

# Fitahiana Lova ANDRIANOMENJANAHARY

Andohanimandroseza, Antananarivo, Madagasikara • (+261) 34 48 061 90 • fitahianalova@gmail.com

**Ingénieur logiciel spécialisé en développement web**, passionné par la création d'applications web efficaces, conviviales et évolutives. Très motivé, avec une maîtrise des technologies front-end et back-end, notamment HTML, CSS, JavaScript, PHP, ainsi que des frameworks comme React et Symfony. Capacité démontrée à collaborer en équipe, résoudre des problèmes techniques, et apprendre en continu tout en s'adaptant à de nouveaux outils et technologies. Attentif aux détails, autonome et engagé à produire un code propre, maintenable, tout en respectant les délais des projets. Désireux de contribuer à des projets innovants et de se développer professionnellement dans le domaine dynamique du développement web.

## Experiences

FEVRIER 2024 – FEVRIER 2025

**Prestataire de service | Banky Foiben'i Madagasikara | Antaninarenina, Antananarivo**

En tant que prestataire de service au sein de Banky Foiben'i Madagasikara, j'ai joué un rôle clé dans la modernisation de l'infrastructure technique de l'entreprise. Mon projet principal a été la mise à jour de la version du framework Symfony utilisé par la plateforme intranet (de la version 3.4 vers la version 6.4), garantissant ainsi une meilleure performance, sécurité et maintenabilité du système. Parallèlement, j'ai également contribué au développement d'une application web innovante, toujours avec Symfony, visant à répondre aux besoins spécifiques de l'entreprise et à améliorer l'efficacité de ses processus internes.

JUILLET 2023 – OCTOBRE 2023

**Stagiaire en informatique | BAKANTIMO | Antananarivo**

Au cours de mon stage, qui a été déterminant pour l'obtention de mon diplôme de Master II et d'ingénieur en informatique, j'ai travaillé sur des projets variés et enrichissants. Mon principal projet a été la conception et la réalisation d'une application web de gestion de tâches et d'équipes, développée avec Node.js et Express, répondant aux besoins opérationnels de l'entreprise. Parallèlement, j'ai contribué au développement d'un jeu mobile, où ma mission principale était la création d'un mini-jeu avec C# et Unity.

MARS 2021 – MAI 2021

**Stagiaire en informatique | Ministère de l'Éducation Nationale | Antananarivo**

Au cours de mon stage, qui m'a permis d'obtenir mon diplôme de licence en informatique, j'ai mené un projet portant sur la conception et la mise en place d'un système de visioconférence sur le web. Ce projet a été réalisé en utilisant le module WebRTC pour la gestion des communications en temps réel, ainsi que Node.js et Express.js pour le développement du backend.

## Compétences

- **Langages de programmation :**  
PHP, JavaScript, C#, HTML, CSS
- **Technologies et outils**  
Symfony, Node.js, ReactJS, Express.js, WebRTC, Unity
- **Système de Gestion de base de données**  
MySQL, ORACLE
- **Méthode de conception**  
MERISE, 2TUP
- **Gestion de projet**  
Agile
- **Langues**  
Malagasy • Français • Anglais

## Éducation

2022 - 2023

**Master II & Ingénieur en Informatique | École Nationale d'Informatique | Fianarantsoa**

2e année de Master en Informatique Générale • Obtention du diplôme

2021 - 2022

**Master I en Informatique | École Nationale d'Informatique | Fianarantsoa**

1ere année de Master en Informatique Générale

2020 - 2021

**Licence III en Informatique | École Nationale d'Informatique | Fianarantsoa**

3e année de Licence en Informatique Générale • Obtention du diplôme

2019 - 2020

**Licence II en Informatique | École Nationale d'Informatique | Fianarantsoa**

2e année de Licence en Informatique Générale

2018 - 2019

**Licence I en Informatique | École Nationale d'Informatique | Fianarantsoa**

1ere année de Licence en Informatique Générale

## **Activités**

Sports • Jeux Vidéo • Lecture