

Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
División de Ciencias de la Ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
Manejo e Implementación de Archivos



GameProXela
Enlace Repositorio
<https://github.com/MunguiaMander/GameProXela>
Manual Técnico
Primer Proyecto de Laboratorio.
Septiembre 26 del 2,024

MARCO JOSE MUNGUIA ALVA - 201931804

Índice

Índice	1
Tecnologías Utilizadas en el Sistema Informático	2
No Instalables:	2
HTML (HyperText Markup Language) ver 5.0:	2
CSS (Cascade Style Sheets) ver 3.0:	2
JavaScript (JS) ver ES2023:	2
Instalables:	2
PostgreSQL ver (15.2):	2
XAMPP ver (8.2.7):	2
PHP (Hypertext Preprocessor) ver (8.3.11) thread support:	3
Laravel 11:	3
Node.js ver (18.x.x):	3
Composer de Laravel:	4
7-Zip ver (22.01):	4
Iniciar GameProXela Windows10-11:	5
Como iniciar la configuración del proyecto:	5
Instrucciones de inicio de sesion, primera sesion en el sistema:	5

Tecnologías Utilizadas en el Sistema Informático

No Instalables:

HTML (HyperText Markup Language) *ver 5.0:*

HTML es el lenguaje estándar para la creación de páginas web. Proporciona la estructura básica de una página web, permitiendo la integración de texto, imágenes, y enlaces.

Instalación:

No requiere instalación específica. Solo necesitas un editor de texto (como Visual Studio Code, Sublime Text, o Notepad++) para escribir archivos `.html` y un navegador web para abrirlos.

CSS (Cascade Style Sheets) *ver 3.0:*

CSS es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML. Permite definir colores, fuentes, diseño y la apariencia visual de las páginas web.

Instalación:

Como HTML, CSS no requiere instalación específica. Puedes crear archivos `.css` en cualquier editor de texto y enlazarlos a documentos HTML. Los navegadores web interpretan CSS.

JavaScript (JS) *ver ES2023:*

JavaScript es un lenguaje de programación utilizado principalmente en el desarrollo web para crear contenido interactivo en páginas web. Permite implementar funciones dinámicas, como validación de formularios, animaciones, y comunicación con servidores.

Instalación:

No requiere instalación para su uso básico en navegadores, ya que todos los navegadores modernos tienen un motor de JavaScript integrado.

Instalables:

PostgreSQL *ver (15.2):*

PostgreSQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional (RDBMS) avanzado, conocido por su robustez y extensibilidad. Utiliza SQL (Structured Query Language) para gestionar y manipular bases de datos, y ofrece soporte adicional para JSON, XML, y más, lo que lo convierte en una excelente opción tanto para aplicaciones tradicionales como para modernas.

Instalación:

1. Descarga PostgreSQL desde su [sitio oficial](#).
2. Ejecuta el instalador y sigue las indicaciones para configurar el servidor PostgreSQL.
3. Durante la instalación, podrás configurar una contraseña para el usuario "postgres" (el superusuario por defecto).
4. Utiliza **pgAdmin** (interfaz gráfica) o el terminal de PostgreSQL (psql) para gestionar las bases de datos.

XAMPP *ver (8.2.7):*

XAMPP es una distribución de Apache fácil de instalar que incluye servidores Apache, MySQL, PHP y Perl. Es ideal para desarrollar localmente aplicaciones web en PHP y MySQL sin necesidad de configurar estos componentes por separado.

Instalación:

1. Descarga XAMPP desde su [sitio oficial](#).
2. Ejecuta el instalador y selecciona los componentes que deseas (generalmente Apache, MySQL, PHP).
3. Una vez instalado, inicia el "Panel de Control de XAMPP" y activa Apache y MySQL para ejecutar un servidor web local.
4. Coloca tus archivos en la carpeta `htdocs` para que puedan ser accedidos desde el navegador usando `http://localhost/`.

PHP (Hypertext Preprocessor) ver (8.3.11) thread support:

PHP es un lenguaje de scripting del lado del servidor diseñado para el desarrollo web. Se integra con HTML y es capaz de interactuar con bases de datos, realizar operaciones en el servidor, y generar contenido dinámico en páginas web.

Instalación:

Si estás usando XAMPP, PHP ya viene preinstalado. Sin embargo, si prefieres instalar PHP por separado:

1. Descarga PHP desde su [sitio oficial](#).
2. Extrae el archivo descargado en una carpeta de tu elección.
3. Configura la variable de entorno del sistema para que Windows reconozca el comando `php`.
4. Desde la línea de comandos, ejecuta `php -v` para verificar la instalación.

Laravel 11:

Laravel es un framework de PHP robusto para el desarrollo de aplicaciones web, basado en el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador), conocido por su elegante sintaxis y herramientas avanzadas como Eloquent ORM, que facilita la interacción con bases de datos como PostgreSQL.

Instalación:

- Asegúrate de tener PHP y Composer instalados.
- Ejecuta `composer create-project --prefer-dist laravel/laravel nombre-proyecto "11.*"` para crear un nuevo proyecto Laravel 11.
- Configura la conexión de base de datos en el archivo `.env` ajustando las variables de entorno para PostgreSQL (`DB_CONNECTION=pgsql, DB_HOST, DB_PORT, DB_DATABASE, etc.`).

Node.js ver (18.x.x):

Node.js es un entorno de ejecución de JavaScript del lado del servidor, utilizado frecuentemente para manejar tareas de compilación, desarrollo en tiempo real, y herramientas de desarrollo de frontend como npm (Node Package Manager) y Webpack.

Instalación:

- Descarga Node.js desde su [sitio oficial](#).
- Sigue el instalador para instalar Node.js y npm.
- Verifica la instalación ejecutando `node -v` y `npm -v` en la línea de comandos.

Composer de Laravel:

Composer es un gestor de dependencias para PHP que permite instalar librerías y frameworks como Laravel.

Instalación:

- Descarga Composer desde su sitio oficial.
- Sigue el instalador para configurarlo en tu sistema.
- Verifica la instalación ejecutando `composer -v` en la línea de comandos.
- Para utilizar Composer con Laravel, puedes ejecutar comandos como `composer install` o `composer update` dentro de tu proyecto Laravel.

7-Zip ver (22.01):

7-Zip es una herramienta de compresión y descompresión de archivos, compatible con numerosos formatos como .zip, .rar, y .7z. Es conocida por su alta relación de compresión.

Instalación:

- Descarga 7-Zip desde su [sitio oficial](#).
- Ejecuta el instalador y sigue las indicaciones para agregar 7-Zip a tu sistema.
- Puedes utilizar 7-Zip para comprimir y descomprimir archivos desde la interfaz gráfica o mediante línea de comandos.

Iniciar GameProXela Windows10-11:

Como iniciar la configuración del proyecto:

Una vez instalado todo lo anterior. Ubicarte en la carpeta del proyecto.

Puedes hacer el comando `php artisan serve` para levantar el proyecto en el puerto:
<http://127.0.0.1:8000/>.

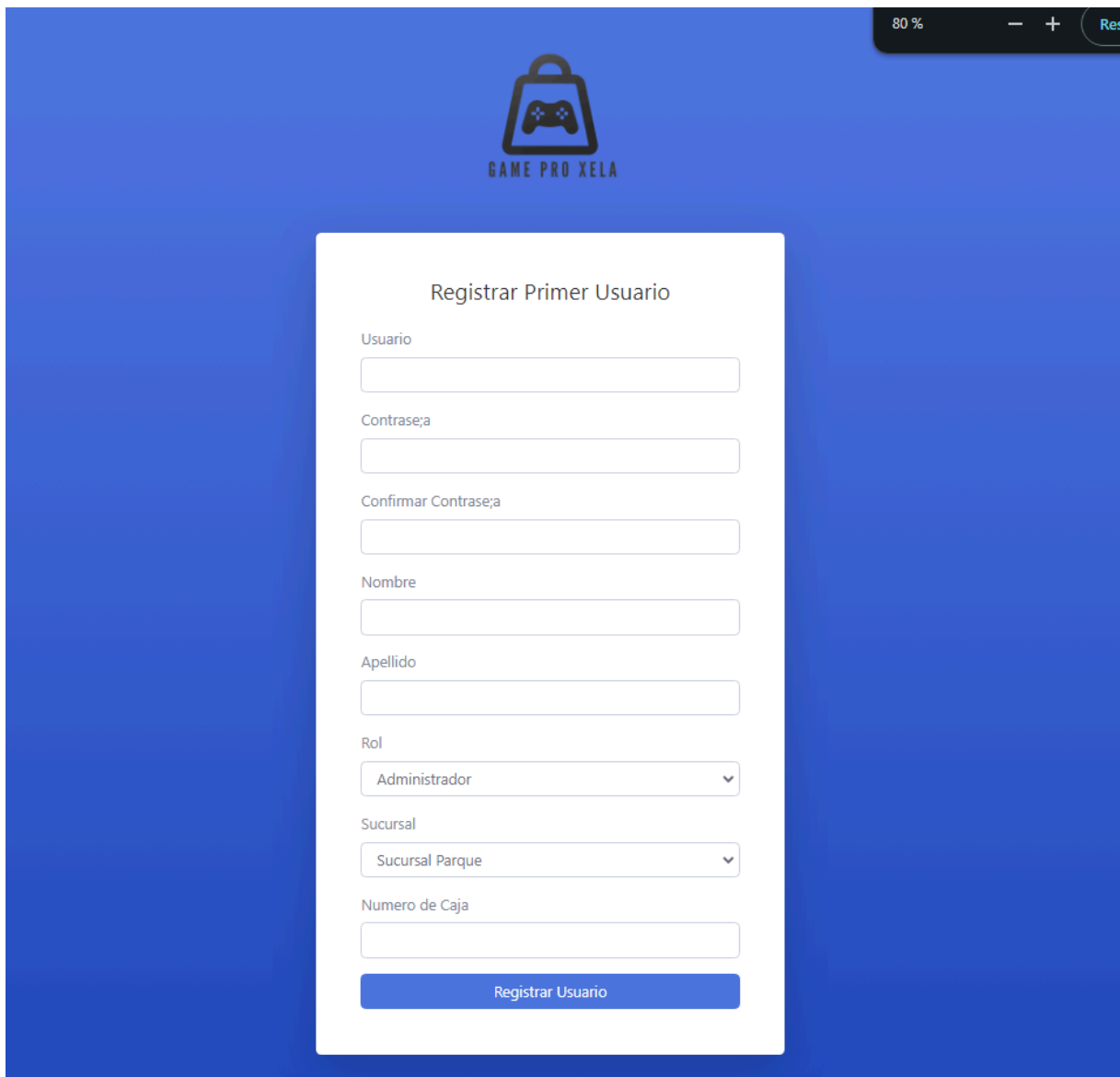
Instrucciones de inicio de sesion, primera sesion en el sistema:

En la direccion 127.0.0.1:8000/login, encontraras dos recuadros para llenar, uno es con contrase;a y otro con usuario. Si es la primera vez que inicias el proyecto te dirigira a 127.0.0.1:8000/admin/primero

Aca podras iniciar sesion

The image shows a login interface for 'GAME PRO XELA'. On the left is a logo featuring a shopping bag with a game controller inside, with the text 'GAME PRO XELA' below it. On the right, under the heading 'Bienvenido!', there are two input fields: 'Usuario' and 'Contrase;a'. Below these fields is a blue button labeled 'Ingresar'.

Aca podras agregar al primer usuario administrador para luego iniciar sesion

The image shows a registration interface for 'GAME PRO XELA'. At the top center is the 'GAME PRO XELA' logo. Below it, the title 'Registrar Primer Usuario' is centered. The form contains several input fields: 'Usuario', 'Contrase;a', 'Confirmar Contrase;a', 'Nombre', and 'Apellido'. There are also two dropdown menus: 'Rol' (with 'Administrador' selected) and 'Sucursal' (with 'Sucursal Parque' selected). At the bottom is a 'Numero de Caja' input field and a blue button labeled 'Registrar Usuario'.