Лабораторные работы по WinForms.

**3) Разработать программу с графическим интерфейсом для хранения информации.**

1. Должна содержать минимум 2 формы (основная с таблицей и окно редактирования)
2. Информация должна храниться в файлах.
3. Программа должна позволять добавлять новую запись, редактировать и удалять через формы.
4. Сущность, содержащая информацию, должна быть оформлена как класс и должна иметь 5 свойств разного типа.
5. Программа должна содержать минимум 10 типов элементов управления.
6. Реализовать обработку ошибок при вводе данных
7. В программе должно быть меню и контекстное меню.

Варианты

1. Студенты
2. Органайзер
3. Автомобили
4. Библиотека
5. Организации
6. Страны
7. Города
8. Сотрудники
9. Животные зоопарка
10. Абоненты АТС
11. Склад материалов
12. Инвентаризация
13. Деревья
14. Компьютеры

**4) Разработать произвольную игру. Требования:**

1. Использовать класс Graphics
2. Управление мышью
3. Управление через клавиатуру
4. минимум 1 класс
5. динамическое добавление и изменение элементов управления
6. минимум 5 методов из Graphics.Draw…