Gabriel Tavares Brayn Rosati

+55(19) 983837659

gt.rosati@gmail.com

GitHub

LinkedIn

Resumo

Estudante de Ciência da Computação na USP, com experiência prática em desenvolvimento de software, UI/UX e metodologias ágeis. Tenho interesse em construir soluções escaláveis e inovadoras, com foco em inteligência artificial, desenvolvimento de aplicativos e experiência do usuário. Busco oportunidades para aplicar meus conhecimentos em engenharia de software e visão de produto para entregar valor real ao negócio e melhorar a competitividade no mercado.

Educação

 Bacharelado em Ciências de Computação com ênfase em engenharia de software -Universidade de São Paulo (USP)

Março 2019 - Presente (formação Dezembro de 2026).

Bacharelado em Engenharia de Informática - Universidade de Granada (UGR)
Setembro 2024 - Fevereiro 2025

Extracurriculares e Projetos

PRODUTECH

Membro Fundador e Coordenador de Projetos

Fev, 2022 - Fev, 2023

- Estruturação do grupo com 25 membros, definição da identidade visual, áreas de atuação e professor orientador.
- Liderança e desenvolvimento na Competição de Design Simpósio de IHC 2022, conquistando 2º lugar nacional com a aplicação RefitificAI, que utiliza IA para detecção de fake news, onde utilizamos Figma, Heroku, Python, React e Notion.
- Projeto de reformulação do site da ICMC Jr., focando em UI/UX e acessibilidade, aumentando em 30% a captação de Leads para o Pipefy.

ATLÉTICA CAASO

Diretor de Eventos

Jan, 2021 - Nov, 2021

- Responsável pela organização do TUSCA, evento esportivo e festivo com público diário de cerca de 35 mil pessoas com faturamento próximo a 12 milhões de reais.
- Implementação de melhorias organizacionais e culturais na área de eventos, criando um banco de dados com antigos fornecedores e prestadores de serviços.
- Coordenação de mais de 20 membros e distribuição de tarefas, além de desenvolver novas metodologias de organização adaptadas realidade da pandemia.

ICMC JUNIOR

Membro de Gestão de Pessoas

Fev, 2022 - Jul, 2022

- Estruturação do processo seletivo da empresa e acompanhamento de mais de 20 membros.
- Criação e controle do plano de carreira e desenvolvimento pessoal para os integrantes.
- Responsável pela melhoria da cultura interna e no suporte ao crescimento profissional dos membros.

Assessor de Vendas

Ago, 2021 - Jan, 2022

- Atuação no primeiro contato com clientes e empresas, auxiliando na identificação e solução de problemas, sendo o maior o projeto Taximidia, o qual mapeou táxis para saber número, localização e impacto das propagandas promovidas.
- Product Owner, participando desde a concepção até a entrega do produto final.
- Liderança em reuniões, elaboração de propostas e condução de negociações.

Membro da Equipe de Desenvolvimento

Ago, 2021 - Jul, 2022

 Atuação como desenvolvedor web na criação do site institucional da empresa júnior, utilizando React, um vez que o antigo site era feito em WordPress, gerando inovação, profissionalismo e mais valor para empresa.

USP GUEPARDO

Membro Fundador Nov, 2019 - Atual

- Co-fundador da equipe, focada no desenvolvimento de motocicletas de alto desempenho para competição internacional no MotoStudent, na Espanha, tendo um Budget de 5 mil dólares, equiparado aos 100 mil dólares comumente utilizados por equipes no exterior.
- Responsável por estruturar e consolidar áreas estratégicas, incluindo gestão de pessoas e relações empresariais.

Gerente de Gestão de Pessoas

Jan, 2020 - Mar, 2022

- Estruturação da área de Recursos Humanos, promovendo cultura organizacional e engajamento.
- Criação do processo seletivo e implementação do regimento interno para definição de cargos e regras da equipe.
- Contribuição para o crescimento da equipe, atingindo mais de 30 membros ativos com alta produtividade.

Gerente de Relações Empresariais

Dez, 2019 - Nov, 2021

- Desenvolvimento de estratégias para captação de patrocínios e parcerias.
- Estabelecimento de colaborações com empresas como InfoAxis e Creo, garantindo suporte tecnológico à equipe, salvando mais de 30 mil reais em licenças, beneficiando mais de 15 membros.
- Liderança na ação social em parceria com a Staedtler, disponibilizando 5 mil reais em produtos para beneficiar escolas infantis em São Carlos.

Shop do Pet – E-commerce Full Stack (MERN)

Desenvolvimento de um e-commerce completo para produtos pet usando MongoDB, Express.js, React e Node.js. Inclui login, cadastro, carrinho, checkout, painel ADM e personalização de produtos. Integração total front-end/back-end com persistência de dados e navegação dinâmica via React Router.

DBA3 - Sistema Multiagente com IA (Java + JADE)

Projeto internacional realizado na Universidade de Granada, utilizando a biblioteca JADE (Java Agent DEvelopment) para integrar agentes autônomos com comunicação via mensagens. Implementação do algoritmo A* para busca do menor caminho até pontos-alvo em um mapa desconhecido. Interface desenvolvida em Java Swing com atualização dinâmica do ambiente.

Tecnologias

C/C++ (Threads, Pthreads, Cuda), **Python** (SciPy, Matplotlib, NumPy, Flask, Tkinter e PyOpenGL), **Java** (JavaFX, Jade, Swing e ApacheKafka), **JavaScript** (React, Vue, Angular e Next), **CSS** (Bootstrap e Tailwind), **SQL** (MySQL, PostgreSQL e SQLite), Figma, Linux, Github e Excel.

Cursos e Certificados

- C e C++ iniciante ao avançado (Udemy) Certificação Udemy.
- Certificação AWS S3 Basics: <u>Certificação Coursera</u>.
- Competição de Design IHC 2022: <u>Certificação Simpósio</u>.

Idiomas:

Português – Nativo

Espanhol - Avançado (B2)

Inglês - Avançado (C1)