

Nama : Muhamad Mujahadah Al farebzi

Kelas : 2TI03

Nim : 2222105131

Mata kuliah: Pemrograman berorientasi objek

Cara Pembuatan Game Snake dalam Java

1. Pendahuluan Game Snake adalah salah satu game klasik yang populer. Proyek ini menggunakan Java dengan perpustakaan AWT dan Swing untuk membuat GUI.

2. Persiapan Lingkungan

- Instalasi Java Development Kit (JDK)
- IDE seperti Visual Studio Code

3. Struktur Proyek Proyek ini terdiri dari dua file utama:

- App.java: Menginisialisasi dan menjalankan game.
- SnakeGame.java: Mengelola logika permainan.

4. Implementasi

File: App.java

java

Salin kode

```
public class App {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        new SnakeGame();  
  
    }  
  
}
```

File: SnakeGame.java

java

Salin kode

```
import javax.swing.*;import java.awt.*;import java.awt.event.*;import java.util.ArrayList;

public class SnakeGame extends JFrame implements ActionListener {

    // Variabel dan pengaturan awal

    private ArrayList<Point> snakeBody = new ArrayList<>();

    private Point food;

    private Timer timer;

    private boolean gameOver;

    public SnakeGame() {

        // Pengaturan jendela permainan

        setTitle("Snake Game");

        setSize(800, 600);

        setResizable(false);

        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

        addKeyListener(new KeyAdapter() {

            public void keyPressed(KeyEvent e) {

                // Implementasi kontrol gerakan ular

            }

        });

        // Inisialisasi game

        initGame();

        setVisible(true);

    }
```

```

private void initGame() {

    // Logika inisialisasi permainan

}

@Override

public void actionPerformed(ActionEvent e) {

    if (!gameOver) {

        // Logika pergerakan ular dan pengecekan tabrakan

    }

    repaint();

}

public void paint(Graphics g) {

    super.paint(g);

    // Gambar ular dan makanan

}

}

```

5. Menjalankan Game

- Jalankan App.java untuk memulai permainan.

6. Pengembangan Lanjutan

- Menambahkan fitur restart game dan pencatatan skor tertinggi.

6. berikut gambarnya gamenya



KESIMPULAN

Game dinosaurus Chrome adalah permainan sederhana dengan grafis retro yang menguji refleks dan konsentrasi pemain tanpa memerlukan koneksi internet, dan dapat diimplementasikan menggunakan Java dengan mengandalkan pengendalian input dan grafis dasar.