**CFGS: DAW**

**MP06: Desarrollo web en entorno cliente**

**UF1: Sintaxis del lenguaje. Objetos Predefinidos del Lenguaje**

**NF2: Sintaxis del lenguaje – operadores, variables, tipos de datos, funciones, eventos y bucles**

**Actividad 3: JUKEBOX**

**Objetivos**

* Modificar etiquetas y contenido de HTML con JavaScript
* Uso de librerías externas
* Gestión del Audio
* Gestionar errores
* Trabajar con condicionales

Esta tercera actividad de la UF1, vamos a diseñar una página web que permite reproducir música, gestionar los valores del audio (volumen, tonos, etc.) y escuchar emisoras de radio. Para realizar esta práctica, usaremos la librería de audio <https://howlerjs.com>

Un mockup para que veáis la idea principal, sería el siguiente:

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

**Funcionalidad:**

* En el recuadro rojo, aparece la canción que estoy escuchando y puedo cambiar a la siguiente canción, a la anterior, pausarla o modificar el track. En caso de estar escuchando la radio, aparecerá el logo de la radio. También puedo modificar el volumen.
* En el recuadro azul, disponemos de la lista de reproducción de las canciones. Al hacer click en alguna de ellas, debería de pararse lo que se está emitiendo y reproducirse en el recuadro rojo.
* En el recuadro amarillo habrá una lista de emisoras de radio. Al hacer click en alguna de ellas, deberán poder escucharse en el recuadro rojo.
* En el recuadro verde, podremos gestionar el volumen de las canciones, así como mostrar los graves, agudos, etc. También mostrará un ecualizador con la música que se está reproduciendo.

**Puntuación:**

1. El recuadro rojo funciona correctamente:
   1. Permite interactuar con los botones Play/Pause, Back y Forward **(1,5p)**
   2. Se muestran los datos de la canción que suena, como el título, el artista, su imagen **(1p)**
   3. Se puede gestionar el volumen en todo momento **(1p)**
   4. Se puede cambiar la posición de la canción en todo momento **(1,5p)**
2. El recuadro azul funciona correctamente:
   1. Crea la lista de reproducción al iniciar la web **(1p)**
   2. Al hacer clic en la canción, la reproduce en el recuadro rojo **(1p)**
   3. **Extra:** Permite reordenar la lista de reproducción con el/los criterios de ordenación que quieras **(1p)**
   4. **Extra 2:** Sí hay una larga lista de reproducción, se ajusta al recuadro y permite navegar bien por él **(0.5p)**
3. El recuadro verde funciona correctamente:
   1. Permite ver el ecualizador **(1p)**
   2. Extra 3: Modificar ajustes del sonido como los agudos **(1’5P)**
4. El recuadro amarillo funciona correctamente:
   1. Permite gestionar emisoras de audio **(1p)**
   2. Al pulsar para escuchar una emisora, si se está reproduciendo una canción, ésta se para. Lo mismo pasa al querer escuchar una canción y estar sonando una emisora. **(1p)**

**FORMATO DE ENTREGA.**

Se entregan los documentos HTMl, CSS y JS comprimidos y subidos a Moodle en la fecha de entrega. Un retraso en la entrega respecto a la fecha de subida tendrá penalización en la nota.