

Финальный отчёт по проекту “Figure-Intresection”
Голубев Георгий, 21ПМИ-2

Основное достижение:

Главное моё достижение в данном проекте заключается в реализации основных классов для описания фигур. Данные классы образуют фундамент нашего проекта. Они позволили программистам “мыслить на более высоком уровне абстракции”, тем самым углубиться в написание собственных модулей.

Отзыв о сокоманднике:

Максим Толмачёв проделал большую работу по реализации алгоритмов поиска пересечений. Максим быстро разобрался в своей теме и представил готовый код уже через несколько дней после планирования наших действий. Также он оперативно исправлял баги и активно участвовал в жизни проекта. Предлагал свои идеи по реализации фич.