

Frage 1: **Richtig**

Who is allowed to make a suggestion on which requirements the Developers should work on?

☐ The Product Owner and the Scrum Master

☐ Upper Management

☐ The Key Stakeholders

☐ The Scrum Master

☒ The Product Owner

(Richtig)

Erklärung

"Der:die Product Owner:in ist auch für ein effektives Product-Backlog-Management ergebnisverantwortlich, das Folgendes umfasst:

- *das Produkt-Ziel zu entwickeln und explizit zu kommunizieren;*
- *die Product-Backlog-Einträge zu erstellen und klar zu kommunizieren;*
- ***die Reihenfolge der Product-Backlog-Einträge festzulegen; und***
- *sicherzustellen, dass das Product Backlog transparent, sichtbar und verstanden ist"*

*"Das **Sprint Planning** behandelt die folgenden Themen:*

*Thema Eins: Warum ist dieser Sprint wertvoll? **Der:die Product Owner:in schlägt vor, wie das Produkt im aktuellen Sprint seinen Wert und Nutzen steigern könnte."***

Frage 2: **Falsch**

What are the characteristics of a Product Backlog Item that is “ready” for selection in a Sprint Planning?

Select three

☐

Has little detail

☐

Well refined

(Richtig)

☒

Can be implemented within one Sprint and tested in the next Sprint **(Falsch)**

☒

Can be done within one Sprint

(Richtig)

☒

is at the top of the Product Backlog

(Richtig)

☐

is at the bottom of the Product Backlog

Erklärung

Anforderungen (Product Backlog items) sollten vor der Aufnahme in den Sprint ausführlich besprochen und geklärt (well refined), innerhalb eines Sprints umsetzbar sein und einen hohen Mehrwert bringen (weit oben in der Reihenfolge des Backlogs)

Frage 3: **Falsch**

Who must ensure that the work done for a Product Backlog item conforms to the Definition of Done?

☐ The Developers (Richtig)

☐ The Scrum Master

☐ The Scrum Team

☐ The Test Team

☒ The Product Owner (Falsch)

Erklärung

"Die spezifischen Fähigkeiten, die von den Developer:innen benötigt werden, sind oft breit gefächert und variieren je nach Arbeitskontext. Die Developer:innen sind jedoch immer ergebnisverantwortlich dafür,

- einen Plan für den Sprint zu erstellen, das Sprint Backlog;*
- Qualität durch die Einhaltung einer Definition of Done einzubringen;**
- täglich ihren Plan zur Erreichung des Sprint-Ziels anzupassen; und*
- sich wechselseitig als Expert:innen zur Verantwortung zu ziehen."*

Frage 4: **Richtig**

The CEO has the authority to cancel the Sprint.

☐ True

☒ False

(Richtig)

Erklärung

*"Ein Sprint könnte abgebrochen werden, wenn das Sprint-Ziel obsolet wird. **Nur der:die Product Owner:in hat die Befugnis, den Sprint abubrechen**"*

Frage 5: **Richtig**

Why is the Daily Scrum held at the same time and same place?

☐ The place can be named and communicated

☐ Rooms are hard to book and having it at the same time makes it easier

☒ The consistency reduces complexity

(Richtig)

Erklärung

*"Das Daily Scrum ist ein 15-minütiges Event für die Developer:innen des Scrum Teams. **Um die Komplexität zu reduzieren, wird es an jedem Arbeitstag des Sprints zur gleichen Zeit und am gleichen Ort abgehalten.** Falls der:die Product Owner:in oder der:die Scrum Master:in aktiv an Einträgen des Sprint Backlogs arbeitet, nimmt er:sie als Developer:in teil."*

Frage 6: **Richtig**

Who is responsible for conducting the Daily Scrum?

☐ The Scrum Team

☐ The Product Owner

☒ The Developers

(Richtig)

☐ The Scrum Master

Erklärung

Die Developer:innen können Struktur und Techniken beliebig wählen, solange ihr Daily Scrum sich auf den Fortschritt in Richtung des Sprint-Ziels fokussiert und einen umsetzbaren Plan für den nächsten Arbeitstag erstellt. Das schafft Fokus und fördert Selbstmanagement

Frage 7: **Richtig**

Which of the following is required by Scrum?

☐ Release Planning

☐ Members must stand up at the Daily Scrum

☒ Sprint Retrospective

(Richtig)

☐ Sprint Burndown Chart

Erklärung

Nur die Sprint Retrospective ist ein verpflichtender Bestandteil des Frameworks

Frage 8: **Richtig**

Who determines when it is appropriate to update the Sprint backlog during a Sprint?

☐ The Scrum Team

☐ The Product Owner

☒ The Developers

(Richtig)

☐ The Project Manager

Erklärung

"Das Sprint Backlog ist ein Plan von und für die Developer:innen. Es ist ein deutlich sichtbares Echtzeitbild der Arbeit, welche die Developer:innen während des Sprints zur Erreichung des Sprint-Ziels ausführen wollen. Folglich wird das Sprint Backlog während des gesamten Sprints immer dann aktualisiert, wenn mehr gelernt wurde. Es sollte genügend Details beinhalten, damit sie ihren Fortschritt im Daily Scrum überprüfen können"

Frage 9: **Richtig**

For the purpose of transparency, when does Scrum say a new increment must be available?

☐ When the Product Owner asks to release one

☒ By the end of every Sprint (Richtig)

☐ Every 3 Sprints

☐ At the Release Sprint

Erklärung

Grundsätzlich gilt: Jeder Sprint sollte bis zum Ende ein Increment bereitstellen. Ob es released wird ist hier nicht explizit gefragt.

*"Ein Increment ist ein konkreter Schritt in Richtung des Produkt-Ziels. Jedes Increment ist additiv zu allen vorherigen Increments und gründlich geprüft, um sicherzustellen, dass sie alle zusammen funktionieren. **Um einen Mehrwert zu erzielen, muss das Increment verwendbar sein. Innerhalb eines Sprints kann mehr als ein Increment erstellt werden.** Deren Summe wird im Sprint Review vorgestellt, womit Empirie unterstützt wird. **Ein Increment könnte jedoch auch schon vor Ende des Sprints an die Stakeholder:innen geliefert werden.**"*

Frage 10: **Richtig**

During the Daily Scrum, the Product Owner can share his opinion and encourage the Developers to be more productive

☐ True

☒ False

(Richtig)

Erklärung

"Der Zweck des Daily Scrums besteht darin, den Fortschritt in Richtung des Sprint-Ziels zu überprüfen und das Sprint Backlog bei Bedarf anzupassen, um die bevorstehende geplante Arbeit zu justieren. Das Daily Scrum ist ein 15-minütiges Event für die Developer:innen des Scrum Teams."

Der Product Owner ist kein Teilnehmer des Daily Scrum (sofern er nicht eine Doppelrolle inne hat und an Product Backlog items mitarbeitet) und sollte daher jene Überlegungen für die Sprint Retrospective bereithalten.

Frage 11: **Falsch**

Select all that apply :

☒ Daily Scrums improve communication

(Richtig)

☐ Daily Scrums last at least 15 minutes

☒ Daily Scrums help to identify impediments

(Richtig)

☒ Daily Scrums highlight and promote quick decision-making

(Richtig)

☒ Daily Scrums can take place in different rooms each day

(Falsch)

Erklärung

"Daily Scrums verbessern die Kommunikation, identifizieren Hindernisse, fördern die schnelle Entscheidungsfindung und eliminieren konsequent die Notwendigkeit für andere Meetings."

Frage 12: **Richtig**

A Scrum Master is introducing Scrum to a new Scrum Team. The Developers have decided that a Scrum Retrospective is unnecessary. What action should the Scrum Master take?

☐ Consult with the Product Owner to see how he/she feels about the situation

☐ Call a meeting between the Developers and senior management

☒ Begin facilitating productive and useful Scrum Retrospectives (Richtig)

☐ Comply with the decision of the self-organizing team

Erklärung

Der Scrum Master sollte hier mit gutem Beispiel vorangehen und dem Team zeigen, wie eine gute und zielführende Retrospektive ablaufen kann.

"Der:die Scrum Master:in dient dem Scrum Team auf unterschiedliche Weise, unter anderem dadurch,

- die Teammitglieder in Selbstmanagement und interdisziplinärer Zusammenarbeit zu coachen;*
- das Scrum Team bei der Fokussierung auf die Schaffung von hochwertigen Increments zu unterstützen, die der Definition of Done entsprechen;*
- die Beseitigung von Hindernissen (impediments) für den Fortschritt des Scrum Teams zu bewirken; und*
- sicherzustellen, dass alle Events von Scrum stattfinden, positiv und produktiv sind und innerhalb der Timebox bleiben."*

Frage 13: **Falsch**

A "Done" increment is required at the Sprint Review.

☐ True

(Richtig)

☒ False

(Falsch)

Erklärung

Bis 2017 stand dies als wahre Aussage explizit im Scrum Guide.

Die Version 2020 besagt nur noch:

*"Zweck des Sprint Reviews ist es, das **Ergebnis des Sprints zu überprüfen** und künftige Anpassungen festzulegen. Das Scrum Team stellt die Ergebnisse seiner Arbeit den wichtigsten Stakeholder:innen vor, und die Fortschritte in Richtung des Produkt-Ziels werden diskutiert. Während des Events überprüfen das Scrum Team und die Stakeholder:innen, **was im Sprint erreicht wurde und was sich in ihrem Umfeld verändert hat**. Auf der Grundlage dieser Informationen arbeiten die Teilnehmenden gemeinsam daran, was als Nächstes zu tun ist"*

Die Aussage ist damit nicht falsch. Ein fertiges Increment wird weiterhin zum Ende des Sprints bzw. zum Review benötigt.

Was würde passieren, wenn das Inkrement nicht "Done" ist, also nicht potenziell auslieferbar ist? Auch dann würde die bisherige Arbeit vorgestellt werden. Es würde aber zu erheblichen Anpassungen am Product Backlog kommen, da vermutlich etliche Themen, die nicht korrekt umgesetzt werden konnten zurück ins Backlog gehen und dann (sofern die Priorität unverändert hoch bleibt) im nächsten Sprint behandelt werden.

Frage 14: **Richtig**

Which three of the following are true about Scrum?

☐ Scrum is a methodology

☒ Scrum is based on empiricism

(Richtig)

☒ Each component of Scrum serves a specific purpose and is essential to Scrum's success

(Richtig)

☐ Scrum is like traditional processes, but with self-organization to replace project managers

☒ Scrum is a lightweight framework for developing and sustaining complex products

(Richtig)

Erklärung

"Scrum basiert auf Empirie und Lean Thinking. Empirie bedeutet, dass Wissen aus Erfahrung gewonnen wird und Entscheidungen auf der Grundlage von Beobachtungen getroffen werden. Lean Thinking reduziert Verschwendung und fokussiert auf das Wesentliche"

"Der Scrum Guide enthält die Definition von Scrum. Jedes Element von Scrum dient einem bestimmten Zweck, der für den Gesamtwert und die mit Scrum erzielten Ergebnisse wesentlich ist. Den Kern oder die Grundideen von Scrum zu verändern, Elemente wegzulassen oder den Regeln von Scrum nicht zu folgen, verdeckt Probleme, begrenzt den Nutzen und macht Scrum im Zweifel sogar nutzlos"

"Scrum ist ein leichtgewichtiges Rahmenwerk, welches Menschen, Teams und Organisationen hilft, Wert durch adaptive Lösungen für komplexe Probleme zu generieren."

Frage 15: **Richtig**

What is the accountability of the Product Owner during Sprint 0?

- ☐ **Gathering, eliciting and analyzing the requirements that will be inserted into the Product Backlog**
- ☐ **Determine the composition of the Scrum Teams so they have the capacity to deliver the completed forecast**
- ☒ **There is no such thing as a Sprint 0** (Richtig)
- ☐ **Make the complete project plan visible to all stakeholders**

Erklärung

Die Frage nach dem Sprint 0 ist eine Fangfrage. Scrum kennt keinen Sprint 0.

Frage 16: **Richtig**

Who is the chief product visionary? (choose the best answer)

- ☐ **The Scrum Master**
- ☐ **The Key Stakeholders**
- ☐ **The Developers**
- ☒ **The Product Owner** (Richtig)

Frage 17: **Richtig**

After Sprint Review, Production release in Scrum requires

☐ Non-functional testing

☐ Usability/End-user testing

☐ Hardening Sprints

☒ None of it

(Richtig)

Erklärung

Dies ist ebenfalls eine Fangfrage. Zum Review sollte bereits ein Increment vorliegen, welches die Definition of Done erfüllt und somit keine weiteren Tests erfordert. Hardening Sprints sind dem Scrum Guide nicht bekannt und daher auch nicht vorgesehen. Keine der o.g. Antworten ist damit eine Vorgabe, oder Voraussetzung für Aktivitäten, oder Prozesse in Scrum!

Frage 18: **Richtig**

During the Sprint Planning the Product Owner crafts a Sprint Goal

☐ True

☒ False

(Richtig)

Erklärung

"Das Sprint-Ziel wird während des Sprint-Planning-Events erstellt und dann zum Sprint Backlog hinzugefügt.

*Das Sprint Planning initiiert den Sprint, indem es die für den Sprint auszuführenden Arbeiten darlegt (Sprint Backlog). **Dieser resultierende Plan wird durch die gemeinschaftliche Arbeit des gesamten Scrum Teams erstellt"***

Frage 19: **Richtig**

To deliver a single product, three different Scrum Teams are formed.

How many Product Owners are needed?

☐ As many as recommended by the Scrum Master

☐ Three

☒ One (Richtig)

☐ As many as the CEO wants

Erklärung

"Wenn Scrum Teams zu groß werden, sollten sie in Erwägung ziehen, sich in mehrere zusammengehörende Scrum Teams zu reorganisieren, die sich alle auf dasselbe Produkt konzentrieren. **Daher sollten sie sich Produkt-Ziel, Product Backlog und Product Owner:in teilen.**"

Frage 20: **Falsch**

At the end of Sprint Planning, the Developers could not decompose all of the work into units of one day or less. It could decompose the work for only the first few days of the Sprint.

- ☐ The Scrum Master should coach the team in required skills
- ☐ The Developers should close the Sprint Planning and start working (Richtig)
- ☒ Since the team is self-organized they should continue Sprint Planning in the following days before they start working (Falsch)

Erklärung

"Für jeden ausgewählten Product-Backlog-Eintrag planen die Developer:innen die notwendige Arbeit, um ein Increment zu erstellen, das der Definition of Done entspricht. Dies geschieht oft durch Zerlegung von Product-Backlog-Einträgen in kleinere Arbeitseinheiten von einem Tag oder weniger. Wie dies geschieht, liegt im alleinigen Ermessen der Developer:innen. Niemand sonst sagt ihnen, wie sie Product-Backlog-Einträge in Increments von Wert umwandeln sollte."

Der Scrum Guide besagt nicht, dass alle einzelnen Aktivitäten für den gesamten Sprint im Sprint Planning festgelegt werden müssen. Das Sprint Backlog kann sich während des Sprints weiterentwickeln. Die Entwickler sollten dennoch am Ende des Sprint Plannings das Gefühl haben, die ins Sprint Backlog übernommenen Anforderungen umsetzen zu können.

Frage 21: **Richtig**

The role of Scrum Master in the Sprint Retrospective is

☐ Auditor

☐ Silent observer

☒ Peer team member

(Richtig)

Erklärung

Der Scrum Master kann sich als Teammitglied aktiv in die Diskussion einbringen, sollte gleichzeitig aber auch sicherstellen, dass das Event stattfindet, positiv und produktiv ist und innerhalb der Timebox bleibt

Frage 22: **Richtig**

A product could be a service

☒ True

(Richtig)

☐ False

Erklärung

"Ein Produkt ist ein Instrument, um Wert zu liefern. Es hat klare Grenzen, bekannte Stakeholder:innen, eindeutig definierte Benutzer:innen oder Kund:innen. Ein Produkt kann eine Dienstleistung, ein physisches Produkt oder etwas Abstrakteres sein"

Frage 23: **Richtig**

True or false? Each Increment must be released at the end of a Sprint.

☐ True

☒ False

(Richtig)

Erklärung

Am Ende des Sprints muss ein Increment verfügbar, es muss aber nicht zwingend auch released werden.

Frage 24: **Richtig**

You want to visualize how much work has been done and how much work remains to be done in the Sprint. Which tool could you use? (Choose one answer.)

☒ A Burn-down chart

(Richtig)

☐ The product roadmap

☐ The team's velocity

☐ The feature roadmap

Erklärung

"Es gibt verschiedene Vorgehensweisen, um den Fortschritt vorherzusagen, wie Burn-Down-Charts, Burn-Up-Charts oder Cumulative-Flow-Diagramme. Diese haben sich zwar als nützlich erwiesen, ersetzen jedoch nicht die Bedeutung der Empirie. In komplexen Umgebungen ist unbekannt, was passieren wird. Nur was bereits geschehen ist, kann für eine vorausschauende Entscheidungsfindung genutzt werden."

Produkt und Feature Roadmaps zielen selten auf einen konkreten Sprint ab und eignen sich eher für langfristige Ziele und/oder Meilensteine.

Die Team Velocity gibt Auskunft über die Anzahl umgesetzter Anforderungen der letzten drei Sprints.

Frage 25: **Falsch**

The Daily Scrum has a defined and very constant structure.

The three questions should be answered by every team member:

"What will I do today? What did I do yesterday? Are there any impediments?"

☒ **True**

(Falsch)

☐ **False**

(Richtig)

Erklärung

Dass die o.g. Fragen zu beantworten sind ist ein weit verbreiteter Irrglaube. Die o.g. Fragen machen durchaus Sinn, sind aber nicht von Scrum vorgegeben.

Der Scrum Guide sagt explizit:

"Die Developer:innen können Struktur und Techniken beliebig wählen, solange ihr Daily Scrum sich auf den Fortschritt in Richtung des Sprint-Ziels fokussiert und einen umsetzbaren Plan für den nächsten Arbeitstag erstellt. Das schafft Fokus und fördert Selbstmanagement"

Frage 26: **Falsch**

What is the single source of work undertaken by the Scrum Team?

☒ **The Sprint Backlog** (Falsch)

☐ **The Product Backlog** (Richtig)

☐ **The Key Stakeholders**

☐ **The Product Goal**

Erklärung

"Das Product Backlog ist eine emergente, geordnete Liste der Dinge, die zur Produktverbesserung benötigt werden. Es ist die einzige Quelle von Arbeit, die durch das Scrum Team erledigt wird."

Frage 27: **Falsch**

The Scrum Master is a true leader in service to which of the following?

☐ **The organisation and Scrum Team** (Richtig)

☐ **The Product Owner**

☒ **The Developers** (Falsch)

Erklärung

*"Scrum Master:innen sind echte Führungskräfte, die dem **Scrum Team und der Gesamtorganisation dienen**"*

Frage 28: **Übersprungen**

The Product Owner is also accountable for effective Product Backlog management, which includes:

- ☐ Helping to establish empirical product planning for a complex environment
- ☐ Developing and explicitly communicating the Product Goal (Richtig)
- ☐ Helping find techniques for effective Product Goal definition and Product Backlog management;
- ☐ Planning and advising Scrum implementation within the organization

Erklärung

"Der:die Product Owner:in ist auch für ein effektives Product-Backlog-Management ergebnisverantwortlich, das Folgendes umfasst:

- *das Produkt-Ziel zu entwickeln und explizit zu kommunizieren;*
- *die Product-Backlog-Einträge zu erstellen und klar zu kommunizieren;*
- *die Reihenfolge der Product-Backlog-Einträge festzulegen; und*
- *sicherzustellen, dass das Product Backlog transparent, sichtbar und verstanden ist"*

Frage 29: **Richtig**

What activities would a Product Owner typically undertake in the phase between the end of the current Sprint and the start of the next Sprint?

- ☒ **There are no such activities, the next Sprint starts immediately after the current Sprint** (Richtig)
- ☐ **Work with a Quality Assurance department on the increment**
- ☐ **Refine the Product Backlog**
- ☐ **Update the project plan**

Erklärung

"Sprints sind der Herzschlag von Scrum, wo Ideen in Wert umgewandelt werden. Es sind Events mit fester Länge von einem Monat oder weniger, um Konsistenz zu schaffen. Ein neuer Sprint beginnt unmittelbar nach dem Abschluss des vorherigen Sprints"

Frage 30: **Richtig**

What are the two areas **not** considered by the Product Owner when performing Value Driven Development?



Coaching the Developers in cross-functionality and self-management

(Richtig)



Facilitator of Key Stakeholder involvement



Causing the removal of impediments to the Scrum Team's progress

(Richtig)



Product Marketplace Expert



Being a Value Maximizer

Erklärung

Die o.g. Aktivitäten gehören zu den Aufgaben des Scrum Masters

Frage 31: **Falsch**

In order to provide domain or technical advice, external people to the Scrum Team can attend the Sprint Planning.

☐ True

(Richtig)

☒ False

(Falsch)

Erklärung

*"Der:die Product Owner:in stellt sicher, dass die Teilnehmenden vorbereitet sind, die wichtigsten Product-Backlog-Einträge zu besprechen, und wie sie dem Produkt-Ziel zuzuordnen sind. **Das Scrum Team kann zu Beratungszwecken auch andere Personen zur Teilnahme am Sprint Planning einladen**"*

Frage 32: **Falsch**

Besides the Product Backlog items that relate to the features of the product, each Sprint Backlog may contain items about improving the way the Scrum Team works

☐ True

(Richtig)

☒ False

(Falsch)

Erklärung

Diese Product Backlog items würden aus der Retrospective hervorgehen: Eine Aufnahme in das Sprint Backlog macht aus Gründen der Transparenz Sinn.

*"Das Scrum Team identifiziert die hilfreichsten Änderungen, um seine Effektivität zu verbessern. Die wirkungsvollsten Verbesserungen werden so schnell wie möglich in Angriff genommen. **Sie können sogar in das Sprint Backlog für den nächsten Sprint aufgenommen werden**"*

Frage 33: **Richtig**

What is the source of requirements for any changes to be made to the Product?

(choose the best answer)

☐ The CEO of the Organization

☐ The Key Stakeholders

☒ The Product Backlog

(Richtig)

Erklärung

"Das Product Backlog ist eine emergente, geordnete Liste der Dinge, die zur Produktverbesserung benötigt werden. Es ist die einzige Quelle von Arbeit, die durch das Scrum Team erledigt wird"

Frage 34: **Falsch**

During a Daily Scrum meeting, Lisa mentions she has found some open source code, she thinks will solve one of the problems she has been working on. She wants to implement it immediately. What is the best next step?

- ☐ The Product Owner notes the impediments and solves the problem after the meeting
- ☐ The Scrum Master tells Lisa to prepare an example and presentation for the Team so they can consider using the code
- ☒ Developers are told to evaluate Lisa's solution and report back to the team at the next Daily Scrum meeting (Falsch)
- ☐ After the Daily Scrum is held, a separate meeting is conducted to discuss the open source solution (Richtig)

Erklärung

Diese Frage ist etwas tricky:

Die Antwortmöglichkeit mit Bezug zum Scrum Master ist falsch, weil der Scrum Master den Entwickler im Daily keine Ansagen macht. Die Eigenverantwortung der Entwickler und Selbstorganisation, bzw. Selbstmanagement Grundsätze schließen auch aus, dass den Entwickler aufgetragen wird den Vorschlag zu untersuchen und darüber Bericht zu erstatten.

Der Product Owner ist nicht für die technische Umsetzung verantwortlich und daher hier nicht unmittelbar betroffen.

Somit bleibt nur noch die Möglichkeit die Lösung nach dem Daily ausführlicher zu besprechen und dann anschließend weitere Schritte einzuleiten.

Frage 35: **Falsch**

Product Backlog Items should have the following details...

☒ description, order, value and estimate (Falsch)

☐ description, order and size (Richtig)

☐ it depends, attributes often vary with the domain of work

☐ description, assignee, issue type and estimate

Erklärung

"Product-Backlog-Einträge, die durch das Scrum Team innerhalb eines Sprints abgeschlossen (Done) werden können, gelten als bereit für die Auswahl in einem Sprint-Planning-Event. Diesen Transparenzgrad erlangen sie in der Regel durch Refinement-Aktivitäten. Das Refinement des Product Backlogs ist der Vorgang, durch den Product-Backlog-Einträge in kleinere, präzisere Elemente zerlegt und weiter definiert werden. Dies ist eine kontinuierliche Aktivität, wodurch weitere Details wie **Beschreibung**, **Reihenfolge** und **Größe** ergänzt werden. Die Attribute variieren oft je nach Arbeitsumfeld"

Frage 36: **Richtig**

A new Developer joins the Scrum Team taking the total number to 11 people.

As a Scrum Master, What should you do?

- ☐ Do nothing, its just one person more
- ☐ Instruct the Developers to split into two teams, they should decide the appropriate sizes
- ☐ Instruct the Developers to split into 2 teams
- ☒ Raise the increased team size as a potential issue and help the Developers decide what to do about it (Richtig)

Erklärung

*"Das Scrum Team ist klein genug, um flink zu bleiben und groß genug, um innerhalb eines Sprints bedeutsame Arbeit fertigzustellen, **üblicherweise 10 oder weniger Personen**. Im Allgemeinen haben wir festgestellt, dass kleinere Teams besser kommunizieren und produktiver sind. Wenn Scrum Teams zu groß werden, sollten sie in Erwägung ziehen, sich in mehrere zusammengehörende Scrum Teams zu reorganisieren, die sich alle auf dasselbe Produkt konzentrieren. Daher sollten sie sich Produkt-Ziel, Product Backlog und Product Owner:in teilen."*

Der Scrum Master kann den Entwickler nicht "befehlen" sich in zwei Teams aufzuteilen, daher bleibt nur die Option das potenzielle Problem anzusprechen und offen zu diskutieren.

Frage 37: **Richtig**

What is the role of Management in Scrum?

(choose the best answer)

- ☒ Supporting the Product Owner by providing information about product strategy and market conditions, facilitating access to stakeholders, supporting the Scrum Master, promote understanding and adoption of Scrum within the organization (Richtig)
- ☐ Replacing Developers who underperform
- ☐ Monitoring the progress of the Scrum Team to ensure that deadlines are met
- ☐ Ensuring the Scrum Team is keeping within its budget

Erklärung

"Der:die Product Owner:in kann die oben genannten **Arbeiten selbst durchführen** oder die Umsetzungsverantwortung an andere delegieren. **Unabhängig davon bleibt der:die Product Owner:in ergebnisverantwortlich. Damit der:die Product Owner:in Erfolg haben kann, muss die gesamte Organisation seine:ihre Entscheidungen respektieren.** Diese Entscheidungen sind im Inhalt und in der Reihenfolge des Product Backlogs sowie durch das überprüfbare Increment beim Sprint Review, sichtbar."

"Der:die Product Owner:in ist eine Person, kein Gremium. Der:die Product Owner:in kann die Bedürfnisse vieler Stakeholder:innen im Product Backlog berücksichtigen. **Diejenigen, die das Product Backlog ändern möchten, können dies tun, indem sie versuchen, den:die Product Owner:in zu überzeugen.**"

Frage 38: **Richtig**

A Developer of the Scrum Team takes the Scrum Master aside to express his concerns about data security issues. What should the Scrum Master do?

- ☐ Tell the Product Owner to stop further development of features until the issues are fixed
- ☐ Add data security to the Definition of Done
- ☒ Ask the person to share the issue with the rest of the Scrum Team as soon as possible (Richtig)
- ☐ Create a Product Backlog item for security
- ☐ Go check with the test team

Erklärung

"Bei Scrum basieren wichtige Entscheidungen auf dem wahrgenommenen Zustand seiner drei formalen Artefakte. Artefakte, die wenig transparent sind, können zu Entscheidungen führen, die den Wert mindern und das Risiko erhöhen"

Zu den Artefakten gehören auch die jeweiligen Commitments, wie bspw. die Definition of Done, welche Qualitätskriterien für Anforderungen beschreibt. Datensicherheit würde diese Qualitätskriterien berühren, daher sollten die Bedenken bspw. in einer Retrospektive vorgebracht und diskutiert werden. Eine Anpassung der Definition of Done wäre dann denkbar, kann und sollte aber nicht einfach vom Scrum Master festgelegt werden.

Frage 39: **Richtig**

During the Sprint, the Sprint Goal can be changed

☐ True

☒ False

(Richtig)

Erklärung

*"Das Sprint-Ziel wird während des Sprint-Planning-Events erstellt und dann zum Sprint Backlog hinzugefügt. Während die Developer:innen innerhalb des Sprints arbeiten, behalten sie das Sprint-Ziel im Gedächtnis. **Wenn sich herausstellt, dass die Arbeit von ihren Erwartungen abweicht, arbeiten sie mit dem:der Product Owner:in zusammen, um den Umfang des Sprint Backlogs innerhalb des Sprints zu verhandeln, ohne das Sprint-Ziel zu beeinflussen.**"*

Frage 40: **Falsch**

A product backlog has:

☐ Low priority tasks at the top

☐ Tasks distributed randomly

☒ High priority tasks at the bottom

(Falsch)

☐ Low priority tasks at the bottom

(Richtig)

Erklärung

Grundsätzlich gilt, dass Product Backlog items nach Priorität (bspw. Nutzen, Mehrwert) sortiert sein sollten und die jeweils wichtigsten Themen im Backlog oben und die unwichtigsten Themen unten stehen.

Frage 41: **Richtig**

Scrum is a methodology that tells in detail how to build a product incrementally

☐ True

☒ False

(Richtig)

Erklärung

Hier vorsichtig sein. Scrum versteht sich nicht als Methode und ist dort sehr penibel!

"Scrum ist ein leichtgewichtiges Rahmenwerk, welches Menschen, Teams und Organisationen hilft, Wert durch adaptive Lösungen für komplexe Probleme zu

Frage 42: **Richtig**

How should the Developers deal with non-functional requirements?

- ☐ Make sure the Release Department understands these requirements, but it is not the Developer´s responsibility
- ☐ Handle them during the Integration Sprint preceding the Release Sprint
- ☐ Assign them to the Lead Developer on the team
- ☒ Ensure every Increment meets them (Richtig)

Erklärung

Unter "non-functional requirements" verstehen wir Anforderungen wie bspw. Corporate Design Vorgaben, die vom Scrum Team einzuhalten sind und häufig von der Organisation bereits vorgegeben sind. Diese Anforderungen sind in der Definition of Done zu hinterlegen

"Wenn die Definition of Done für ein Increment Teil der Standards der Organisation ist, müssen alle Scrum Teams diese als Mindestmaß befolgen. Wenn sie kein Organisationsstandard ist, muss das Scrum Team eine für das Produkt geeignete Definition of Done erstellen"

Frage 43: **Richtig**

By the end of the Sprint Retrospective, the Scrum Team should have identified

☒ **Improvements that it may implement in the next Sprint** **(Richtig)**

☐ **The Product Backlog items that the Developers will work on in the next Sprint**

☐ **The Increments that will be shortly released to production**

☐ **The most productive Developer**

Erklärung

*"Der Zweck der Sprint Retrospective ist es, Wege zur Steigerung von Qualität und Effektivität zu planen. 11 Das Scrum Team überprüft, wie der letzte Sprint in Bezug auf Individuen, Interaktionen, Prozesse, Werkzeuge und seine Definition of Done verlief. Die überprüften Elemente variieren oft je nach Arbeitsdomäne. Annahmen, die das Team in die Irre geführt haben, werden identifiziert und ihre Ursprünge erforscht. Das Scrum Team bespricht, was während des Sprints gut gelaufen ist, auf welche Probleme es gestoßen ist und wie diese Probleme gelöst wurden (oder auch nicht). **Das Scrum Team identifiziert die hilfreichsten Änderungen, um seine Effektivität zu verbessern. Die wirkungsvollsten Verbesserungen werden so schnell wie möglich in Angriff genommen. Sie können sogar in das Sprint Backlog für den nächsten Sprint aufgenommen werden**"*

Frage 44: **Richtig**

Once the Sprint begins, its duration can be:

- ☐ Extended in cases of emergency
- ☒ Never extended (Richtig)
- ☐ Extended if both client and Product Owner give approval to the Scrum Master
- ☐ Extended

Erklärung

*"Sprints sind der Herzschlag von Scrum, wo Ideen in Wert umgewandelt werden. **Es sind Events mit fester Länge** von einem Monat oder weniger, um Konsistenz zu schaffen. Ein neuer Sprint beginnt unmittelbar nach dem Abschluss des vorherigen Sprints."*

Frage 45: **Richtig**

The Product Backlog is ordered by:

- ☐ items are randomly arranged
- ☐ Size, where small items are at the top and large items at the bottom
- ☐ Risk, where safer items are at the top and riskier items at the bottom
- ☒ It is up to the Product Owner, but usually by importance, where the most important items are at the top (Richtig)

Erklärung

Scrum macht keine expliziten Vorgaben, wie das Backlog priorisiert wird. Das allg. Verständnis sagt: "Wichtige Dinge oben, unwichtige Dinge unten", dies lässt aber auch Ausnahmen zu, bspw. wenn es Anforderungen gibt, die einen vergleichsweise hohen Nutzen bei sehr geringem Aufwand versprechen, oder wenn aufgrund von techn. Abhängigkeiten mit der Umsetzung bst. Anforderungen auf eine Zulieferung (bspw. Schnittstelle) Dritter gewartet werden muss.

Frage 46: **Falsch**

Who is required to conform to the Definition of Done?

☐ **The Developers** (Richtig)

☒ **The Product Owner** (Falsch)

☐ **The Scrum Team**

☐ **The Scrum Master**

Erklärung

"Die spezifischen Fähigkeiten, die von den Developer:innen benötigt werden, sind oft breit gefächert und variieren je nach Arbeitskontext. Die Developer:innen sind jedoch immer ergebnisverantwortlich dafür,

- *einen Plan für den Sprint zu erstellen, das Sprint Backlog;*
- **Qualität durch die Einhaltung einer Definition of Done einzubringen;**
- *täglich ihren Plan zur Erreichung des Sprint-Ziels anzupassen; und*
- *sich wechselseitig als Expert:innen zur Verantwortung zu ziehen."*

Frage 47: **Richtig**

Who determines how to do the work during the Sprint?

☒ The Developers (Richtig)

☐ The technical architects

☐ The Scrum Master

☐ the CEO

☐ The engineering director

Erklärung

*"Für jeden ausgewählten Product-Backlog-Eintrag planen die Developer:innen die notwendige Arbeit, um ein Increment zu erstellen, das der Definition of Done entspricht. Dies geschieht oft durch Zerlegung von Product-Backlog-Einträgen in kleinere Arbeitseinheiten von einem Tag oder weniger. **Wie dies geschieht, liegt im alleinigen Ermessen der Developer:innen. Niemand sonst sagt ihnen, wie sie Product-Backlog- Einträge in Increments von Wert umwandeln sollen**"*

Frage 48: **Richtig**

A Scrum Team chooses to have a Developer also execute the role of Scrum Master.

This is allowed by the Scrum framework!

☒ True

(Richtig)

☐ False

Erklärung

Laut Scrum Guide ist dies zulässig, wenn auch in der Praxis oft unerwünscht und problematisch. Dies geht u.a. aus den Vermerken beim Daily Scrum hervor:

*"Das Daily Scrum ist ein 15-minütiges Event für die Developer:innen des Scrum Teams. Um die Komplexität zu reduzieren, wird es an jedem Arbeitstag des Sprints zur gleichen Zeit und am gleichen Ort abgehalten. **Falls der:die Product Owner:in oder der:die Scrum Master:in aktiv an Einträgen des Sprint Backlogs arbeitet, nimmt er:sie als Developer:in teil.**"*

Frage 49: **Richtig**

Who is responsible for ensuring the Product Backlog items are understood to the level needed?

☒ The Product Owner

(Richtig)

☐ The Business Analyst

☐ The Developers

☐ The Scrum Master

Erklärung

"Der:die Product Owner:in ist auch für ein effektives Product-Backlog-Management ergebnisverantwortlich, das Folgendes umfasst:

- **das Produkt-Ziel zu entwickeln und explizit zu kommunizieren;**
- *die Product-Backlog-Einträge zu erstellen und klar zu kommunizieren;*
- *die Reihenfolge der Product-Backlog-Einträge festzulegen; und*
- **sicherzustellen, dass das Product Backlog transparent, sichtbar und verstanden ist"**

Frage 50: **Falsch**

How can you determine that the Product Owner and the Developers are interacting enough throughout a Sprint?

(Select the two best answers)



See the level of velocity of the Developers

(Falsch)



See whether the Stakeholders / users are satisfied with the increment

(Richtig)



See whether the Product Owner is satisfied with the increment

(Richtig)



See if the Product Owner is present at every Daily Scrum

Erklärung

Oberstes Ziel von Scrum ist es einen wertvolles Produkt zu erzeugen und die Anwender zufrieden zu stellen.

Werden die Erwartungen der Anwender bzw. Stakeholder nicht erfüllt, so ist dies stets ein Zeichen von mangelnder Transparenz, oder fehlender Kommunikation.

Wichtig: Masse (dargestellt über eine steigende Velocity) ist kein ausreichendes Maß für Qualität und Fortschritt, bspw. wenn hierfür Kompromisse bei der Qualität gemacht werden.

Frage 51: **Falsch**

How can the Product Owner bring his Product vision to life?

(choose the best three answers)

- | | | |
|-------------------------------------|--|-----------|
| <input type="checkbox"/> | Asking for an approval from Upper Management | |
| <input type="checkbox"/> | Utilizing the underlying empirical product planning features of Scrum | (Richtig) |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Via the Product Backlog and iterating towards that vision every Sprint | (Richtig) |
| <input type="checkbox"/> | Articulating the product vision to the Scrum Team and the Key Stakeholders early and often | (Richtig) |
| <input type="checkbox"/> | Making the Scrum Master bring the vision to the Scrum Team and the Key Stakeholders | |

Erklärung

Hier kann nach dem Ausschlussprinzip vorgegangen werden:

- Das Management um Erlaubnis zu fragen ist bei Scrum stets eine falsche Antwort, da das Management als eigene Rolle nicht auftritt und wir von einem eigenverantwortlichen Scrum Team sprechen.
- Den Scrum Master diese Aufgabe zu überlassen ist ebenfalls falsch, da der Product Owner ganz klar für die Einbindung der Stakeholder und die Wertmaximierung des Produkts verantwortlich ist.

Frage 52: **Falsch**

The Sprint Backlog is composed of the Sprint Goal (why), the set of Product Backlog items selected for the Sprint (what), as well as a release date (when)

☒ True

(Falsch)

☐ False

(Richtig)

Erklärung

"Das Sprint-Ziel, die für den Sprint ausgewählten Product-Backlog-Einträge und der Plan für deren Lieferung werden zusammenfassend als Sprint Backlog bezeichnet"

Ein Release Datum ist nicht Teil des Sprint Backlogs

Frage 53: **Richtig**

What does Product Backlog management include?

Select three most applicable items



Moving Product Backlog items into the Sprint Backlog



Ensuring that all Product Backlog items are visible, transparent and clear to all and show what the Scrum Team will work on next

(Richtig)



Presenting the Product Backlog items to Key Stakeholders and the CEO once a week



Creating and clearly communicating Product Backlog items

(Richtig)



Ordering the items in the Product Backlog to optimize value

(Richtig)

Erklärung

Auch hier hilft das Ausschlussverfahren.

- Product Backlog items in das Sprint Backlog zu überführen ist Aufgabe der Entwickler, da diese für das Sprint Backlog verantwortlich sind.

- Das Product Backlog den Key Stakeholdern und dem CEO zu präsentieren scheint zunächst richtig, weil Stakeholder durchaus eine wichtige Rolle spielen und durch den Product Owner eingebunden werden. Entscheidend ist aber, dass hier von einem festen, wöchentlichen Zyklus gesprochen wird, den Scrum so nicht kennt. Hier könnte höchstens das Sprint Review gemeint sein, aber in diesem Falle passt die time-box nicht. Die Antwort muss also ebenfalls falsch sein.

Frage 54: **Falsch**

The Scrum artifacts and the progress toward agreed goals must be inspected...

☐ Annually

☐ Frequently

(Richtig)

☒ Daily

(Falsch)

☐ Quarterly

Erklärung

*"Die Scrum-Artefakte und der Fortschritt in Richtung der vereinbarten Ziele **müssen häufig und sorgfältig überprüft werden**, um potenziell unerwünschte Abweichungen oder Probleme aufzudecken. Um bei der Überprüfung zu helfen, bietet Scrum eine Kadenz in Form seiner fünf Events"*

Frage 55: **Richtig**

What are the responsibilities of the Developers of the Scrum Team?

- ☐ Writing User Stories and reordering the Product Backlog
- ☒ Select the Product Backlog items for the Sprint and do the work planned in the Sprint Backlog (Richtig)
- ☐ Deciding on the value of the product features and value estimations
- ☐ Update stakeholders on the daily progress and keep the burn-down chart up-to-date

Erklärung

*"Developer:innen sind jene Personen im Scrum Team, die sich der Aufgabe verschrieben haben, **jeden Sprint jeden Aspekt eines nutzbaren Increments zu schaffen**"*

*"Im Gespräch mit dem:der Product Owner:in **wählen die Developer:innen Einträge aus dem Product Backlog aus, die in den aktuellen Sprint aufgenommen werden sollen.** Das Scrum Team kann diese Einträge während dieses Prozesses verfeinern, was Verständnis und Vertrauen erhöht"*

Frage 56: **Richtig**

How long should the Sprint be?

☐ Not more than 2 months

☐ Not more than 2 weeks

☒ Not more than 1 month

(Richtig)

Erklärung

*"Sprints ermöglichen Vorhersagbarkeit, indem sie **mindestens jeden Kalendermonat** eine Überprüfung und Anpassung der Fortschritte in Richtung eines Produkt-Ziels gewährleisten."*

Frühere Versionen des Scrum Guides waren hier noch deutlicher und gaben klar "einen Monat, oder weniger" an. Dass Sprints nicht über einen Monat hinausgehen sollten, ergibt sich auch aus den übrigen time-boxes für die weiteren Sprint Ereignisse

Frage 57: **Richtig**

A cross-functional Scrum Team is defined as:

- ☐ A group of full-stack Developers shared across multiple teams
- ☐ A team of skilled Developers that can effectively multi-task on several Product Backlog items at the same time
- ☒ all members having the skills necessary to create value each Sprint. They are also self-managing, meaning they internally decide who does what, when and how (Richtig)
- ☐ A team of engineers, testers, business analysts, technical architects and functional managers

Erklärung

"Scrum Teams sind interdisziplinär, d.h. die Mitglieder verfügen über alle Fähigkeiten, die erforderlich sind, um in jedem Sprint Wert zu schaffen. Sie managen sich außerdem selbst, d.h. sie entscheiden intern, wer was wann und wie macht"

Frage 58: **Falsch**

Developers are self-managed and empowered. They also are the authority deciding what business needs are required to be developed

- ☒ True (Falsch)
- ☐ False (Richtig)

Erklärung

Der "Business Need" ist als Geschäftswert, bzw. Produktwert, oder Nutzen zu verstehen und muss vom Product Owner verantwortet werden.

"Der/die Product Owner:in ist ergebnisverantwortlich für die Maximierung des Wertes des Produkts, der sich aus der Arbeit des Scrum Teams ergibt. Wie dies geschieht, kann je nach Organisation, Scrum Team und Individuum sehr unterschiedlich sein."

Frage 59: **Richtig**

Who should be present to review and adjust the selected Sprint work if the Developers determine that they will not be able to finish the complete forecast?

Select the best answer

☐ The Developers and the Project Manager

☐ The Key Stakeholders and the Scrum Master

☒ The Product Owner and the Developers (Richtig)

☐ The Scrum Master, the Business Analyst and the Developers

Erklärung

"Während des Sprints...

- *werden keine Änderungen vorgenommen, die das Sprint-Ziel gefährden würden;*
- *nimmt die Qualität nicht ab;*
- *wird das Product Backlog nach Bedarf verfeinert; und*
- ***kann der Scope (Inhalt und Umfang) geklärt und mit dem:der Product Owner:in neu vereinbart werden, sobald mehr Erkenntnisse vorliegen."***

Frage 60: **Richtig**

Which best describes the Product Backlog?

- ☒ It is allowed to grow and change as more is learned about the product and its customers (Richtig)
- ☐ It contains all foreseeable tasks and requirements from which the Scrum Team can develop and maintain a complete project plan
- ☐ It provides just enough information to enable Scrum Team to start the design phase of a product
- ☐ It is baselined to follow the change management process

Erklärung

Das Product Backlog ist ein lebendiges Artefact. Änderungen im Umfeld (Marktbedingungen, Kundenerwartungen, Technologie) können unmittelbare Veränderungen im Backlog hervorrufen, bspw. in Bezug auf Prioritäten, oder neue Erkenntnisse, die zu neuen Anforderungen führen.

*"Wenn einzelne Aspekte eines Prozesses von akzeptablen Grenzen abweichen oder wenn das resultierende Produkt nicht akzeptabel ist, **müssen der angewandte Prozess oder die produzierten Ergebnisse angepasst werden**. Die Anpassung muss so schnell wie möglich erfolgen, um weitere Abweichungen zu minimieren"*

Frage 61: **Richtig**

When many Scrum Teams are working on a single product, which of the following sentences best describes the Definition of Done?

(choose the best answer)

- ☐ All Scrum Teams must have individual Definitions of Done
- ☐ Each Scrum Team has its own, independent Definition of Done
- ☒ Scrum Teams that work on the same product must have the same Definition of Done (Richtig)

Erklärung

*"Die Developer:innen müssen sich an die Definition of Done halten. **Wenn mehrere Scrum Teams an einem Produkt zusammenarbeiten, müssen sie eine gemeinsame Definition of Done definieren und sich alle daran halten.**"*

Frage 62: **Falsch**

What are the artifacts in Scrum?

(choose all that apply)



Sprint Goal

(Falsch)



Product Backlog

(Richtig)



Increment

(Richtig)



List of removed impediments



Sprint Backlog

(Richtig)

Erklärung

"Die Artefakte von Scrum repräsentieren Arbeit oder Wert. Sie sind dafür ausgelegt, die Transparenz von Schlüsselinformationen zu maximieren. So haben alle, die sie überprüfen, die gleiche Grundlage für Anpassungen. Jedes Artefakt beinhaltet ein Commitment, um sicherzustellen, dass Informationen bereitgestellt werden, welche Transparenz und Fokus verbessern, um den Fortschritt messbar zu machen: •

Für das **Product Backlog** ist es das Produkt-Ziel.

• Für das **Sprint Backlog** ist es das Sprint-Ziel.

• Für das **Increment** ist es die Definition of Done"

Frage 63: **Richtig**

A Scrum Team should be 10 or fewer people



True

(Richtig)



False

Erklärung

"Das Scrum Team ist klein genug, um flink zu bleiben und groß genug, um innerhalb eines Sprints bedeutsame Arbeit fertigzustellen, **üblicherweise 10 oder weniger Personen.**"

Frage 64: **Richtig**

Who manages the Product Backlog?

☐ The Developers

☐ The Scrum Master

☐ The CEO

☒ The Product Owner

(Richtig)

☐ The Scrum Team

Erklärung

"Der:die Product Owner:in ist auch für ein effektives Product-Backlog-Management ergebnisverantwortlich"

Frage 65: **Falsch**

Which are **not** appropriate topics for discussion in a Sprint Retrospective?
Choose 2 answers

☒ **Team relations and collaboration** (Falsch)

☐ **The value of work currently represented in the Product Backlog** (Richtig)

☒ **Sprint Backlog for the next Sprint** (Richtig)

☐ **Definition of Done**

Erklärung

"Der Zweck der Sprint Retrospective ist es, Wege zur Steigerung von Qualität und Effektivität zu planen."

Dies kann maßgeblich über Diskussionen zur Definition of Done, oder der Zusammenarbeit im Team erfolgen. Alle anderen Antwortmöglichkeiten sind daher falsch.

Frage 66: **Falsch**

Which topic should be discussed at the Sprint Review?

☐ **Sprint results** (Richtig)

☐ **Coding and engineering practices**

☐ **Bugs**

☒ **The Scrum process, and how it was used during the Sprint** (Falsch)

Erklärung

"Zweck des Sprint Reviews ist es, das Ergebnis des Sprints zu überprüfen und künftige Anpassungen festzulegen."

Frage 67: **Richtig**

When might a Sprint be abnormally terminated?

- ☐ When the sales department has an important new opportunity
- ☒ When the Sprint Goal becomes obsolete (Richtig)
- ☐ When the Developers feel that the work is too hard
- ☐ When it becomes clear that not everything will be finished by the end of the Sprint

Erklärung

"Ein Sprint könnte abgebrochen werden, wenn das Sprint-Ziel obsolet wird. Nur der:die Product Owner:in hat die Befugnis, den Sprint abzubrechen"

Frage 68: **Richtig**

Which three of the following are time-boxed events in Scrum?

☐ Sprint 0

☒ Sprint Retrospective

(Richtig)

☒ Sprint Planning

(Richtig)

☐ Sprint Testing

☒ Daily Scrum

(Richtig)

☐ Release Testing

Erklärung

Sprint 0, Sprint Testing, oder Release Testing sind keine offiziellen Ereignisse des Scrum Frameworks

Frage 69: **Falsch**

During the Sprint Planning, who creates the Sprint Goal?

☒ **The Developers** **(Falsch)**

☐ **The Scrum Master**

☐ **The Product Owner**

☐ **The Scrum Team** **(Richtig)**

☐ **The Stakeholders**

Erklärung

In der Scrum Guide Version 2020 ist dies nicht mehr ganz eindeutig erkennbar, dennoch gilt weiterhin, dass das Sprint Goal vom ganzen Team festgelegt wird.

Dies stellt die Balance zwischen dem Wunsch (Product Owner) und der Machbarkeit (Entwickler) dar. Der Scrum Master begleitet den Prozess und stellt sicher, dass ein Sprint-Ziel festgelegt wird.

Frage 70: **Richtig**

Which ones of the followings are main events defined by Scrum Framework?

- A. Sprint Planning Meeting
- B. Sprint Retrospective Meeting
- C. Sprint Review Meeting
- D. Mid-Sprint Status Review Meeting
- E. Daily Scrum Meeting

☐ A,B,C,D,E

☐ A,B,C,D

☐ A,C,D,E

☒ A,B,C,E

(Richtig)

Erklärung

Das Mid-Sprint Status Review Meeting existiert in Scrum nicht.

Frage 71: **Falsch**

Which Key Value Areas should the Product Owner consider to track and measure the delivery of value to the marketplace?

(Select four answers)

<input checked="" type="checkbox"/> Current Value	(Richtig)
<input type="checkbox"/> Ability to innovate	(Richtig)
<input type="checkbox"/> Time to market	(Richtig)
<input type="checkbox"/> Capability planning	
<input type="checkbox"/> Risk reduction	
<input type="checkbox"/> Unrealized Value	(Richtig)

Erklärung

Die Key Value Areas (KVA) werden nicht direkt im Scrum Guide behandelt, aber im Nexus Framework, welches inbs. für Product Owner wichtig ist.

Current Value beschreibt den aktuellen Marktwert einer Funktionalität. Dieser kann wichtig sein, wenn man bspw. vor einem Konkurrenten auf dem Markt auftreten möchte

Time to market: Fähigkeit der Organisation zügig neue Produktfähigkeiten, Dienstleistungen, oder Produkte bereitzustellen

Ability to innovate: Effektivität einer Organisation neue Leistungen bereitzustellen, die die Kundenerwartungen (noch) besser erfüllen

Unrealized Value (UV): Potenzial, welches im Produkt steckt und gehoben werden könnte, wenn die Organisation die Bedürfnisse aller Kunden erfüllt

Frage 72: **Richtig**

The entire Scrum Team is accountable for creating a valuable, useful Increment every Sprint.

☒ True

(Richtig)

☐ False

Erklärung

"Das gesamte Scrum Team ist ergebnisverantwortlich (accountable), in jedem Sprint ein wertvolles, nützliches Increment zu schaffen. "

Frage 73: **Falsch**

Ordering the Product Backlog is part of Product Backlog refinement

☐ True

(Richtig)

☒ False

(Falsch)

Erklärung

"Der:die Product Owner:in ist auch für ein effektives Product-Backlog-Management ergebnisverantwortlich, das Folgendes umfasst:

- *das Produkt-Ziel zu entwickeln und explizit zu kommunizieren;*
- *die Product-Backlog-Einträge zu erstellen und klar zu kommunizieren;*
- ***die Reihenfolge der Product-Backlog-Einträge festzulegen; und***
- *sicherzustellen, dass das Product Backlog transparent, sichtbar und verstanden ist."*

Frage 74: **Falsch**

What is true for the Sprint Retrospective?

Select all that apply.

☒ It's purpose is to plan ways to increase effectiveness and quality (Richtig)

☒ The team talks about what went well during the Sprint, discusses any potential issues during the Sprint and how those issues were/weren't solved (Richtig)

☐ It is the time when the Scrum Team inspects the last Sprint in terms of individuals, processes, tools, interactions and their Definition of Done (Richtig)

☐ Get feedback from the stakeholders that were invited by the Product Owner

☒ It is timeboxed to a maximum of four hours for a one-month Sprint. (Falsch)

Erklärung

Feedback von Stakeholdern wird im Sprint Review eingeholt, nicht in der vertraulichen Retrospektive.

Die time-box für die Retrospektive ist zudem max. 3 Std. für einen einmonatigen Sprint.

Frage 75: **Falsch**

What determines when software should be deployed to a production environment

☐ The Product Owner's approval (Richtig)

☐ The Developer's approval

☐ The Management's approval

☒ The Definition of Done (Falsch)

Erklärung

Die Definition of Done beschreibt, wann eine Anforderung "fertig" umgesetzt ist, nicht wann diese ausgerollt wird. Das Release liegt allein im Ermessen des Product Owners

Frage 76: **Falsch**

At the Sprint Review, the Developers must discuss what went well during the Sprint, what problems it ran into, and how those problems were solved

☒ True (Falsch)

☐ False (Richtig)

Erklärung

"Zweck des Sprint Reviews ist es, das Ergebnis des Sprints zu überprüfen und künftige Anpassungen festzulegen. Das Scrum Team stellt die Ergebnisse seiner Arbeit den wichtigsten Stakeholder:innen vor, und die Fortschritte in Richtung des Produkt-Ziels werden diskutiert."

Die o.g. Frage beschreibt die Inhalte der Retrospektive

Frage 77: **Richtig**

When Developers are having trouble delivering a working Increment because they don't understand a functional requirement, what should they do?

- ☐ Defer the work to a more appropriate Sprint
- ☐ Add a specialist to the Scrum Team
- ☐ Partially complete the functionality and discuss the remaining work at the Sprint Review
- ☒ Collaborate with the Product Owner to determinate what is possible and acceptable (Richtig)

Erklärung

Sind Inhalte unklar, ist eine zeitnahe Rücksprache mit dem Product Owner erforderlich.

"Der:die Product Owner:in ist auch für ein effektives Product-Backlog-Management ergebnisverantwortlich, das Folgendes umfasst:

- das Produkt-Ziel zu entwickeln und explizit zu kommunizieren;*
- **die Product-Backlog-Einträge zu erstellen und klar zu kommunizieren;***
- die Reihenfolge der Product-Backlog-Einträge festzulegen; und*
- **sicherzustellen, dass das Product Backlog transparent, sichtbar und verstanden ist"***

Frage 78: **Falsch**

Sometimes, one day of preparation is necessary to plan a new Sprint after the end of the previous one.

☒ True

(Falsch)

☐ False

(Richtig)

Erklärung

Falsch.

*"Sprints sind der Herzschlag von Scrum, wo Ideen in Wert umgewandelt werden. Es sind Events mit fester Länge von einem Monat oder weniger, um Konsistenz zu schaffen. **Ein neuer Sprint beginnt unmittelbar nach dem Abschluss des vorherigen Sprints**"*

Neue Sprints, bzw. bald anstehende Sprint-Plannings sollten durch regelmäßige Backlog-Refinements sukzessive vorbereitet werden.

Frage 79: **Richtig**

The Scrum Master is accountable for the Scrum Team's effectiveness.

☒ True

(Richtig)

☐ False

Erklärung

"Der:die Scrum Master:in ist ergebnisverantwortlich für die Effektivität des Scrum Teams. Er:sie tut dies, indem er:sie das Scrum Team in die Lage versetzt, seine Praktiken innerhalb des Scrum-Rahmenwerks zu verbessern"

Frage 80: **Richtig**

John is looking to create an agile team. He knows that he will need to rely on each persons individual skills to create a valuable Increment

This type of team is known as:

☐ **mono-functional**

☐ **systematic**

☒ **cross-functional**

(Richtig)

Erklärung

"Scrum Teams sind interdisziplinär, d.h. die Mitglieder verfügen über alle Fähigkeiten, die erforderlich sind, um in jedem Sprint Wert zu schaffen. "