

Ревью Flip the gun. Playgendary

Плюсы:

- Разнообразие оружия
- Интуитивный дизайн
- Проработанная физика полета оружия
- Возможность открыть множество оружия без оплаты

Минусы:

- Рекламный бар в меню вверху экрана
- Кол-во рекламы (двойная после проигрыша)
- Реклама после выхода из leaderboard или achievements
- Отсутствие времени в рекламе, через которое будет активна кнопка пропуска
- Отсутствие плюшек за рекламу
- Дисбаланс оружия
- Слабое разнообразие игрового процесса

Рекомендации:

- 1) **Рекламный бар переместить вниз**
Лучше игнорируется пользователями и возможно дополнительные переходы.
- 2) **Поверх рекламы добавить отсчет времени до активации кнопки «ПРОПУСТИТЬ»**
Психологически проще ожидать рекламу с меньшим таймером (даже пусть это будет кнопка пропустить). Также сразу неочевидно, что вообще появится «ПРОПУСТИТЬ»
- 3) **Убрать рекламу после выхода из Leaderboard и achievements**
В эти пункты заходят довольно редко, а зачастую и случайно, и потеря лояльности обойдется дороже, чем редкие просмотры.
- 4) **Добавить награду в виде небольшого кол-ва монеток за просмотр рекламы**
Люди априори будут против всего, что не приносит им «плюшки». Добавления вознаграждение за ожидание рекламы нивелирует неудобства и повышает лояльность.
- 5) **Настроить баланс оружия**
Лидирующие позиции лидерборда занимает SCAR, который можно купить без вливания денег. Какой смысл покупать АК47 Gold, если он не бьет топовые позиции? Баланс должен четко быть на стороне того, за что платят деньги.
- 6) **Расширить разнообразие игрового процесса**
 - СЛОУМОУШН
 - ЗАМОРОЗКА
 - АВТОПИЛОТ НА 2-3 ВЫСТРЕЛА
 - МИШЕНИ (попадание пуль дает бонусные очки)
 - УВЕЛИЧЕНИЕ СИЛЫ ВЫСТРЕЛА (3-5 сек)
 - СМЕНА ОРУЖИЯ в процессе игры на преумное (стимуляция купить)
 - РАЗНЫЕ ПО МОЩНОСТИ ПАТРОНЫ (другим цветом в магазине)
 - ВОЗМОЖНОСТЬ ПОПРОБОВАТЬ ПРЕМИУМНОЕ ОРУЖИЕ (за 200 монет)
- 7) **Общаться с теми, кто оставляет отзывы, особенно негативные**
- 8) **Завести не только глобальный рейтинг, но и месячный\недельный**