

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО  
ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

**Московский институт электроники и математики им. А. Н. Тихонова**

**Отчет по Лабораторной работе №3  
по предмету «Языки Программирования»**

**Выполнил: студент группы СКБ221  
Нугманов М.И.**

**Москва 2022 г.**

# Оглавление

Введение .....	3
Ошибки .....	4
Список файлов .....	5
Файлы .....	5
Файлы .....	6
Файл functions.cpp .....	6
Функции .....	6
Переменные.....	7
Подробное описание .....	8
Функции .....	8
Переменные.....	13
functions.cpp .....	15
Файл functions.h .....	21
Функции .....	21
Функции .....	21
functions.h .....	23
Файл main.cpp .....	24
Функции .....	24
Подробное описание .....	24
Функции .....	24
main.cpp .....	28

## Введение

В программу вводится натуральное число  $T \leq 10000$ , а затем вводятся начала и концы отрезков в количестве  $T$  штук. Программа должна вывести объединения отрезков в порядке возрастания их начал на числовой прямой.

Вывод:

```
5
1.2 3.4
-1.8 0.1
0.5 1.5
1.3 2.8
-2 -1
```

Вывод:

RESULT:

```
-2 0.1
0.5 3.4
```

Для компиляции программы нужно написать команду `make` в командную строку. С помощью команды `make clean` можно удалить объектные файлы и созданный программой файл `DefaultFile.txt` (в случае выбора флага `--tofile`, но без выбора конкретного файла для вывода результата), а с помощью `make distclean` – удалить объектные файлы, файл `Default.txt` (в случае выбора флага `--tofile`, но без выбора конкретного файла для вывода результата) и скомпилированную программу.

## Ошибки

**Член main (int argc, char \*\*argv)**

ERROR: flag not found!

ERROR: You must enter the file name for flag '-fromfile'!

ERROR: invalid input!

ERROR: this flag doesn't need another argument!

# Список файлов

## Файлы

Полный список файлов:

- **functions.cpp** (Файл, в котором описаны функции для решения задачи об отрезках )
- **functions.h**
- **main.cpp** (Главный файл, в котором реализован ввод флагов и названий файлов пользователем )

# Файлы

## Файл **functions.cpp**

Файл, в котором описаны функции для решения задачи об отрезках.

Включенные заголовочные файлы:

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cmath>
```

### Функции

void **Help** ()

*Help()* - функция для вывода инструкции по работе с программой

int **IsDigit** (char symbol)

*IsDigit()* - функция, проверяющая, является ли введенный символ цифрой

int **IsMinus** (char symbol)

*IsMinus()* - функция, проверяющая, является ли введенный символ знаком Минус

int **IsSpace** (char symbol)

*IsSpace()* - функция, проверяющая, является ли введенный символ Пробелом

int **IsPoint** (char symbol)

*IsPoint()* - функция, проверяющая, является ли введенный символ Точкой

int **IsCorrectSymbol** (char symbol)

*IsCorrectSymbol()* - функция, проверяющая, является ли введенный символ корректным для работы программы

int **IsSegment** (double a, double b)

*IsSegment()* - функция, проверяющая, является ли пара введенных вещественных чисел концами отрезка

double **GetNumber** (int positive)

*GetNumber()* - функция, обрабатывающая массив символов входного потока и конвертирующая их в число

double **GetMax** (double a, double b)

*GetMax()* - функция, принимающая на вход два числа и возвращающая максимальное из них

int **GetNumberSegments** ()

*GetNumberSegments()* - функция, работающая с массивом *stream* и возвращающая введенное число отрезков

void **SortSegments** (int segments\_count)

***SortSegments()** - функция, сортирующая отрезки по возрастанию их начал. Используется сортировка Insertion Sort.*

void **ConvertToSegments** (int index\_segments)

***ConvertToSegments()** - функция, преобразующая символы входного потока в числа, обозначающие концы и начала отрезка*

void **SolutionToConsole** (int segments\_count)

***SolutionToConsole()** - функция, в который реализован основной алгоритм поиска объединенных отрезков*

void **SolutionToFile** (const char \*nametofile, int segments\_count)

***SolutionToFile()** - функция, в которой реализован основной алгоритм поиска объединенных отрезков*

void **GetResultFromConsole** ()

***GetResultFromConsole()** - функция, осуществляющая ввод данных пользователем с консоли и вывод также в консоль*

void **GetResultFromConsole** (const char \*nametofile, int is\_name\_file)

***GetResultFromConsole()** - перегруженная функция, осуществляющая ввод данных пользователем с консоли и вывод в файл*

void **GetResultFromFile** (const char \*namefromfile)

***GetResultFromFile()** - функция, осуществляющая ввод данных пользователем с файла и вывод в консоль*

void **GetResultFromFile** (const char \*namefromfile, const char \*nametofile, int is\_name\_file)

***GetResultFromFile()** - перегруженная функция, осуществляющая ввод данных пользователем с файла и вывод в файл*

## Переменные

const int **STREAM\_SIZE** = 32

*Константная переменная типа Integer, хранящая величину массива stream, в который записываются символы с входного потока.*

char **stream** [STREAM\_SIZE]

*Статический массив типа Char, в котором хранится входной поток символов с консоли / файла*

double \* **starts**

*Динамический массив типа Double, в котором хранятся начала отрезков*

double \* **ends**

*Динамический массив типа Double, в котором хранятся концы отрезков*

int **index\_stream**

*Переменная типа Integer, предназначенная для обращения к ячейке массива stream.*

char **token**

*Переменная типа Char, в который записывается текущий символ входного потока*

double **number1** = 0

*Переменная типа Double, в котором будет храниться начало отрезка*

double **number2** = 0

*Переменная типа Double, в котором будет храниться конец файла*

---

## Подробное описание

Файл, в котором описаны функции для решения задачи об отрезках.

См. определение в файле **functions.cpp**

---

## Функции

**void ConvertToSegments (int index\_segments)**

**ConvertToSegments()** - функция, преобразующая символы входного потока в числа, обозначающие концы и начала отрезка

### Аргументы

<i>index_segments</i>	Текущий индекс. В соответствующие ячейки массивов starts и ends запишутся начало и конец отрезка соответственно
-----------------------	---

См. определение в файле **functions.cpp** строка 227

**double GetMax (double a, double b)**

**GetMax()** - функция, принимающая на вход два числа и возвращающая максимальное из них

### Аргументы

<i>a</i>	Первое число
<i>b</i>	Второе число

### Возвращает

a - если  $a > b$

b - если  $b \geq a$

### Заметки

В случае равенства чисел нам неважно, какое число возвращать, поэтому по умолчанию возвращается b

См. определение в файле **functions.cpp** строка 169

**double GetNumber (int positive)**



**GetNumber()** - функция, обрабатывающая массив символов входного потока и конвертирующая их в число

#### Аргументы

<i>positive</i>	Переменная, хранящая 0 или 1 и показывающая, является ли возвращаемое число отрицательным или положительным соответственно
-----------------	--

#### Возвращает

положительное число, если *positive* равен 1

отрицательное число, если *positive* равен 0

См. определение в файле **functions.cpp** строка **110**

### **int GetNumberSegments ()**

**GetNumberSegments()** - функция, работающая с массивом *stream* и возвращающая введенное число отрезков

#### Возвращает

*result* - введенное пользователем число отрезков

См. определение в файле **functions.cpp** строка **177**

### **void GetResultFromConsole ()**

**GetResultFromConsole()** - функция, осуществляющая ввод данных пользователем с консоли и вывод также в консоль

См. определение в файле **functions.cpp** строка **337**

### **void GetResultFromConsole (const char \* *nametofile*, int *is\_name\_file*)**

**GetResultFromConsole()** - перегруженная функция, осуществляющая ввод данных пользователем с консоли и вывод в файл

#### Аргументы

<i>nametofile</i>	Название файла, в который будет записан результат выполнения функции
<i>is_name_file</i>	Флаг, обозначающий, ввел ли пользователь название файла или нет

#### Заметки

Если *is\_name\_file* = 1, значит пользователь выбрал конкретный файл, в который будет записан результат выполнения функции. Если *is\_name\_file* = 0, значит пользователь не вводил название файла, запись будет осуществлена в файл *DefaultFile.txt* по умолчанию

См. определение в файле **functions.cpp** строка **358**

### **void GetResultFromFile (const char \* *namefromfile*)**

**GetResultFromFile()** - функция, осуществляющая ввод данных пользователем с файла и вывод в консоль

#### Аргументы

<i>namefromfile</i>	Название файла, из которого будет производиться чтение данных
---------------------	---

См. определение в файле **functions.cpp** строка **397**

**void GetResultFromFile (const char \* *namefromfile*, const char \* *nametofile*, int *is\_name\_file*)**

**GetResultFromFile()** - перегруженная функция, осуществляющая ввод данных пользователем с файла и вывод в файл

#### Аргументы

<i>namefromfile</i>	Названия файла, с которого будет производиться чтение данных
<i>nametofile</i>	Название файла, в который будет производиться запись данных
<i>is_name_file</i>	Флаг, обозначающий, ввел ли пользователь название файла для вывода данных или нет

#### Заметки

Если *is\_name\_file* = 1, значит пользователь выбрал конкретный файл, в который будет записан результат выполнения функции. Если *is\_name\_file* = 0, значит пользователь не вводил название файла ,запись будет осуществленная в файл DefaultFile.txt по умолчанию

См. определение в файле **functions.cpp** строка **430**

**void Help ()**

**Help()** - функция для вывода инструкции по работе с программой

См. определение в файле **functions.cpp** строка **28**

**int IsCorrectSymbol (char *symbol*)**

**IsCorrectSymbol()** - функция, проверяющая, является ли введенный символ корректным для работы программы

#### Аргументы

<i>symbol</i>	Переменная, хранящая символ, который проходит проверку на корректность
---------------	--

#### Возвращает

1 - если символ является корректным для ввода

0 - если символ не является корректным для ввода

См. определение в файле **functions.cpp** строка **89**

**int IsDigit (char *symbol*)**

**IsDigit()** - функция, проверяющая, является ли введенный символ цифрой

**Аргументы**

<i>symbol</i>	Переменная, хранящая символ, который проходит проверку на цифру
---------------	---

**Возвращает**

1 - если символ является цифрой

0 - если символ не является цифрой

См. определение в файле **functions.cpp** строка **49**

**int IsMinus (char *symbol*)**

**IsMinus()** - функция, проверяющая, является ли введенный символ знаком Минус

**Аргументы**

<i>symbol</i>	Переменная, хранящая символ, который проходит проверку на знак Минус
---------------	--

**Возвращает**

1 - если символ является знаком Минус

0 - если символ не является знаком Минус

См. определение в файле **functions.cpp** строка **59**

**int IsPoint (char *symbol*)**

**IsPoint()** - функция, проверяющая, является ли введенный символ Точкой

**Аргументы**

<i>symbol</i>	Переменная, хранящая символ, который проходит проверку на Точку
---------------	---

**Возвращает**

1 - если символ является Точкой

0 - если символ не является Точкой

См. определение в файле **functions.cpp** строка **79**

**int IsSegment (double *a*, double *b*)**

**IsSegment()** - функция, проверяющая, является ли пара введенных вещественных чисел концами отрезка

**Аргументы**

<i>a</i>	Переменная, хранящая вещественное число и являющаяся началом отрезка
<i>b</i>	Переменная, хранящая вещественное число и являющаяся концом отрезка

**Возвращает**

1 - если конец отрезка строго больше начала, т.е. пара чисел

0 - в противном случае

См. определение в файле **functions.cpp** строка **100**

**int IsSpace (char *symbol*)**

**IsSpace()** - функция, проверяющая, является ли введенный символ Пробелом

**Аргументы**

<i>symbol</i>	Переменная, хранящая символ, который проходит проверку на Пробел
---------------	--

**Возвращает**

1 - если символ является Пробелом

0 - если символ не является Пробелом

См. определение в файле **functions.cpp** строка **69**

**void SolutionToConsole (int *segments\_count*)**

**SolutionToConxhole()** - функция, в который реализован основной алгоритм поиска объединенных отрезков

**Заметки**

Результат функции выводится на консоль

**Аргументы**

<i>segments_count</i>	Количество введенных пользователем отрезков
-----------------------	---

См. определение в файле **functions.cpp** строка **281**

**void SolutionToFile (const char \* *nametofile*, int *segments\_count*)**

**SolutionToFile()** - функция, в которой реализован основной алгоритм поиска объединенных отрезков

**Заметки**

Результат функции записывается в файл

**Аргументы**

<i>nametofile</i>	Название файла, куда запишется результат функции
<i>segments_count</i>	Количество введенных пользователем отрезков

См. определение в файле **functions.cpp** строка **310**

**void SortSegments (int *segments\_count*)**

**SortSegments()** - функция, сортирующая отрезки по возрастанию их начал. Используется сортировка Insertion Sort.

#### Аргументы

<code>segments_conut</code>	количество отрезков, которые требуется отсортировать
-----------------------------	--

См. определение в файле **functions.cpp** строка **204**

---

## Переменные

### **double\* ends**

Динамический массив типа Double, в котором хранятся концы отрезков

См. определение в файле **functions.cpp** строка **16**

### **int index\_stream**

Переменная типа Integer, предназначенная для обращения к ячейке массива stream.

См. определение в файле **functions.cpp** строка **18**

### **double number1 = 0**

Переменная типа Double, в котором будет храниться начало отрезка

См. определение в файле **functions.cpp** строка **22**

### **double number2 = 0**

Переменная типа Double, в котором будет храниться конец файла

См. определение в файле **functions.cpp** строка **24**

### **double\* starts**

Динамический массив типа Double, в котором хранятся начала отрезков

См. определение в файле **functions.cpp** строка **14**

### **char stream[STREAM\_SIZE]**

Статический массив типа Char, в котором хранится входной поток символов с консоли / файла

См. определение в файле **functions.cpp** строка **12**

### **const int STREAM\_SIZE = 32**

Константная переменная типа Integer, хранящая величину массива stream, в который записываются символы с входного потока.

См. определение в файле **functions.cpp** строка **10**

## **char token**

Переменная типа Char, в который записывается текущий символ входного потока  
См. определение в файле **functions.cpp** строка **20**

## functions.cpp

```
См. документацию.00001
00005 #include <iostream>
00006 #include <fstream>
00007 #include <cstring>
00008 #include <cmath>
00010 const int STREAM_SIZE = 32;
00012 char      stream[STREAM_SIZE];
00014 double *   starts;
00016 double *   ends;
00018 int        index_stream;
00020 char        token;
00022 double      number1 = 0;
00024 double      number2 = 0;
00028 void Help() {
00029     std::cout << "\n";
00030     std::cout <<
"#####_INSTRUCTION_#####
" << std::endl;
00031     std::cout << "You must enter: [./<program_name>] [*] "
<< std::endl;
00032     std::cout << "-----" <<
std::endl;
00033     std::cout << "Instead of the [*], You must enter the following options:"
<< std::endl;
00034     std::cout << "  1) --help .....(output of
instructions for working with the program)" <<
std::endl;
00035     std::cout << "  2) --default .....(console
input and console output)" <<
std::endl;
00036     std::cout << "  3) --tofile .....(console
input and default file 'DefaultFile.txt' output)" <<
std::endl;
00037     std::cout << "  4) --tofile <filename> .....(console
input and user-selected file output)" <<
std::endl;
00038     std::cout << "  5) --fromfile <filename> .....(user-
selected file input and console output)" <<
std::endl;
00039     std::cout << "  6) --fromfile <filename1> --tofile <filename2> ...(user-
selected file input and user-selected file output, neccesary different files!)" <<
std::endl;
00040     std::cout <<
"#####
" << std::endl;
00041     std::cout << "\n";
00042 }
00049 int IsDigit(char symbol) {
00050     if(symbol >= '0' && symbol <= '9') return 1;
00051     return 0;
00052 }
00059 int IsMinus(char symbol) {
00060     if(symbol == '-') return 1;
00061     return 0;
00062 }
00069 int IsSpace(char symbol) {
00070     if(symbol == ' ') return 1;
00071     return 0;
00072 }
00079 int IsPoint(char symbol) {
00080     if(symbol == '.') return 1;
00081     return 0;
00082 }
00089 int IsCorrectSymbol(char symbol) {
00090     if(IsDigit(symbol) || IsMinus(symbol) || IsSpace(symbol) || IsPoint(symbol))
return 1;
00091     return 0;
00092 }
00100 int IsSegment(double a, double b) {
00101     if(a < b) return 1;
00102     return 0;
00103 }
```

```

00110 double GetNumber(int positive) {
00115     double whole_part = 0;
00120     double decimal_part = 0;
00125     int count_decimal = 0;
00130     int empty = 0;
00131     while(IsDigit(stream[index_stream]))
00132         whole_part = whole_part * 10 + (stream[index_stream++] - '0');
00133     if(IsPoint(stream[index_stream])) {
00134         if(IsDigit(stream[index_stream + 1])) {
00135             index_stream++;
00136             while(IsDigit(stream[index_stream])) {
00137                 empty = empty * 10 + (stream[index_stream++] - '0');
00138                 count_decimal++;
00139                 if(count_decimal > 2) {
00140                     std::cerr << "ERROR: incorrect number of decimal places!" <<
std::endl;
00141                     exit(1);
00142                 }
00143             }
00144         }
00145     else {
00146         std::cerr << "ERROR: decimal part not found!" << std::endl;
00147         exit(1);
00148     }
00149 }
00150 if(IsSpace(stream[index_stream]) || !stream[index_stream])
00151     decimal_part = empty / pow(10, count_decimal);
00152 else {
00153     std::cerr << "ERROR: number must be separated by a space!" << std::endl;
00154     exit(1);
00155 }
00156
00157 if(positive)
00158     return (whole_part + decimal_part);
00159 return -(whole_part + decimal_part);
00160 }
00161 double GetMax(double a, double b) {
00170     if(a > b) return a;
00171     return b;
00172 }
00173 int GetNumberSegments() {
00178     int result;
00179     if(token = stream[index_stream]) {
00180         while(token = stream[index_stream++]) {
00181             if(!IsDigit(token)) {
00182                 std::cerr << "ERROR: invalid characters in the natural number of
segments input!" << std::endl;
00183                 exit(1);
00184             }
00185         }
00186     }
00187     else {
00188         std::cerr << "ERROR: number of segments not entered!" << std::endl;
00189         exit(1);
00190     }
00191     index_stream = 0;
00192     result = int(GetNumber(1));
00193     memset(stream, '\0', sizeof(stream));
00194     if(result <= 0 || result > 10000) {
00195         std::cerr << "ERROR: You must enter a natural number of segments not
exceeding 10000!" << std::endl;
00196         exit(1);
00197     }
00198     return result;
00199 }
00200 void SortSegments(int segments_count) {
00205     for(int i = 0; i < segments_count; i++) {
00206         double max_start = -10000000000;
00207         int index_max = 0;
00208         double empty;
00209         for(int j = 0; j < segments_count - i; j++) {
00210             if(starts[j] > max_start) {
00211                 max_start = starts[j];
00212                 index_max = j;
00213             }
00214         }
00215         empty = starts[segments_count-1-i];

```



```

00216     starts[segments_count-1-i] = starts[index_max];
00217     starts[index_max] = empty;
00218     empty = ends[segments_count-1-i];
00219     ends[segments_count-1-i] = ends[index_max];
00220     ends[index_max] = empty;
00221 }
00222 }
00223 void ConvertToSegments(int index_segments) {
00224     index_stream = 0;
00225     while(token = stream[index_stream++]) {
00226         if(!IsCorrectSymbol(token)) {
00227             std::cerr << "ERROR: invalid character!" << std::endl;
00228             exit(1);
00229         }
00230     }
00231     index_stream = 0;
00232     while(token = stream[index_stream++]) {
00233         if(IsMinus(token)) {
00234             if(IsDigit(stream[index_stream])) {
00235                 number1 = GetNumber(0);
00236             }
00237             else {
00238                 std::cerr << "ERROR: segment enteres incorrectly!" << std::endl;
00239                 exit(1);
00240             }
00241         }
00242         else if(IsDigit(token)) {
00243             index_stream--;
00244             number1 = GetNumber(1);
00245         }
00246         else if(IsSpace(token)) {
00247             if((IsMinus(stream[index_stream]) && IsDigit(stream[index_stream +
00248 1])) || IsDigit(stream[index_stream])) {
00249                 token = stream[index_stream];
00250                 if(IsMinus(token)) {
00251                     index_stream++;
00252                     number2 = GetNumber(0);
00253                 }
00254                 else if(IsDigit(token)) {
00255                     number2 = GetNumber(1);
00256                 }
00257             }
00258             else {
00259                 std::cerr << "ERROR: segment enteres incorrectly!" << std::endl;
00260                 exit(1);
00261             }
00262         }
00263     }
00264     if(!IsSegment(number1, number2)) {
00265         std::cerr << "ERROR: the beginning of the segment must be less than the
00266 end!" << std::endl;
00267         exit(1);
00268     }
00269     else {
00270         starts[index_segments] = number1;
00271         ends[index_segments] = number2;
00272     }
00273 }
00274 void SolutionToConsole(int segments_count) {
00275     std::cout << "\nRESULT:\n" << std::endl;
00276     double glob_start = starts[0];
00277     double glob_end = ends[0];
00278     int count = 1;
00279     if(segments_count == 1) {
00280         std::cout << count << " " << glob_start << " " << glob_end <<
00281 std::endl;
00282     }
00283     else {
00284         for(int i = 1; i < segments_count; i++) {
00285             if(starts[i] <= glob_end) {
00286                 glob_end = GetMax(glob_end, ends[i]);
00287             }
00288             else {
00289                 std::cout << count++ << " " << glob_start << " " << glob_end <<
00290 std::endl;
00291                 glob_start = starts[i];

```

```

00298         glob_end = ends[i];
00299     }
00300 }
00301     std::cout << count << " ) " << glob_start << " " << glob_end <<
std::endl;
00302 }
00303 }
00310 void SolutionToFile(const char * nametofile, int segments_count) {
00311     std::ofstream ToFile(nametofile);
00312     ToFile << "RESULT:\n" << std::endl;
00313     double glob_start = starts[0];
00314     double glob_end = ends[0];
00315     int count = 1;
00316     if(segments_count == 1) {
00317         ToFile << count << " ) " << glob_start << " " << glob_end << std::endl;
00318     }
00319     else {
00320         for(int i = 1; i < segments_count; i++) {
00321             if(starts[i] <= glob_end) {
00322                 glob_end = GetMax(glob_end, ends[i]);
00323             }
00324             else {
00325                 ToFile << count++ << " ) " << glob_start << " " << glob_end <<
std::endl;
00326                 glob_start = starts[i];
00327                 glob_end = ends[i];
00328             }
00329         }
00330         ToFile << count << " ) " << glob_start << " " << glob_end << std::endl;
00331     }
00332     ToFile.close();
00333 }
00337 void GetResultFromConsole() { // ИЗ КОНСОЛИ В КОНСОЛЬ
00338     std::cin.getline(stream, STREAM_SIZE - 1); // ВОДИМ ВОЛ-ВО ОТРЕЗКОВ
00339     int NUM_SEGMENTS = GetNumberSegments();
00340     starts = new double[NUM_SEGMENTS];
00341     ends = new double[NUM_SEGMENTS];
00342     for(int i = 0; i < NUM_SEGMENTS; i++) {
00343         std::cin.getline(stream, STREAM_SIZE - 1);
00344         ConvertToSegments(i);
00345     }
00346     SortSegments(NUM_SEGMENTS);
00347     SolutionToConsole(NUM_SEGMENTS);
00348     delete[] starts;
00349     delete[] ends;
00350 }
00358 void GetResultFromConsole(const char * nametofile, int is_name_file) { // ИЗ
консоли в файл
00359     std::cin.getline(stream, STREAM_SIZE - 1); // ВОДИМ ВОЛ-ВО ОТРЕЗКОВ
00360     int NUM_SEGMENTS = GetNumberSegments();
00361     starts = new double[NUM_SEGMENTS];
00362     ends = new double[NUM_SEGMENTS];
00363     for(int i = 0; i < NUM_SEGMENTS; i++) {
00364         std::cin.getline(stream, STREAM_SIZE - 1);
00365         ConvertToSegments(i);
00366     }
00367     SortSegments(NUM_SEGMENTS);
00368
00369     if(is_name_file) {
00370         std::ifstream check(nametofile);
00371         if(check.is open()) {
00372             check.close();
00373             SolutionToFile(nametofile, NUM_SEGMENTS);
00374             std::cout << "-COMMAND COMPLETED-" << std::endl;
00375             delete[] starts;
00376             delete[] ends;
00377         }
00378         else {
00379             check.close();
00380             delete[] starts;
00381             delete[] ends;
00382             std::cerr << "ERROR: file for output not found, You must create it
or enter right!" << std::endl;
00383             exit(1);
00384         }
00385     }
00386     else {

```

```

00387         SolutionToFile(nametofile, NUM_SEGMENTS);
00388         std::cout << "-COMMAND COMPLETED-" << std::endl;
00389         delete[] starts;
00390         delete[] ends;
00391     }
00392 }
00393 void GetResultFromFile(const char * namefromfile) { // из файла в консоль
00394     std::ifstream FromFile(namefromfile);
00395     if(FromFile.is_open()) {
00400         FromFile.getline(stream, STREAM_SIZE - 1);
00401         int NUM_SEGMENTS = GetNumberSegments();
00402         starts = new double[NUM_SEGMENTS];
00403         ends = new double[NUM_SEGMENTS];
00404         for(int i = 0; i < NUM_SEGMENTS; i++) {
00405             FromFile.getline(stream, STREAM_SIZE - 1);
00406             ConvertToSegments(i);
00407         }
00408         SortSegments(NUM_SEGMENTS);
00409         SolutionToConsole(NUM_SEGMENTS);
00410         FromFile.close();
00411         delete[] starts;
00412         delete[] ends;
00413     }
00414     else {
00415         FromFile.close();
00416         delete[] starts;
00417         delete[] ends;
00418         std::cout << "ERROR: file for input not found, You must create it or
enter right!" << std::endl;
00419         exit(1);
00420     }
00421 }
00430 void GetResultFromFile(const char * namefromfile, const char * nametofile, int
is_name_file) { // из файла в файл
00431     std::ifstream FromFile(namefromfile);
00432     if(FromFile.is_open()) {
00433         FromFile.getline(stream, STREAM_SIZE - 1);
00434         int NUM_SEGMENTS = GetNumberSegments();
00435         starts = new double[NUM_SEGMENTS];
00436         ends = new double[NUM_SEGMENTS];
00437         for(int i = 0; i < NUM_SEGMENTS; i++) {
00438             FromFile.getline(stream, STREAM_SIZE - 1);
00439             ConvertToSegments(i);
00440         }
00441         SortSegments(NUM_SEGMENTS);
00442
00443         if(is_name_file) {
00444             std::ifstream check(nametofile);
00445             if(check.is_open()) {
00446                 check.close();
00447                 SolutionToFile(nametofile, NUM_SEGMENTS);
00448                 std::cout << "-COMMAND COMPLETED-" << std::endl;
00449                 delete[] starts;
00450                 delete[] ends;
00451             }
00452             else {
00453                 check.close();
00454                 delete[] starts;
00455                 delete[] ends;
00456                 std::cerr << "ERROR: file for output not found, You must create
it or enter right!" << std::endl;
00457                 exit(1);
00458             }
00459         }
00460         else {
00461             SolutionToFile(nametofile, NUM_SEGMENTS);
00462             std::cout << "-COMMAND COMPLETED-" << std::endl;
00463             delete[] starts;
00464             delete[] ends;
00465         }
00466     }
00467     else {
00468         FromFile.close();
00469         delete[] starts;
00470         delete[] ends;
00471         std::cerr << "ERROR: file for input not found, You must create it or
enter right!" << std::endl;

```

```
00472         exit(1);  
00473     }  
00474 }
```

## Файл functions.h

Заголовочный файл, в котором объявлены функции, использующиеся в файле **main.cpp**

### Функции

void **Help** ()

*Help()* - функция для вывода инструкции по работе с программой

void **GetResultFromConsole** ()

*GetResultFromConsole()* - функция, осуществляющая ввод данных пользователем с консоли и вывод также в консоль

void **GetResultFromConsole** (const char \*nametofile, int is\_name\_file)

*GetResultFromConsole()* - перегруженная функция, осуществляющая ввод данных пользователем с консоли и вывод в файл

void **GetResultFromFile** (const char \*namefromfile)

*GetResultFromFile()* - функция, осуществляющая ввод данных пользователем с файла и вывод в консоль

void **GetResultFromFile** (const char \*namefromfile, const char \*nametofile, int is\_name\_file)

*GetResultFromFile()* - перегруженная функция, осуществляющая ввод данных пользователем с файла и вывод в файл

---

### Функции

void **GetResultFromConsole** ()

**GetResultFromConsole()** - функция, осуществляющая ввод данных пользователем с консоли и вывод также в консоль

См. определение в файле **functions.cpp** строка **337**

void **GetResultFromConsole** (const char \* *nametofile*, int *is\_name\_file*)

**GetResultFromConsole()** - перегруженная функция, осуществляющая ввод данных пользователем с консоли и вывод в файл

### Аргументы

<i>nametofile</i>	Название файла, в который будет записан результат выполнения функции
<i>is_name_file</i>	Флаг, обозначающий, ввел ли пользователь название файла или нет

### Заметки

Если *is\_name\_file* = 1, значит пользователь выбрал конкретный файл, в который будет записан результат выполнения функции. Если *is\_name\_file* = 0, значит пользователь не вводил название файла, запись будет осуществлена в файл DefaultFile.txt по умолчанию

См. определение в файле **functions.cpp** строка **358**

**void GetResultFromFile (const char \* *namefromfile*)**

**GetResultFromFile()** - функция, осуществляющая ввод данных пользователем с файла и вывод в консоль

**Аргументы**

<i>namefromfile</i>	Название файла, из которого будет производиться чтение данных
---------------------	---

См. определение в файле **functions.cpp** строка **397**

**void GetResultFromFile (const char \* *namefromfile*, const char \* *nametofile*, int *is\_name\_file*)**

**GetResultFromFile()** - перегруженная функция, осуществляющая ввод данных пользователем с файла и вывод в файл

**Аргументы**

<i>namefromfile</i>	Названия файла, с которого будет производиться чтение данных
<i>nametofile</i>	Название файла, в который будет производиться запись данных
<i>is_name_file</i>	Флаг, обозначающий, ввел ли пользователь название файла для вывода данных или нет

**Заметки**

Если *is\_name\_file* = 1, значит пользователь выбрал конкретный файл, в который будет записан результат выполнения функции. Если *is\_name\_file* = 0, значит пользователь не вводил название файла, запись будет осуществлена в файл DefaultFile.txt по умолчанию

См. определение в файле **functions.cpp** строка **430**

**void Help ()**

**Help()** - функция для вывода инструкции по работе с программой

См. определение в файле **functions.cpp** строка **28**

## functions.h

```
См. документацию.00001
00002 #ifndef FUNCTIONS
00003 #define FUNCTIONS
00004 void Help();
00005 void GetResultFromConsole();
00006 void GetResultFromConsole(const char * nametofile, int is_name_file);
00007 void GetResultFromFile(const char * namefromfile);
00008 void GetResultFromFile(const char * namefromfile, const char * nametofile, int
is_name_file);
00009 #endif
```

## Файл main.cpp

Главный файл, в котором реализован ввод флагов и названий файлов пользователем

Включенные заголовочные файлы:

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include "functions.h"
```

### Функции

int **main** (int argc, char \*\*argv)

***main()** - главная функция, принимающая на вход введенные флаги, названия файлов пользователем, и вызывающая на основании этого функции, объявленные в заголовочном файле **functions.h***

---

## Подробное описание

Главный файл, в котором реализован ввод флагов и названий файлов пользователем

См. определение в файле **main.cpp**

---

### Функции

int **main** (int *argc*, char \*\* *argv*)

**main()** - главная функция, принимающая на вход введенные флаги, названия файлов пользователем, и вызывающая на основании этого функции, объявленные в заголовочном файле **functions.h**

### Аргументы

<i>argc</i>	Количество параметров, передаваемых в функцию
<i>argv</i>	Массив этих самых параметров

### Возвращает

0 - программа выполнена успешно

Константный массив с флагами, ввод которых ожидается от пользователя.

```
const char * flags[5] = {"--help", "--default", "--tofile", "--fromfile",
"DefaultFile.txt"};
```

Если был введен один параметр (название объектного файла), то выведется ошибка:

### Ошибка:

ERROR: flag not found!

```
if(argc == 1) {
    std::cerr << "ERROR: flag not found!" << std::endl;
    std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;
    exit(1);
}
```



Если было введено два параметра, то ожидается, что вторым будет введен один из следующий флагов: `-help`, `-default`, `-tofile`.

```
else if(argc == 2) {...}
```

Если пользователь ввёл флаг `-help`, то с помощью функции **Help()** будет выведена инструкция по использованию программы.

#### Заметки

Сравнение введенного параметра с конкретным флагом, который хранится в массиве `flags`, осуществляется с помощью функции `strcmp()`, которая посимвольно сравнивает введенные в нее параметры, и возвращает 0, если параметры полностью совпадают, 1 - в противном случае. Поэтому мы берем отрицание возвращаемого значения.

```
if(!strcmp(argv[1], flags[0])) {  
    Help();  
}
```

Если пользователь ввёл флаг `-default`, то будет выведено сообщение с просьбой ввести Количество отрезков, а затем и сами отрезки. Далее вызывается функция **GetResultFromConsole()**, после чего результат выполнения программы выведется на консоль.

```
else if(!strcmp(argv[1], flags[1])) {  
    std::cout << "Please enter the number of segments and then the segments:" <<  
    std::endl;  
    GetResultFromConsole();  
}
```

Если пользователь ввёл флаг `-tofile`, то будет выведено сообщение с просьбой ввести Количество отрезков, а затем и сами отрезки. Далее вызывается функция **GetResultFromConsole()** с введенными в нее параметрами: название файла по умолчанию, а также 0 - флаг, показывающий, что было введено название дефолтного файла. Результат будет записан в дефолтный файл.

```
else if(!strcmp(argv[1], flags[2])) {  
    std::cout << "Please enter the number of segments and then the segments:" <<  
    std::endl;  
    GetResultFromConsole(flags[4], 0);  
}
```

Если пользователь ввел флаг `-fromfile`, то выведется ошибка:

#### Ошибка:

ERROR: You must enter the file name for flag '-fromfile'!

```
else if (!strcmp(argv[1], flags[3])) {  
    std::cerr << "ERROR: You must enter the file name for flag '--fromfile'!" <<  
    std::endl;  
    std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;  
    exit(1);  
}
```

Были рассмотрены все допустимые исходы при таком количестве введенных параметров, если ничего из вышеперечисленного не сработало, будет выведена ошибка:

#### Ошибка:

ERROR: invalid input!

```
else {  
    std::cerr << "ERROR: invalid input!" << std::endl;  
    std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;
```

```
    exit(1);
}
```

Если пользователь ввёл три параметра, то вторым параметром ожидаются флаги: `—fromfile`, `—tofile`; а третьим - название файла.

```
else if(argc == 3) {...}
```

Если пользователь ввёл флаг `—tofile`, то выведется сообщение с просьбой ввести количество отрезков, а затем и сами отрезки. Далее вызывается перегруженная функция **GetResultFromFile()**, с введенными в нее параметрами: название файла для записи результата выполнения функции, "1" - флаг, означающий, что пользователь выбрал конкретный файл для записи результата.

```
if(!strcmp(argv[1], flags[2])) {
    std::cout << "Please enter the number of segments and then the segments:" <<
    std::endl;
    GetResultFromConsole(argv[2], 1);
}
```

Если пользователь ввёл флаг `—fromfile`, то вызывается функция **GetResultFromFile()**, с введенным в нее параметром: название файла для чтения данных.

```
else if(!strcmp(argv[1], flags[3])) {
    GetResultFromFile(argv[2]);
}
```

Если пользователь ввел флаг `—help` или `—default`, то выведется ошибка:

#### Ошибка:

ERROR: this flag doesn't need another argument!

```
else if(!strcmp(argv[1], flags[0]) || !strcmp(argv[1], flags[1])) {
    std::cerr << "ERROR: this flag doesn't need another argument!" << std::endl;
    std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;
    exit(1);
}
```

Были рассмотрены все допустимые исходы при таком количестве введенных параметров, если ничего из вышеперечисленного не сработало, будет выведена ошибка, описанная выше:

```
else {
    std::cerr << "ERROR: invalid input!" << std::endl;
    std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;
    exit(1);
}
```

Если пользователь ввёл 4 параметра, то вторым и четвертым ожидаются флаги `—fromfile` и `—tofile` соответственно.

```
else if(argc == 4) {...}
```

Если пользователь ввел вторым и четвертым параметрами флаги `—fromfile` и `—tofile` соответственно, то вызывается перегруженная функция **GetResultFromFile()**, с введенными в нее параметрами: название файла для чтения данных, название файла, выбранного по умолчанию "DefaultFile.txt", для записи результата выполнения функции, "0" - флаг, означающий, что пользователь не выбирал файл для записи результата.

```
if(!strcmp(argv[1], flags[3]) && !strcmp(argv[3], flags[2])) {
    GetResultFromFile(argv[2], flags[4], 0);
}
```

Были рассмотрены все допустимые исходы при таком количестве введенных параметров, если ничего из вышеперечисленного не сработало, будет выведена ошибка, описанная выше:

```
else {
    std::cerr << "ERROR: invalid input!" << std::endl;
    std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;
    exit(1);
}
```

Если пользователь ввел 5 параметров, то вторым и четвертым ожидаются флаги – fromfile и –tofile соответственно, а третьим и пятым – соответствующие названия файлов.

```
else if(argc == 5) {...}
```

Если пользователь ввел вторым и четвертым параметрами флаги –fromfile и –tofile соответственно, то вызывается перегруженная функция **GetResultFromFile()**, с введенными в нее параметрами: название файла, с которого будет производиться чтение данных, название файла, выбранного пользователем, в который будет производиться запись результата выполнения программы, "1" – флаг, означающий, что пользователь выбрал конкретный файл для записи результата.

```
if(!strcmp(argv[1], flags[3]) && !strcmp(argv[3], flags[2])) {
    GetResultFromFile(argv[2], argv[4], 1);
}
```

Были рассмотрены все допустимые исходы при таком количестве введенных параметров, если ничего из вышеперечисленного не сработало, будет выведена ошибка, описанная выше:

```
else {
    std::cerr << "ERROR: invalid input!" << std::endl;
    std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;
    exit(1);
}
```

Были рассмотрены все допустимые исходы при таком количестве введенных параметров, если ничего из вышеперечисленного не сработало, будет выведена ошибка, описанная выше:

```
else {
    std::cerr << "ERROR: invalid input!" << std::endl;
    std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;
    exit(1);
}
```

См. определение в файле **main.cpp** строка **14**

## main.cpp

```
См. документацию.00001
00005 #include <iostream>
00006 #include <cstring>
00007 #include "functions.h"
00014 int main(int argc, char ** argv) {
00017     const char * flags[5] = {"--help", "--default", "--tofile", "--fromfile",
"DefaultFile.txt"};
00028     if(argc == 1) {
00029         std::cerr << "ERROR: flag not found!" <<
std::endl;
00030         std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" <<
std::endl;
00031         exit(1);
00032     }
00036     else if(argc == 2) {
00047         if(!strcmp(argv[1], flags[0])) {
00048             Help();
00049         }
00059         else if(!strcmp(argv[1], flags[1])) {
00060             std::cout << "Please enter the number of segments and then the
segments:" << std::endl;
00061             GetResultFromConsole();
00062         }
00073         else if(!strcmp(argv[1], flags[2])) {
00074             std::cout << "Please enter the number of segments and then the
segments:" << std::endl;
00075             GetResultFromConsole(flags[4], 0);
00076         }
00087         else if (!strcmp(argv[1], flags[3])) {
00088             std::cerr << "ERROR: You must enter the file name for flag '--
fromfile!'" << std::endl;
00089             std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-"
<< std::endl;
00090             exit(1);
00091         }
00103         else {
00104             std::cerr << "ERROR: invalid input!" <<
std::endl;
00105             std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" <<
std::endl;
00106             exit(1);
00107         }
00108     }
00112     else if(argc == 3) {
00123         if(!strcmp(argv[1], flags[2])) {
00124             std::cout << "Please enter the number of segments and then the
segments:" << std::endl;
00125             GetResultFromConsole(argv[2], 1);
00126         }
00134         else if(!strcmp(argv[1], flags[3])) {
00135             GetResultFromFile(argv[2]);
00136         }
00147         else if(!strcmp(argv[1], flags[0]) || !strcmp(argv[1], flags[1])) {
00148             std::cerr << "ERROR: this flag doesn't need another argument!" <<
std::endl;
00149             std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" <<
std::endl;
00150             exit(1);
00151         }
00162         else {
00163             std::cerr << "ERROR: invalid input!" <<
std::endl;
00164             std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" <<
std::endl;
00165             exit(1);
00166         }
00167     }
00171     else if(argc == 4) {
00181         if(!strcmp(argv[1], flags[3]) && !strcmp(argv[3], flags[2])) {
00182             GetResultFromFile(argv[2], flags[4], 0);
00183         }
00194         else {
```

```

00195         std::cerr << "ERROR: invalid input!" <<
std::endl;
00196         std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" <<
std::endl;
00197         exit(1);
00198     }
00199 }
00204 else if(argc == 5) {
00216     if(!strcmp(argv[1], flags[3]) && !strcmp(argv[3], flags[2])) {
00217         GetResultFromFile(argv[2], argv[4], 1);
00218     }
00229     else {
00230         std::cerr << "ERROR: invalid input!" << std::endl;
00231         std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" <<
std::endl;
00232         exit(1);
00233     }
00234 }
00245 else {
00246     std::cerr << "ERROR: invalid input!" << std::endl;
00247     std::cerr << "-You can enter '--help' for instruction output-" << std::endl;
00248     exit(1);
00249 }
00250 return 0;
00251 }

```

