

# BUKU PANDUAN

## JENIS JENIS USAHA



**DISUSUN OLEH:**  
**MULIANA RAHMA YANTI NST**  
**TEGUH ARIE SANDY**

# **JENIS-JENIS USAHA MASYARAKAT INDONESIA**

**MULIANA RAHMA YANTI NST  
TEGUH ARIE SANDY**



**JURUSAN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
TAHUN 2022**

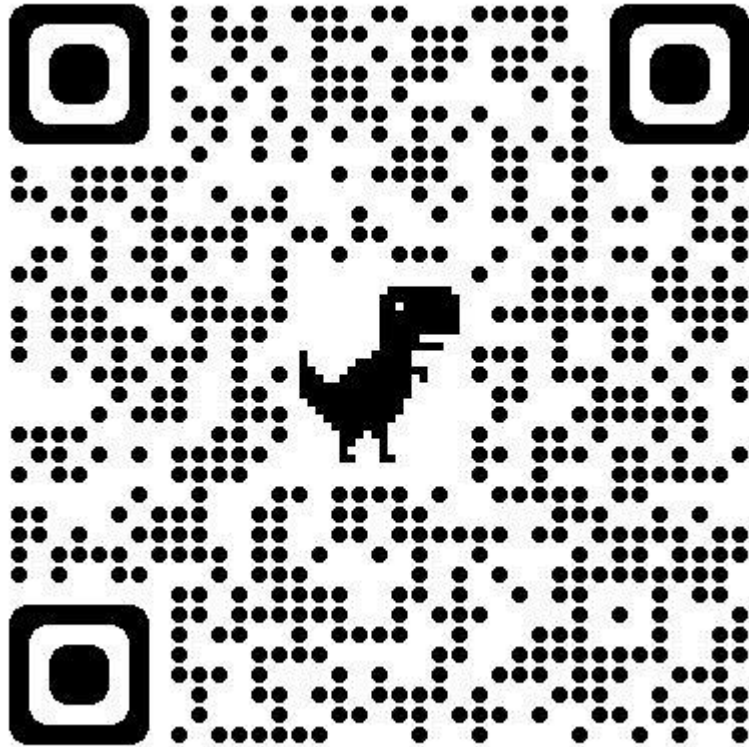
# APLIKASI ANDROID

Jenis-Jenis Usaha Masyarakat Indonesia

Untuk Kelas 5 Sekolah Dasar

Oleh:

Muliana Rahma Yanti Nst



<https://github.com/MulianaRahmaYantiNst/Jenis-Jenis-Usaha.git>

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk dapat menyelesaikan Aplikasi Jenis Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 dengan baik dan tepat pada waktunya.

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dan guru dalam menggunakan Aplikasi Jenis-Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 yang kami buat dan kami persembahkan kepada keluarga tercinta. Aplikasi Jenis-Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 ini dibuat sebagai salah satu cara untuk mengembangkan profesi, juga berfungsi sebagai salah satu wadah menyampaikan pesan moral, ide, gagasan, kritikan, ajakan, kekaguman, ungkapan, harapan, khayalan dan rasa terimakasih kami terhadap orang lain. Aplikasi Jenis-Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 ini Kami buat dengan bahasa yang sederhana agar pengguna dengan mudah memahami materi mengenai anatomi tubuh manusia serta membantu dalam kegiatan akademik.

Tak lupa kami ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya pembuatan karya kami. Aplikasi Jenis-Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 ini jauh dari sempurna, semoga memberi manfaat bagi para pengguna. Saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penulis di masa yang akan datang.

Cianjur, 19 Desember 2022

Tim penyusun

## DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN	.....	1
KATA PENGANTAR	.....	2
DAFTAR ISI	.....	3
A. IDENTITAS MEDIA	.....	4
1. Lingkup materi	.....	4
2. Fungsi dan manfaat	.....	4
3. Sasaran program	.....	4
4. Penggunaan	.....	4
program		
B. TAMPILAN	.....	5
PROGRAM		
C. IDENTITAS	.....	11
PENGEMBANG		
REFERENSI DAN KREDIT	.....	12
BUNDERAN CD	.....	13

## **A. IDENTITAS MEDIA**

### **1. Lingkup materi**

Aplikasi untuk siswa SD/MI mata pelajaran IPS disesuaikan dengan KI/KD Kurikulum 2013 juga Buku Ajar Tema 9

### **2. Fungsi dan Manfaat**

- a. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- c. Sebagai pengembangan aspek Kognitif (pengenalan konsep dasar Matematika dan keaksaraan awal) dan Seni (rupa dan musik).

### **3. Sasaran Program**

- a. Siswa dapat memanfaatkan aplikasi ini untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Guru akan lebih mudah menyampaikan materi dan kemungkinan tertangkapnya materi oleh siswa akan lebih besar.
- c. Menambah variasi pembelajaran serta membantu pelaksanaan pembelajaran jarak jauh lebih menyenangkan

### **4. Penggunaan Program**

Program ini dapat digunakan sebagai media untuk belajar secara mandiri bagi anak. Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal :

1. Android 5.0.0 (Lollipop)
2. RAM 512 MB
3. ROM 500 MB
4. Processor dual core
5. Kecepatan processor 1,5 GHz

## B. TAMPILAN PROGRAM

### 1. Membuka aplikasi

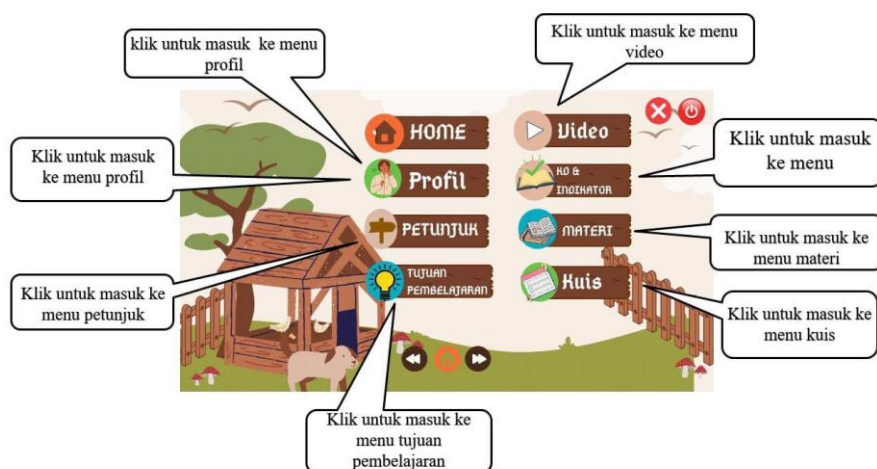


Tampilan merupakan tampilan awal ketika aplikasi dibuka. Tampilan akan bergerak ke Menu Utama setelah menekan tombol Next

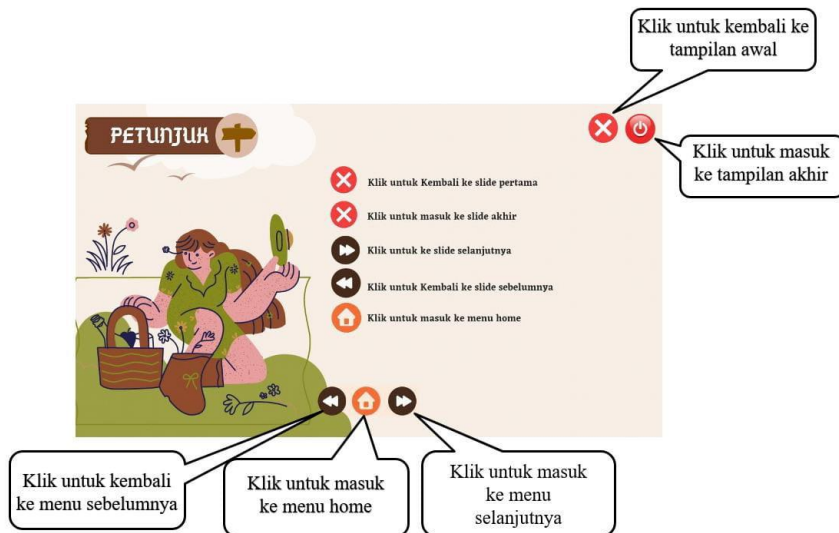
### 2. Halaman Menu Profil



### 3. Halaman Menu Home



### 4. Halaman Menu Petunjuk



## 5. Halaman Menu Tujuan Pembelajaran



## 6. Halaman Menu Kompetensi Dasar dan Indikator



## 7. Halaman Menu Materi





## 8. Halaman Menu Video



## 9. Halaman kuis



**Kuis Jenis-Jenis Usaha Ekonomi Masyarakat Indonesia**

Silahkan Mengerjakan Kuis Dengan Teliti

amethyst2726fip.2021@student.uny.ac.id (tidak dibagikan)

[Ganti akun](#)

\* Wajib

1. Semua kegiatan yang dilakukan manusia untuk memenuhi kebutuhan hidupnya disebut..... \* 20 poin

Tampilan diatas merupakan tampilan setelah mengklik link kuis pada Halaman kuis

Pilih salah satu untuk menjawab pertanyaan

1. Semua kegiatan yang dilakukan manusia untuk memenuhi kebutuhan hidupnya disebut..... \* 20 poin

☒ A. Usaha

☐ B. Kegiatan Ekonomi

☐ C. Pertanian

☐ D. Industri

2. Karet, Kelapa, Kelapa sawit, dan Tebu merupakan hasil dari usaha ..... \* 20 poin

☐ A. Pertanian

☐ B. Peternakan

☐ C. Jasa

☒ D. Semua salah

Batalan pilihan

Kirim

Kosongkan formulir

Formulir ini dibuat dalam Universitas Negeri Yogyakarta. Laporan Penyalahgunaan

Klik untuk mengirim jawaban

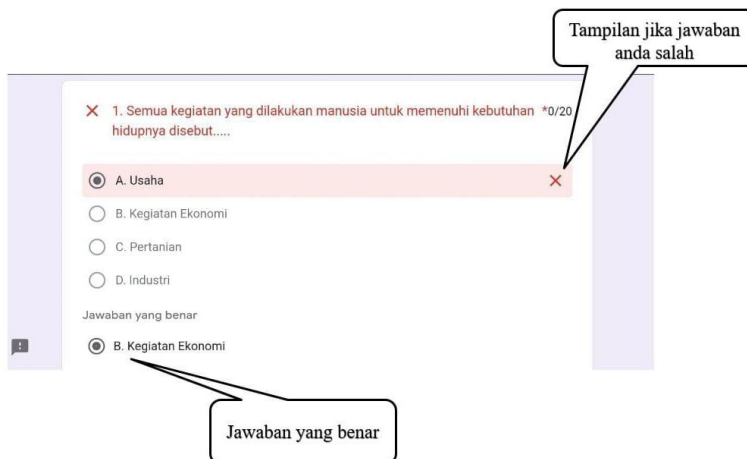
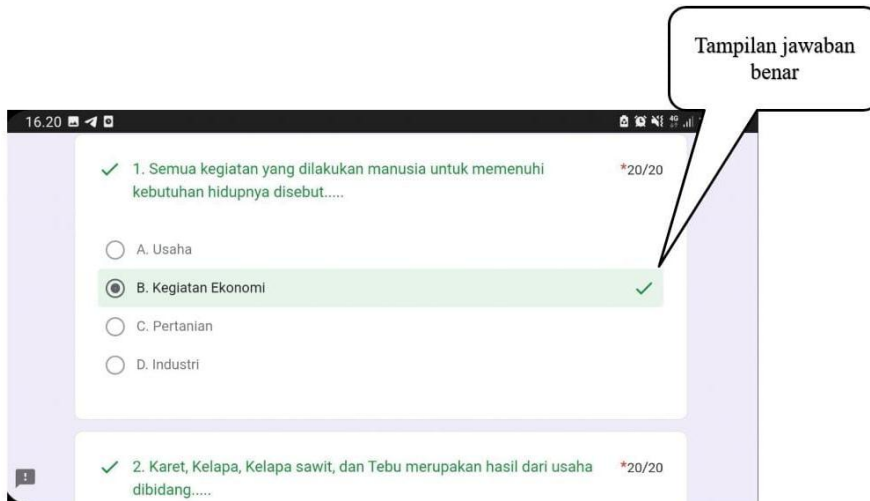
## Kuis Jenis-Jenis Usaha Ekonomi Masyarakat Indonesia

Jawaban Anda telah direkam.

Lihat skor

[Kirim jawaban lain](#)

Klik untuk melihat skor



## 10. Halaman Terakhir



## 11. Tampilan Keluar



## **C. IDENTITAS PENGEMBANG**

### **1. Pengembang 1**



Muliana Rahma Yanti Nst

[mulianarahma.2021@student.uny.ac.id](mailto:mulianarahma.2021@student.uny.ac.id)

085274924832 (HP/WA)

### **2. Pengembang 2**



Teguh Arie Sandy

[teguhariesandy@uny.ac.id](mailto:teguhariesandy@uny.ac.id)

085232777747 (WA)

## **REFERENSI DAN KREDIT**

Gambar: <https://www.gurutiknesia.id/2020/10/download-buku-tematik-kelas-5-tema-benda-di-sekitar-kita.html>

Video : <https://youtu.be/XnUcg5oKtwY>

Audio : <https://youtu.be/zY9An9ffMYA>

## BUNDERAN CD



