



### Introducción Teórica

Un CRUD es una aplicación que permite realizar cuatro operaciones básicas en una base de datos:

Create: Crear registros.

Read: Leer registros.

Update: Actualizar registros.

Delete: Eliminar registros.



En Laravel, el CRUD se construye de manera sencilla gracias a su potente sistema de **modelos**, **controladores** y **vistas**, que trabajan en conjunto siguiendo el patrón **MVC** (**Modelo-Vista-Controlador**).

#### ¿Qué vamos a construir?

Crearemos una plataforma básica escolar que gestione:

- 1. **Usuarios:** Los usuarios del sistema. Laravel ya incluye el modelo User, que reutilizaremos.
- 2. **Proyectos-Asignatura:** Cada proyecto pertenece a un usuario y contiene información como nombre, descripción y fecha límite.

Esta aplicación incluirá:

- Vistas Blade: Una versión del CRUD que utiliza las plantillas predeterminadas de Laravel.
- **Vistas React:** Una versión moderna del CRUD, donde React se encarga de la interfaz gráfica.

### ¿Qué es Laravel?

Laravel es un framework de PHP que facilita la creación de aplicaciones web modernas, proporcionando herramientas y características como:

- **Eloquent ORM:** Para interactuar con la base de datos utilizando objetos.
- Routing: Para gestionar las URLs de nuestra aplicación.
- Blade: Un motor de plantillas simple y efectivo.
- Artisan CLI: Una línea de comandos para generar código y realizar tareas comunes.





## Preparación del Entorno

Antes de comenzar con el desarrollo del CRUD, necesitamos configurar nuestro entorno de trabajo. Esta sección incluye los pasos necesarios para instalar y configurar Laravel

#### Requisitos previos

Antes de seguir, asegúrate de tener lo siguiente instalado en tu sistema:

- PHP (>= 8.1)
- **Composer** (gestor de dependencias para PHP)
- Node.js y npm/yarn (para React)
- Laragon (opcional, pero recomendado para principiantes)
- Editor de texto (como VSCode)

### Crear un nuevo proyecto de Laravel

1. **Crear el proyecto:** Abre una terminal y escribe el siguiente comando para crear un nuevo proyecto llamado school platform:

```
composer create-project laravel/laravel school_platform
```

2. Acceder al directorio del proyecto:

```
cd school_platform
```

3. **Configurar el servidor local de Laravel:** Ejecuta el servidor local para verificar que Laravel se instaló correctamente:

```
php artisan serve
```

```
//***** Nota: check en el archivo config/session.php: *****//
'driver' => 'file', /*env('SESSION_DRIVER', 'database'),*/
```

Laravel estará disponible en http://127.0.0.1:8000. Abre esta URL en tu navegador y verifica que la página predeterminada de Laravel se cargue correctamente.





### Configurar la base de datos

- Crear la base de datos: Accede a tu gestor de bases de datos (como phpMyAdmin o HeidiSQL) y crea una nueva base de datos llamada school platform.
- 2. **Configurar .env:** Abre el archivo .env en la raíz de tu proyecto y actualiza las credenciales de la base de datos:

```
DB_CONNECTION=mysql

DB_HOST=127.0.0.1

DB_PORT=3306

DB_DATABASE=school_platform

DB_USERNAME=root

DB_PASSWORD= # Deja esto vacío si usas Laragon
```

3. **Migrar la tabla users:** Laravel incluye un modelo y una migración predeterminados para users. Ejecuta las migraciones con el comando:

```
php artisan migrate
```

Esto creará la tabla users en tu base de datos.

# Implementación del CRUD con Vistas Blade

En esta sección, construiremos el CRUD para gestionar proyectos-asignatura utilizando las vistas Blade de Laravel. Reutilizaremos el modelo de User y crearemos un nuevo modelo para los **proyectos**. Esta versión del CRUD será completamente funcional utilizando las herramientas integradas de Laravel.

## Crear el modelo y la migración para los proyectos

1. Generar el modelo:

Ejecuta el siguiente comando para crear el modelo Project con su migración y un controlador:

```
php artisan make:model Project -mcr
```





#### Esto generará:

- El modelo en app/Models/Project.php.
- La migración en database/migrations/{timestamp} create projects table.php.
- El controlador en app/Http/Controllers/ProjectController.php.

### 2. Configurar la migración:

Abre el archivo de migración generado en database/migrations y define las columnas de la tabla:

### 3. Ejecutar la migración:

Ejecuta el comando para aplicar los cambios en la base de datos:

```
php artisan migrate
```

Ahora, la tabla projects estará creada en la base de datos.





## Configurar el modelo Project

#### 1. Definir la relación con el modelo User:

Abre app/Models/Project.php y agrega lo siguiente:

```
class Project extends Model
{
    use HasFactory;

    protected $fillable = ['name', 'description', 'deadline', 'user_id'];
// Campos rellenables

    // Relación con el modelo User
    public function user()
    {
        // Un proyecto pertenece a un usuario
        return $this->belongsTo(User::class); // Relación de uno a muchos
}
}
```

#### 2. Actualizar el modelo User:

Agrega la relación inversa en app/Models/User.php:

```
public function projects()
{
    // Un usuario tiene muchos proyectos
    return $this->hasMany(Project::class);
}
```





## Configurar el controlador

#### 1. Definir las funciones CRUD en el controlador:

Abre app/Http/Controllers/ProjectController.php y actualiza el controlador con las siguientes funciones:

```
<?php
namespace App\Http\Controllers;
use App\Models\Project;
use Illuminate\Http\Request;
class ProjectController extends Controller
    // Mostrar la lista de proyectos
    public function index()
        // Obtener todos los proyectos con el usuario relacionado
        $projects = Project::with('user')->get();
   return view('projects.index', compact('projects'));// Pasar a la vista
    // Mostrar el formulario de creación
    public function create()
        return view('projects.create');
    // Guardar un nuevo proyecto
    public function store(Request $request)
    $request->validate([
        'name' => 'required|string|max:255',
        'description' => 'nullable|string',
        'deadline' => 'required|date',
    ]);
    // Verificamos si existe al menos un usuario en la base de datos
    $defaultUser = \App\Models\User::first();
    if (!$defaultUser) {
        return redirect()->route('projects.index')->with('error', 'No
default user found. Please create a user first.');
    Project::create([
```





```
'name' => $request->name,
        'description' => $request->description,
        'deadline' => $request->deadline,
        'user_id' => $defaultUser->id, // Usuario predeterminado
   ]);
   return redirect()->route('projects.index')->with('success', 'Project
created successfully!');
   // Mostrar un proyecto específico
   public function show(Project $project)
       return view('projects.show', compact('project'));
   // Mostrar el formulario de edición
   public function edit(Project $project)
       return view('projects.edit', compact('project'));
   // Actualizar un proyecto
   public function update(Request $request, Project $project)
       // Validar los datos del formulario
       $request->validate([
            'name' => 'required|string|max:255',
            'description' => 'nullable|string',
            'deadline' => 'required|date',
       ]);
        $project->update($request->only(['name', 'description',
deadline']));
       return redirect()->route('projects.index')->with('success',
'Project updated successfully!');
   // Eliminar un proyecto
   public function destroy(Project $project)
        $project->delete();
       return redirect()->route('projects.index')->with('success',
Project deleted successfully!');
```





**Nota:** Cada función incluye comentarios y valida los datos para evitar errores comunes.

#### Crear las vistas Blade

#### 1. Crear los archivos de vistas:

En Laravel, podemos reutilizar una estructura común para todas las vistas mediante un componente de Blade. Creamos un archivo layout.blade.php que incluirá el header, estilos básicos, y un área de contenido dinámico.

Crea un directorio layouts dentro de resources/views y agrega el siguiente archivo:

layout.blade.php (layout principal)

Crea un directorio **projects** dentro de **resources/views** y agrega los siguientes archivos:

index.blade.php (lista de proyectos)
create.blade.php (formulario de creación)
edit.blade.php (formulario de edición)
show.blade.php (detalles del proyecto)





#### Diseñar las vistas Blade

### 1. Crear el layout principal

Crea el archivo layout.blade.php en resources/views/layouts/:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
   <title>@yield('title', 'School Platform')</title>
   <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.min
.css">
</head>
<body>
   <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light">
       <div class="container">
           <a class="navbar-brand" href="{{ route('projects.index')}</pre>
}}">School Platform</a>
           <div class="collapse navbar-collapse">
               class="nav-item">
                       <a class="nav-link" href="{{</pre>
route('projects.index') }}">Projects</a>
                   <a class="nav-link" href="{{</pre>
route('projects.create') }}">Create Project</a>
                   </div>
       </div>
   </nav>
   <div class="container mt-4">
       @yield('content')
   </div>
   <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap.bundl
e.min.js"></script>
</body>
```





### 2. **Diseñar la vista i** resources/views/index.blade.php:

```
@extends('layouts.layout')
@section('title', 'Projects List')
@section('content')
   <h1>Projects List</h1>
   @if (session('success'))
       <div class="alert alert-success">
          {{ session('success') }}
      </div>
   @endif
   <a href="{{ route('projects.create') }}" class="btn btn-primary mb-</pre>
3">Create New Project</a>
   <thead>
          Name
             Description
             Deadline
             User
             Actions
          @forelse ($projects as $project)
             {{ $project->name }}
                 {{ $project->description }}
                 {{ $project->deadline }}
                 {{ $project->user->name }}
                    <a href="{{ route('projects.show', $project) }}"</pre>
class="btn btn-info btn-sm">View</a>
                    <a href="{{ route('projects.edit', $project) }}"</pre>
class="btn btn-warning btn-sm">Edit</a>
                    <form action="{{ route('projects.destroy',</pre>
$project) }}" method="POST" style="display:inline;">
                        @csrf
                        @method('DELETE')
                        <button type="submit" class="btn btn-danger</pre>
btn-sm">Delete
                    </form>
                 @empty
                 No projects
found.
```





### 3. Diseñar la vista i resources/views/create.blade.php:

Esta vista muestra un formulario para crear un nuevo proyecto.

```
@extends('layouts.layout')
@section('title', 'Create Project')
@section('content')
    <h1>Create a New Project</h1>
    @if ($errors->any())
        <div class="alert alert-danger">
                @foreach ($errors->all() as $error)
                    {{ $error }}
                @endforeach
            </div>
    @endif
    <form action="{{ route('projects.store') }}" method="POST">
        @csrf
        <div class="mb-3">
            <label for="name" class="form-label">Name</label>
            <input type="text" class="form-control" id="name" name="name"</pre>
value="{{ old('name') }}" required>
        </div>
        <div class="mb-3">
            <label for="description" class="form-</pre>
label">Description</label>
            <textarea class="form-control" id="description"</pre>
name="description">{{ old('description') }}</textarea>
        </div>
        <div class="mb-3">
            <label for="deadline" class="form-label">Deadline</label>
            <input type="date" class="form-control" id="deadline"</pre>
name="deadline" value="{{ old('deadline') }}" required>
        </div>
        <button type="submit" class="btn btn-primary">Create</button>
```





```
</form>
@endsection
1. Vista edit.blade.php:
Similar a create.blade.php, pero con valores cargados del proyecto.
html
Copiar código
@extends('layouts.layout')
@section('title', 'Edit Project')
@section('content')
    <h1>Edit Project</h1>
    @if ($errors->any())
        <div class="alert alert-danger">
                @foreach ($errors->all() as $error)
                    {{ $error }}
                @endforeach
            </div>
    @endif
    <form action="{{ route('projects.update', $project) }}"</pre>
method="POST">
        @csrf
        @method('PUT')
        <div class="mb-3">
            <label for="name" class="form-label">Name</label>
            <input type="text" class="form-control" id="name" name="name"</pre>
value="{{ $project->name }}" required>
        </div>
        <div class="mb-3">
            <label for="description" class="form-</pre>
label">Description</label>
            <textarea class="form-control" id="description"</pre>
name="description">{{ $project->description }}</textarea>
        </div>
        <div class="mb-3">
            <label for="deadline" class="form-label">Deadline</label>
            <input type="date" class="form-control" id="deadline"</pre>
name="deadline" value="{{ $project->deadline }}" required>
        <button type="submit" class="btn btn-primary">Update</button>
    </form>
@endsection
```





4. Diseñar la vista i resources/views/show.blade.php:

## Finalizar las rutas y datos de la base de datos

Configuración de rutas (routes/web.php)

```
c?php

use Illuminate\Support\Facades\Route;
use App\Http\Controllers\ProjectController;

Route::get('/welcome', function () {
    return view('welcome');
});

// Ruta de inicio, redirige a la lista de proyectos
Route::get('/', function () {
    return redirect()->route('projects.index');
});

// Rutas del CRUD para Project
Route::resource('projects', ProjectController::class);
```

**Nota:** La ruta raíz (/) redirige a la lista de proyectos para una navegación más amigable.





### Población inicial de datos (seeds y factories)

Para simplificar las pruebas y tener datos iniciales, utilizaremos **factories** para generar registros ficticios en las tablas users y projects.

### 1. Configurar un factory para Project:

Laravel incluye un factory para User. Creamos uno para Project en database/factories/ProjectFactory.php:

```
public function definition()
{
    return [
        'name' => $this->faker->sentence(3),
        'description' => $this->faker->paragraph,
        'deadline' => $this->faker->date(),
        'user_id' => User::factory(), // Relación con usuario
];
}
```

### 2. Configurar un seeder para usuarios y proyectos:

Creamos un archivo de seeder para poblar la base de datos. En database/seeders/DatabaseSeeder.php:

#### 3. Ejecutar los seeders:

Para aplicar estos cambios, ejecutamos el siguiente comando en la terminal:

```
php artisan db:seed
```

Esto generará usuarios y proyectos ficticios en la base de datos.





### Configuración adicional para la base de datos

### 1. Verificar las migraciones:

Confirma que las tablas users y projects estén creadas. Las columnas deben coincidir con las definidas en las migraciones.

### 2. Verificar conexión con la base de datos:

Usa el comando siguiente para probar la conexión y listar registros:

php artisan tinker

Dentro de Tinker, prueba los siguientes comandos:

\App\Models\User::all(); // Lista de usuarios

\App\Models\Project::all(); // Lista de proyectos

Si todo funciona correctamente, deberías ver los datos generados por los seeders.