

## 1 请谈谈微信小程序主要目录和文件的作用？

project.config.json 项目配置文件，用得最多的就是配置是

否开启 https 校验；

App.js 设置一些全局的基础数据等；

App.json 底部 tab，标题栏和路由等设置；

App.wxss 公共样式，引入 iconfont 等；

pages 里面包含一个个具体的页面；

index.json (配置当前页面标题和引入组件等)；

index.wxml (页面结构)；

index.wxss (页面样式表)；

index.js (页面的逻辑，请求和数据处理等)；

## 2 请谈谈 wxml 与标准的 html 的异同？

- 都是用来描述页面的结构；
- 都由标签、属性等构成；
- 标签名字不一样，且小程序标签更少，单一标签更多；
- 多了一些 wx:if 这样的属性以及 {{ }} 这样的表达式
- WXML 仅能在微信小程序开发者工具中预览，而 HTML 可以在浏览器内预览
- 组件封装不同，WXML 对组件进行了重新封装，
- 小程序运行在 JS Core 内，没有 DOM 树和 window 对象，小程序中无法使用 window 对象和 document 对象。

### 3 请谈谈 WXSS 和 CSS 的异同？

- 都是用来描述页面的样子；
- WXSS 具有 CSS 大部分的特性，也做了一些扩充和修改；
- WXSS 新增了尺寸单位，WXSS 在底层支持新的尺寸单位 rpx；
- WXSS 仅支持部分 CSS 选择器；
- WXSS 提供全局样式与局部样式

### 4 你是怎么封装微信小程序的数据请求的？

- 在根目录下创建 utils 目录及 api.js 文件和 apiConfig.js 文件；
- 在 apiConfig.js 封装基础的 get, post 和 put, upload 等请求方法，设置请求体，带上 token 和异常处理等；
- 在 api 中引入 apiConfig.js 封装好的请求方法，根据页面数据请求的 urls，设置对应的方法并导出；
- 在具体的页面中导入；

### 5 小程序页面间有哪些传递数据的方法？

- 使用全局变量实现数据传递
- 页面跳转或重定向时，使用 url 带参数传递数据
- 使用组件模板 template 传递参数
- 使用缓存传递参数
- 使用数据库传递数据

### 6 请谈谈小程序的双向绑定和 vue 的异同？

大体相同，但小程序直接 `this.data` 的属性是不可以同步到视图的，必须调用 `this.setData()` 方法！

## 7 请谈谈小程序的生命周期函数？

- `onLoad()` 页面加载时触发，只会调用一次，可获取当前页面路径中的参数。
- `onShow()` 页面显示/切入前台时触发，一般用来发送数据请求；
- `onReady()` 页面初次渲染完成时触发，只会调用一次，代表页面已可和视图层进行交互。
- `onHide()` 页面隐藏/切入后台时触发，如底部 tab 切换到其他页面或小程序切入后台等。
- `onUnload()` 页面卸载时触发，如 `redirectTo` 或 `navigateBack` 到其他页面时。

## 8 简述微信小程序原理？

- 小程序本质就是一个单页面应用，所有的页面渲染和事件处理，都在一个页面内进行，但又可以通过微信客户端调用原生的各种接口；
- 它的架构，是数据驱动的架构模式，它的 UI 和数据是分离的，所有的页面更新，都需要通过对数据的更改来实现；
- 它从技术讲和现有的前端开发差不多，采用 JavaScript、WXML、WXSS 三种技术进行开发；

- 功能可分为 webview 和 appService 两个部分；
- webview 用来展现 UI，appService 有来处理业务逻辑、数据及接口调用；
- 两个部分在两个进程中运行，通过系统层 JSBridge 实现通信，实现 UI 的渲染、事件的处理等。

## 9 请谈谈原生开发小程序、wepy、mpvue 的对比？

- 个人认为，如果是新项目，且没有旧的 h5 项目迁移，则考虑用小程序原生开发，好处是相比于第三方框架，坑少。
- 而如果有老的 h5 项目是 vue 开发 或者 也有 h5 项目也需要小程序开发，则比较适合 wepy 或者 mpvue 来做迁移或者开发，近期看 wepy 几乎不更新了，所以推荐美团的 mpvue。
- 而如果说团队前端强大，自己做一套框架也没问题。

### 一.简单描述下微信小程序的相关文件类型？

1、①.wxml 模板文件，是框架设计的一套标签语言，结合基础组件、事件系统、可以构建出页面的结构

②.wxss 样式文件，是一套样式语言，用于描述 WXML 的组件样式

③.js 脚本逻辑文件，逻辑处理网络请求

④.json 配置文件，小程序设置，如页面注册，页面标题及 tabBar

2、 app.json 整个小程序的全局配置，包括：

pages:[所有页面路径]

网络设置（网络超时时间）

界面表现（页面注册）

window:{背景色、导航样式、默认标题}

底部 tab 等

3、app.js 监听并处理小程序的生命周期函数、声明全局变量

4、app.wxss 全局配置的样式文件

## 二.怎么封装微信小程序的数据请求？

1、将所有的接口放在统一的 js 文件中并导出

2、在 app.js 中创建封装请求数据的方法

3、在子页面中调用封装的请求数据

或

1、在根目录下创建 utils 目录及 api.js 文件和 apiConfig.js 文件；

2、在 apiConfig.js 封装基础的 get\post\put\upload 等请求方法，设置请求体，带上 token 和异常处理等；

3、在 api.js 中引入 apiConfig.js 封装好的请求方法，根据页面数据请求的 urls，设置对应的方法并导出；

4、在具体页面导入；

## 三.微信小程序有哪些传值(传递数据)方法？

1、给 html 元素添加 data-\* 属性来传递值，然后通过

e.currentTarget.dataset 或 onload 的 param 参数获取。

注：data-名称不能有大写字母、不可以存放对象

2、设置 id 的方法标识来传值，通过 e.currentTarget.id 获取设置的 id 的值，然后通过设置全局对象的方式来传递数值

3、在 navigator 中添加参数数值

或

1、使用全局变量实现数据传递

2、页面跳转或重定向时，使用 url 带参数传递数据

3、使用组件模板 template 传递参数

4、使用缓存传递参数

5、使用数据库传递参数

四.哪些方法来提高微信小程序的应用速度？

1、提高页面的加载速度

2、用户行为预测

3、减少默认 data 的大小

4、组件化方案

五.微信小程序的原理？

微信小程序采用 JavaScript、wxml、wxss 三种技术进行开发，与现有前端开发的区别：

①JavaScript 的代码是运行在微信 APP 中的，因此一些 h5 技术的应用需要微信 APP 提供对应的 API 支持；

②wxml 微信自己基于 xml 语法开发的，因此在开发时只能使用微信提供的现有标签，html 的标签是无法使用的；

③wxss 具有 css 的大部分特性，但并不是所有都支持没有详细文档（wxss 的图片引入需使用外链地址，没有 body，样式可直接使用 import 导入）。

微信的架构，是数据驱动的架构模式，它的 UI 和数据是分离的，所有的页面更新，都需要通过对数据的更改来实现。

小程序功能分为 webview 和 APPservice, webview 主要用来展示 UI, appservice 用来处理业务逻辑、数据及接口调用。它们在两个进程中进行，通过系统层 JSBridge 实现通信，实现 UI 的渲染、事件处理。

## 六. 分析微信小程序的优劣势？

优势：

- ①容易上手，基础组件库比较全，基本上不需要考虑兼容问题；
- ②开发文档比较完善，开发社区比较活跃，支持插件式开发；
- ③良好的用户体验：无需下载，通过搜索和扫一扫就可以打开，打开速度快，安卓上可以添加到桌面，与原生 APP 差不多；
- ④开发成本比 APP 要低；
- ⑤为用户提供良好的安全保障（小程序发布 严格的审查流程）

劣势：

- ①限制较多，页面大小不能超过 1M，不能打开超过 5 个层级的页面；
- ②样式单一，部分组件已经是成型了的，样式不可修改，例如：幻灯片、导航
- ③推广面窄，不能分享到朋友圈，只能通过分享给朋友，附近小程序推广
- ④依托于微信，无法开发后台管理功能
- ⑤后台调试麻烦，因为 api 接口必须 https 请求且公网地址
- ⑥真机测试，个别功能安卓和苹果表现迥异，例如安卓的定位功能加载很慢

## 六.微信小程序与 H5 的区别？

- ①运行环境不同（小程序在微信运行，h5 在浏览器运行）；
- ②开发成本不同（h5 需要兼容不同的浏览器）；
- ③获取系统权限不同（系统级权限可以和小程序无缝衔接）；
- ④应用在生产环境的运行流畅度（h5 需不断对项目优化来提高用户体验）；

## 七.怎么解决微信小程序的异步请求问题？

在回调函数中调用下一个组件的函数：

app.js

```
success:function(info){
```



```
that.apirtnCallback(info)
```

```
}
```

```
index.js
```

```
onLoad:function(){
```

```
app.apirtnCallback = res =>{
```

```
console.log(res)
```

```
}
```

```
}
```

八.小程序关联微信公众号如何确定用户的唯一性?

使用 wx.getUserInfo 方法 withCredentials 为 true 时, 可获取 encryptedData, 里面有 union\_id. 后端需要进行对称解密。

九.使用 webview 直接加载要注意哪些事项?

- ①必须要在小程序后台使用管理员添加业务域名;
- ②h5 页面跳转至小程序的脚步必须是 1.3.1 以上;
- ③微信分享只可以是小程序的主名称, 如要自定义分享内容, 需小程序版本在 1.7.1 以上;
- ④h5 的支付不可以是微信公众号的 appid, 必须是小程序的 appid, 而且用户的 openid 也必须是用户和小程序的

十.小程序调用后台接口遇到哪些问题?

①数据的大小限制，超过范围会直接导致整个小程序崩溃，除非重启小程序；

②小程序不可以直接渲染文章内容这类型的 html 文本，显示需借助插件

注：插件渲染会导致页面加载变慢，建议在后台对文章内容的 html 进行过滤，后台直接处理批量替换 p 标签 div 标签为 view 标签。然后其他的标签让插件来做。

十一.微信小程序如何实现下拉刷新？

用 view 代替 scroll-view，设置 onPullDownRefresh 函数实现

十二.webview 中的页面怎么跳转回小程序？

```
wx.miniProgram.navigateTo({  
url: ' pages/login/login' + ' $params'  
})
```

//跳转到小程序导航页面

```
wx.miniProgram.switchTab({  
url: ' /pages/index/index'  
})
```

十三.bindtap 和 catchtap 的区别？

①bind 事件绑定不会阻止冒泡事件向上冒泡

②catch 事件绑定可以阻止冒泡事件向上冒泡

#### 十四.简述

wx.navigateTo(),wx.redirectTo(),wx.switchTab(),wx.navigateBack(),wx.reLaunch()的区别?

①在 wxml 页面中:

跳转新页面

在当前页打开

切换到首页 Tab

②在 js 页面中: 分为 ‘应用内的页面’ 和 ‘tabBar 页面’;

③如果上述跳转遇到跳转失败或者无效的问题, 请访问:

wx.navigateTo/wx.redirectTo 无效

#### 十五.小程序的生命周期函数?

1、onLoad() 页面加载时触发, 只会调用一次, 可获取当前页面路径中的参数

2、onShow() 页面显示/切换前台时触发, 一般用来发送数据请求

3、onReady() 页面初次渲染完成时触发, 只会调用一次, 代表页面已可和视图层进行交互

4、onHide() 页面隐藏/切入后台时触发, 如底部 tab 切换到其他页面或小程序切入后台等

5、onUnload()页面卸载时触发，如 redirectTo 或 navigateBack 到其他页面时。

十六.小程序和 Vue 写法的区别？

①遍历的时候：小程序 wx:for = "lists",而 Vue 是 v-for = "item in lists"

②调用 data 模型（赋值）的时候：

小程序：this.data.item //调用

this.setData({item:1}) //赋值

vue: this.item //调用

this.item =1 //赋值

常见问题

1、rpx:小程序的尺寸单位，规定屏幕为 750rpx，可适配不同分辨率的屏幕。

2、本地资源无法通过 wxss 获取

RE: background-image: 可以使用网络图片，或者 base64，或者使用标签

3、wx.navigateTo 无法打开页面

RE: 一个应用同时只能打开 5 个页面，请避免多层级的交互方式，或使用 wx.redirectTo

4、tabBar 设置不显示

RE: ①tabBar 的数量少于 2 项或超过 5 项都不会显示;

②tabBar 写法错误导致不显示;

③tabBar 没有写 pagePath 字段(程序启动后显示的第一个页面)