C/C++ Geliştirme Ortamları

Mühendis Köyü

2020-06-20

Contents

Bir Tutam Yazı								5
Önsöz		 	 					5
Katkıda Bulunanlar		 	 					5
Lisans		 	 					6
Bu Kitap Nasıl Geliştiriliyor		 	 					6
Giriş								7
Bölüm içeriği		 	 					7
IDE Kullanımı		 	 					7
Editör + Derleyici Kullanım	1	 	 					7
C/C++ için İnşa Sistemleri		 	 					7
C/C++ için Paket Yöneticil	eri	 	 					7
I İnşa Sistemleri								9
Makefile								11
Bölüm içeriği		 	 		•	 •		11
Cmake								13
Bölüm içeriği		 	 					13
GNU Autotool								15
Bölüm iceriği								15

4		CONTENTS

Msbuild	17
Bölüm içeriği	. 17
Meson	19
Bölüm içeriği	. 19
Qmake	21
Bölüm içeriği	. 21
Kbuild	23
Bölüm içeriği	. 23
Build2	25
Bölüm içeriği	. 25
Xmake	27
Bölüm içeriği	. 27
Bazel	29
Bölüm içeriği	. 29
II Paket Yöneticileri	31
Conan	33
Bölüm içeriği	. 33

Bir Tutam Yazı

Önsöz

C/C++ geliştirme ortamı sadece bu diller ile kod yazmayı kapsamıyor. IDE (Integrated Development Environment – Tümleşik Geliştirme Ortamı) haricinde bir editör ve derleme/bağlama/vb. işlemler için gerekli programları çoğu aynı, bazı yerleri değişen uzun paremetrelerle kullanmak durumunda kalırız. IDE kullanımı ise bizi IDE'ye bağımlı kıldığı gibi duruma göre işletim sistemine de bağımlı kılabilir. Bunun yanı sıra C/C++ projelerinde bu dillerde $d\hat{a}hili$ (builtin) olarak gelmeyen bir çok kütüphane kullanımı mevcuttur. Peki birden fazla farklı ortamda bu kütüphanelerin o ortamlara göre varlığı, nereden indirileceği gibi problemleri geliştiriciler elle mi gerçekleştirecek?

İşte bu kitapla bu problemlere getirilen çözümlere, çözümlerin oluşturduğu yeni problemlere getirilen çözümlere ve en son da hala devam etmekte olan veya daha da yeni olan problemlere değinmeyi Mühendis Köyü olarak amaç edindik.

Türkçe kapsamlı bir kitap olmasını hedefleyerek başladığımız bu yolculuğumuzda türü ne olursa olsun bizlere ulaşacak her bir eleştiri sönük bir mumun alev almasına yardımcı olan yanan bir mumun ateşi olacaktır.

Katkıda Bulunanlar

Genellikle kitabın en az bir bölümünü en fazla 1 kişi üstlenecek şekilde bir strateji belirledik. Bölüm başlarında sorumlu kişinin adı geçmektedir. Bunun ile birlikte kitap oluşturulurken emek vermiş kişilerinde burada geçmesini istedik.

Ahmet Burak ÖZYURT	Enes AYDIN	Erdem GÜNEŞ
Melisa CEYLAN	Muhammed Erkam KOCAER	Numan Faruk AYDIN
Semanur AYDINLIK	Senanur PAKSOY	Süleyman Emre IŞIK

6 CONTENTS

Lisans

Kitabın tamamı veya bir kısmı, "kaynak gösterildiği ve değişiklik yapılmadığı" takdirde, herhangi bir izne gerek kalmadan, her türlü ortamda çoğaltılabilir, dağıtılabilir, kullanılabilir.

Bu Kitap Nasıl Geliştiriliyor

Mühendis Köyü telegram grubunda bulunan kişilerce gönüllülük esasına dayalı olarak bu kitaba girişilmiştir. Kitap, R Markdown'da bookdown paketi kullanılarak yazılmaktadır. Mühendis Köyü Github organizasyonu altında bulunan C-Cpp-gelistirme-ortamlari reposunun master dalına (branch) CGOY (C Geliştirme Ortamı Yazarları) ekibi tarafından yapılan değişiklikler yüklenmekte, yine ekipten biri tarafından gh-pages dalına ise R Markdown olarak yazılan projenin HTML çıktısı yüklenmektedir. Kitap geliştirilirken Trello üzerinden paylaşım, telegram üzerinden yardımlaşma, haberleşme ve tartışma sağlanmaktadır.

Giriş

Bölüm içeriği

Bu kısımda önsözde kısaca bahsettiğimiz problemlerin çıkış noktaları ile C/C++için inşa sistemleri ve paket yöneticilerine değineceğiz.

IDE Kullanımı

Editör + Derleyici Kullanımı

 $\mathrm{C}/\mathrm{C}++$ için İnşa Sistemleri

 $\mathrm{C}/\mathrm{C}++$ için Paket Yöneticileri

8 CONTENTS

Part I İnşa Sistemleri

Makefile

Bölüm içeriği

Make
file kullanımı, GNU Make, BSD Make and NMake varyasyonlarına ve arasında
ki farklara değinilecektir.

Cmake

Bölüm içeriği

CMake kullanımı avantajı dezavantajı...

GNU Autotool

Bölüm içeriği

GNU Autotool kullanımı avantajı dezavantajı...

Msbuild

Bölüm içeriği

Msbuild kullanımı avantajı dezavantajı...

Meson

Bölüm içeriği

Meson kullanımı avantajı dezavantajı...

Qmake

Bölüm içeriği

Qmake kullanımı avantajı dezavantajı...

Kbuild

Bölüm içeriği

Kbuild kullanımı avantajı dezavantajı...

Build2

Bölüm içeriği

Build2 kullanımı avantajı dezavantajı...

Xmake

Bölüm içeriği

Xmake kullanımı avantajı dezavantajı...

Bazel

Bölüm içeriği

Bazel kullanımı avantajı dezavantajı...

Part II Paket Yöneticileri

Conan

Bölüm içeriği

Conan kullanımı avantajı dezavantajı...