

1. **2016-1**

Lingkari atau beri silang huruf "B" jika betul, dan "S" jika salah.

```
001 /* (c) 2015-2016 Rahmat M. Samik-Ibrahim      *
002  * R: 05-Jun-2016  -- This is free software */
003
004 #include <stdio.h>
005 #include <string.h>
006 #include <unistd.h>
007 #include <fcntl.h>
008 #include <sys/types.h>
009 #include <sys/stat.h>
010
011 char *string = "ABCD\n";
012 void main() {
013     int    fileDescriptor;
014     close(STDOUT_FILENO);
015     fileDescriptor = open ("output.txt", O_RDWR|O_CREAT|O_TRUNC, 0644);
016     printf (        "%s", string);
017     write(fileDescriptor, string, strlen(string));
018 }
```

- | | |
|--------------|--|
| B / S | Tanpa baris 004 - 009, program akan tetap dapat dikompilasi tanpa kesalahan (error). |
| B / S | Pointer "string" (baris 011) merupakan variabel global. |
| B / S | Deklarasi "void main()" (baris 12) artinya: tidak ada "passing argument" ke dalam fungsi main(). |
| B / S | Pada saat program dieksekusi, secara otomatis file descriptor dari streams stdin=0 (STDIN_FILENO), stdout=1 (STDOUT_FILENO), dan stderr=2 (STDERR_FILENO). |
| B / S | Baris 14 akan menutup stream STDOUT_FILENO (1). |
| B / S | Nilai "fileDescriptor" = 1 (baris 15), akibat baris no 14. |
| B / S | Jika berkas "output.txt" tidak ada (baris 15), maka fungsi open() akan membuat berkas "output.txt" baru. |
| B / S | Jika sudah ada berkas "output.txt" (baris 15), maka fungsi open() akan membuka berkas dengan mode menambah (append). |
| B / S | Fungsi "printf()" (baris 16) akan menulis "ABCD\n" ke layar monitor. |

Isi semula berkas "output.txt" ialah "XXXX\n"; maka setelah program dieksekusi akan berisi:

[illegible]

