

AHMAD MUJAHID RAMDHANI

• Bandung, Jawa Barat • +62896-5552-2353 • mujahidramdhani@gmail.com • linkedin.com/in/ ahmad-mujahid-ramdhani

PENDIDIKAN

Lulusan perguruan tinggi Universitas Komputer Indonesia dengan konsentrasi jurusan pada bidang Teknik Informatika dengan minat besar dalam pemrograman dan pengembangan website. Memiliki Kemampuan yang diakui melalui sertifikasi Junior Website developer BNSP. Serta berpengalaman dalam perancangan website.

PENDIDIKAN

Universitas Komputer Indonesia 2020 - 2024
S1 Teknik Informatika – IPK 3.23
Fokus studi :Algoritma, Pemrograman berbasis objek (OOP), Private blockchain, Pengembangan website

SERTIFIKASI

JUNIOR WEB DEVELOPER – BNSP 2024

- Keahlian dalam pengembangan front-end dan back-end dengan menggunakan HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan MySQL. Berpengalaman dalam mengembangkan aplikasi web responsif dengan pendekatan mobile-first.

FOUNDATIONAL C# WITH MICROSOFT – FREECODECAMP 2024

- Keahlian dalam pemrograman C#, termasuk pemahaman mendalam tentang sintaks, struktur kontrol, manipulasi data, dan prinsip-prinsip pemrograman berorientasi objek (OOP). Berpengalaman dalam membangun aplikasi konsol C# sederhana, mengimplementasikan logika, membuat metode, serta melakukan debugging untuk memastikan aplikasi berjalan dengan optimal.

PENGALAMAN KERJA

KEMENTERIAN AGAMA KOTA BANDUNG SEPTEMBER 2023 – OKTOBER 2024
Magang

- Merancang sistem survei berbasis formulir digital untuk mengumpulkan data responden secara efisien dan mendukung pengambilan keputusan berbasis data.
- Membangun visualisasi hasil survei secara interaktif dengan menggunakan Chart.js untuk mendukung analisis data yang lebih mudah dan informatif.
- Mengimplementasikan autentikasi pengguna dan kontrol akses untuk menjaga keamanan data serta melindungi privasi informasi yang dikumpulkan.
- Melakukan pengujian fungsional dan perbaikan bug untuk memastikan sistem berjalan stabil dan sesuai kebutuhan sebelum diterapkan.
- Melakukan deployment sistem ke layanan hosting untuk memastikan aksesibilitas dan ketersediaan secara online.

KEAHLIAN

- | | | | |
|-------------|--------------|-------------|-----------|
| • HTML | • Javascript | • expressjs | • Git |
| • CSS | • PHP | • Laravel | • Mysql |
| • Tailwind | • C# | • Nodejs | • MongoDB |
| • Bootstrap | • Reactjs | • .Net | |

PROJEK

SISTEM PEMETAAN “PALM MAPPING”

- Merancang sistem pemetaan untuk “Lahan Sawit” berbasis private blockchain yang bertujuan untuk menyimpan pemetaan secara aman dan realtime.

- Membangun fitur pemetaan berbasis polygon untuk memungkinkan pengguna menggambar dan menentukan batas lahan secara interaktif.
- Membuat REST API untuk komunikasi antara server dan sistem serta mengelola autentifikasi pengguna menggunakan ExpressJs.
- Mengimplementasikan API backend menggunakan library React.js untuk membangun antarmuka pengguna yang interaktif dan responsive.
- Mengembangkan jaringan private blockchain untuk menyimpan hasil pemetaan lahan secara aman dan terdesentralisasi.
- Melakukan deployment sistem ke Google Cloud Platform untuk memastikan aksesibilitas, skalabilitas, dan ketersediaan layanan secara optimal.

E-COMMERCE “FURNICRAFT”

Platform Website

- Merancang platform e-commerce untuk “Furnicraft” untuk memudahkan pemesanan furniture secara online menggunakan framework Laravel 9
- Membangun fitur management makanan termasuk penambahan, penghapusan dan pembaruan stok makanan secara realtime
- Mengimplementasikan fitur pembayaran online dengan integrasi Midtrans
- Membuat fitur keranjang dinamis dengan diskon, promosi dan kalkulasi otomatis dengan biaya pengiriman.
- Mengembangkan fitur pengelolaan pesanan, pengiriman dan pelacakan status pengiriman

SISTEM PEMESANAN MAKANAN “RESTAURANT SANTAP NUSANTARA”

Platform Website

- Merancang sistem pemesanan makanan untuk “Restaurant Santap Nusantara” yang bertujuan untuk mempermudah pemesanan makan menggunakan framework Laravel 9
- Membangun fitur management makanan termasuk penambahan, penghapusan dan pembaruan stok makanan secara realtime
- Mengimplementasikan fitur keranjang dengan fitur penjumlahan otomatis
- Melakukan deployment sistem ke layanan hosting untuk memastikan aksesibilitas dan ketersediaan secara online.

SISTEM INFORMASI SEKOLAH “SEKOLAH CAHAYA AL-FURQAN”

Platform Website

- Merancang sistem informasi sekolah yang bertujuan untuk mempermudah pengelolaan data dan pendaftaran calon peserta didik baru.
- Membangun fitur pendaftaran sekolah online untuk memudahkan calon siswa dan orang tua dalam mengajukan pendaftaran secara efisien.
- Mengimplementasikan dashboard interaktif untuk memantau jumlah pendaftar siswa baru dan mengelola data pendaftaran secara realtime.
- Melakukan pengujian sistem secara menyeluruh untuk memastikan fungsionalitas dan stabilitas sebelum diterapkan.
- Menyusun dokumentasi teknis yang lengkap untuk memudahkan pengguna dan pengelola dalam memahami dan menggunakan sistem.
- Melakukan deployment sistem ke layanan hosting untuk memastikan aksesibilitas dan ketersediaan layanan secara online.