



# MUMTAZ FIKRI NASRULLAH

+6281938154598 | [mumtazproject0@gmail.com](mailto:mumtazproject0@gmail.com) | <https://www.linkedin.com/in/mumtaz-fikri-nasrullah-688b66307/> |

<https://mumtaz04.github.io/Portfolio/> Jalan Widuri 4, Bangetayu Kulon RT 03 RW 07 Kost Bu Roh Kota Semarang, Jawa Tengah

Saya sedang pendidikan sarjana S1 Teknik Informatika di Universitas Islam Sultan Agung. Saya memiliki pengalaman membuat project mandiri seperti Frontend dibagian Android Mobile dan Web. Memiliki kemampuan Microsoft Office, Google Workspace, VSCode, Arduino, Canva, GoogleCollab, Zoom, Editing tools dan aplikasi programmer lainnya. Saya mudah beradaptasi, kolaboratif, dan siap untuk memberikan yang terbaik demi kesuksesan tim Anda.

## Work Experiences

### Mekanik, Bengkel Tang Auto - Jakarta, Indonesia

Januari 2020 - Februari 2020

- Melakukan servis ringan pada motor matic, seperti membersihkan cvt, mengganti oli, melihat kondisi v-belt, roller dan lain-lainnya.

### CNC Plasma, Bengkel Kapal ( PT Radar Daya Utama ) - Jakarta, Indonesia

Februari 2020 - Maret 2020

- Melakukan pengelasan bagian kapal yang sudah di las oleh mesin las otomatis yaitu Ergostar EXA 6000, sebelum dilakukan menggunakan mesin otomatis desain diinput

### Entry CN ( PT Pos Indonesia ) - Jakarta, Indonesia

Februari 2022 - Februari 2023

- Melakukan pengecekan dan penginputan data sesuai pesanan barang customer seperti memasukkan kode pos, mata uang negara penjual, nama pembeli, nama penjual, alamat, value, gross weight, net weight, nama barang, negara pembeli, negara penjual, jumlah barang, dan lain-lainnya.

### Frontend ( PT Teknologi Aplikasi Sejahtera ) - Jakarta, Indonesia

September 2025 - Februari 2026

- Membuat aplikasi absensi berbasis bahasa pemrograman javascript menggunakan *framework* angular sebagai pengembangan web frontend, framework tailwind (CSS) sebagai editor tampilan. Tugas saya menyambungkan endpoint dan api dari backend ke frontend, mengelola api menggunakan *POSTMAN* dan menyelaraskan algortima backend dengan frontend untuk titik koordinat absensi.
- Membuat Web pelaporan *bug*, bekerja sama dengan 6 orang tim. Saya menjadi frontend pada tampilan developer, bahasa pemrograman javascipt berbasis *vue.js* untuk membangun antarmuka (UI) dan *framework* tailwind (CSS) sebagai editor tampilan, menggunakan *github* agar mudah ( menyimpan, mengelola, dan berkolaborasi dalam repositori git secara *online* ).
- Membuat laporan dokumen seperti buku panduan tentang aplikasi yang sudah dirancang oleh perusahaan agar client dapat memahami fitur apa saja didalam aplikasi dan fungsi fitur tersebut.

## Education Level

### SMK Negeri 55 ( Teknik Bisnis Sepeda Motor ) - Jakarta, Indonesia

Juni 2017 - Juni 2020

### Universitas Islam Sultan Agung ( Teknik Informatika ) - Semarang, Indonesia

September 2023 - Sekarang

## Organizational Experience

### ROBOTIK - Semarang, Indonesia

Januari 2024 – Sekarang

### Kontes Robot Seni Tari Indonesia

- Kontes Robot Seni Tari Indonesia merupakan robot tari humanoid dengan sistem sensor suara dijalankan oleh program dan elektronik, untuk menjalankan program yaitu membuat kode lalu upload kode ke mikrokontroler, sedangkan elektronik menyambungkan kabel serta mengatur frekuensi suara. Divisi ini melakukan riset robot seperti, mengganti komponen yang sudah rusak, merubah design robot, menguji robot sesuai pergerakan atau tidak.

### Senat Mahasiswa - Semarang, Indonesia

Januari 2024 - November 2025

### Komisi 4 Aspirasi

- Komisi 4 ini merupakan tempat kritik dan saran mahasiswa, membuat formulir kritik saran uts, uas, dan fasilitas kampus secara online ataupun bentuk fisik, merekap laporan kritik dan saran mahasiswa. Setelah merekap laporan. Bentuk laporan tersebut dibahas bersama dekan, wakil dekan 1 dan wakil dekan 2.

## Skills, Achievements & Other Experience

- **Achievements** (2014-2017): Juara 1 Silat, Pria dengan kategori berat 47 Kg Tingkat Provinsi DKI Jakarta
- **Achievements** (2024): Santri Teladan Putra, Pesantren Mahasiswa UNISSULA
- **Kemampuan Teknikal:** Microsoft Office, Google Workspace, VScode, Zoom, Canva, Desain Multimedia, Arduino, Sketchup.
- **Kemampuan Personal:** beradaptasi dengan lingkungan sekitar, bekerja sama dengan tim, bekerja secara mandiri