Csoport neve: SpaceDev

Projekt neve: Crystal Zikawata

Gyakorlatvezető: Dr. Barabás Péter

Munkanapló

Csoporttagok:

|  |  |
| --- | --- |
| Grecmájer Máté | KZIGX3 |
| Musatics Gilbert | JW28VF |
| Szeszák Ádám | AZCTJJ |
| Teket Dávid | H2543D |
| Tóth Előd | FOOJPQ |

**H1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Verzió | Leírás | Szerző |
| 2016.09.20. | 1.0 | H1 Prezentáció elkészült | Tóth Előd |
| 2016.09.24. | 1.0 | Player.docx elkészült | Grecmájer Máté |
| 2016.09.29. | 1.0 | Mapfile.txt elkészült | Tóth Előd |

**H2**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Verzió | Leírás | Szerző |
| 2016.09.28. | 0.5.0.0 | Vízió dokumentum: létrejötte 3 pontban | Teket Dávid |
| 2016.10.02. | 0.6.0.0 | Vízió dokumentum: kiegészítése bevezetéssel | Tóth Előd |
| 2016.10.04. | 0.6.0.2 | Vízió dokumentum: kisebb pontatlanságok javítása | Musatics Gilbert |
| 2016.10.04. | 1.0 | Kamera osztály és dokumentáció elkészült | Musatics Gilbert |
| 2016.10.05. | 0.7.0.4 | Vízió dokumentum: 60%-os átírása | Tóth Előd  Musatics Gilbert  Szeszák Ádám |
| 2016.10.06. | 1.0 | Vertex.txt elkészült | Szeszák Ádám |
| 2016.10.11. | 1.0 | Vízió dokumentum elkészült | Tóth Előd |
| 2016.10.11. | 1.0 | H2 prezentáció elkészült | Tóth Előd |
| 2016.10.11. | 1.0 | Fegyvertípusok.txt | Grecmájer Máté |
| 2016.10.11. | 1.0 | Projekt terv elkészült | Tóth Előd  Musatics Gilbert  Teket Dávid |

**H3**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Verzió | Leírás | Szerző |
| 2016.10.13. | 0.1 | Enemy Path dokumentum létrejött | Teket Dávid |
| 2016.10.17. | 0.5 | Enemy Path dokumentum bővítése | Teket Dávid  Tóth Előd |
| 2016.10.17. | 1.0 | Enemy Path tesztek:  kivételteszt, felbontásteszt, általános unit teszt | Teket Dávid |
| 2016.10.18. | 1.0 | Bullet dokumentáció elkészült | Musatics Gilbert |
| 2016.10.21. | 1.0 | User Guide elkészült | Szeszák Ádám |
| 2016.10.22. | 1.0 | Achievementek dokumentum elkészült | Grecmájer Máté |
| 2016.10.23. | 0.1.0.0 | SRS dokumentum létrejött | Teket Dávid |
| 2016.10.25. | 1.0 | H3 prezentáció elkészült | Musatics Gilbert |
| 2016.10.25. | 1.1 | Projekt terv kinézeti és struktúraváltoztatások | Szeszák Ádám  Musatics Gilbert |
| 2016.10.25. | 0.2.0.0 | SRS dokumentum 4,5,6. pont | Teket Dávid |
| 2016.11.02. | 1.1 | Mapfile.txt bővítése: kiterjesztett blokk formátum, magyarázatok, módosított objektum rendszer | Tóth Előd |
| 2016.11.07. | 0.1 | Rendszertervezés dokumentum létrejött 2 pontban | Musatics Gilbert |
| 2016.11.10. | 1.0 | Osztályok dokumentuma | Grecmájer Máté  Tóth Előd |

**H4**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Verzió | Leírás | Szerző |
| 2016.11.13. | 0.1 | H4 prezentáció létrejött | Tóth Előd |
| 2016.11.15. | 1.0 | Rendszertervezés dokumentum elkészült | Musatics Gilbert |
| 2016.11.15. | 1.0 | H4 prezentáció elkészült | Tóth Előd |
| 2016.11.16. | 1.1 | ER-modell változtatva | Musatics Gilbert |
| 2016.11.17. | 1.0 | SRS dokumentum elkészült | Teket Dávid  Tóth Előd |

**H5**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Verzió | Leírás | Szerző |
| 2016.11.22. | 0.1 | Analízis modell 95%-ban kész | Grecmájer Máté |
| 2016.11.26. | 1.0 | Camera és Projectile osztály skeleton váza elkészült | Musatics Gilbert |
| 2016.11.26. | 1.0 | Szótár elkészült | Szeszák Ádám |
| 2016.11.29. | 1.0 | Player osztály skeleton váza elkészült | Grecmájer Máté |