



# CULTURA AMBIENTAL



## SEMANA 01

### COLABORADORES:

- COTERA ARRIETA, Leonardo Favio
  - HUARCAYA CULQUI, Angy Nikoll
  - MIGUEL HUAMANI, Aisha Yadhira
  - MELO CABANILLA, Sadith
  - PACHECO HUAMAN, Juan Ben Hur
  - VALERO CAINICELA, Crhis Gisenia
- 
- 
- 
- 

## PROYECTO WEB

- Definición: Conjunto de actividades planificadas para crear, implementar y mantener un sitio o aplicación web.

### Características:

- Accesible desde internet.
- Interactivo.
- Dinámico o estático.
- Orientado a un público objetivo.

## COMPONENTES ESENCIALES

- UI (User Interface): diseño visual, botones, menús.
- UX (User Experience): facilidad de uso, fluidez, satisfacción.
- Seguridad: protección contra ataques, cifrado de datos.
- Accesibilidad: que cualquier persona (incluyendo discapacitados) pueda usarlo.

## HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS

- Editores de código: VS Code, Sublime, Atom.
- Frameworks: Angular, React, Vue, Laravel, Django.
- CMS (Gestores de contenido): WordPress, Joomla, Drupal.
- Control de versiones: Git, GitHub, GitLab.

## DOCUMENTACIÓN TÉCNICA

- Requisitos funcionales: lo que el sistema debe hacer (ej: login, registro, compras).
- Requisitos no funcionales: calidad, rendimiento, seguridad, escalabilidad.
- Diagramas: flujo de navegación, estructura del sistema.
- Cronograma: fases de análisis, diseño, desarrollo, pruebas y despliegue.

# MAPA MENTAL

## ESTRUCTURA DE UN PROYECTO WEB

### Frontend:

- HTML (estructura)
- CSS (diseño)
- JavaScript (interactividad)

### Backend:

- Servidores (Apache, Nginx)
- Bases de datos (MySQL, MongoDB)
- Lenguajes (PHP, Python, Node.js, Java)

### Arquitectura Cliente-Servidor:

- Cliente (navegador) solicita.
- Servidor procesa y responde.