

Presentación del Equipo de Trabajo Proyecto:

Control de Comparendo Policial

Introducción al Proyecto

Objetivo General:

Diseñar y poner en marcha un sistema tecnológico integral para la gestión de comparendos policiales en el municipio, que permita registrar, notificar y dar seguimiento a las sanciones impuestas por las autoridades. El propósito es fomentar la transparencia, eficiencia administrativa y responsabilidad ciudadana, fortaleciendo la relación entre los ciudadanos y las autoridades locales.

Alcance:

- Construcción de un software integral para el control y manejo de comparendos policiales, con funcionalidades para el registro y seguimiento de sanciones. Este sistema será de acceso público, permitiendo a los ciudadanos consultar información relevante.
- Desarrollo de una interfaz intuitiva y accesible tanto en dispositivos móviles como en computadoras, asegurando una experiencia de usuario satisfactoria y un acceso ágil a los servicios de consulta.
- Incorporación de un módulo administrativo que permita a la inspectora de policía generar automáticamente documentos en PDF o Word a partir de los datos digitados, optimizando así la generación de actas, constancias u oficios de manera rápida y formal.

Descripción del Proyecto

La aplicación para la gestión de multas del municipio de Palermo es una plataforma orientada a modernizar y hacer más eficientes los procesos relacionados con la administración de sanciones derivadas de conductas que infringen el Código de Policía de Colombia. Este sistema está enfocado en faltas como agresiones, alteración del orden público, daños a bienes públicos o privados, entre otras que afectan la convivencia ciudadana.

Principales características:

1. **Consulta de infracciones:** Los ciudadanos podrán verificar las multas asociadas a su comportamiento ingresando su número de documento. La plataforma detallará el tipo de sanción cometida y el comportamiento que la originó.
2. **Información sobre pagos:** La aplicación especificará los montos de las sanciones e permitirá a los usuarios poder realizar pagos a las infracciones que tenga el usuario
3. **Gestión de acuerdos de pago:** Los infractores que deseen regularizar su situación deberán acercarse a la alcaldía de palermo para poder formalizar acuerdos de pago de forma presencial en la Alcaldía, con la debida orientación.
4. **Notificaciones y recordatorios:** El sistema enviará alertas sobre fechas límite, pagos pendientes
5. **Historial de infracciones:** los usuarios tendrán acceso a un historial completo de sanciones, donde podrán consultar todas sus multas, identificar cuáles están pendientes y, en caso de contar con un acuerdo de pago, también podrán visualizarlo desde esta sección.
6. **Generación de documentos oficiales:** La inspectora podrá generar automáticamente documentos formales en formato PDF basados en la información que ingrese en el sistema. Esta funcionalidad permitirá expedir actas , reduciendo el trabajo manual y asegurando la coherencia documental.

Integrantes del Equipo de Desarrollo



Ingrid Yulissa Medina Esquivel

Rol: Líder y Desarrolladora (Base de datos, Frontend, Backend)

Responsabilidades:

- Garantizar una comunicación fluida dentro del equipo, promoviendo la colaboración y el trabajo articulado.
- Supervisar el progreso general del desarrollo, velando por el cumplimiento de los plazos establecidos.
-
- Revisar código y solucionar errores técnicos para asegurar un sistema estable y sin fallos.
- Coordinar la lógica de la base de datos y el backend, asegurando su correcto funcionamiento y la protección de los datos.
- Organizar reuniones periódicas con el equipo para revisar avances y proponer acciones correctivas o de ajuste.

Contacto: ingrid.medina8@soy.sena.edu.co

Daniel Caicedo Trujillo



Rol: Desarrollador (Frontend, Backend)

Responsabilidades:

- Proponer nuevas soluciones que optimicen el código y enriquezcan la experiencia del usuario, enfocándose en la usabilidad y el rendimiento.
 - Brindar apoyo técnico a otros desarrolladores, asegurando la cohesión en el desarrollo del sistema.
 - Diseñar interfaces amigables que mejoren la experiencia de navegación.
- Investigar metodologías aplicables al proyecto para adoptar buenas prácticas de desarrollo.
 - Realizar pruebas y validaciones en las interfaces, verificando que cumplan con las necesidades del usuario final.

Camilo Andrés Losada Ramírez



Rol: Desarrollador (Base de datos, Frontend, Backend)

Responsabilidades:

- Diseñar y estructurar la lógica de base de datos para garantizar el flujo eficiente de información en el sistema.
 - Supervisar la base de datos, asegurando su estabilidad, precisión y resguardo.
 - Crear interfaces accesibles y funcionales para el usuario final.
- Afinar consultas y procesos internos que favorezcan el desempeño del sistema.
 - Establecer mecanismos de respaldo y recuperación de datos para evitar pérdidas ante fallos técnicos.

Contacto: camilo_losada@soy.sena.edu.co

Resumen del Equipo

Nuestro equipo está comprometido con la construcción de un sistema para el **Control de Comparendo Policial**, una herramienta que facilitará el registro, gestión y consulta de comparendos en tiempo real. Con esta solución, buscamos agilizar el trabajo y permitir un control más efectivo de las infracciones. A través de una plataforma robusta y segura, apuntamos a una trazabilidad clara de las multas y a dotar a los funcionarios de una herramienta eficaz para su gestión.

Nuestra apuesta por la calidad nos impulsa a utilizar tecnologías actualizadas que automatizan procesos y reducen los errores en la recolección de datos. Además, el sistema contará con un mecanismo para generar automáticamente documentos en PDF con los datos ingresados por la inspectora, lo cual facilitará la documentación oficial de los casos. El sistema estará dividido en dos componentes:

1. **Módulo privado:** Exclusivo para autoridades como la inspectora de policía y el departamento de finanzas. Permitirá la gestión interna y toma de decisiones sobre los comparendos.
2. **Módulo público:** Disponible para los ciudadanos, quienes podrán consultar sus infracciones.

Objetivos del Equipo

1. Diseñar una solución eficaz y confiable para la gestión de comparendos policiales, garantizando rapidez y seguridad en el tratamiento de datos.
2. Construir una plataforma intuitiva que permita a las autoridades acceder y trabajar con la información de forma ágil.
3. Facilitar a los ciudadanos el acceso a su información mediante un sistema transparente y funcional.
4. Incorporar funcionalidades que permitan a las autoridades generar automáticamente documentos oficiales desde el sistema, reduciendo tiempos y errores manuales.

Metodología de Trabajo

- **Investigación tecnológica:** Analizar lenguajes de programación y tecnologías como Typescript y SqlServer, evaluando sus beneficios para el proyecto.
- **Selección y capacitación:** Elegir las herramientas más convenientes y capacitarse en su uso para garantizar su aplicación eficaz.
- **Asignación de tareas:** Distribuir de manera equitativa las funciones del proyecto, asegurando claridad en los roles.
- **Trabajo colaborativo:** Unificar y compartir avances de manera continua, promoviendo la comunicación constante.
- **Pruebas y depuración:** Ejecutar pruebas sistemáticas para detectar y corregir errores, garantizando un rendimiento óptimo del sistema.
- **Evaluación final:** Someter el producto a una revisión integral para confirmar el cumplimiento de los objetivos y la satisfacción del usuario.

Comunicaciones y Reuniones

Para mantener una coordinación adecuada y un desarrollo alineado con los objetivos, se establecieron los siguientes espacios:

1. Reuniones Diarias

- **Frecuencia:** De lunes a viernes.
- **Propósito:** Identificar riesgos, compartir avances y alinear tareas diarias.

2. Reuniones de Revisión

- **Propósito:** Presentar entregables, recibir retroalimentación y ajustar el rumbo del proyecto según las observaciones.

3. Reuniones Técnicas

- **Propósito:** Abordar temas relacionados con la arquitectura, integraciones, resolución de problemas complejos y garantizar la coherencia técnica entre los integrantes.