BUKU PANDUAN JENIS JENIS USAHA



DISUSUN OLEH: MULIANA RAHMA YANTI NST TEGUH ARIE SANDY

JENIS-JENIS USAHA MASYARAKAT INDONESIA

MULIANA RAHMA YANTI NST TEGUH ARIE SANDY



UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA PRODI TEKNOLOGI PENDIDIKAN TAHUN 2022

APLIKASI ANDROID

Jenis-Jenis Usaha Masyarakat Indonesia Untuk Kelas 5 Sekolah Dasar Oleh:

Muliana Rahma Yanti Nst



 $\underline{https://github.com/MulianaRahmaYantiNst/Jenis-Jenis-Usaha.git}$

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan memberikan kemudahan untuk

dapat menyelesaikan Aplikasi Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 dengan baik dan tepat

pada waktunya.

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dan guru dalam menggunakan Aplikasi Jenis-

Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 yang kami buat dan kami persembahkan kepada keluarga

tercinta. Aplikasi Jenis-Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 ini dibuat sebagai salah satu cara

untuk mengembangkan profesi, juga berfungsi sebagai salah satu wadah menyampaikan pesan

moral, ide, gagasan, kritikan, ajakan , kekaguman, ungkapan, harapan, khayalan dan rasa

terimakasih kami terhadap orang lain. Aplikasi Jenis-Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 ini

Kami buat dengan bahasa yang sederhana agar pengguna dengan mudah memahami materi

mengenai anatomi tubuh manusia serta membantu dalam kegiatan akademik.

Tak lupa kami ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya

pembuatan karya kami. Aplikasi Jenis-Jenis Usaha untuk SD/MI kelas 5 ini jauh dari sempurna,

semoga memberi manfaat bagi para pengguna. Saran dan masukan sangat penulis harapkan

untuk menyempurnakan karya penulis di masa yang akan datang.

Cianjur, 19 Desember 2022

Tim penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN	 1
KATA PENGANTAR	 2
DAFTAR ISI	 3
A. IDENTITAS MEDIA	 4
1. Lingkup materi	
2. Fungsi dan manfaat	
3. Sasaran program	
4. Penggunaan	
program	
B. TAMPILAN	
PROGRAM	
C. IDENTITAS	
PENGEMBANG	
BUNDERAN CD	

A. IDENTITAS MEDIA

1. Lingkup materi

Aplikasi untuk siswa SD/MI mata pelajaran IPS disesuaikan dengan KI/KD Kurikulum 2013 juga Buku Ajar Tema 9

2. Fungsi dan Manfaat

- a. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- c. Sebagai pengembangan aspek Kognitif (pengenalan konsep dasar Matematika dan keaksaraan awal) dan Seni (rupa dan musik).

3. Sasaran Program

- a. Siswa dapat memanfaatkan aplikasi ini untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Guru akan lebih mudah menyampaikan materi dan kemungkinan tertangkapnya materi oleh siswa akan lebih besar.
- c. Menambah variasi pembelajaran serta membantu pelaksanaan pembelajaran jarak jauh lebih menyenangkan

4. Penggunaan Program

Program ini dapat digunakan sebagai media untuk belajar secara mandiri bagi anak. Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal:

- 1. Android 5.0.0 (Lollipop)
- 2. RAM 512 MB
- 3. ROM 500 MB
- 4. Processor dual core
- 5. Kecepatan processor 1,5 GHz

B. TAMPILAN PROGRAM

1. Membuka aplikasi

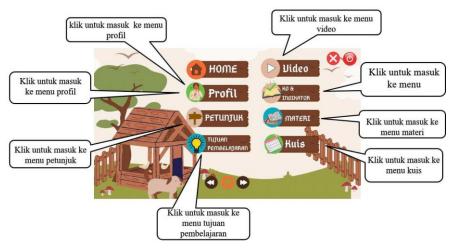


Tampilan merupakan tampilan awal ketika aplikasi dibuka. Tampilan akan bergerak ke Menu Utama setelah menekan tombol Next

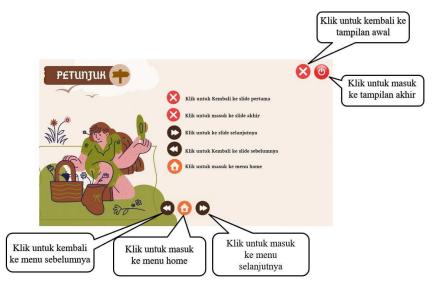
2. Halaman Menu Profil



3. Halaman Menu Home



4. Halaman Menu Petunjuk



5. Halaman Menu Tujuan Pembelajaran



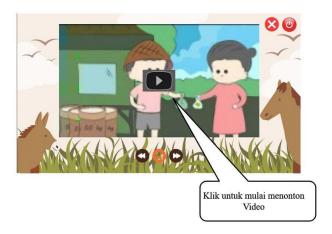
6. Halaman Menu Kompetensi Dasar dan Indikator



7. Halaman Menu Materi



8. Halaman Menu Video

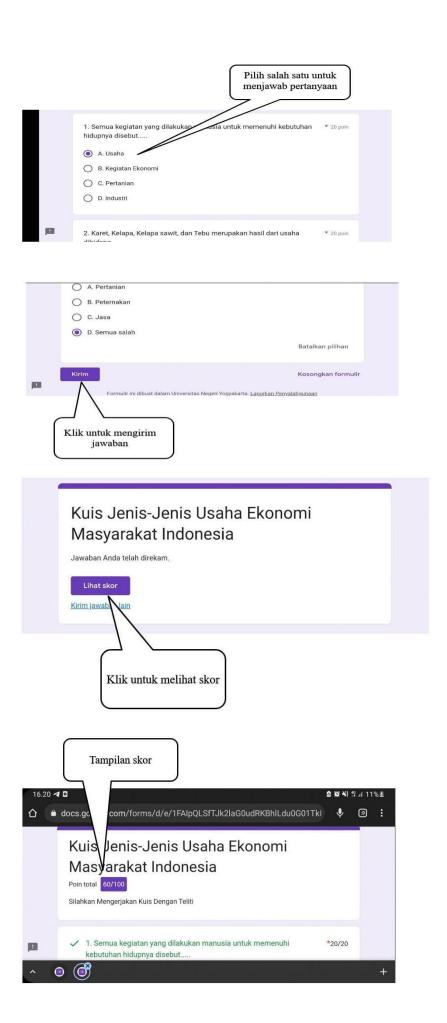


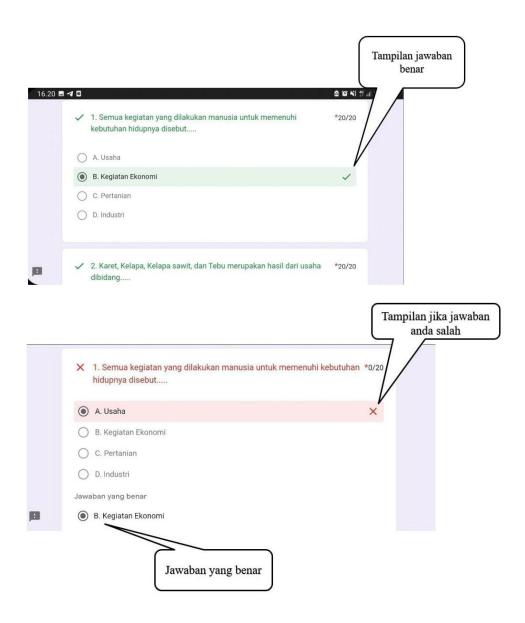
9. Halaman kuis





Tampilan diatas merupakan tampilan setelah mengklik link kuis pada Halaman kuis

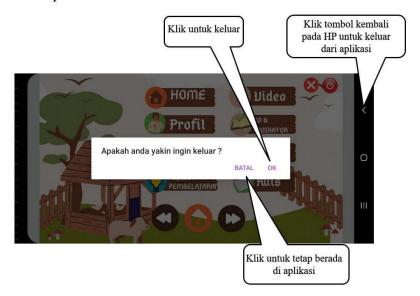




10. Halaman Terakhir



11. Tampilan Keluar



C. IDENTITAS PENGEMBANG

1. Pengembang 1



Muliana Rahma Yanti Nst <u>mulianarahma.2021@student.uny.ac.id</u> 085274924832 (HP/WA)

2. Pengembang 2



Teguh Arie Sandy

teguhariesandy@uny.ac.id

085232777747 (WA)

REFERENSI DAN KREDIT

Gambar: https://www.gurutiknesia.id/2020/10/download-buku-tematik-kelas-5-tema-benda-

di-sekitar-kita.html

Video: https://youtu.be/XnUcg5oKtwY

Audio: https://youtu.be/zY9An9ffMYA

BUNDERAN CD



