

Github Classroom: Kurzanleitung

Sie benötigen einen (kostenlosen) *Github Account*. Melden Sie sich dazu auf github.com an.

#1



Zu jeder Aufgabe erhalten Sie einen *Classroom-Link*. Öffnen Sie diesen Link in Ihrem Browser, um Zugriff auf Ihr persönliches *Repository* für die jeweilige Aufgabe zu erhalten.

#2

Im *Repository* finden Sie das Grundgerüst zur Aufgabe sowie die Aufgabenstellung als *Readme-Datei*.

#3



Clonen Sie Ihr *Repository* auf Ihren Rechner. Am einfachsten geschieht dies mit einem graphischen *Git Client*, z.B. mit *GitHub Desktop*.

#5



In jedem *Repository* sind zwei *Branches* angelegt. Sie arbeiten im *master Branch* und erweitern den vorgegeben *Code* um die Aufgabenstellung zu lösen. Im *reference Branch* finden Sie eine Kopie des Grundgerüsts, das Sie so als ständige Referenz nutzen können.

#4



Committen Sie regelmäßig Ihre lokalen Änderungen. Synchronisieren Sie Ihr lokales *Repository* regelmäßig per *Push* mit dem entfernten *Repository* auf *Github*. Wir bewerten den letzten Stand, der am Abgabetag in das *Repository* gepusht wurde.

#6

Sie können diesen *Workflow* mit der Aufgabe „Erste Schritte mit Javascript“ ausprobieren. Die Aufgabe wird nicht bewertet. Den Link finden Sie im GRIPS-Kurs.

