

Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
División de Ciencias de la Ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
Manejo e Implementación de Archivos



OLAKEHACE
Enlace Repositorio
<https://github.com/MunguiaMander/OLAKEHACETS1>
Manual Técnico
Proyecto Final de Laboratorio.
Noviembre 4 del 2,024

MARCO JOSE MUNGUIA ALVA - 201931804

Índice

Índice	1
Tecnologías Utilizadas en el Sistema Informático	2
No Instalables:	2
HTML (HyperText Markup Language) ver 5.0:	2
CSS (Cascade Style Sheets) ver 3.0:	2
JavaScript (JS) ver ES2023:	2
Instalables:	2
PostgreSQL ver (15.2):	2
XAMPP ver (8.2.7):	2
PHP (Hypertext Preprocessor) ver (8.3.11) thread support:	3
Laravel 11:	3
Node.js ver (18.x.x):	3
Composer de Laravel:	4
7-Zip ver (22.01):	4
Iniciar GameProXela Windows10-11:	5
Como iniciar la configuración del proyecto:	5
Instrucciones de inicio de sesion, primera sesion en el sistema:	5

Tecnologías Utilizadas en el Sistema Informático

No Instalables:

HTML (HyperText Markup Language) *ver 5.0:*

HTML es el lenguaje estándar para la creación de páginas web. Proporciona la estructura básica de una página web, permitiendo la integración de texto, imágenes, y enlaces.

Instalación:

No requiere instalación específica. Solo necesitas un editor de texto (como Visual Studio Code, Sublime Text, o Notepad++) para escribir archivos `.html` y un navegador web para abrirlos.

CSS (Cascade Style Sheets) *ver 3.0:*

CSS es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML. Permite definir colores, fuentes, diseño y la apariencia visual de las páginas web.

Instalación:

Como HTML, CSS no requiere instalación específica. Puedes crear archivos `.css` en cualquier editor de texto y enlazarlos a documentos HTML. Los navegadores web interpretan CSS.

JavaScript (JS) *ver ES2023:*

JavaScript es un lenguaje de programación utilizado principalmente en el desarrollo web para crear contenido interactivo en páginas web. Permite implementar funciones dinámicas, como validación de formularios, animaciones, y comunicación con servidores.

Instalación:

No requiere instalación para su uso básico en navegadores, ya que todos los navegadores modernos tienen un motor de JavaScript integrado.

Instalables:

MySQL *ver (8.1.0):*

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional (RDBMS) que utiliza SQL (Structured Query Language) para gestionar y manipular bases de datos. Es uno de los sistemas de bases de datos más populares del mundo, especialmente para aplicaciones web.

Instalación:

1. Descarga MySQL desde su [sitio oficial](#).
2. Sigue el instalador guiado para configurar el servidor MySQL.
3. Durante la instalación, puedes elegir las opciones por defecto y establecer una contraseña para el usuario "root".
4. Utiliza MySQL Workbench o el terminal para gestionar las bases de datos.

XAMPP *ver (8.2.7):*

XAMPP es una distribución de Apache fácil de instalar que incluye servidores Apache, MySQL, PHP y Perl. Es ideal para desarrollar localmente aplicaciones web en PHP y MySQL sin necesidad de configurar estos componentes por separado.

Instalación:

1. Descarga XAMPP desde su [sitio oficial](#).
2. Ejecuta el instalador y selecciona los componentes que desees (generalmente Apache, MySQL, PHP).

3. Una vez instalado, inicia el "Panel de Control de XAMPP" y activa Apache y MySQL para ejecutar un servidor web local.
4. Coloca tus archivos en la carpeta `htdocs` para que puedan ser accedidos desde el navegador usando `http://localhost/`.

PHP (Hypertext Preprocessor) ver (8.3.12) thread support:

PHP es un lenguaje de scripting del lado del servidor diseñado para el desarrollo web. Se integra con HTML y es capaz de interactuar con bases de datos, realizar operaciones en el servidor, y generar contenido dinámico en páginas web.

Instalación:

Si estás usando XAMPP, PHP ya viene preinstalado. Sin embargo, si prefieres instalar PHP por separado:

1. Descarga PHP desde su [sitio oficial](#).
2. Extrae el archivo descargado en una carpeta de tu elección.
3. Configura la variable de entorno del sistema para que Windows reconozca el comando `php`.
4. Desde la línea de comandos, ejecuta `php -v` para verificar la instalación.

Laravel 11:

Laravel es un framework de PHP robusto para el desarrollo de aplicaciones web, basado en el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador), conocido por su elegante sintaxis y herramientas avanzadas como Eloquent ORM, que facilita la interacción con bases de datos como PostgreSQL.

Instalación:

- Asegúrate de tener PHP y Composer instalados.
- Ejecuta `composer create-project --prefer-dist laravel/laravel nombre-proyecto "11.*"` para crear un nuevo proyecto Laravel 11.
- Configura la conexión de base de datos en el archivo `.env` ajustando las variables de entorno para PostgreSQL (`DB_CONNECTION=pgsql, DB_HOST, DB_PORT, DB_DATABASE, etc.`).

Node.js ver (18.x.x):

Node.js es un entorno de ejecución de JavaScript del lado del servidor, utilizado frecuentemente para manejar tareas de compilación, desarrollo en tiempo real, y herramientas de desarrollo de frontend como npm (Node Package Manager) y Webpack.

Instalación:

- Descarga Node.js desde su [sitio oficial](#).
- Sigue el instalador para instalar Node.js y npm.
- Verifica la instalación ejecutando `node -v` y `npm -v` en la línea de comandos.

Composer de Laravel:

Composer es un gestor de dependencias para PHP que permite instalar librerías y frameworks como Laravel.

Instalación:

- Descarga Composer desde su sitio oficial.
- Sigue el instalador para configurarlo en tu sistema.
- Verifica la instalación ejecutando `composer -v` en la línea de comandos.
- Para utilizar Composer con Laravel, puedes ejecutar comandos como `composer install` o `composer update` dentro de tu proyecto Laravel.

7-Zip ver (22.01):

7-Zip es una herramienta de compresión y descompresión de archivos, compatible con numerosos formatos como .zip, .rar, y .7z. Es conocida por su alta relación de compresión.

Instalación:

- Descarga 7-Zip desde su [sitio oficial](#).
- Ejecuta el instalador y sigue las indicaciones para agregar 7-Zip a tu sistema.
- Puedes utilizar 7-Zip para comprimir y descomprimir archivos desde la interfaz gráfica o mediante línea de comandos.

Iniciar OLAKEHACE Windows10-11:


Como iniciar la configuración del proyecto:

Una vez instalado todo lo anterior. Ubicate en la carpeta del proyecto.
Puedes hacer el comando `php artisan serve` para levantar el proyecto en el puerto: <http://127.0.0.1:8000/>. También para las animaciones y procesos de frontend es necesario hacer: `npm run dev` en otra terminal.

Instrucciones de inicio de sesion, primera sesion en el sistema:

En la direccion 127.0.0.1:8000/login, encontraras dos recuadros para llenar, uno es con contrase;a y otro con correo.

Aca podras iniciar sesión



Iniciar Sesión

Ingresar

¿No tienes cuenta? [Regístrate](#)

Aca podras agregar al primer usuario administrador para luego iniciar sesión



Registro

Administrador

▼

Registrarse

¿Ya tienes cuenta? [Inicia sesión](#)