

# Einführung in Scrum

Scrum ist ein leichtgewichtiges und flexibles Rahmenwerk für agile Softwareentwicklung. Es hilft Teams, komplexe Projekte in kurzen Sprints zu managen, fördert Transparenz und ermöglicht agile Anpassungen. Diese Einführung erklärt die Geschichte, Prinzipien und wichtigsten Elemente von Scrum.

# Was ist Scrum?

Scrum ist ein leichtgewichtiges und flexibles Rahmenwerk, das vor allem in der agilen Softwareentwicklung zur Anwendung kommt. Es hilft Teams, komplexe Projekte effizient zu managen, indem sie in kurzen, gut strukturierten Zyklen arbeiten, die als Sprints bezeichnet werden. Jeder Sprint endet mit einem nutzbaren Inkrement des Produkts. Scrum fördert Transparenz, regelmäßige Überprüfung und Anpassung, sodass Projekte agil auf Veränderungen reagieren können.

# Die Geschichte von Scrum

1

## Frühe 1990er Jahre

Der Ursprung von Scrum geht auf die frühen 1990er Jahre zurück und ist eng mit den Entwicklern Ken Schwaber und Jeff Sutherland verknüpft. Sie entwickelten das Rahmenwerk aus der Notwendigkeit heraus, komplexe und sich ändernde Anforderungen in Softwareprojekten besser zu managen.

2

## Ursprung des Begriffs

Die Ideen, die Scrum zugrunde liegen, sind jedoch älter. Der Begriff „Scrum“ selbst stammt aus einem Artikel von Takeuchi und Nonaka, in dem sie einen neuen Produktentwicklungsansatz beschrieben, der auf Teamarbeit und Flexibilität setzt, ähnlich wie beim Rugby-Sport.

3

## Entwicklung und Popularität

Im Laufe der Jahre entwickelte sich Scrum weiter und gewann zunehmend an Popularität, besonders in der IT-Branche.

4

## 2001: Agile Manifesto

2001 wurde das Agile Manifesto verfasst, das die Prinzipien agiler Methoden und damit auch die Kernideen von Scrum festhielt.

# Grundidee von Scrum

Scrum basiert auf der Idee, komplexe Probleme durch iterative und inkrementelle Ansätze zu lösen. Dies bedeutet, dass ein Projekt in kleinen, überschaubaren Schritten umgesetzt wird, die regelmäßig überprüft und angepasst werden. So bleibt das Team flexibel und kann auf neue Erkenntnisse oder veränderte Anforderungen schnell reagieren.

# Wichtige Elemente in Scrum

1

## Transparenz

Alle Prozessschritte und Fortschritte werden für alle Beteiligten sichtbar gemacht.

2

## Überprüfung

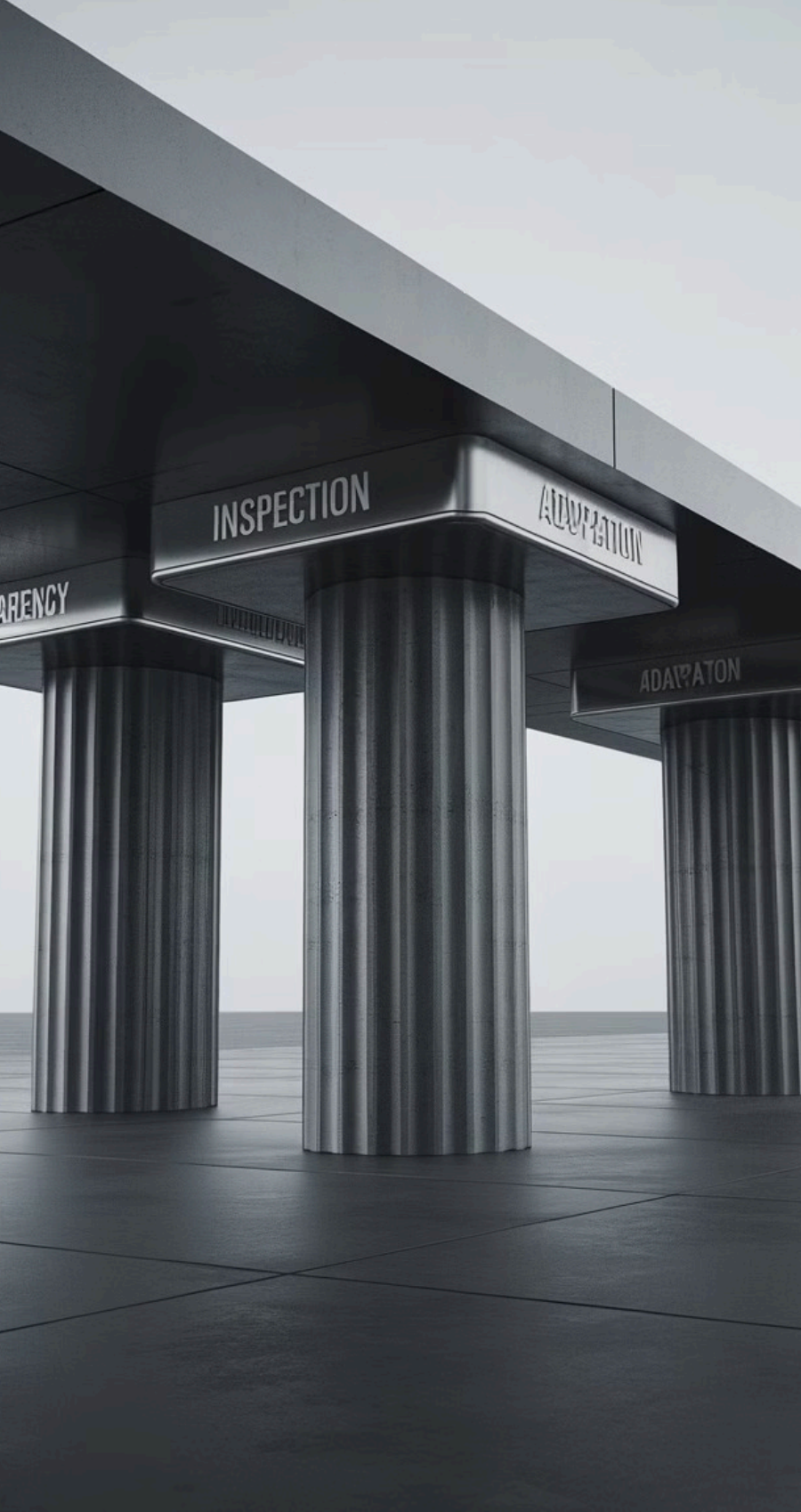
Nach jedem Sprint wird das Produktinkrement überprüft, um sicherzustellen, dass es die Anforderungen erfüllt.

3

## Anpassung

Basierend auf den Ergebnissen der Überprüfung wird der Prozess und das Produkt stetig verbessert.





# Wichtige Prinzipien von Scrum

Scrum wird durch drei zentrale Säulen getragen:

1. **Transparenz:** Jeder muss die Projektfortschritte und Ziele verstehen.
2. **Überprüfung:** Regelmäßige Kontrolle der Arbeit, um sicherzustellen, dass das Projekt auf Kurs bleibt.
3. **Anpassung:** Flexibles Reagieren auf Änderungen, um den größtmöglichen Nutzen zu schaffen.

# Scrum-Rollen



## Product Owner

Verantwortlich für die Produktvision und Priorisierung des Product Backlogs.



## Scrum Master

Unterstützt das Team bei der Anwendung von Scrum und beseitigt Hindernisse.



## Entwicklungsteam

Selbstorganisiertes Team, das die Arbeit ausführt und das Produktinkrement erstellt.

# Scrum-Ereignisse

1

## **Sprint Planning**

Planung der Arbeit für den kommenden Sprint.

2

## **Daily Scrum**

Tägliches kurzes Treffen zur Synchronisation des Teams.

3

## **Sprint Review**

Präsentation und Überprüfung des Produktinkrements am Ende des Sprints.

4

## **Sprint Retrospective**

Reflexion und Verbesserung des Prozesses für den nächsten Sprint.