문성욱 포트폴리오 Web & App



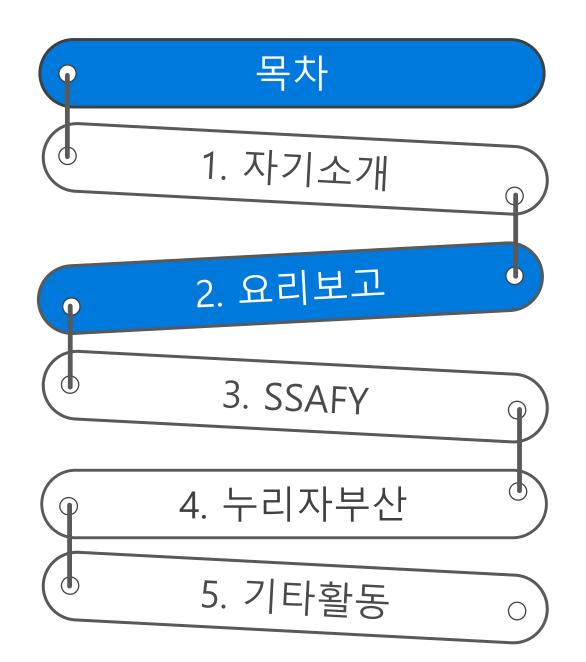
자기소개



문성욱(1991.12.16)

다양한 IT 분야에 관심이 많은 Broad Stack Developer 입니다.

- 부산대학교 정보컴퓨터공학 전공
- IoT, 웹, 앱 등 다양한 공모전/해커톤 10회 수상
- 삼성청년SW아카데미(1기)
- 자격증
 - 1. 정보처리기사
 - 2. 사무자동화산업기사
 - 3. 3D프린팅 전문교강사
 - 4. 네트워크관리사 2급

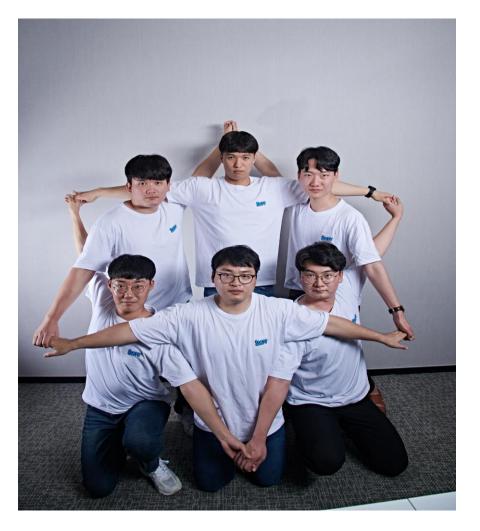


요리보고 - 개요



| | 빅스비 캡슐 챌린지 2019 참가 주관: 삼성전자 무선사업부 |
|-------|--|
| 개요 | 빅스비 플랫폼을 이용한 요리 레시피 및 운동량 정보 제공 캡슐 개발 |
| 개발 기간 | 2019. 04. 01 ~ 2019. 07. 01 |
| 직위 | 팀장(총 6명) |
| 담당 | 1. 빅스비 비즈니스 로직(발화와 액션 연결, 액션 개발 등) 2. 스프링-REST 서버 개발 및 레시피 데이터 제공 |
| 참고자료 | https://github.com/bixef/bixby |

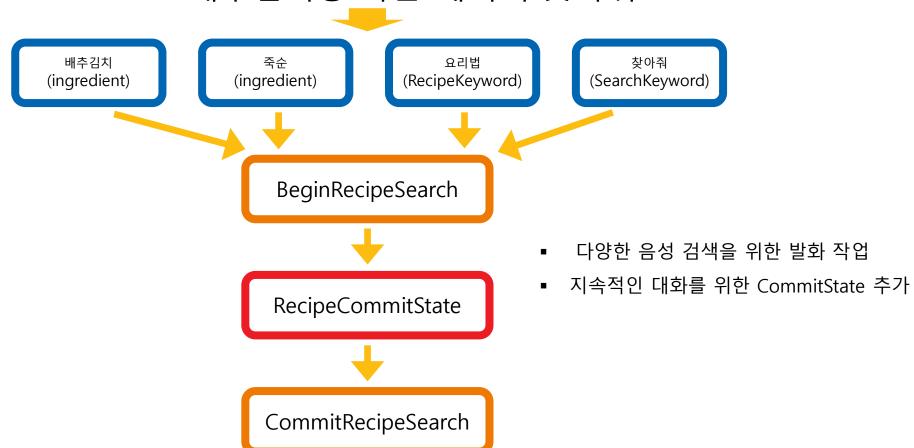
요리보고 - 특징



| 요리보고의 목표 |
|---|
| 요리과정에서 핸드폰에 손을 터치하고 싶지 않은 초보 요리사, 밥은 잘 먹고 싶은데 다이어트는 하고싶은 사람들 |
| 핸즈 오프, 식단관리, 오늘의 운동량 제공 |
| '먹다'와 '다이어트'의 결합, 요리와 운동의 연결 |
| 레시피 정보 제공(재료, 칼로리, 요리법 등), 섭취 후 운동량 정보 제공 |
| 나만의 식단관리 기능 제공(구독서비스, 식단관리, 운동관리), 음성으로 제어할 수 있는 요리 과정 영상 제공 |
| |

요리보고 - 발화 처리

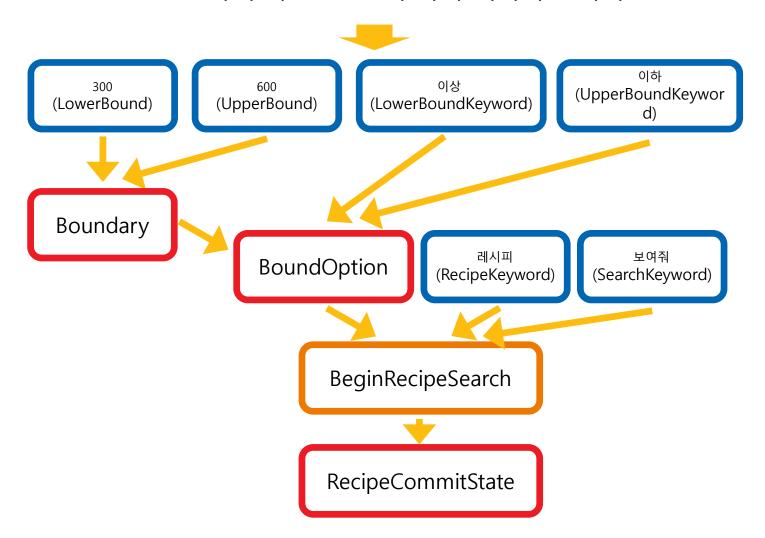
"배추김치랑 죽순 레시피 찾아줘"



파랑: 인풋 주황: 액션 빨강: 결과물

요리보고 - 발화 처리

"300칼로리 부터 700칼로리 까지 레시피 보여줘"



파랑: 인풋 주황: 액션

빨강: 결과물

요리보고 – View









요리보고 - Result





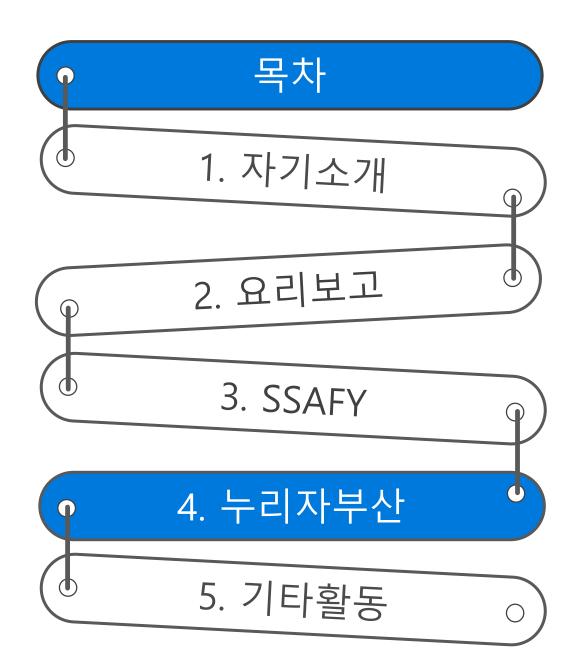
'빅스비 캡슐 챌린지 2019' 무한도전팀이 어린이재단 경북아동옹호센터에 상금 1백만원을 전달했다.(=초록우산 어린이재단 경북아동옹호센터 제공)



SSAFY - 개요



| | 삼성 청년 SW 아카데미 주관: 멀티캠퍼스, 삼성전자 |
|-------|--|
| 개요 | SW문제해결역량(자료구조, 알고리즘 등) 웹 기본 역량(Vue, Spring 등) 학습 및 프로젝트 수행 |
| 교육 기간 | 2018. 12. 10 ~ 2019. 05. 27 |
| 내용 | JAVA (120시간) 컴퓨팅사고력 (16시간) Web (160시간) 알고리즘 (288 시간) DB (64 시간) Vue (56 시간) |
| 결과 | 1. 삼성 SW 역량 테스트 A형 취득 2. 음식 영양소, 알레르기 제공 및 식단 관리 웹 개발 |



누리자부산 - 개요

참고자료

클라우드 파스-타기반 데이터활용 서비스 경진대회

제 1회 국회도서관 해커톤 대회

2018. 7. 27. ~ 9. 7.

심사·시상식 | 2018. 9. 14.

주제

개방형 클라우드 플랫폼 파스-타(PaaS-TA) 기반으로

다양한 공공 - 민간 데이터를 활용하여 클라우드와 데이터가 결합된 창의적 서비스 개발 ※ 국가학술정보용합데이터(cloud.nanet.go.kr), 국회전자도서관데이터, 공공데이터포털(data.go.kr) 등

공공 및 민간의 다양한 공개 데이터 · API 모두 활용 가능

참가를 원하는 학생 - 일반인 - 기업 개발자(개인/팀)

| п | 구분 | 수량 | 구성 | 상금 |
|---|-----|----|--|---------|
| Г | 대상 | 1 | 국회의장상 | 300만원 |
| | 금상 | 1 | 과학기술정보통신부 장관상 | 200만원 |
| | 금상 | 1 | 국회도서관장상 | 200만원 |
| | 은상 | 3 | 한국정보화진흥원장상 한국상용SW협회장상 NHN TOAST상 | 각 200만원 |
| | 특별상 | 3 | 국회과학기술정보방송통신위원장상 국회4차산업혁명특별위원장상 국회4차산업혁명포럼 대표상 | 각 150만원 |

공모 기간 | '18. 7. 27.~ 9. 7. , 온라인 참가신청 및 작품제출

* 공모전 사이트(paas-ta.kr)에서 신청 및 클라우드 환경에서 개발 · 제출(paas-ta.co.kr) 활용 교육 | 온라인 교육('18.8.1.~), 오프라인 교육(8월 중순) 심사 · 시상식 | '18. 9. 14.(금) 오전 9시, 국회도서관 대강당, 1층 목록홀

온라인 신청 (http://paas-ta.kr, http://cloud.nanet.go.kr)

성과물에 대한 저작권은 참가자가 소유합니다.

제출자료가 타 대회 수상작 및 표절 작품으로 확인될 경우 심사 결과에 관계없이

윤희근 선임 (T. 053-230-1739 / E-mail. hgyoon@nia.or.kr) 박광희 주무관 (T. 02-788-4478 / E-mail. ultrisk@nanet.go.kr)



| | 국회도서관 해커톤 대회 참여 주관: 국회도서관, 과학기술정보통신부, NIA, 한국상용SW협회, NHN |
|-------|---|
| 개요 | 이용자 개인정보 기반 복지 혜택 추천 서비스 |
| 개발 기간 | 2018. 07. 27 ~ 2018. 09. 17 |
| 직위 | 팀장 (총 7명) |
| 담당 | 1. 안드로이드 앱 개발 2. 비즈니스 로직(추천 알고리즘) 3. Node.js 기반 데이터 서버 개발 및 안드로이드와 연동 |

수리 중



누리자부산 - 소개



문성욱 <u>팀장</u>



김초영 크로울링



왕지아 DB



박정섭 디자인



김진성 앱



김태진 챗봇



박상신 크로울링 & DB

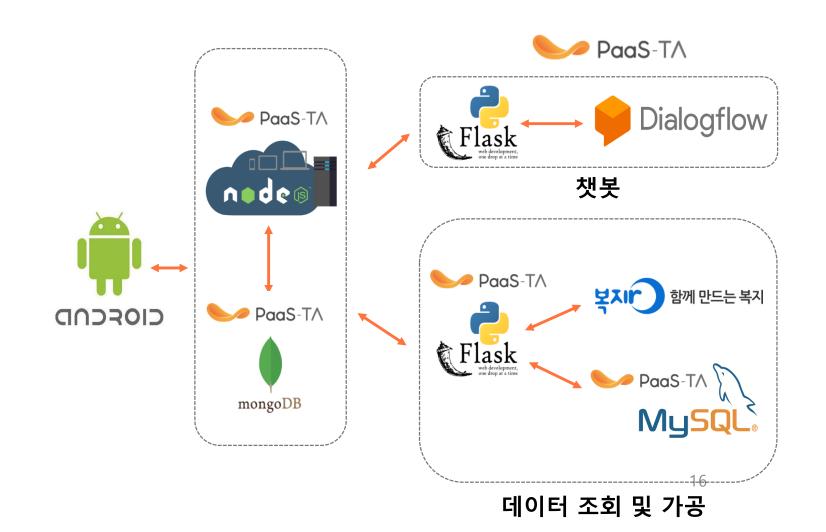


- 부산 혜택 통합 (축제, 복지, 문화)
- 챗봇으로 편리하고 빠른 검색
- 개인 맞춤 (나이, 성별, 지역 등) 필요한 정보 구독 → 알람 제공





누리자부산 – 구성도



누리자부산 – 기능1

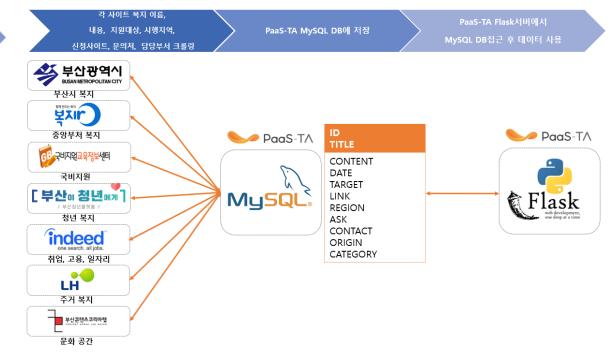
ૄ 주요 기능 ■ 랭킹, 검색, 노출 순위

안드로이드에서 **파스타**에 **많이 클릭된** 가장 적합한 **포스터 클릭** 로그 기록 생성 정보 분석 포스터 추천



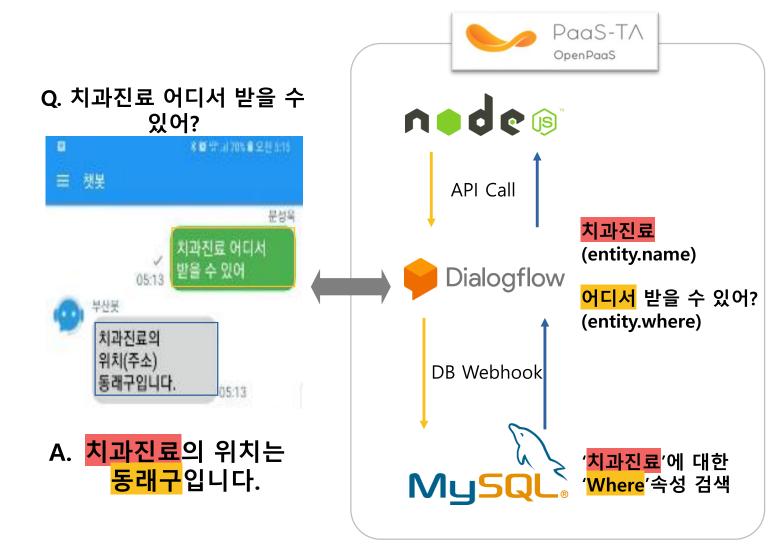


주요 기능 데이터 수집



누리자부산 – 기능2

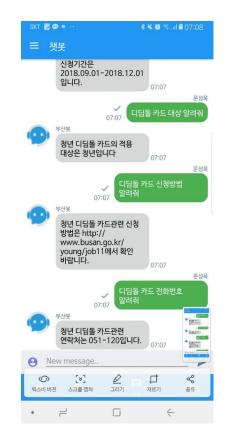
주요 기능 ^{챗봇}



누리자부산 – View











로그인

회원가입 UI

챗봇

주간 랭킹

검색

누리자부산 - Result





제 43466 호

상 장

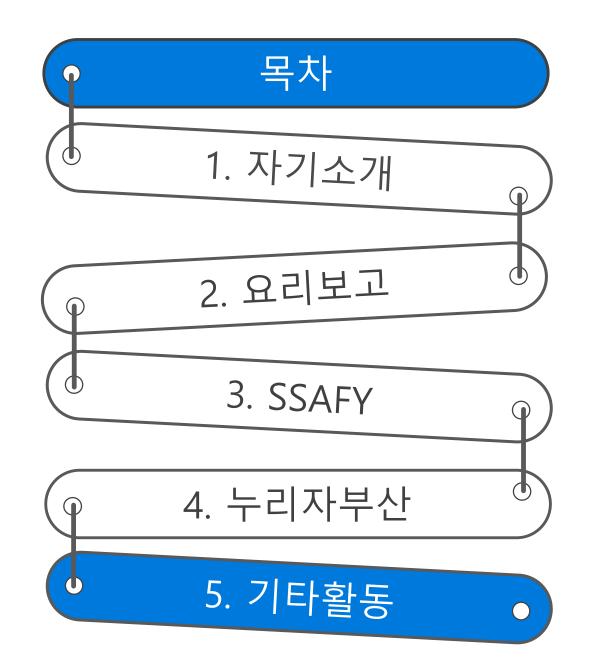
가나다라마바사팀 금 상 김진성, 김초영, 김태진, 문성욱 박상신, 박정섭, 왕지아

위는 과학기술정보통신부와 국회도서관이 주최하는 「클라우드 파스-타 기반 데이터 활용 서비스 경진대회:제I회 국회도서관 해커톤 대회」에서 우수한 작품을 출품하여 위와 같이 입상하였으므로 이에 상장을 수여합니다.



2018년 9월 14일 과학/술정보통신부정관 **유**





기타 활동 - 산호세

미국 산호세 주립대학(SJSU) 교육 프로그램]

1. 개요

가. 지원 목적

- 해외 교육프로그램 제공을 통한 해외 SW 기업 취업 활성화 및 글로벌 인재 양성

나. 모집인원: 3, 4학년 16명

다. 지역: 미국 산호세 대학교

라. 교육기간: 3주 (2018년 7월 9일 ~ 7월 31일)

2. 교육내용: 비즈니스 영어, ICT 특강, 글로벌 기업 탐방, 글로벌 해커톤 대회 참석

3. 경비

가. 지원사항: 교육비, 숙식비 및 보험료 (약 5백만원 상당 지원)

나. 개인부담: 왕복 항공권 및 개인 비용



기타 활동 – 중국 상해

<개요>

- ㅇ (기간) '18. 8.17(금)~22(수), 5박6일
- ㅇ (장소) 중국 內 상해 및 루가오, 항주 등
- ㅇ (주요내용)
 - 한·중 SW 전공생 간 팀을 구성하여 앱, 서비스, 라이 브러리 등 오픈소스를 활용한 프로젝트 경험 기회 및 인적 교류 제공 [★해당 대회 2등상 수상]
 - (해외교육) 중국 內 SW 글로벌 및 스타트업 기업을 방문하여 벤처기업 성공사례 및 최신 기술동향 파악



기타 활동 - 주소창

▶ 활동내용

- 대회 결선에 진출하는 30개의 팀(초,중,고) 중
 한 팀과 멘토와의 1:1 매칭
- 멘토 자격으로 청소년들이 제작하는
 SW 구현에 도움이 되는 지식 및 조언활동
- 주1회 밴드 커뮤니티를 통한 팀별 온라인 멘토링 진행
- 월1회 팀별 오프라인 멘토링 활동진행
- 부트캠프(2박3일) 일정 중 8/10(토)~8/11(일) 1박2일 SW 제작관련 멘토링 진행



감사합니다

Boys, be ambitious



