

I. Herausforderung: Einführung von Scrum in einem skeptischen Team

Szenario:

Sie werden als Scrum Master in ein etabliertes Softwareentwicklungsteam eingeführt. Das Unternehmen hat entschieden, von einem klassischen Wasserfall-Modell zu Scrum zu wechseln. Allerdings gibt es massiven Widerstand:

- Der Teamleiter fühlt sich durch die neue Teamstruktur bedroht.
- Die Entwickler sind es gewohnt, allein an Aufgaben zu arbeiten, und sehen keinen Mehrwert in täglichen Meetings.
- Der Product Owner ist neu in seiner Rolle und hat wenig Erfahrung in der Priorisierung von Anforderungen.

Ihr Ziel ist es, Scrum erfolgreich zu implementieren, das Team zu coachen und gleichzeitig Widerstände abzubauen.

Aufgaben:

1. Einführungskonzept entwickeln:

- Beschreiben Sie, wie Sie das Team mit Scrum vertraut machen und welche Coaching-Methoden Sie anwenden würden.
- Skizzieren Sie einen Plan für die ersten drei Monate, inklusive geplanter Meetings, Schulungen und möglicher Workshops.

2. Umgang mit Widerständen:

- Entwickeln Sie eine Strategie, um den Teamleiter in die neue Struktur einzubinden und seine Ängste zu adressieren.
- Beschreiben Sie, wie Sie den Nutzen von Scrum für das Team kommunizieren würden.

3. Aufbau einer Arbeitskultur:

- Erstellen Sie ein Konzept, wie Sie das Team ermutigen können, stärker zusammenzuarbeiten.
- Entwickeln Sie eine Methode, um das Team schrittweise an Daily Stand-ups, Sprint Plannings und Retrospektiven heranzuführen.

4. Zusammenarbeit mit dem Product Owner:

- Erarbeiten Sie ein Trainingskonzept, das dem Product Owner hilft, den Backlog effektiv zu verwalten und Anforderungen klar zu definieren.
- Zeigen Sie auf, wie Sie als Scrum Master den Product Owner und das Team bei der Priorisierung unterstützen können.