

</code the future>

Análise de requisitos

PRODUCTION: CONTROLE DE PRODUÇÃO

Mentoras Code The Future

Controle de Versão			
Versão	Data	Autor	Observações de revisão
1.0	27/08/2025	Mentoras	Criação do documento
1.1	28/08/2025	Mentoras	Edição do documento

Contatos	
Nome	E-mail
Amanda Moraes Benites	amanda.benites@ska.com.br
Andressa Hensel Cardoso	andressa.cardoso@ska.com.br

Conteúdo

1.	OBJETIVOS DESTA ANÁLISES	3
2.	INTRODUÇÃO	3
3.	DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS	3

1. OBJETIVOS DESTA ANÁLISE

O objetivo desta análise é apresentar de forma clara e organizada os requisitos funcionais da aplicação, descrevendo as funcionalidades necessárias para garantir seu correto funcionamento e apoiar o desenvolvimento do sistema.

2. INTRODUÇÃO E OBJETIVOS DO SISTEMA

O software a ser desenvolvido tem como objetivo principal otimizar o registro e o apontamento das atividades do chão de fábrica. Ele atuará como uma ferramenta de coleta digital de dados da produção, substituindo os controles manuais tradicionais (como planilhas em papel) por um sistema informatizado.

A solução possibilitará o controle das ordens de produção ativas, o acompanhamento dos motivos de parada e o registro de itens produzidos e rejeitados. Assim, será possível consolidar informações mais precisas e confiáveis, que servirão de base para análises futuras, além de proporcionar maior visibilidade, eficiência operacional e suporte a decisões rápidas e assertivas.

3. DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS

3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

RF001	Iniciar produção
Motivo:	Permitir que o usuário inicie produção de forma simples e controlada.
Descrição:	O sistema deve permitir que o usuário clique no botão Produção. Ao realizar essa ação, deve ser exibida uma lista com as ordens de produção disponíveis. O

	<p>usuário poderá selecionar a ordem desejada e, após a seleção, o sistema deve:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Atualizar o status de produção para "Em produção"; • Atualizar a cor da barra de status para verde; • Atualizar as informações presentes no sistema; • Retornar para a tela principal; • Exibir o status atualizado da ordem de produção conforme a ação realizada.
--	--

RF002	Iniciar parada
Motivo:	Permitir que o usuário inicie uma parada de forma simples e controlada
Descrição:	<p>O sistema deve permitir que o usuário clique no botão de Parada. Ao realizar o clique, deve ser exibida a lista com os motivos de parada pré-cadastrados. O usuário poderá selecionar o motivo e, após a seleção o sistema deve:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Atualizar o status de produção para o motivo de parada selecionado; • Atualizar a cor da barra de status para vermelho; • Bloquear o apontamento de rejeitos e de itens produzidos; • Manter os botões de "Parada" e "Produção" ainda clicáveis; • Retornar para a tela principal exibindo as informações atualizadas.

RF003	Trocar ordem de produção
Motivo:	Permitir que o usuário possa realizar a troca de ordem de produção.
Descrição:	<p>O sistema deve permitir que o usuário troque a ordem de produção em execução sempre que julgar necessário. Para isso, o usuário deverá clicar novamente no botão produção, sendo exibida a lista de ordens disponíveis.</p> <p>Após selecionar uma nova ordem, o sistema deve:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Finalizar a ordem anterior, e iniciar uma nova; • Atualizar o status da ordem de produção para "Em produção"; • Atualizar a cor da barra de status para verde; • Retornar à tela principal exibindo as informações atualizadas; • Exibir o status atualizado da ordem de produção conforme a ação realizada.

RF004	Apontar rejeito
Motivo:	Permitir que o usuário possa apontar todos os rejeitos que porventura ocorrerem durante a produção.
Descrição:	<p>O sistema deve permitir que o usuário realize o apontamento dos rejeitos utilizando os botões representados pelos ícones de "+" e "-" localizados ao lado do gráfico de rejeitos.</p> <p>Ao clicar no botão "+" (mais):</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • O sistema deve atualizar o valor e a porcentagem de rejeitos, somando a quantidade conforme a interação do usuário; • Caso a quantidade de itens rejeitados já seja igual ao total, nenhuma alteração deve ser realizada; • Caso o total de rejeitos seja atingido, a porcentagem deve ser substituída pelo ícone de “X” (x), indicando que não é possível adicionar mais rejeitos. <p>Ao clicar no botão “-” (menos):</p> <ul style="list-style-type: none"> • O sistema deve atualizar o valor e a porcentagem de rejeitos, diminuindo a quantidade conforme a interação do usuário; • Caso a quantidade de rejeitos seja igual a zero, nenhuma alteração deve ser realizada.
--	---

RF005	Apontar produção
Motivo:	Permitir que o usuário possa apontar os itens produzidos para a ordem de produção que está ativa no momento.
Descrição:	<p>O sistema deve permitir que o usuário realize o apontamento dos itens produzidos através de dois botões representados pelos ícones de “+” e “-” localizados ao lado do gráfico de itens produzidos.</p> <p>Ao clicar no botão “+” (mais):</p>

- | | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• O sistema deve atualizar o valor e a porcentagem de produzidos, somando a quantidade conforme a interação do usuário;• Caso a quantidade de itens produzidos já seja igual ao total, nenhuma alteração deve ser realizada;• Caso o total de produzidos seja atingido, a porcentagem deve ser substituída pelo ícone de “√” (check), indicando que não é possível adicionar mais itens produzidos. |
|--|---|

Ao clicar no botão “-” (menos):

- O sistema deve atualizar o valor e a porcentagem de produzidos, diminuindo a quantidade conforme a interação do usuário;
- Caso a quantidade de produzidos seja igual a zero, nenhuma alteração deve ser realizada.