555555555555555555555555555

REPUBLIQUE DU CAMEROON

Paix- Travail-Patrie

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

MINISTÈRE DE L’ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE LA CÔTE

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

REPUBLIC OF CAMEROON

Peace- Work- Fatherland

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

MINISTRY OF HIGHER EDUCATION

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

UNIVERSITY INSTITUTE OF THE COAST

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*



PROJET DE DEVELOPPEMENT WEB AVANCE AVEC JAVASCRIPT ET HTML 5

PLATEFORME DE L’IMMOBILIER FONCIER

**MEMBRES DU GROUPE 5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Nom(s) et Prénom(s) | **Numéro(s)** |
| 1 | N’KUNGA FEZE Adrien Mervil (Chef) | **698 59 81 99** |
| 2 | ANYENG Ghislain Josué | **675 82 41 58** |
| 3 | DONGMO YEMEWA Ronaldo Jason | **658 47 05 15** |
| 4 | TCHOUMY TCHANA Arthur | **671 76 68 55** |
| 5 | TEUBO FONGANG Ariss Driland | **698 68 73 22** |
| 6 | NKUETE SONGMENE Meli Gloria | **671 41 08 02** |
| 7 | NDOKGOUO Mureille | **6 82 01 42 90** |

Supervisé par :

**M.TEKOUDJOU François Xavier/M. JESSE Jose BONDENGE IKOLO**

ANNÉE ACADEMIQUE 2023-2024

**SOMMAIRE**

[Contexte et justification 2](#_Toc148677500)

[I. Description du projet : 2](#_Toc148677501)

[II. Objectifs : 2](#_Toc148677502)

[III. Fonctionnalités attendues et calendrier : 3](#_Toc148677503)

[III.1 Fonctionnalités 3](#_Toc148677504)

[III.2 Calendrier 3](#_Toc148677505)

[IV. Contraintes non fonctionnelles : 4](#_Toc148677506)

[V. Équipe de projet : 4](#_Toc148677507)

[VI. Tableau simplifié des coûts : 5](#_Toc148677508)

[VII. Charte et maquette : 5](#_Toc148677509)

[VIII. Livrables : 5](#_Toc148677510)

[Références : 6](#_Toc148677511)

[Bibliographie 6](#_Toc148677512)

[Webographie 6](#_Toc148677513)

# Contexte et justification

L’accès à la terre est une question essentielle, car celle-ci est une composante cruciale de tout projet de développement aussi bien sur le plan individuel que collectif notamment étatique. Dans le langage de la promotion immobilière, le foncier désigne généralement le terrain qui sert de support a une construction immobilière. Les migrations intenses des populations de la campagne vers les villes dans notre pays pose avec acuité le problème de logement, entrainant ainsi une pression foncière importante sur nos grandes villes. Les connaissances acquises dans le cours de HTML CSS javascript nous ont pousser à proposer une solution que nous pensons innovante et pouvant faciliter les échanges entre différents acteurs de ce domaine au centre des activités économique.

# I. Description du projet :

Le projet consiste à développer une plateforme de gestion de l'immobilier foncier qui permettra aux différents acteurs de ce domaine d’activité de gérer efficacement les informations liées aux biens immobiliers, ceci en leur offrant une meilleure visibilité en ce qui concerne les offres et les demandes. L'application vise à simplifier et automatiser les processus de gestion foncière en mettant via PIF (plateforme de l’Immobilier Foncier) des données centralisées stockées, organisées de façon pertinentes.

# II. Objectifs :

Les objectifs de l'application de gestion de l'immobilier foncier sont les suivants :

- Fournir une plateforme centralisée pour enregistrer et gérer les biens immobiliers, les propriétaires et les transactions foncières.

- Simplifier et automatiser les processus de gestion foncière pour améliorer l'efficacité et la productivité.

- Faciliter la recherche et le filtrage des biens immobiliers en fonction de divers critères.

- Permettre le suivi des propriétaires, de leur historique et de leurs transactions.

- Offrir une fonctionnalité de gestion des documents pour stocker et organiser les documents liés aux biens immobiliers et aux transactions foncières.

- Générer des rapports et des analyses pour fournir des informations précieuses aux utilisateurs.

- Assurer la sécurité des données sensibles et la confidentialité des informations.

# III. Fonctionnalités attendues et calendrier :

## III.1 Fonctionnalités

* Gestion des biens immobiliers ;
* Gestion des acteurs (propriétaires, acheteurs) ;
* Suivi des transactions ;
* Gestion des Documents ;
* Rapports et analyses ;
* Notifications et Rappels ;

## III.2 Calendrier

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITES | DUREE (jour) |
| Recherche documentaire en ce qui concerne le domaine du foncier | 3 |
| Recherche de l’existant en ce qui concerne les plateformes d’immobilier foncier | 3 |
| Définition des fonctionnalités de l’application | 7 |
| Définition du cahier de charge | 3 |
| Recherche du nom de l’application et définition du logo de la plateforme | 3 |
| Identification des différentes entités et définition du Modèle Conceptuel des Données | 15 |
| Définition du design et présentation des interfaces et différents formulaires | 3 |
| Développement de la plateforme | 31 |
| Réalisation des tests | 3 |

# IV. Contraintes non fonctionnelles :

- Sécurité des données : Les données sensibles doivent être protégées par des mesures de sécurité appropriées, telles que l'accès sécurisé, le chiffrement des données et les sauvegardes régulières.

- Performance : L'application doit être performante et réactive, même avec un grand nombre de biens immobiliers, de propriétaires et de transactions.

- Convivialité : L'interface utilisateur doit être conviviale et intuitive pour faciliter son utilisation par les utilisateurs.

- Évolutivité : L'application doit être conçue de manière à pouvoir être facilement étendue et adaptée à de nouvelles fonctionnalités à l'avenir.

# V. Équipe de projet :

L'équipe de projet sera composée des membres suivants :

- Chef de projet

- Développeurs backend

- Développeurs frontend

- Concepteur UX/UI

- Testeurs

# VI. Tableau simplifié des coûts :

Le tableau des coûts comprendra les coûts liés au développement de l'application, aux ressources matérielles et logicielles, ainsi qu'aux coûts de maintenance et de support ultérieurs.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Expert** | **Nombre** | **Prix/jour** | **Durée(jour)** | **Montant** |
| Moyens humains | Designer | 1 | 8 000 | 60 | 480 000 |
| Front End | 2 | 10 000 | 60 | 600 000 |
| Back End | 3 | 10 000 | 60 | 600 000 |
| Expert Foncier | 1 | 5 000 | 60 | 300 000 |
| Moyens  Matériel | Ordinateur  (location portable, vidéo projecteur) | 7 | 5 000 | 60 | 300 000 |
| Logiciels  (Photoshop, windesign, googleChrome, visual code) | 4 | / | / | Gratuit |
| Internet | 7 | 160 | 60 | 67 200 |
| Location Bureau climatise | 1 | / | / | Gratuit |
| Transport | 7 | 500 | 60 | 210 000 |
| **TOTAL** |  |  |  |  | **2 552 200** |

# VII. Charte et maquette :

La charte graphique de l’application comprendra les couleurs bleues, jaunes, noires et blanc relative au logo pif, la police utilisée sera poppins. Une maquette de l'application sera également créée pour visualiser l'interface utilisateur et les fonctionnalités.

# VIII. Livrables :

Les livrables du projet incluront :

-Cahier de charge

- Code source de l'application

- Manuel utilisateur

- Rapport de tests

- Charte graphique et maquette

Ces éléments constitueront la base du développement de l'application de gestion de l'immobilier foncier, en assurant la communication claire des objectifs, des fonctionnalités et des contraintes du projet.

# Références :

Bibliographie :

Régime foncier et Domanial du Cameroun.

Webographie :

1. <https://www.camimo.com/histregfoncruc.htm>
2. <https://www.google.com/search?q=casapulse&sca_esv=575083004&rlz=1C1ONGR_frCM1080CM1080&sxsrf=AM9HkKmmwVmT50YxI0UXu5Q4jjzhsFMO0A%3A1697777212617&ei=PAYyZdKjJaqLkdUP7M->
3. <https://www.google.com/search?q=immomatin&sca_esv=575083004&rlz=1C1ONGR_frCM1080CM1080&sxsrf=AM9HkKnhqPT_M1xYLEjHByvSwcwNpA5xYA%3A1697777348691&ei=xAYyZaDnKa-LkdUPpfuWiAQ&oq=immomatin&gs_lp=Egxnd3Mtd2l6LXNlcnAiCWltbW9tYXRpbioCCAAyBRAAGIAEMgQQABgeMgYQABgeGA8yCBAAGB4YDxgKSPxcUABY0jVwAHgAkAEAmAHlCaAB4imqAQszLTUuMS4wLjEuMrgBAcgBAPgB>
4. <https://www.creditfoncier.cm/fr/>