1. 개발 환경

1.1. BackEnd

(1) JAVA

- Java OpenJDK 17.0.12
- SpringBoot 3.4.2
 - Spring Data Redis
 - Spring Data MongoDB
 - Lombok
 - Spring Web
 - Spring Security
 - OAuth2 Client
 - Validation
- Swagger UI 3.0.0
- JWT
- Firebase

(2) Node JS - Web RTC

- Node JS 22.13.1 (LTS)
- npm 10.9.2
- socket.io 4.8.1
- mediasoup 3.15.3
- mediasoup-client 3.8.1
- express 4.18.2
- dotenv 16.4.7
- nodemon 3.0.3

webpack 5.97.1

(3) Node JS - Chat

- Node JS 22.13.1 (LTS)
- npm 10.9.2
- socket.io 4.8.1
- socket.io-client 4.8.1
- firebase-admin 13.0.2
- mongoose 8.9.6
- doteny 16.4.7
- express 4.21.2
- nodemon 3.1.9
- webpack 5.97.1

1.2. DataBase

- MongoDB 8.0.4
- Redis 3.0.504
- Redis-cli 7.4.2

1.3. Server/Infra

- Ubuntu 20.04 LTS
- Jenkins 2.479.3
- Docker 27.5.1
- Docker Compose 2.32.4
- Caddy 2.9.1

1.4. Android

• Kotlin 2.1.10

- Gradle Version 8.9
- Android Gradle Plugin Version 8.7.3
- google-service 4.4.2
- compose 1.7.7
- kakao sdk v2-user 2.12.0
- socket.io-client 2.1.1

1.5. IDE

- IntelliJ IDEA Community Edition 2024.3.2.2
- Visual Studio Code 1.97.2
- Android Studio 2024.2.2

2. 빌드 시 사용되는 환경변수

2.0. EC2 인스턴스에서 Jenkins 컨테이너 빌드 명령어

sudo docker run -d -p 8080:8080 --name jenkins -v /home/ubuntu/jenkins -data:/var/jenkins_home -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock jenkins/jenkins:lts

2.1. 파이프라인 파일

▼ Jenkinsfile

```
pipeline {
   agent any

stages {
   stage('Checkout') {
    steps {
      // Git 저장소에서 소스를 체크아웃합니다.
      checkout scm
   }
}
```

```
stage('Docker Compose Build & Run') {
    steps {
      script {
         sh 'docker-compose down || true'
         sh 'docker-compose up -d --build'
      }
    }
  }
}
post {
  always {
    echo 'Pipeline 실행 완료!'
  }
  success {
    script {
      def Author_ID = sh(script: "git show -s --pretty=%an", returnStde
      def Author_Name = sh(script: "git show -s --pretty=%ae", return
      mattermostSend(color: 'good',
         message: "☑ 빌드 성공: ${env.JOB_NAME} #${env.BUILD_NUI
         endpoint: 'https://meeting.ssafy.com/hooks/8xib9irpwiyn8r6z
         channel: 'Jenkins_Build_Result'
           )
    }
  }
  failure {
    echo 'Pipeline 실패! 로그를 확인하세요.'
    script {
      def Author_ID = sh(script: "git show -s --pretty=%an", returnStde
      def Author_Name = sh(script: "git show -s --pretty=%ae", return
      mattermostSend(color: 'danger',
         message: "X 빌드 실패: ${env.JOB_NAME} #${env.BUILD_NUI
         endpoint: 'https://meeting.ssafy.com/hooks/8xib9irpwiyn8r6z
         channel: 'Jenkins_Build_Result'
           )
    }
  }
}
```

}

2.2. Docker 파일

- Spring Dockerfile 경로
 - /BackEnd/ssacle
- Node JS WebRTC Dockerfile 경로
 - /WebRTC
- Node JS Chat Dockerfile 경로
 - /BackEnd/chat

2.3. docker-compose.yml

▼ docker-compose.yml

```
version: "3.8"
services:
 mongodb:
  image: mongo:8.0.4
  container_name: mongodb
  ports:
   - "27017:27017"
  environment:
   MONGO_INITDB_ROOT_USERNAME: root
   MONGO_INITDB_ROOT_PASSWORD: password
   MONGO_INITDB_DATABASE: ssacle
  volumes:
   - mongodb_data:/data/db
   - ./resources/mongodb-init.d:/docker-entrypoint-initdb.d # 초기 데이터
  networks:
   - app-network
#레디스
 redis:
```

```
image: redis:latest
 container_name: redis
 ports:
  - "6379:6379"
 command: redis-server --requirepass root --port 6379 --bind 0.0.0.0
 volumes:
  - ./redis-data:/data
 networks:
  app-network:
   aliases:
    - redis
# spring Backend
backend:
 build:
  context: ./BackEnd/ssacle
  dockerfile: Dockerfile
 container_name: spring
 ports:
  - "5001:5001"
 volumes:
  - ./uploads:/app/uploads
 depends_on:
  - mongodb # 몽고db 먼저 실행되어야 함
  - redis
 restart: always
 environment:
  SPRING_DATA_MONGODB_URI: mongodb://root:password@mongodb:
  SPRING_REDIS_HOST: redis
  SPRING_REDIS_PORT: 6379
  SPRING_REDIS_PASSWORD: root
 networks:
  - app-network
webrtc:
```

```
build:
  context: ./WebRTC
  dockerfile: Dockerfile
 container_name: webrtc
 env_file:
  - WebRTC/.env
 ports:
  - "4000:4000"
  - "10000-10100:10000-10100/udp"
  - "10000-10100:10000-10100/tcp"
 depends_on:
  - mongodb
  - redis
 restart: always
 environment:
  MONGO_URI: mongodb://root:password@mongodb:27017/ssacle?auth
  # Redis 연결 정보
  REDIS_HOST: redis
  REDIS_PORT: 6379
  REDIS_PASSWORD: root
  # WebSocket 서버 설정
  WEBSOCKET_PORT: 4000
  SIGNALING_SERVER: ws://webrtc:4000
  NODE_ENV: production
 networks:
  - app-network
chat:
 build:
  context: ./BackEnd/chat
  dockerfile: Dockerfile
 container_name: chat
```

```
env_file:
  - BackEnd/chat/.env
ports:
  - "4001:4001"
depends_on:
  - mongodb
restart: always

networks:
  - app-network

networks:
app-network:

volumes:
jenkins_home:
mongodb_data:
```

2.4. 사용 포트 번호

- Spring
 - o 5001
- WebRTC
 - o socket.io 4000
 - o webrtc-10000:10100
- Chat
 - 4001
- Jenkins
 - · 8080
- MongoDB
 - o 27017
- Redis
 - o 6379

2.5. Android 내 OpenAPI key

▼ local.properties

```
OPENAI_API_KEY='your_api_key'
```

2.6. Caddy 파일 작성

- 리버스 프록시 및 https 적용을 위해 EC2 인스턴스 내에서 Caddyfile 생성 및 작성
- ▼ Caddyfile

```
{
  admin 0.0.0.0:2020
jenkins.43.203.250.200.nip.io {
  reverse_proxy localhost:8080 {
    header_up Host {host}
    header_up X-Real-IP {remote_host}
    header_up X-Forwarded-For {remote_host}
    header_up X-Forwarded-Proto {scheme}
  }
}
webrtc.43.203.250.200.nip.io {
  reverse_proxy https://localhost:4000 {
    transport http {
      tls_insecure_skip_verify
    }
    header_up Host {host}
    header_up X-Real-IP {remote_host}
    header_up X-Forwarded-For {remote_host}
    header_up X-Forwarded-Proto {scheme}
    header_up Connection {>Connection}
    header_up Upgrade {>Upgrade}
  }
}
chat.43.203.250.200.nip.io {
```

```
reverse_proxy https://localhost:4001 {
    transport http {
        tls_insecure_skip_verify
    }
    header_up Host {host}
    header_up X-Real-IP {remote_host}
    header_up X-Forwarded-For {remote_host}
    header_up X-Forwarded-Proto {scheme}
    header_up Connection {>Connection}
    header_up Upgrade {>Upgrade}
}
```

▼ 명령어

```
sudo vi /etc/caddy/Caddyfile
sudo systemctl daemon-reload
sudo systemctl enable --now caddy
sudo caddy start
```

3. 배포 시 특이사항

- AWS 인스턴스에서 Docker 기반 서버 배포 시 Caddy를 활용하여 리버스 프록시 및 자동 HTTPS 인증 적용
- Node JS (WebRTC, Chat) 서버 배포 시 사설 SSL 인증서 사용
- Spring 서버는 http 통신으로 배포하여 리버스 프록시 및 HTTPS 인증을 적용하지 않음
- 파이프라인 종료 시 빌드 결과 및 상태 알림 MatterMost 채널에 전송하여 빌드 관리
 - ▼ MatterMost 연동 이미지



• Gitlab Webhook과 연동하여 master 브랜치에 merge 이벤트 발생 시 파이프라인 실행

3.1. 앱 사용 시 안내 사항

• 카카오 회원가입/로그인 이후, SSAFY 교육생 인증 단계에서 DB에 등록된 교육생의 이름과 학번으로 인증 필요하여, 임시 데이터를 넣었으므로 아래에 입력한 임시 교육생 정보로 인증하면 됨.

사용자 1

- 이름 테스트
- 학번 1201234

사용자 2

- 이름 모다니
- 학번 1205411

사용자 3

- 이름 강해린
- 학번 1206515

4. 주요 계정 및 프로퍼티가 정의된 파일 목록

4.1. BackEnd - Spring

▼ application,yml

```
spring:
 # DB
 data:
  mongodb:
   host: localhost
   database: ssacle
  redis:
   host: ${SPRING_REDIS_HOST}
   port: ${SPRING_REDIS_PORT}
   password: ${SPRING_REDIS_PASSWORD}
 # 이미지 파일 파일 업로드 크기 제한 + Spring이 파일 업로드를 차단 해제
 servlet:
  multipart:
   enabled: true
   max-file-size: 10MB
   max-request-size: 10MB
 # 로그 창 글씨 색상 설정
 output:
  ansi:
   enabled: always
jwt:
 # 액세스 토큰 만료시간 (원래는 1시간=60*60)
 access:
  token:
   expiration:
    seconds: 604800
 # 리프레시 토큰 만료시간 (7일=60*60*24*7)
 refresh:
  token:
   expiration:
    seconds: 604800
 # JWT 서명 시크릿 키
 token:
  secret:
```

```
key: "your_key"

logging:
level:
root: INFO
org.springframework.security: DEBUG

# 서버 포트번호
server:
port: 5001

# 파일 업로드 주소
file:
upload-dir: /app/uploads
```

- Firebase Cloud Messaging 등록
 - Firebase Console → 프로젝트 → 프로젝트 설정 → 서비스 계정 → 새 비공개 키 생성
 - o serviceAccountKey.json 파일 경로
 - /BackEnd/ssacle/src/main/resources

4.2. BackEnd - Node JS - Chat

- Firebase Cloud Messaging 등록
 - o serviceAccountKey.json 파일 경로
 - /BackEnd/chat

▼ .env

```
SSL_KEY_PATH=./cert/key.pem
SSL_CERT_PATH=./cert/cert.pem

ANNOUNCED_IP="your_ip"

PORT=4001
```

MONGO_URI=mongodb://root:password@mongodb:27017/ssacle?authSot

FIREBASE_SERVICE_ACCOUNT_KEY=./serviceAccountKey.json

4.3. BackEnd - Node JS - WebRTC

▼ .env

SSL 인증서 경로 SSL_KEY_PATH=./cert/key.pem SSL_CERT_PATH=./cert/cert.pem

mediasoup 설정 ANNOUNCED_IP="your_ip" LISTEN_IP=0.0.0.0

서버 포트 PORT=4000

4.4. Android Studio

- google-service.json 추가
 - 경로 = /Android/app

5. 외부 서비스 정보

5.1. 카카오 소셜 로그인

Kakao Developers

카카오 API를 활용하여 다양한 어플리케이션을 개발해보세요. 카카오 로그인, 메시지 보내기, 친구 API, 인공지능 API 등을 제공합니다.

k https://developers.kakao.com/docs/latest/ko/kakaologin/common

kakao developers

5.2. Firebase - FCM

https://console.firebase.google.com/?hl=ko

5.3. OpenAl API

OpenAl API

We're releasing an API for accessing new AI models developed by OpenAI.



phttps://openai.com/index/openai-api/

