

Workadventure Cheat Sheet

https://v.ha.si/_/global/wa.mullana.de/silvester/silvester.json

Workadventure-System-Adresse

Adresse der eigenen Karte(n)

Tiled Editor

<https://thorbjorn.itch.io/tiled>

Karten: 32x32 px, rechtwinklig, CSV

Github Account

Eure Karten können zum Beispiel auf <https://github.com> hochgeladen werden

Repository erstellen und bei Settings -> Pages (-> Branch:Main ->Save) angezeigten Pfad nach **/global/** in **URL** einfügen

Ebenen-Eigenschaften

exitUrl, string, /karte.json
startLayer, bool, true ✓
openWebsite, string, <https://www...>
jitsiRoom, string, deinRaum
jitsiTrigger, string, onaction
silent, bool, true ✓
playAudio, string, /music/xzy.mp3
audioLoop, bool, true ✓

In anderen **Raum wechseln**)
Startpunkt, wird an die **exitUrl** mit # angehängt)
Website öffnen (bei youtube Videos Embed-Link kopieren)
Raum für Unterhaltungen in größeren Gruppen)
man wird vorher gefragt ob man auch will
Keine Unterhaltungen in **Kleingruppen** möglich)
Musikdatei im mp3-Format abspielen
Musik wiederholt sich

Eine aktuelle Liste aller Funktionen mitsamt Beschreibung findet ihr hier:
<https://workadventu.re/map-building/special-zones>

Der **Transparenz**-Balken der Ebenen kann genutzt werden, um die Tiles von **Speziallayern** auszublenden. Die Funktion bleibt erhalten.

Nützliches Tilesheet damit man weiß, was man gemacht hat.
<https://git.cccv.de/rc3/world-tiles/-/blob/master/structures/mapUtilities.png>

Im Spiel

Shift gedrückt halten zum Rennen
Strg + Mausrad(/+/-/=) zum Zoomen

Strg + Shift + Entf -> Cache der letzten Stunde löschen, falls Änderungen nicht angezeigt werden

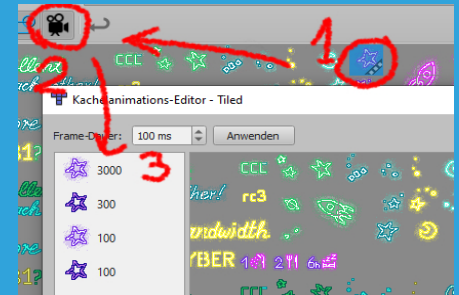
Kleine Gruppen (meistens 4 Pers.) können sich überall unterhalten

Tileset-Eigenschaften

collides, bool, true ✓
(Durch diese Tiles kann man nicht durch laufen.)

Animationen

Tileset öffnen
-> Tile auswählen
-> Kamerasymbol klicken
-> gewünschte Felder durch klicken im Editor hinzufügen
-> Animationsdauer anpassen



Ressourcen

Blinry's Pixel Art Workshop

https://media.ccc.de/v/34C3-jugend-hackt-1016-pixel_art_workshop

Tilesets (Voraussetzungen: 32x32px, orthogonal, PNG-Dateien)

<https://opengameart.org/>
<https://itch.io/game-assets/free/tag/tilesheet>
<https://git.cccv.de/rc3/world-tiles>

Offizielles Map Tutorial

<https://workadventu.re/map-building>

Vorlagen-Dateien für diesen Workshop

<https://github.com/Mullana/workadventure>