APLIKASI KEPEGAWAIAN PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA BANJARMASIN

Muhammad Hasbi

Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin mhasbi.mm@gmail.com

ABSTRAK

Dinas Pendidikan merupakan salah satu dinas milik pemerintah yang memiliki proses yang cukup kompleks dalam pengelolaan datanya. Terutama pada bagian sub kepegawaian yang mengelola semua data pegawai dan yang berhubungan dengan kepegawaiannya. karena pengolahan data sudah tidak mungkin lagi menggunakan sistem manual yang belom terkomputerisasi disebabkan kurang efektif dan efisien. Begitu juga dengan dinas pendidikan kota banjarmasin dimana masih menggunakan microsoft excel dan word yang di rasa kurang cepat dan efektif.

Oleh karena itu di buatlah sebuah aplikasi kepegawaian yang bisa memudahkan kinerja Dinas Pendidikan Kota Banjarmasin. Dengan penggunaan aplikasi kepegawaian, dimungkinkan adanya otomatisasi pekerjaan dan fungsi pelayanan untuk mewujudkan pelayanan yang baik seperti yang dibutuhkan. Maka dihasilkanlah sebuah aplikasi kepegawaian yang efektif, cepat, dan memudahkan pekerjaan. Penelitian ini dibuat dengan menggunakan metode rekayasa perangkat lunak dengan metode waterfall, dan diimplementasikan dengan berbasis web, dimana menggunakan bahasa pemrograman PHP, sedangkan untuk pengolahan databasenya menggunakan MySql.

Kata Kunci : Aplikasi, Kepegawaian, Mysql, PHP, Web

PENDAHULUAN

Pegawai merupakan subjek penting dalam sebuah organisasi yang memiliki kemampuan untuk menggerakkan semua sumber daya organisasi yang ada. Tanpa adanya pegawai yang baik, organisasi akan sulit berkembang karena kekuatan setiap organisasi terletak pada pegawai yang mengelola dan menanganinya.

Pada saat ini sistem pengolahan data pegawai yang diterapkan di Dinas Pendidikan Kota Banjarmasin memang sudah terkomputerisasi, namun penggunaannya masih standar umum yaitu menggunakan Microsoft word dan disimpan pada folder yang tidak beraturan sehingga sering terjadi keterlambatan dalam penerimaan data,

sehingga mengakibatkan kinerja yang ada menjadi tidak efektif.

Berdasarkan hal tersebut, maka dibuatlah suatu rancangan aplikasi kepegawaian, sehingga dalam pencarian data pegawai dapat lebih mudah dan tidak adanya keterlambatan dalam penyampaian informasi.

Oleh sebab itu, maka di identifikasikan permasalahan yang ada pada Dinas Pendidikan Kota Banjarmasin di atas adalah membuat aplikasi kepegawaian pada Dinas Pendidikan Kota Banjarmasin yang efektif dan efesien. Untuk mendukung kegiatan pengolahan data dalam menjalankan operasionalnya sehari-hari.

Tujuannya untuk mempermudah dalam pencarian data Pegawai Dinas

Pendidikan Kota Banjarmasin. Informasi yang dihasilkan oleh sistem kepegawaian ini dapat digunakan untuk meningkatkan kualitas karyawan pada Dinas Pendidikan Kota Banjarmasin

METODE PENELITIAN

Di dalam analisa ini dijelaskan tentang urutan prosedur data pegawai di Dinas Pendidikan Kota Banjarmasin. Prosedur ini dimulai dari data-data yang telah diperoleh dari pegawai yang ada di Dinas yang diperoleh secara manual. Prosedur-prosedur pengolahan data pegawai di Dinas pendidikan Kota Banjarmasin adalah seperti berikut:

- 1. Pegawai menyerahkan data pegawai ke bagian kepegawaian
- 2. Kemudian bagian kepegawaian mencetak laporan data pegawai sebanyak dua lembar, lembar pertama diserahkan kepada kepala sub bagian, lembar kedua disimpan bagian kepegawaian sebagai arsip.
- 3. Kemudian bagian kepegawaian membuat surat cuti, surat pensiun, surat kenaikan jabatan dan surat kenaikan pangkat sesuai dengan laporan tersebut.
- 4. Selanjutnya bagian kepegawaian mencetak surat tersebut sebanyak tiga lembar. Lembar pertama diserahkan ke kepala dinas untuk ditandatangani, lembar kedua ke kepala sub bagian untuk ditandatangani juga, dan lembar ketiga di bagian kepegawaian untuk dijadikan arsip.
- 5. Sesudah ditandatangani laporan tersebut diserahkan kepada pegawai Adapun langkah-langkah dalam pembuatan aplikasi kepegawaian Dinas Pendidikan Kota Banjarmasin ini adalah menggunakan metode *waterfall*. Secara garis besar waterfall mempunyai langkah-langkah sebagai berikut:
- 1. Analisa Kebutuhan Langkah ini merupakan analisa terhadap

- kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Sistem analis akan menggali informasi sebanyakbanyaknya dari pegawai/karyawan akan tercipta sehingga sebuah sistem komputer bisa yang melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh pegawai tersebut.
- 2. Desain Sistem Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti diagram alir data (data flow diagram), serta struktur dan bahasan data. Dimana dalam pemodelan sistem ini menggunakan aplikasi power designer 6.
- 3. Penulisan Kode Program Penulisan kode program atau coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer akan yang menerjemahkan transaksi yang diminta oleh pegawai. Adapun bahasa program yang digunakan adalah PHP. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tuiuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan sistem terhadap tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.
- 4. Pengujian Program Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji keefektifannya kemampuan dan sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna. Tahap pengujian ini menggunakan blackbox.
- 5. Penerapan Program dan Pemeliharaan sistem yang sudah

disampaikan kepada pegawai pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena sistem harus menyesuaikan dengan lingkungan (periperal atau sistem operasi baru) baru, atau karena pegawai membutuhkan perkembangan fungsional.

PEMBAHASAN

- 1. Tampilan Antar Muka (*Interface*) Masukan
 - a. Login

Form login merupakan form pembuka sebelum masuk kedalam menu utama, pengguna diharuskan terlebih dahulu mengisikan username password untuk bisa mengakses aplikasi kepegawaian, form login juga berfungsi sebagai pengaman program.



b. Menu Utama

Didalam menu utama ini terdapat beberapa sub menu sebagai berikut :

- File : yang terdiri dari data pegawai dan data pendidikan/riwayat
- 2) File master: yang terdiri dari data absen, data cuti, data DP3 pegawai, data pensiun, data mutasi, data gaji, data kenaikan pangkat dan data kenaikan jabatan
- 3) Admin : yang terdiri dari data admin
- 4) Laporan : yang terdiri dari rekap data pegawai, rekap

data pendidikan/riwayat, rekap data DP3 pegawai, rekap data absen, rekap data admin, rekap data cuti, rekap data pensiun, rekap datamutasi, rekap data gaji, rekap data kenaiakan pangkat, dan rekap data kenaiakan jabatan.

5) Logout : bantuan untuk keluar dari menu utama



- c. Form Data, yaitu : data pegawai, data pendidikan, data absensi, data admin, data cuti, data DP3 pegawai, data gaji, data jabatan, data mutasi, data pangkat, data pensiun.
- 2. Tampilan Antar Muka Luaran (*Output*)

Berupa cetakan rekap data pegawai, biodata pegawai, ID-Card pegawai, rekap data pendidikan, rekap data DP3 pegawai, rekap data admin, rekap data cuti, surat cuti, rekap data absensi, rekap data pensiun, surat pensiun, rekap data mutasi, surat mutasi, slip gaji, rekap data jabatan, surat kenaikan jabatan, rekap data pangkat, surat kenaikan pangkat.

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang sedang berjalan dan rancangan sistem adalah sebagai berikut .

- 1. Aplikasi ini dapat meningkatkan kinerja pegawai dalam memproses data dan dapat menghemat waktu, meningkatkan efisiensi kerja, serta dapat memperkecil kemungkinan terjadinya kesalahan.
- Semua data yang bersangkutan dengan kegiatan pengolahan data kepegawaian dapat terpelihara, keefektifan serta keefisienan waktu dapat tercapai dengan baik
- 3. Aplikasi ini dapat mempermudah dalam pembuatan data pegawai dan laporan pegawai sehingga kecil sekali kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pembuatan tersebut.
- 4. Pembuatan laporan kepegawaian dan pencarian data kepegawaian dapat dihasilkan secara mudah cepat dan akurat
- Aplikasi dilengkapi dengan password, kebutuhan untuk meningkatkan kontrol dan keamanan data lebih terjamin karena tidak setiap orang berhak melakukan pengaksesan data atau perubahan data.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M. (2011). Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql. Yogyakarta: ANDI.
- Dewi, S. (2015). *Konsep Dasar Sistem*.

 Diambil kembali dari santika.ilearning.me:

 http://santika.ilearning.me/2-1-1-konsep-dasar-sistem/
- Hariannetral.com. (2015, 06 10).

 Pengertian Sistem Menurut Para
 Ahli. Diambil kembali dari
 Hariannetral.com:
 http://hariannetral.com/2015/06/1
 0-pengertian-sistem-menurutpara-ahli.html

- Heldiansyah, H., Amellya, N., & Assegaf, S. (2016). Sistem Informasi Kepegawaian Pada Mtsn Mulawarman Banjarmasin Berbasis Web. Positif Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi, Volume 2.
- Junaedi, F. (2005). Panduan Lengkap Pemrograman PHP untuk Membuat WEB Dinamis. Yogyakarta: PD. Anindya.
- Nanda, A. (2015). *Dreamweaver CS5*. Diambil kembali dari http://ehnanda.blogspot.com: http://ehnanda.blogspot.com/2015 /01/dreamweaver-cs5.html
- Nanda, A. (2015, Mei 1). Pengertian PhpMyAdmin, Apache, Notepad++, CSS, Basis Data, E-Commerce. Diambil kembali dari http://ehnanda.blogspot.co.id: http://ehnanda.blogspot.co.id/201 5/01/pengertian-phpmyadminapache-notepad.html
- Nugroho, A. (2006). *E-commerce*. Bandung: Informatika Bandung.
- Prof. Dr. Jogiyanto HM, M. A. (2010).

 Analisa Sistem Informasi.

 Jogyakarta: Andi Offset.
- Rokhmah, E. Y. (2014). sistem informasi kepegawaian di dinas pendidikan kabupaten lamongan. Diambil kembali dari http://kholid.lecturer.pens.ac.id: http://kholid.lecturer.pens.ac.id/Pr oyekSI/contoh%20Makalah%20at au%20Paper.pdf
- Sanjaya, A. (2015). Pengertian Flowchart dan Definisi Data Flow Diagram Menurut Para Ahli. Diambil kembali dari http://www.landasanteori.com: http://www.landasanteori.com/20

- 15/10/pengertian-flowchart-dandefinisi-data.html
- Saputra, D. M. (2011). Sistem Informasi Kepegawaian "SIMPEG" Studi Kasus Badan Litbang Dan Diklat Kementrian Agama. Diambil kembali dari textid.123dok.com/ttps://textid.123dok.com/document/rz3er79 q-pengembangan-sistem-informasi-kepegawaian-simpeg-pada-badan-litbang-dan-diklat-kementrian-agama.html
- Sasrawan, H. (2014). 36 Pengertian Sistem Menurut Para Ahli.

 Diambil kembali dari hedisasrawan.blogspot.com:
 - https://hedisasrawan.blogspot.com/2014/01/25-pengertian-sistem-menurut-para-ahli.html
- Sugeng, M. (2016). *Pengertian Website Menurut Para Ahli*. Diambil kembali dari http://tipsserbaserbi.blogspot.com: http://tipsserbaserbi.blogspot.com/2016/02/pengertian-websitemenurut-para-ahli.html
- Sulhan, M. (2007). Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dengan PHP & ASP. Yogyakarta: Gava Media.
- Veronika, R. (2016, Agustus 18).

 Definition Of Personality.

 Diambil kembali dari difinisikepegawaianbyrisca.blogs pot.co.id:

 http://difinisikepegawaianbyrisca.blogspot.co.id/
- Wicaksono, Y. (2008). *Membangun Bisnis Online dengan Mambo*.

 Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.