

Multimedia Engineering

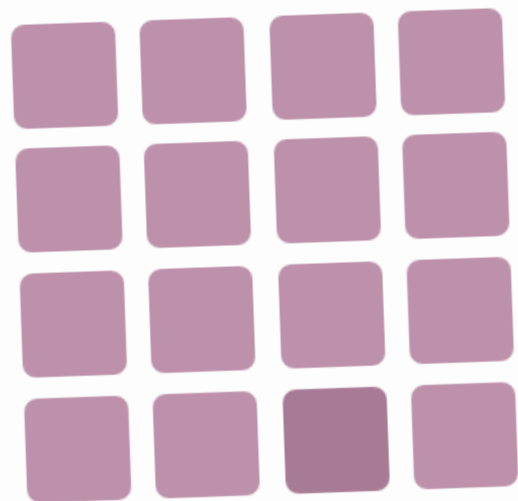
im Sommersemester 2019

Coding Workshop II

<https://regensburger-forscher.de/mme/>

COLOR CLICKER

CLICK THE SQUARE WITH A DIFFERENT COLOR THAN THE OTHERS.



Ziele & Inhalte

- Sie **entwickeln** ein einfachen Javascript-Spiels
- Sie schulen Ihre Fähigkeiten in der **Planung**, dem **Design** und der **Umsetzung** von Softwareprojekten
- Sie trainieren den Umgang mit **Versionsverwaltungssystemen**
- Sie lernen eine neue, kollaborative **Entwicklungsmethode** kennen
- Sie wiederholen/verfestigen den Umgang mit den **Browser-APIs**

Vorgehen

- 1) Bilden Sie kleine Gruppen von nicht mehr als drei Teilnehmenden und erstellen Sie ein *Repository* (Link im Online-Material)
- 2) Richten Sie auf **einem** Rechner eine Entwicklungsumgebung ein (*Git*, *Repository*, Editor)
- 3) Planen Sie gemeinsam den Aufbau und den Ablauf des Spiels, insbesondere die unterschiedlichen Spielphasen, das *Code Design* und die Kommunikation zwischen den Komponenten
- 4) Halten Sie die Ergebnisse in Form einer groben Projektstruktur mit kommentierten Modul-Dateien fest
- 5) Entwerfen Sie einen Implementierungsplan für das schnelle Umsetzen eines *vertical slice*
- 6) Verwenden Sie für die Implementierung die *mob programming*-Methode

Mob Programming

Mob programming is a software development approach where the whole team works on the same thing, at the same time, in the same space, and at the same computer. This is similar to pair programming where two people sit at the same computer and collaborate on the same code at the same time. With mob programming, the collaboration is extended to everyone on the team, while still using a single computer for writing the code and inputting it into the code base.

It builds on principles of lean manufacturing, extreme programming, and lean software development. Early use of the phrase "mob programming" was made in *Extreme Programming Perspectives*.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Mob_programming]



French Mob programming session, **Sisipirate**, 7. März 2018 (Wikimedia Commons)