

**PROGRESS APLIKASI LIRIK ARMY'S
LAPORAN PRAKTIKUM**



Dosen Pembimbing :
Slamet Triyanto, S. ST.

Disusun Oleh:

Mulya Safitri
202013038

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
2021**

A. Perkembangan Project

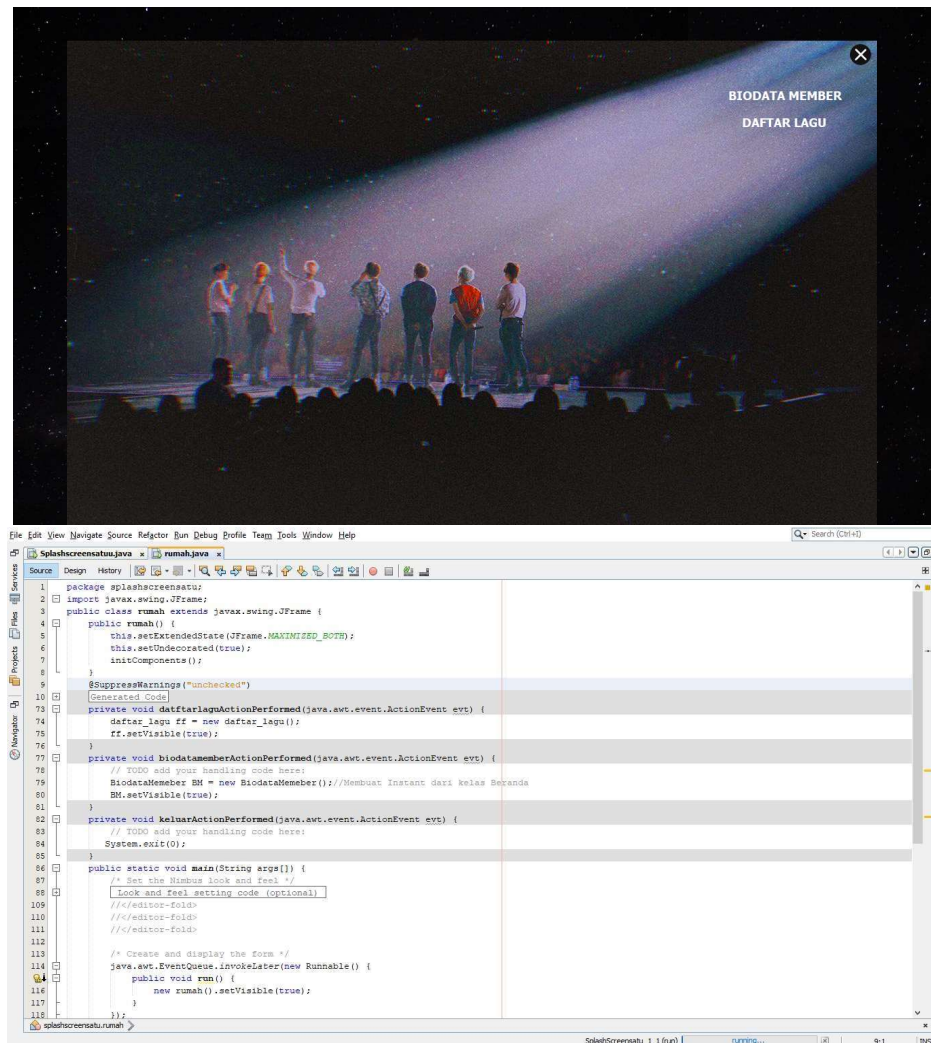
a. tampilan SplashScreen



```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
SplashScreensatu.java x1 runah.java x1
Source Design History
7 import java.util.logging.Level;
8 import java.util.logging.Logger;
9 import javax.swing.JFrame;
10 import javax.swing.JOptionPane;
11
12 /**
13  *
14  * Author DELL
15  */
16
17 public class Splashscreensatu extends javax.swing.JFrame {
18     /**
19      * Creates new form Splashscreensatu
20      */
21     public Splashscreensatu() {
22         this.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED_BOTH);
23         this.setUndecorated(true);
24         initComponents();
25     }
26
27     /**
28      * This method is called from within the constructor to initialize the form.
29      * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
30      * regenerated by the Form Editor.
31      */
32     @SuppressWarnings("unchecked")
33     // Generated Code
34
35     /**
36      * Param args the command line arguments
37      */
38     @SuppressWarnings("empty-statement")
39     public static void main(String args[]) {
40         /* Set the Nimbus look and feel */
41         // Look and feel setting code (optional)
42         Splashscreensatu sp = new Splashscreensatu();
43
44         // End of variables declaration - do not modify
45         private javax.swing.JPanel Background;
46         private javax.swing.JLabel BackgroundImage1;
47         private javax.swing.JLabel BackgroundImage2;
48         private javax.swing.JLabel BackgroundImage3;
49         private javax.swing.JLabel BackgroundImage4;
50         private javax.swing.JLabel JLabel1;
51         // End of variables declaration
52
53         Splashscreensatu sp = new Splashscreensatu();
54         sp.setVisible(true);
55
56         try {
57             Thread.sleep(2000);
58         } catch (Exception e) {
59             JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
60         }
61         rumah masa depan new rumah(); // Menutup Instance dari kelas Beranda
62         masa_depan.setVisible(true); // Menampilkan kelas Beranda
63         // this.dispose(); // Menutup kelas Login
64
65         // Variables declaration - do not modify
66         private javax.swing.JPanel Background;
67         private javax.swing.JLabel BackgroundImage1;
68         private javax.swing.JLabel BackgroundImage2;
69         private javax.swing.JLabel BackgroundImage3;
70         private javax.swing.JLabel BackgroundImage4;
71         private javax.swing.JLabel JLabel1;
72         // End of variables declaration
73
74         splashscreensatu Splashscreensatu
75         man try
76
77         SplashScreensatu_1_1 (run) running... 11:11 26
```

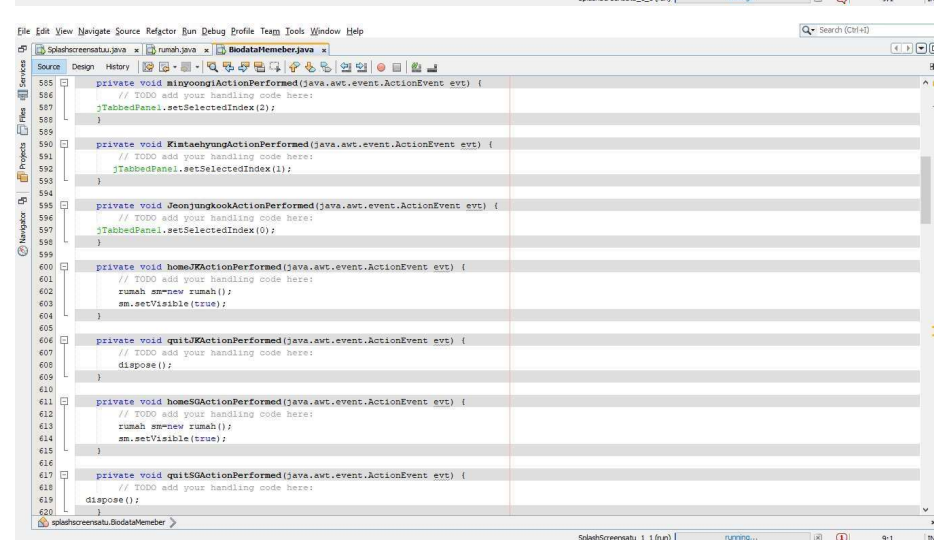
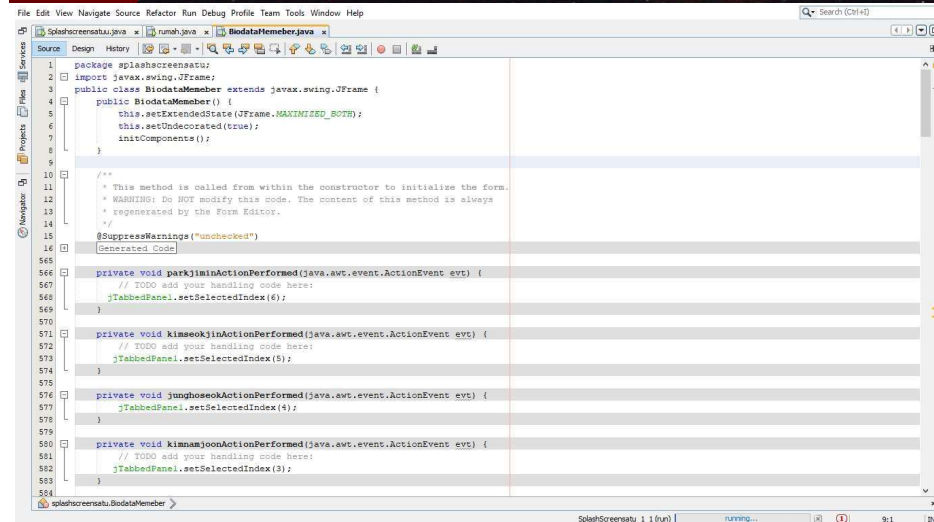
Pada tampilan splash screen saya memberi waktu selama 2 detik.

b. Tampilan rumah



Pada tampilan rumah atau home ini ada dua menu yaitu daftar lagu dan biodata member BTS, dan kemungkinan akan ditambah menjadi 3 menu yaitu tentang aplikasi.

c. Tampilan biodata member menggunakan jtabbed panel



```

621 private void homeNMActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
622     rumah sm=new rumah();
623     sm.setVisible(true);
624 }
625
626 private void quitNMActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
627     dispose();
628 }
629
630 private void homeJAActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
631     // TODO add your handling code here:
632     rumah sm=new rumah();
633     sm.setVisible(true);
634 }
635
636 private void quitJAActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
637     // TODO add your handling code here:
638     dispose();
639 }
640
641 private void homeSJActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
642     rumah sm=new rumah();
643     sm.setVisible(true);
644 }
645
646 private void quitSJActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
647     dispose();
648 }
649
650 private void homeTHActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
651     // TODO add your handling code here:
652     rumah sm=new rumah();
653     sm.setVisible(true);
654 }
655
656

```

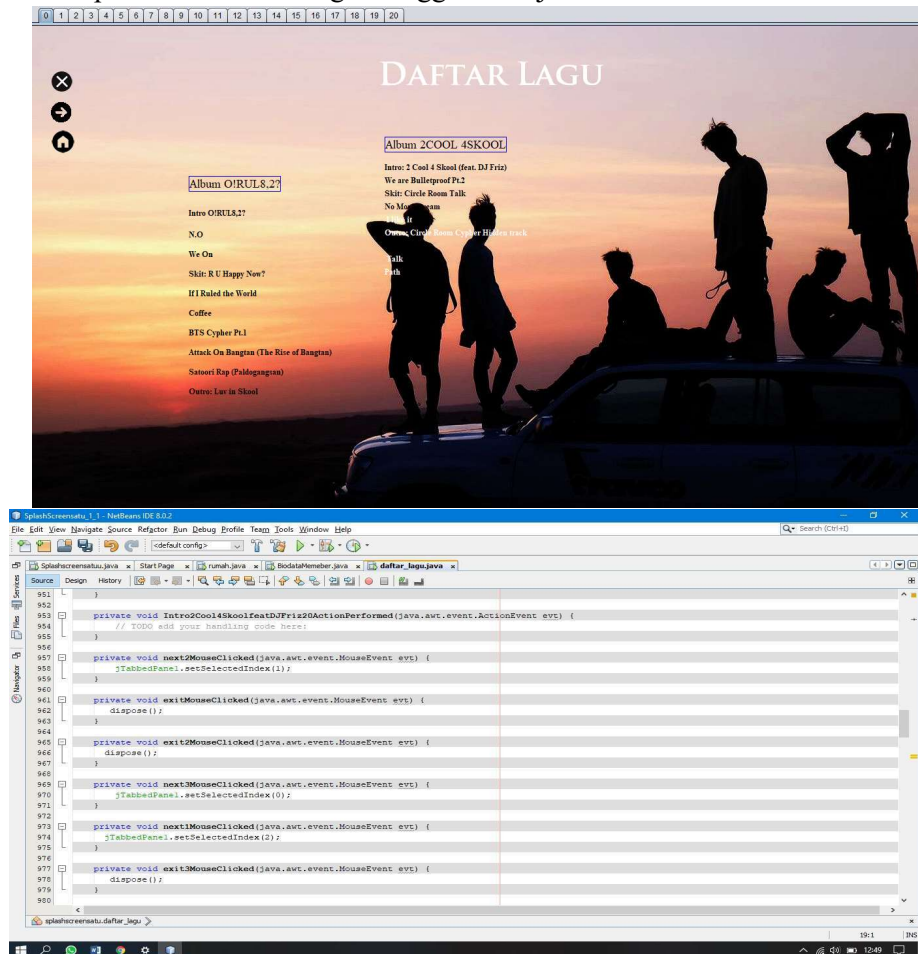
```

657 private void quitTHActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
658     // TODO add your handling code here:
659     dispose();
660 }
661
662 private void homeMIActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
663     // TODO add your handling code here:
664 }
665
666 private void quitMIActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
667     // TODO add your handling code here:
668 }
669
670 /**
671  * @param args the command line arguments
672  */
673 public static void main(String args[]) {
674     /* Set the Nimbus look and feel */
675     /* Look and feel setting code (optional) */
676
677     /* Create and display the form */
678     java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
679         public void run() {
680             new BiodataMember().setVisible(true);
681         }
682     });
683 }
684
685 // Variables declaration - do not modify
686 private javax.swing.JPanel JeonJungkook;
687 private javax.swing.JButton JeonJungkook;
688 private javax.swing.JPanel Janghoseok;
689 private javax.swing.JPanel KimNamjoon;
690 private javax.swing.JPanel KimSeokjin;
691 private javax.swing.JPanel KimTaehyung;
692 private javax.swing.JButton KimTaehyung;

```

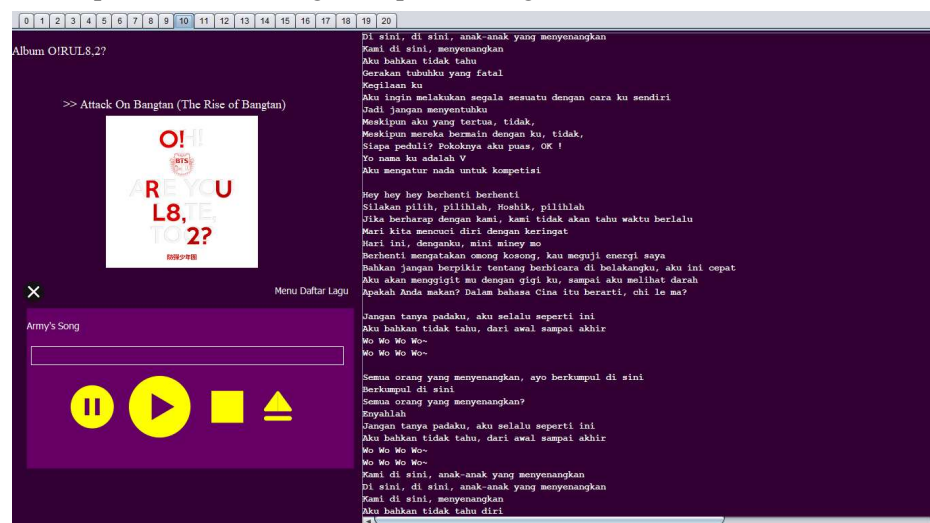
Pada tampilan biodata member terdapat 8 menu member.

d. tampilan menu daftar lagu menggunakan jtabbed Panel



Pada tampilan ini merupakan menu daftar lagu dimana kita bisa memilih lagu

e. tampilan menu lirik lagu dan pemutar lagu



Pada tampilan ini terdapat pemutar lagu, tapi lagu nya kita ambil dari direktori kita.

B. Kendala pembuatan Aplikasi

- a. masih belum mengerti cara bagaimana menggunakan array multidimensi untuk lirik lagunya.
- b. terkadang aplikasi netbeans menampilkan notifikasi low memory padahal di penyimpanan direktori free spacenya masih banyak.
- c. dalam mengedit sangat sulit untuk menyesuaikan size gambar.

C. Pertanyaan :

1. Apakah bisa file mp3 disimpan di database ?