



CAIXA TEM – PROGRAMA
PodeCrer

Acreditando nos sonhos e nos talentos do futuro.



Construindo pontes que unem pessoas

O Instituto Pe. Vilson Groh articula e representa a Rede IVG, formada por organizações da sociedade civil que desenvolvem projetos educativos e assistenciais nas periferias da Grande Florianópolis.

Essa rede oferece educação básica e integral, acolhimento, serviço de convivência e fortalecimento de vínculos, formação técnica e universitária, cultura, esporte, de forma gratuita a quem mais precisa.

O IVG acredita na educação como ferramenta de transformação social e principal caminho para diminuir as diferenças entre as pessoas. Por isso, tem como propósito maior abrir caminhos para que elas possam assumir o protagonismo das suas próprias vidas e terem a oportunidade de acessar as universidades e o mercado de trabalho, de lutar por seus direitos, de garantir uma vida digna e materializar seus sonhos.

Rede IVG em números

20.979

pessoas impactadas

5.957

crianças, adolescentes e
jovens atendidos

7.955

famílias atendidas

154

jovens no mercado
de trabalho

*Dados de 2021



Programa Pode Crer

Uma ponte para um futuro de oportunidades

O Pode Crer é um novo programa e metodologia de educação complementar criado pelo IVG para repensar o futuro da educação, trabalho e da sociedade brasileira, com um foco na economia do futuro: a economia do conhecimento. Tem como objetivo preparar crianças, adolescentes e jovens para serem líderes engajados na sociedade e participantes ativos na economia do conhecimento, sendo implementado com profunda consciência do contexto social desafiador das juventudes das periferias e comunidades marginalizadas.

O Programa consolida os 40 anos de experiência da Rede IVG em uma metodologia escalável que prepara jovens das periferias potencializando seus talentos; e tem uma abordagem inovadora que combina tecnologia e soft skills, cujo aprendizado se baseia numa imersão em tecnologia, projetos práticos voltados para impacto comunitário, empreendedorismo e liderança, e na criação de conexões com empresas de tecnologia da região.



+ Doadores individuais



Os Centros de Inovação Social do Pode Crer

O Programa Pode Crer terá um salto de qualidade e alcance a partir da criação dos Centros de Inovação Social (CIS) nas comunidades mais empobrecidas da Grande Florianópolis: Monte Serrat, Monte Cristo, Frei Damião, Vila União e Monte Verde.

O atendimento às crianças, adolescentes e jovens das comunidades será totalmente gratuito. Além dos espaços educativos para os jovens, esses centros terão espaços de trabalho para empresas e para a realização de eventos, de forma a promover a cooperação verdadeira entre o ecossistema de inovação e as comunidades e promover a resolução de problemas sociais.

O primeiro CIS será construído em 2023 na comunidade do Monte Serrat, no Maciço do Morro da Cruz, região central de Florianópolis. Um ambiente educativo criativo, sustentável e bem equipado para atender 700 educandos ao longo de cinco anos, estimulando a qualificação dos mais de 40 mil habitantes do Maciço.

Projeto arquitetônico do 1º CIS no Monte Serrat



**Invista na construção
do 1º CIS do Pode Crer!**

Fale conosco:

📞 48 3039-1828

✉️ ivg@redeivg.org.br



Projeto



Projeto Pode Crer

Acreditando nos sonhos e talentos do futuro

O Projeto CAIXA-Tem Programa Pode Crer: Acreditando nos Sonhos e Talentos do Futuro é um projeto educativo e social idealizado pelo IVG que oferece formação em tecnologia e soft skills, no contraturno escolar, com 300 vagas para crianças, adolescentes e jovens da periferia da Grande Florianópolis. O Projeto é correalizado pela Assoc. João Paulo II e na sua 2ª edição conta com o patrocínio principal da CAIXA e do Governo Federal, além do apoio dos parceiros FIESC, ACATE, SEBRAE, WOA, Movimento Floripa Sustentável, Statkraft, LiveLab, UFSC - Computação na Escola e Neoway.

O problema que o projeto se propõe a resolver é a falta de acesso das juventudes de periferia às oportunidades de inserção no mercado de tecnologia e na economia do conhecimento na região. A solução que propomos é criar um caminho formativo a partir de três trilhas que preparem crianças, adolescentes e jovens a materializar seus projetos de vida.



Trilhas de aprendizagem

O Pode Crer estimula o autoconhecimento, a criatividade e a capacidade de solucionar problemas com o ferramental da tecnologia a partir de experiências dinâmicas de formação cultural, humana e cidadã em três trilhas formativas.



O que torna o Projeto Pode Crer diferente?

Formação presencial

Focada em tecnologia, liderança e cidadania.

Não excludente, não competitivo

Aberto a jovens de famílias com até 1.5 salário mínimo.

Metodologia inovadora

Foco em projetos práticos, mentorias com profissionais diversos e introdução a parceiros.

Auxílio Permanência

Bolsa de R\$ 200, auxílio transporte e alimentação.



Marcos de 2022

Pode Crer junto a 15 iniciativas de educação inovadoras no mundo

Neste ano, o IVG estendeu ainda mais sua atuação além das fronteiras. Em novembro, o Instituto foi uma das 15 organizações selecionadas mundialmente para participar do Solving Public Problems Accelerator (SPP) - Aceleradora de Soluções a problemas públicos, na Itália.

A coordenadora de Programas, Tainara Lemos, esteve em Bellagio, na Itália, apresentando os resultados e a inovação a partir da experiência com o Programa Pode Crer.

O Solving Public Problems, coordenado por Beth Noveck, é uma iniciativa do The GovLab, do Burnes Center for Social Change da Universidade Northeastern e da Rockefeller Foundation. O objetivo dessa iniciativa é aumentar o impacto na educação e aprendizagem apoiando organizações e jovens líderes a articular soluções para problemas públicos, desde a ideia à implementação, por meio de uma abordagem rigorosa focada em dados e avaliação de impacto.





IVG LAB de Inovação Parceria UFSC e FIESC/Senai

Para desenvolver ainda mais o potencial de cerca de 50 jovens com interesse em seguir carreira na tecnologia, criamos o IVG Lab - um laboratório de inovação com oficinas avançadas em parcerias com a UFSC e FIESC/Senai.

Na oficina de Machine Learning (ML), uma parceria com a iniciativa Computação na Escola/INE/UFSC, os jovens foram apresentados ao universo da Inteligência Artificial, aprendendo conceitos básicos de ML de forma prática. Além de criarem seus modelos de ML, puderam desenvolver aplicativos inteligentes visando resolver problemas de forma criativa e discutir criticamente questões éticas e seus impactos, fortalecendo a participação ativa em um mundo cada vez mais influenciado pela Inteligência Artificial.

Já na oficina de Programação FrontEnd, uma parceria com a FIESC, apoiadora do Pode Crer, e com a mentoria de profissionais do SENAI, os jovens aprenderam Programação Básica em Front-End - Introdução ao CSS3 e HTML.

Além das trocas nas duas oficinas, os jovens realizaram uma visita ao INE – Departamento de Informática e Estatística da UFSC, conhecendo as oportunidades de cursos de graduação na área de computação e aprendendo sobre o projeto Ampera Racing/UFSC utilizando machine learning para a detecção de objetos. A partir da interação da turma, surgiu a ideia de uma maratona de desenvolvimento de soluções tecnológicas para problemas sociais e os jovens também tiveram oportunidade de dialogar com profissionais voluntários da Neoway, que ministraram workshops de: Introdução à Análise de Dados; Desenvolvimento BackEnd; Linguagem de Programação "Aprendendo Golang" e Service Design "Entendendo e simpatizando com o cliente".





1º Hackathon Pode Crer, em parceria com a Neoway

Cerca de 30 jovens das turmas avançadas do Pode Crer e profissionais de tecnologia e inovação participaram do 1º Hackathon Pode Crer: A tecnologia é nossa!, promovido em parceria com a Neoway. Foi uma maratona de concepção e prototipagem de soluções para problemas específicos das periferias da Grande Florianópolis.

Diferente dos Hackathons, que costumam ser pensados por empresas de base tecnológica ou até mesmo as mais tradicionais, quando elas buscam solucionar problemas do seu cotidiano de forma inovadora, o Hackathon Pode Crer volta a atenção não para uma empresa, mas para a cidade de Florianópolis, com seus inúmeros desafios sociais: desigualdade de gênero e social, pobreza, fome, desemprego, além de questões ambientais.

Contando com mentorias, workshops e dois dias intensos de desenvolvimento de projetos, objetivo do Hackathon Pode Crer foi encorajar os jovens a se apropriarem do ferramental da tecnologia para pensar em soluções aos desafios sociais da cidade, de forma inovadora e com referência nos objetivos de desenvolvimento sustentável definidos pela ONU, os ODS, na Agenda 2030.





Fortalecimento da comunicação, sustentabilidade e participação no torneio regional de robótica

A Trilha 1 acontece na Associação João Paulo II (AJP II), na Palhoça. Teve como tema anual a sustentabilidade, trabalhando a robótica, inglês, comunicação e música articuladamente com resolução de problemas, para que as crianças e adolescentes aprendessem de maneira lúdica, fortalecendo a educação STEAM, integrando conhecimentos de Artes, Ciências, Tecnologia, Engenharia e Matemática. É voltada para o desenvolvimento da criatividade, imaginação e inovação, com pensamento crítico e resolução de problemas na prática.

Entre os momentos mais marcantes do ano, estão o mutirão de limpeza na praia e no mangue próximos à AJP II, à convite da Organização Palhoça Menos Lixo, e a visita o Museu do Lixo, em Florianópolis, com o objetivo de contribuir com o desenvolvimento de um olhar crítico e reflexivo sobre a produção de lixo e aproveitamento de resíduos não-orgânicos e recicláveis.

Ainda dentro da temática de sustentabilidade, a Trilha 1 avançou na oficina de Robótica, a partir de atividades práticas, programação de animações de conscientização no Scratch e a criação de tartarugas e caranguejos robóticos programados e montados com sensores capazes de diferenciar lixo de alimento no fundo do mar. A experiência culminou na formação de duas equipes de robótica no Torneio de Robótica FIRST LEGO League Challenge (FLL). Em 2023, as equipes TurtleTECH e a CrabTECH, de nove integrantes cada, estarão na competição regional, viajando, muitos pela 1ª vez, para outra cidade e levando junto todo o aprendizado e a experiência adquirida ao longo de mais um ano do Pode Crer.





Jornada X - A resposta está na comunidade!

Criada sob o mote “Free, Fast, Fun, Fantastic”, a Jornada X, parceria do IVG e da LiveLab, chegou ao Pode Crer como uma proposta de gincana cooperativa, desenvolvida pelo Instituto Livelab, em que 200 jovens do Projeto organizaram Ligas e Ações com o objetivo de solucionar problemáticas sociais identificadas em seus territórios sem custos e usando recursos digitais.

Educandos das Trilhas 2 e 3 totalizaram 24 equipes movidas por diferentes causas, tais como: revitalização dos espaços públicos, limpeza das praias, urgências na mobilidade urbana e arrecadação de mantimentos.

Entre os desafios escolhidos pelas ligas ao longo das duas etapas da Jornada estão a arrecadação de doações (kits de higiene pessoal, roupas) e de ração para cães em situação de abandono, a produção de documentários e reportagens, a criação de plataformas para identificar talentos locais, ações de palestras em escolas sobre cuidados com pets e cidadania, de mobilização para revitalizar espaços públicos e limpeza de praias, entre outros.

Com o encerramento da Jornada X, os jovens puderam compartilhar experiências e os resultados das ações das suas ligas ao longo das etapas!





Criando pontes entre as crianças e jovens e o ecossistema de inovação

Além das oficinas e programações especiais realizadas para as crianças e jovens atendidos no Pode Crer, a equipe do projeto ampliou sua participação em eventos e conexões com o setor de tecnologia e inovação tanto nacional quanto internacional, bem como sua presença na mídia.



Summit Cidades 2022

A coordenadora de programas do IVG, Tainara Lemos, esteve no Summit Cidades 2022, debatendo sobre acessibilidade e inclusão nas cidades, juntamente com Márcia Caspary, da Federação Catarinense de Municípios (FECAM).



Conexões internacionais

Além da participação na SPP Accelerator na Itália, o Pode Crer também estendeu suas conexões com o Google Academy, e foi apresentado a pesquisadores das universidades de Stanford, Harvard, Brandeis, Oxford, Caltech e Berkeley, e está em diálogo com o J-PAL, um centro de pesquisa global que trabalha para reduzir a pobreza e que realiza estudos de avaliação de impacto.



Jovens na mídia

Os jovens do Pode Crer também participaram de reportagem da imprensa local, como no programa Conexão ND sobre participação da juventude nas eleições, além do Hackathon Pode Crer, pensado e realizado em parceria com a Neoway.



Visitas técnicas e participação em mostras

Tantos os jovens quanto as crianças do projeto, tiveram oportunidades de conhecer empresas, universidades e escolas técnicas, ampliando sua visão da sociedade e possibilidades. Entre as principais visitas estão a ida ao KAD - Koerich, à Neoway, ao IFSC, ao Departamento de Informática e Estatística da UFSC e ao Centro Integrado de Cultura (CIC), conhecendo mostras culturais e museus.

Números do Pode Crer

Trilha 1

109

crianças e adolescentes atendidos

75%

concluíram a trilha e foram certificados

40%

são meninas

18

em competição de Robótica

97%

de aprovação pelas famílias

Trilhas 2 e 3

257

adolescentes e jovens atendidos

65%

concluíram as trilhas e foram certificados

60%

são meninas

8

migrantes da Venezuela, Colômbia e Haiti

50

jovens destaque em tecnologia

35

jovens no Hackathon Pode Crer

200

bolsistas com auxílio permanência

8

no Pré-vestibular IVG e o Pode Crer simultaneamente

1 a cada 4

jovens está no mercado de trabalho como Jovem Aprendiz ou Estágio

R\$

655,42

investimento per capita/mês em um educando Pode Crer

Quem viveu o Projeto Pode Crer em 2022

O Pode Crer me abriu oportunidades que eu nunca pensei que viveria. Sou grata por estar aprendendo cada vez mais sobre tecnológica. Quero continuar nessa área.

Maria Eduarda Coutinho, educanda

Antes do Pode Crer eu via a tecnologia como algo só para me divertir, mas após o início do curso, percebi que poderia ser a minha carreira profissional, o meu futuro.

Jackson Ribeiro, educando

O Pode Crer foi muito decisivo quando vi que ali eu poderia mostrar quem sou e todo o meu potencial.

Guilherme Loch, educando

O Pode Crer foi muito bom para os meus filhos. A Maria se comunica melhor e o Bruno se interessou bastante pela tecnologia.

Paloma, mãe da Maria e do Bruno

Eu realmente me interessei pelo Pode Crer. Achava que não me daria tantos resultados, mas acabou me ajudando até mesmo na escola em vários assuntos.

Aisha Santos, educanda

No Pode Crer, eu resgatei um sonho antigo meu de estudar tecnologia. O projeto estimulou a minha criatividade.

Ágata Cavalheiro, educanda

Eu me sinto desafiada no Pode Crer e isso é o que eu gosto e que me motiva a continuar. Eu consegui perceber talentos meus, criatividade e meu potencial para a tecnologia.

Nayane Nunes, educanda

Aprendendo a tecnologia e o conhecimento que o Pode Crer oferece, nós, enquanto jovens, podemos desenvolver projetos, ir para fora do país... porque a gente pode pensar grande.

Jéssica Gomes, educanda



Eu me apaixonei pelo Pode Crer, porque eu vi uma metodologia educacional semelhante ao que encontrei nos Estados Unidos, na linha de resolução de problemas reais, de trabalhar habilidades técnicas e socioemocionais - e acima de tudo isso, focada em quem mais precisa. Por isso, é importante criar pontes, unindo tudo que está acontecendo de tecnologia, de inovação, de conhecimento, dentro e fora do Brasil, para as áreas de periferia, que estão alheias a todo esse crescimento.

Lucas de Paula
CTO da Neoway

Ensinar Machine Learning para os jovens no Pode Crer como parte da iniciativa Computação na Escola/INE/UFSC foi um sucesso! Os jovens aprenderam a desenvolver os seus próprios aplicativos inteligentes e discutir criticamente os impactos da Inteligência Artificial dentro de sua realidade. Observar o interesse e a dedicação dos participantes e ver os resultados alcançados em tão pouco tempo foi impressionante, e demonstra a importância do Programa PodeCrer, preparando-os para participar ativamente de um mundo cada vez mais influenciado pela Inteligência Artificial, e inspirando-os a seguir carreira nessa área com tantas oportunidades.

Christiane Gresse von Wangenheim
Professora da Universidade Federal de Santa Catarina



Foi maravilhoso conhecer o trabalho altamente impactante que o IVG está fazendo com o Pode Crer. Me impressionou o fato de vocês criarem, e isso é muito incomum para as organizações que tenho contato, um programa que atende todo mundo e que principalmente leva àquelas pessoas que mais precisam os serviços que vocês prestam. Eu vejo inúmeros programas para jovens que querem escolher as 10 melhores crianças e até podem ser crianças que vêm de origens desfavorecidas, mas por causa de qualquer boa sorte que tiveram, agora estão entre os 1% melhores. Eu acho que o que é muito mais empolgante e inspirador é que vocês conseguiram criar um programa escalável e bem-sucedido, focado em realmente ajudar os jovens a chegarem de A a Z, onde eles têm sucesso e conseguem um emprego no final do projeto, a viverem uma vida segura e saudável, ficarem longe das ruas, evitarem violência, doenças e vícios. É muito emocionante e inspirador o que vocês fazem.

Beth Simone Noveck
Coordenadora do Solving Public Problems Education Accelerator, professora da Northeastern University, diretora do Burnes Center e do Govlab e a primeira diretora de inovação social do estado de Nova Jersey.

Quem fez o Pode Crer acontecer em 2022

Realização Correalização



ACATE

SEBRAE

FIESC
PELO FUTURO DA INDÚSTRIA

CAIXA
O BANCO DE TODOS OS BRASILEIROS

**PÁTRIA AMADA
BRASIL**
GOVERNO FEDERAL

Apoio Institucional



Apoio com equipamentos



+ doadores individuais

Apoio na Jornada X



Realização das oficinas no IVG Lab



Realização do Hackathon Pode Crer



Uma Empresa B3

Endereços

Instituto Pe. Vilson Groh

CNPJ: 13.188.828/0001-67

Srv. Francisco Monn, 48. Centro,
Florianópolis-SC. CEP: 88015-415.

- 3039-1828 / 9 911-6104
- ivg@redeivg.org.br
- redeivg.org.br
- @redeivg
- redeivg

Associação João Paulo II

CNPJ: 76.276.500/001-12

R. João Gonçalves, 128. Pte. do Imaruim,
Palhoça-SC. CEP: 88130-330.

- 3242-0061
- ajp2@ajp2.org.br
- ajp2.org.br
- @associacao_jpii

Expediente

Relatório do Projeto "Caixa Tem - Programa Pode Crer", ano 2022. | Projeto editorial: Comunicação IVG / Conselho editorial: Equipe Executiva / Conteúdo: Equipe Pode Crer / Projeto gráfico e diagramação: Comunicação IVG / Fotos: Comunicação IVG / Revisão: Equipe Pode Crer / Edição: Dezembro, 2022 / Impressão: Gráfica Rocha / Tiragem: 800 exemplares



Carta do Pe. Vilson



Pe. Vilson Groh
Presidente do IVG

Pensar, planejar e ver ganhando corpo os processos educativos do Pode Crer, para nós do IVG, aponta a direção que queremos trilhar: a construção de um caminho de oportunidades no qual reconhecemos todo potencial das juventudes de periferia, na sua busca por pertencimento, por uma cidadania ativa que vem sendo conquistada à medida quem elas abraçam essas experiências e se tornam programadoras de novas possibilidades para sua própria vida. Mais do que as crianças e jovens atendidos no Pode Crer, impactamos todo um ecossistema que vai se surpreendendo com os talentos de uma geração criativa e capaz de pensar soluções para problemas dos mais simples até os mais desafiadores em seus territórios. A trajetória de transformação e florescimento observado em cada criança da trilha 1, até os jovens das trilhas 2 e 3, nos faz chegar até aqui com o sentimento de celebração e com desejo de desencadear ainda mais processos na vida dessa cidade. Agradecemos a cada parceiro e parceira que esteve conosco nessa caminhada e seguimos lembrando que a realidade nos empurra e é no coletivo que nos fortalecemos para encará-la. Que os resultados do trabalho de 2022 sigam nos encorajando a acreditar em muitos mais sonhos e talentos do futuro e materializá-los com os Centros de Inovação Social.