

Travail en équipe élargie

J'ai travaillé avec **Imane, Facridine, Daniel, Rayan et Volmy** sur ce projet. Chacun avait un rôle bien défini, ce qui a permis une répartition efficace des tâches.

Avec **Imane, Facridine, Daniel**, nous avons partagé le code en plusieurs parties, puis combiné nos travaux pour faciliter la détection des bugs. Cette méthode nous a permis de gagner du temps et d'améliorer la qualité du développement.

En parallèle, **avec Rayan et Volmy**, nous avons travaillé sur un **projet Piscine en local** centré sur la **gestion d'utilisateurs**. Ce projet a posé les **bases solides** de la partie authentification et rôle utilisateur du site final.

Fusion des projets Piscine

Grâce à cette expérience, j'ai pu **fusionner les deux projets Piscine** :

- **Gestion des utilisateurs (fait avec Rayan et Volmy)**
- **Volet roulant intelligent**
Le tout combiné dans un **site web centralisé et fonctionnel**.
Pour se connecter en tant qu'administrateur, un autre administrateur doit d'abord **modifier le rôle de l'utilisateur** via le panneau d'administration. (**Imane, Facridine, Daniel**)

Mise en ligne du site

Pour transférer et modifier facilement les fichiers, j'ai utilisé **FileZilla**.
Voici les informations de connexion FTP utilisées :

- **FTP Hostname** : **ftpupload.net**
- **FTP Username** : **if0_38999184**
- **FTP Password** : **cbVB8Ap9vDyKo**
- **FTP Port** : **21**

Tableau de bord interactif & gestion des utilisateurs

- **Connexion intelligente** avec redirection selon le rôle
- **Gestion utilisateur complète** : ajout, modification, suppression
- **Logs de connexion visibles par l'admin**
- **Ajout de mini-jeux** (UNO, Morpion, Snake)

Base solide du projet

Le **système de gestion utilisateur** provient directement du **projet Piscine initial**, que j'ai ensuite adapté, renforcé et intégré dans le site en ligne avec de nouvelles fonctionnalités.

Fonctionnalités clés intégrées :

- Volet roulant automatique (en fonction de la luminosité en lux)
- Notifications dynamiques
- Système de messagerie (encodage à corriger)
- Statistiques & logs côté admin
- Hébergement via InfinityFree → <https://aquaserv.free.nf/index.php>

Rôle et contribution – Mukilan Kanagarajah

- Dév. back-end en **PHP/MySQL** pour la gestion utilisateur
- Connexion avec **rôle dynamique**
- Page admin (logs, gestion utilisateurs, jeux)
- Intégration du **volet roulant** simulé
- Notifications, messagerie, photo de profil, changement de mot de passe
- Assistance front-end (HTML/CSS/JS)
- Fusion des projets et hébergement en ligne

Problèmes rencontrés :

- Encodage des accents
- Problèmes de synchronisation dans UNO multijoueur
- Bugs d'affichage corrigés

Compétences mobilisées :

- Développement complet (front & back)
- Travail en groupe & fusion de code

- Déploiement et hébergement
- Résolution de bugs et adaptation de projets préexistants