

Финальный отчёт по проекту “figure-intersection”

Севостьянов Владимир 21 ПМИ-2

18.04.23 – 21.06.23

Моё главное достижение в команде заключается в реализации графического движка, поддерживающего визуализацию отдельных фигур и их пересечений, а также визуализацию координатных осей для визуального представления результата. Без этого пользователю было бы трудно представить, как выглядят фигуры и их пересечения. В итоге, благодаря моей работе, процесс восприятия и интерпретации геометрических данных значительно упростился.