## Отчет по лабораторной работе №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Гурбангельдиев Мухаммет НФИбд-03-18

## Содержание

1	Цель работы         Последовательность выполнения работы         2.1 Создание программы		<b>3</b> <b>4</b> 4
2			
		Исследование Sticky-бита	
3	3 Выводы		15

## 1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

# 2 Последовательность выполнения работы

### 2.1 Создание программы

Для начала нам следовало установить компилятор gcc. (рис. 2.1)

```
mgurbangeldiev@mgurbangeldiev:/home/mgurbangeldiev

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[mgurbangeldiev@mgurbangeldiev ~]$ su
Пароль:
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# yum install gcc
Загружены модули: fastestmirror, langpacks
Loading mirror speeds from cached hostfile

* base: mirror.docker.ru

* extras: mirror.corbina.net

* updates: mirror.axelname.ru
Пакет gcc-4.8.5-44.el7.x86_64 уже установлен, и это последняя версия.
Выполнять нечего
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# ■
```

Figure 2.1: Компилятор gcc

Чтобы защита SELinux не мешала выполнению заданий работы, мы отключили ee. (рис. 2.2)

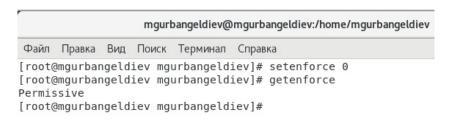


Figure 2.2: Отключение защиты

- 1. Войдите в систему от имени пользователя guest.
- 2. Создайте программу simpleid.c: (рис. 2.3) (рис. 2.4)

```
guest@mgurbangeldiev:~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[guest@mgurbangeldiev ~]$ vi simpleid.c
```

Figure 2.3: Программа simpleid.c

```
guest@mgurbangeldiev:

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()

uid_t uid = geteuid ();
gid_t gid = getegid ();
printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
return 0;
```

Figure 2.4: Программа simpleid.c

- 3. Скомплилируйте программу и убедитесь, что файл программы создан: gcc simpleid.c -o simpleid
- 4. Выполните программу simpleid:

./simpleid

5. Выполните системную программу id:

id

и сравните полученный вами результат с данными предыдущего пункта задания. (рис. 2.5)

```
guest@mgurbangeldiev:~ _ □ x

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

[guest@mgurbangeldiev ~]$ vi simpleid.c
[guest@mgurbangeldiev ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@mgurbangeldiev ~]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@mgurbangeldiev ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@mgurbangeldiev ~]$ ■
```

Figure 2.5: Компиляция и выполнения программы

6. Усложните программу, добавив вывод действительных идентификаторов: (рис. 2.6) (рис. 2.7)

```
[guest@mgurbangeldiev ~]$ vi simpleid2.c
```

Figure 2.6: Программа simpleid2.c

```
guest@mgurbangeldiev:~

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()

[
uid_t real_uid = getuid ();
uid_t e_uid = geteuid ();
gid_t real_gid = getgid ();
gid_t e_gid = getgid ();
gid_t e_gid = getegid ();
printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
printf ("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
return 0;
}
```

Figure 2.7: Программа simpleid2.c

7. Скомпилируйте и запустите simpleid2.c:

```
gcc simpleid2.c -o simpleid2
./simpleid2 (рис. 2.8)
```

```
[guest@mgurbangeldiev ~]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@mgurbangeldiev ~]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@mgurbangeldiev ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfi
ned_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@mgurbangeldiev ~]$
```

Figure 2.8: Компиляция и выполнения программы

8. От имени суперпользователя выполните команды:

```
chown root:guest /home/guest/simpleid2
chmod u+s /home/guest/simpleid2 (рис. 2.9)
```

```
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chown root:guest /home/guest/simpleid2
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod u+s /home/guest/simpleid2
```

Figure 2.9: Смена пользователя и установка SetU'D-бита

9. Используйте sudo или повысьте временно свои права с помощью su. Поясните, что делают эти команды.

Команда sudo позволяет пользователям выполнять указанные программы с административными привилегиями без ввода пароля суперпользователя root.

10. Выполните проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2:

```
ls -l simpleid2
```

11. Запустите simpleid2 и id:

```
./simpleid2
```

id

Сравните результаты. (рис. 2.10)

```
[root@mgurbangeldiev guest]# ls -l simpleid2
-rwsrwxr-x. 1 root guest 8616 ноя 13 17:02 simpleid2
[root@mgurbangeldiev guest]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=0, real_gid=0
[root@mgurbangeldiev guest]# id
uid=0(root) gid=0(root) группы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
```

Figure 2.10: Проверка правильности установки новых атрибутов

12. Проделайте тоже самое относительно SetGID-бита. (рис. 2.11) (рис. 2.12)

Figure 2.11: Проверка правильности установки новых атрибутов

```
[root@mgurbangeldiev guest]# ls -l simpleid2
-rwsrwxr-x. 1 root guest 8616 ноя 13 17:02 simpleid2
[root@mgurbangeldiev guest]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=0, real_gid=0
[root@mgurbangeldiev guest]# id
uid=0(root) gid=0(root) группы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
```

Figure 2.12: Проверка правильности установки новых атрибутов

13. . Создайте программу readfile.c: (рис. 2.13)

```
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size t bytes read;
int i:
int fd = open (argv[1], 0 RDONLY);
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0; i < bytes read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
while (bytes read == sizeof (buffer));
close (fd);
return 0;
}
```

Figure 2.13: Программа readfile.c

14. Откомпилируйте её.

gcc readfile.c -o readfile (рис. 2.14)

```
[root@mgurbangeldiev guest]# vi readfile.c
[root@mgurbangeldiev guest]# gcc readfile.c -o readfile
[root@mgurbangeldiev guest]# ||
```

Figure 2.14: Программа readfile

15. Смените владельца у файла readfile.c (или любого другого текстового файла в системе) и измените права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог (рис. 2.15)

```
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chown root /home/guest/readfile.c
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod u+x /home/guest/readfile.c
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod g-rw /home/guest/readfile.c
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod o-r /home/guest/readfile.c
```

Figure 2.15: Смена владельца и изменения прав

16. Проверьте, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c. (рис. 2.16)

```
[root@mgurbangeldiev guest]# gcc readfile.c -o readfile
[root@mgurbangeldiev guest]# ls -l readfile.c
-rwx-----. 1 root root 402 mos 13 16:07 readfile.c
[boot@mgurbangeldiev guest]# ■
```

Figure 2.16: Проверка на правильность

17. Смените у программы readfile владельца и установите SetU'D-бит. (рис. 2.17)

```
[root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod u+x /home/guest/readfile.c [root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod g-rw /home/guest/readfile.c [root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod o-r /home/guest/readfile.c [root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chown root /home/guest/readfile.c [root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod u+s /home/guest/readfile.c [root@mgurbangeldiev mgurbangeldiev]# chmod u+s /home/guest/readfile.c
```

Figure 2.17: Смена пользователя и установка SetU'D-бита

18. Проверьте, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c? (рис. 2.18) (рис. 2.19)

```
[root@mgurbangeldiev guest]# ls -l readfile

·rwxr-xr-x. 1 root root 8552 ноя 13 16:07 readfile

[root@mgurbangeldiev guest]# ■
```

Figure 2.18: Проверка на правильность

```
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size t bytes read;
int i;
int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
do
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0; i < bytes read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
while (bytes_read == sizeof (buffer));
close (fd);
return 0;
```

Figure 2.19: Чтения файла

19. Проверьте, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow?

Отразите полученный результат и ваши объяснения в отчёте. (рис. 2.20)

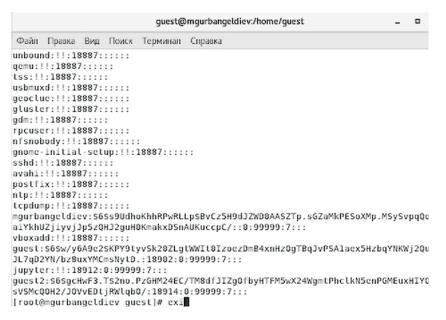


Figure 2.20: Чтения файла

#### 2.2 Исследование Sticky-бита

1. Выясните, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp, для чего выполните команду

ls -l / | grep tmp

2. От имени пользователя guest создайте файл file01.txt в директории /tmp со словом test:

echo "test" > /tmp/file01.txt

3. Просмотрите атрибуты у только что созданного файла и разрешите чтение и запись для категории пользователей «все остальные»:

```
ls -l /tmp/file01.txt
chmod o+rw /tmp/file01.txt
ls -l /tmp/file01.txt (рис. 2.21)
```

```
[root@mgurbangeldiev guest]# ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 21 root root 4096 ноя 13 16:18 tmp
[root@mgurbangeldiev guest]# echo "test" > /tmp/file01.txt
[root@mgurbangeldiev guest]# ls -l /tmp/file01.txt
-rw-r---. 1 root root 5 ноя 13 16:27 /tmp/file01.txt
[root@mgurbangeldiev guest]# chmod o+rw /tmp/file01.txt
[root@mgurbangeldiev guest]# ls -l /tmp/file01.txt
-rw-r--rw-. 1 root root 5 ноя 13 16:27 /tmp/file01.txt
```

Figure 2.21: Просмотр атрибутов и разрешения прав

4. От пользователя guest2 (не являющегося владельцем) попробуйте прочитать файл /tmp/file01.txt:

cat /tmp/file01.txt

5. От пользователя guest2 попробуйте дозаписать в файл /tmp/file01.txt слово test2 командой

```
echo "test2" > /tmp/file01.txt
```

Удалось ли вам выполнить операцию? Да, удалось.

- 6. Проверьте содержимое файла командой cat /tmp/file01.txt
- От пользователя guest2 попробуйте записать в файл /tmp/file01.txt слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию командой echo "test3" > /tmp/file01.txt
   Удалось ли вам выполнить операцию? Да, удалось выполнить операцию.
- 8. Проверьте содержимое файла командой cat /tmp/file01.txt
- 9. От пользователя guest2 попробуйте удалить файл /tmp/file01.txt командой rm /tmp/fileOl.txt

Удалось ли вам удалить файл? Нет, не удалось удалить файл. (рис. 2.22)

```
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ cat /tmp/file01.txt
test2
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ rm /tmp/file01.txt
test3
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ rm /tmp/file01.txt
```

Figure 2.22: Просмотр атрибутов и разрешения прав

10. Повысьте свои права до суперпользователя следующей командой

su -

и выполните после этого команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp:

chmod -t /tmp (рис. 2.23)

```
[root@mgurbangeldiev ~]# chmod -t /tmp
```

Figure 2.23: Просмотр атрибутов и разрешения прав

11. Покиньте режим суперпользователя командой exit

12. От пользователя guest2 проверьте, что атрибута t у директории /tmp нет:

```
ls -1/| grep tmp (рис. 2.24)
```

```
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwx. 21 root root 4096 ноя 13 16:33 tmp
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ cat /tmp/file01.txt
```

Figure 2.24: Просмотр атрибутов и разрешения прав

- 13. Повторите предыдущие шаги. Какие наблюдаются изменения?
- 14. Удалось ли вам удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем? Ваши наблюдения занесите в отчёт. (рис. 2.25)

```
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ cat /tmp/file01.txt
test2
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ rm /tmp/file01.txt
[guest2@mgurbangeldiev ~]$ cat /tmp/file01.txt
cat: /tmp/file01.txt: Нет такого файла или каталога
```

Figure 2.25: Просмотр атрибутов и разрешения прав

Да, удалось удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем.

15. Повысьте свои права до суперпользователя и верните атрибут t на директорию /tmp:

```
su -
chmod +t /tmp
exit (рис. 2.26)
```

```
[root@mgurbangeldiev ~]# chmod +t /tmp
[root@mgurbangeldiev ~]# exit
logout
```

Figure 2.26: Просмотр атрибутов и разрешения прав

## 3 Выводы

Изучил механизмы изменения идентификаторов, примененив SetUID- и Stickyбиты. Получил практические навыкы работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрел работы механизмов смены идентификаторов процесса пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.