

Nama : Nizar Mulyawan

NIM : 20.01.013.011

Matkul: Artificial Intelligence

Tugas : Individu II

1. Cari ttg PYTHON.

Jawab: Python merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi yang digunakan untuk menafsirkan suatu program.

2. Apa itu Pemrograman Language, dan sebutkan contoh.?

Jawab: Sekumpulan instruksi yang diberikan kepada komputer untuk dapat melaksanakan tugas-tugas tertentu dalam menyelesaikan suatu masalah

- Contoh: JavaScript, PYTHON, C++

3. Perbedaan dari Markup Language apa? dan sebutkan contoh.?

Jawab: Bahasa komputer yang menggunakan tag untuk menentukan elemen. Teks yang ada dalam tag disusun oleh browser web.

-Contoh: HTML, XML, MathML, SGML, XHTML

4. Perbedaan pemrograman konvensional dan visual. dan sebutkan contoh.?

Jawab: Pemrograman konvensional adalah program berbasis teks

-Contoh: Java, PYTHON, Turbo Pascal

-Pemrograman Visual berbasis GUI -Contoh: mBlock

5. Perbedaan dari hard code dan soft code. dan sebutkan contoh.?

Jawab: Soft Code adalah pengkodean komputer yang mengacu pada perolehan nilai

-Contoh: HTTP server responses

Hard Code mengacu pada nilai dan fungsi pengkodean dalam kode sumber

-Contoh: INI files

6. Perbedaan interpreter dan compiler. dan sebutkan contoh.?

Jawab: Compiler dikonversi sebelum program tersebut dijalankan

-Contoh: CodeBlock

-Interpreter mengonversi source code menjadi machine code secara langsung ketika program dijalankan

-Contoh: PYTHON

7. Perbedaan python dengan PL lainnya.?

Jawab: -python & yang lainnya

-Kecepatan Pengoperasian

-Tipe Variabel

8. Perbedaan IDE dan Text Editor? contoh.?

Jawab: Perbedaan yang terdapat dari Text Editor dengan IDE terletak pada fitur-fiturnya

-Contoh Text Editor: Notepad++

-Contoh IDE: Visual Studio

9. Sebutkan IDE khusus untuk python dan text editor untuk python ?

Jawab: -IDE PYTHON: VSCODE

-Text Editor PYTHON: Sublime Text 3

10. Perbedaan bahasa natural, algoritma, flowchart, dan pseudocode.?

Jawab: -Algoritma bahasa natural merupakan cara penyajian suatu algoritma yang paling sederhana dan paling mudah untuk dimengerti.

-Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program.

- Pseudocode adalah penulisan langkah-langkah penyelesaian masalah menggunakan pendekatan instruksi bahasa pemrograman