任务9：主界面其他按钮

2023年8月4日

15:03

主界面上除了模式选择按钮以外，还有排行榜，设置，和帮助按钮，此任务主要来完成上述按钮的功能实现。

(8.1) 帮助

（1）新增“帮助”界面

在资源视图下，新增一个Dialog资源，修改其名字为IDD\_HELP\_DIALOG，并且创建一个CHelpDlg类与之绑定

计算机生成了可选文字:
添加MFC类
CHelpDlgl
十文仁旧
CHel訓卜
灯话框》DD
IDDHELPDIALOG
囗包括ActiveAccessibility支
河
基类
CDialogEx
.cpp文仁凹
CHelpDlgcpp

并且在该界面上，显示了部分游戏介绍说明

计算机生成了可选文字:
欢乐连连香
本游分为三个模式：皇本模式，闲模式，闯关模式
皇本模式和闯关模式逦司用时闾来区另刂游难度，闲模式没有时闾眼制
存任意的游模式内，司以逦重排，提示来降低游难度
存皇本模式下，游结束后自动进行分訕结
存闯关模式下，至少成功逦了一关才能进行分訕结

同时参考前面的方法，修改当前页面的背景

（2）修改主界面的帮助按钮的点击事件

显示帮助界面

计算机生成了可选文字:
//帮助按钮
勺、℃IdCLLK2023D1g．：OnBnC1ickedBtnHe1p0
//0藏三界面
this—>ShowWindow（HIDE)
//显示关干选择，河0亍
CHe1pDlgdig,
dlgDoModa10
//层示三界面
this—>ShowWindow（SHOW)

(8.3) 排行榜