

Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
División de Ciencias de la Ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
Teoría de Sistemas 1



TradeChatApp
Enlace Repositorio
<https://github.com/MunguiaMander/TradeChatApp>
Marco Teórico
Práctica “Hola Mundo” Laboratorio de Teoría de Sistemas 1.
Septiembre 5 del 2,024

MARCO JOSE MUNGUIA ALVA - 201931804

Índice

Índice	1
Pensamiento Sistémico	2
Presentación de la práctica:	2
Principales Objetivos:	2
Características del sistema:	2
Tecnologías a implementar	3
Diagramas del Sistema de Información	4
Diagrama Relacional de la Base de Datos:	4
Diagrama de Despliegue:	4
Diagrama Relacional:	4
Diagrama de Componentes:	5
Diagrama de Interacciones:	5
Casos de Uso:	6
Enlace a todos los diagramas:	6
Presentación	7
Enlace a la presentación:	7
Manual Tecnico	7
Enlace a Manual Tecnico:	7
Manual de Usuario	7
Enlace a Manual de Usuario:	7

Pensamiento Sistémico

Presentación de la práctica:

En un mundo en constante evolución tecnológica, donde las tecnologías de la información (IT) avanzan a pasos agigantados, es necesario que los medios por los cuales el humano avanza en muchos de sus aspectos sean también llevados a sistemas informáticos. El humano desde tiempos de tatalapo ha obtenido algunas de las necesidades mediante el ya conocido trueque. Durante este documento se pretende describir un sistema de trueque llevado al mundo tecnológico en el cual a grandes rasgos el usuario será libre de intercambiar artículos con otros usuarios de la plataforma.

Principales Objetivos:

- Lograr un sistema agradable al usuario con el cual sea fácil de interactuar y este pueda tener un diseño y flujo de uso con el cual se logren intercambios de artículos fáciles y de mutuo acuerdo.
- Lograr un sistema escalable a un sistemas más complejo en un futuro cercano para que el sistema sea más completo y pueda ser desplegado para uso del público.
- Cumplir con una comunicación entre los individuos involucrados en el intercambio de artículos.

Características del sistema:

El intercambio de artículos abarca muchos métodos por los cuales los usuarios de la plataforma de 'trade', la plataforma abarca:

- Publicacion de Artículo: Los usuarios de la plataforma son pueden hacer una publicación sobre el artículo el cual están interesados en subir a la plataforma, esta publicación contendrá detalles sobre su artículo, información de contacto externa a la plataforma, metodos de pago en caso de ser compra directa del artículo y contacto mediante la plataforma de 'trade'.
- Mensajes privados entre vendedores/traders: Los usuarios tendrán la opción de contactar directamente sobre cada publicación a los dueños de los artículos.

En resumen se contará con un ecosistema sólido de plataforma de intercambios que podrán lograr los principales objetivos para cumplir con los usuarios y estos puedan hacer intercambios seguros de artículos mediante pagos, trueques, acuerdos y envios de los articulos, asi fomentando el que el usuario pueda darle una segunda vida a artículos que no requiere más y se pueda hacer de artículos los cuales necesite o esté en busca de.

Tecnologías a implementar

1. **HTML5:** El lenguaje de marcado HTML5 será la base de la estructura de la plataforma. HTML5 brinda la capacidad de crear páginas web modernas y responsivas, permitiendo la integración de elementos multimedia y características interactivas. Esto garantiza una experiencia de usuario atractiva y accesible desde diversos dispositivos.
 2. **CSS3:** Las hojas de estilo en cascada (CSS) serán utilizadas para dar estilo y diseño a la plataforma. CSS permitirá la personalización de la apariencia visual, asegurando que la interfaz sea agradable a la vista y coherente en todo el sitio.
 3. **JavaScript:** Para dotar a la plataforma de interactividad y dinamismo, se implementará JavaScript. Este lenguaje de programación del lado del cliente permitirá la creación de elementos interactivos, animaciones y mejoras en la experiencia del usuario, brindando una sensación fluida y moderna.
 4. **PHP 8.0:** Como lenguaje de programación del lado del servidor, PHP 8.0 será utilizado para manejar la lógica de la plataforma. Permitirá la generación de contenido dinámico, el procesamiento de formularios y la interacción con la base de datos, asegurando un funcionamiento eficiente y seguro.
 5. **MySQL:** Para almacenar y gestionar la información de los usuarios, cursos, aportes y otros datos relevantes, se utilizará el sistema de gestión de bases de datos MySQL. Esto garantiza la persistencia de la información y la capacidad de recuperarla eficientemente cuando sea necesario.
 6. **XAMPP :** XAMPP es un paquete de software que proporciona una solución completa para el desarrollo y prueba de aplicaciones web localmente. Incluye el servidor Apache, PHP, y MySQL, integrados de manera sencilla para facilitar la creación y ejecución de proyectos web. XAMPP permite a los desarrolladores configurar un entorno de servidor local de forma rápida y fácil, lo que es ideal para pruebas y desarrollo antes del despliegue en un servidor en producción. Además, su instalación y configuración simplificada lo hacen accesible incluso para aquellos que están empezando en el desarrollo web.
- Al combinar estas tecnologías buscaremos desplegar una web la cual pueda ser de ayuda a los usuarios que están en búsqueda de nuevos artículos para su día a día, ya que con las principales tecnologías web (HTML, CSS, JS) se lograra crear un dise;o e interacción agradable para los nuevos usuarios y aseguraremos los datos de cada transacción y usuario con el motor de búsqueda sql.



Diagramas del Sistema de Información

Diagrama Relacional de la Base de Datos:

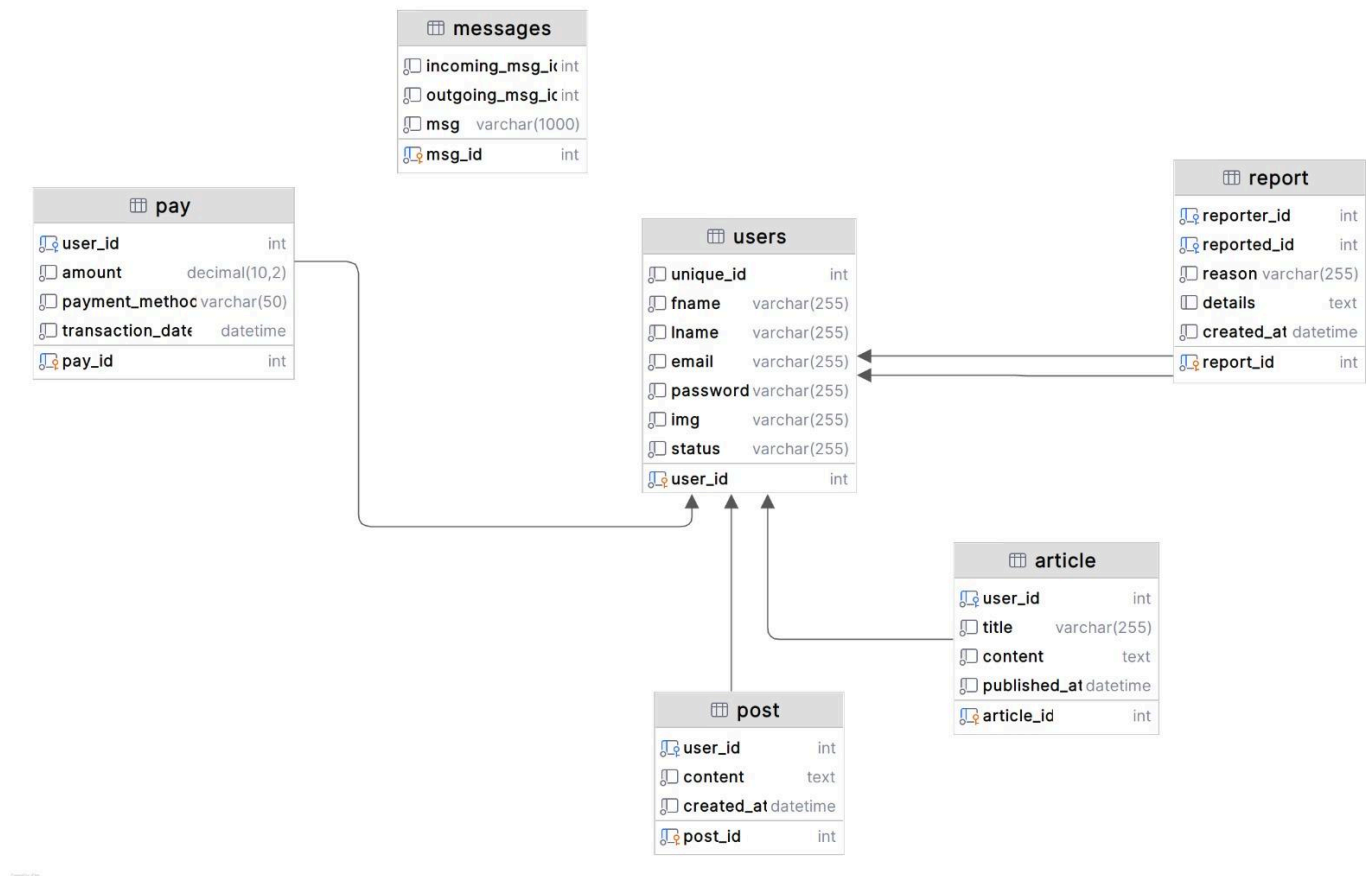


Diagrama de Despliegue:

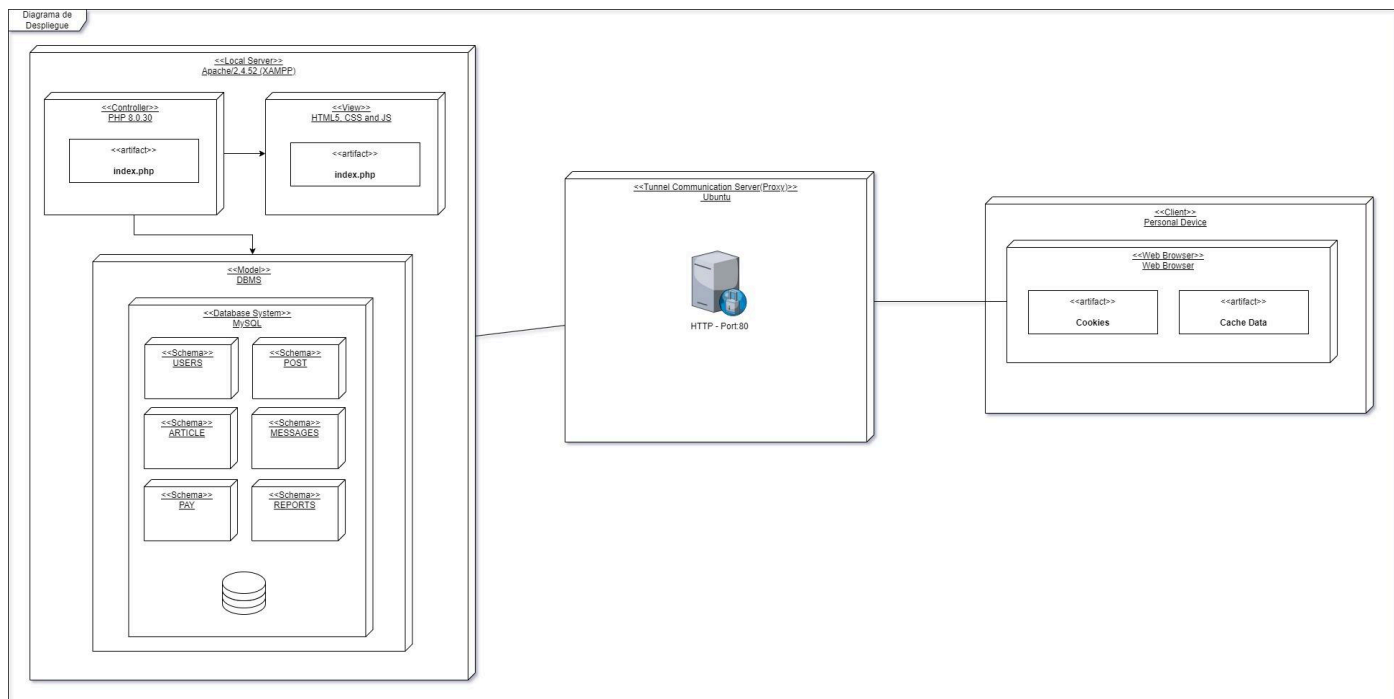


Diagrama Relacional:

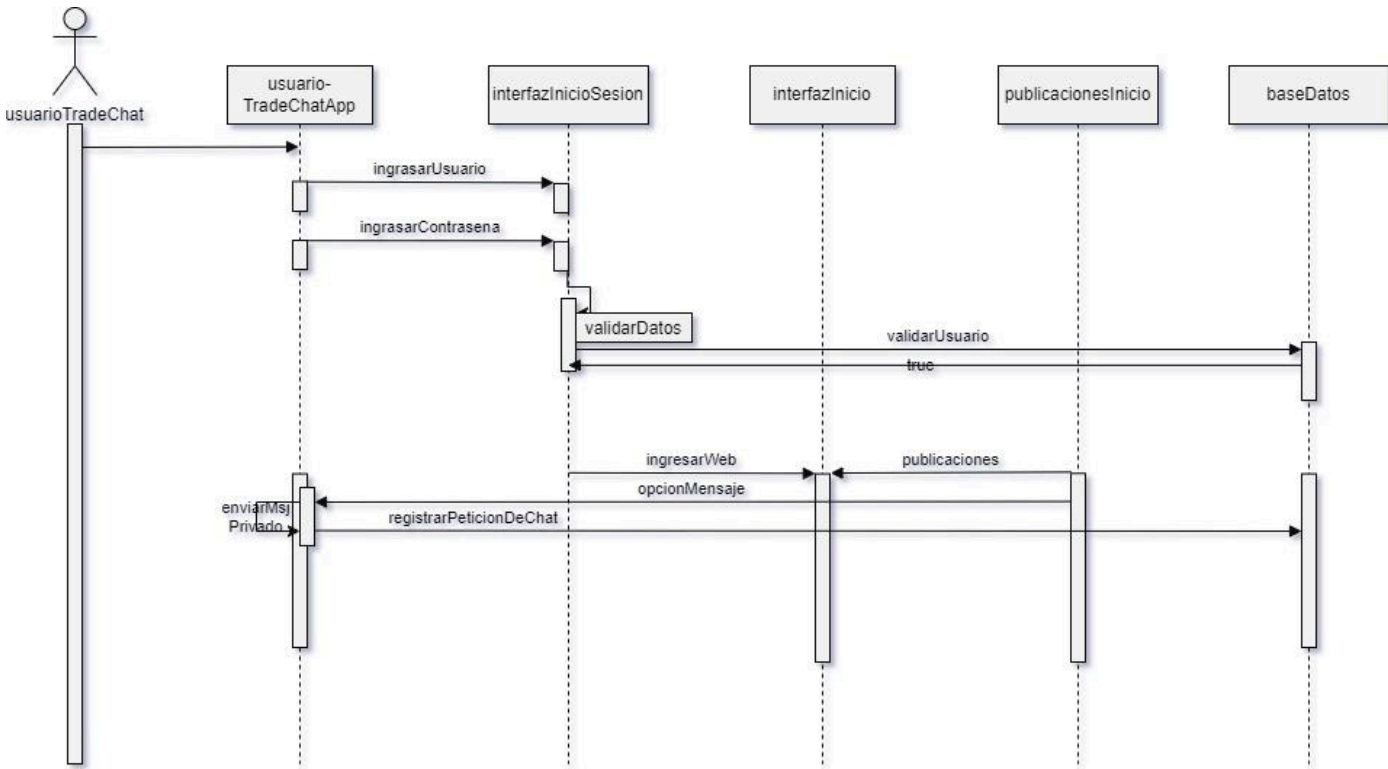


Diagrama de Componentes:

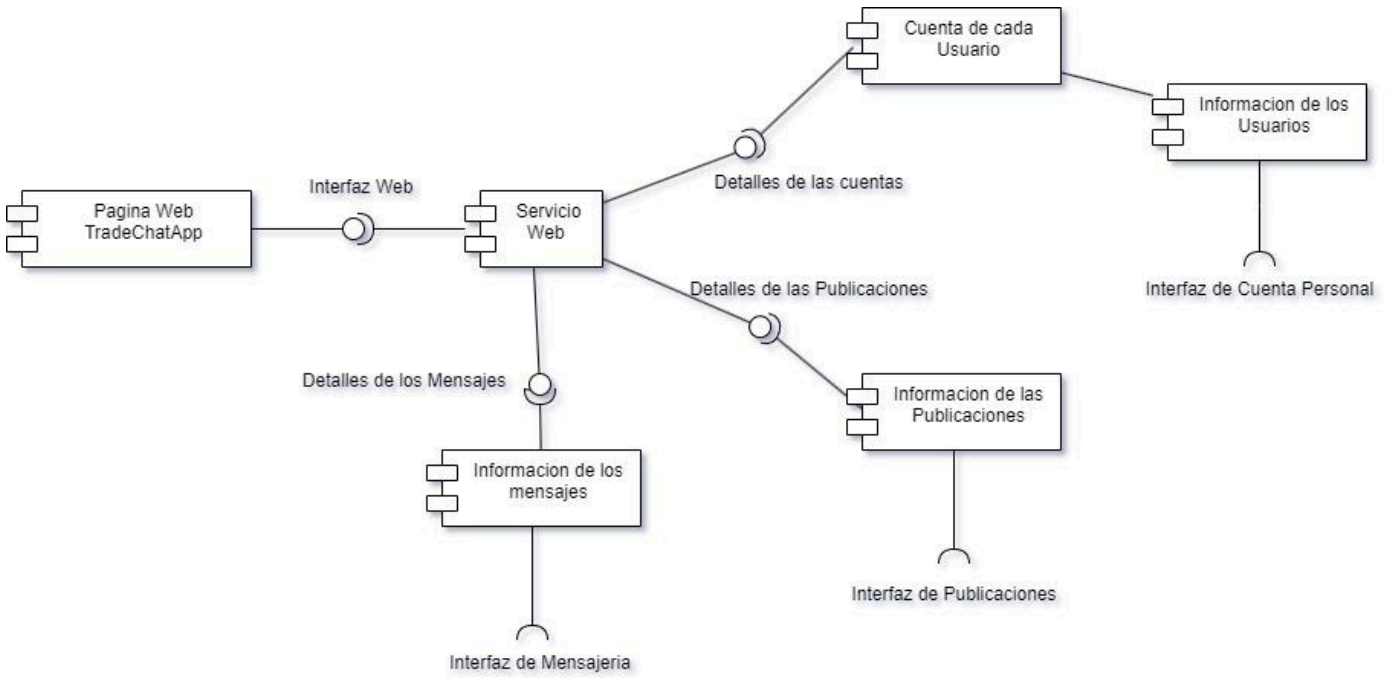
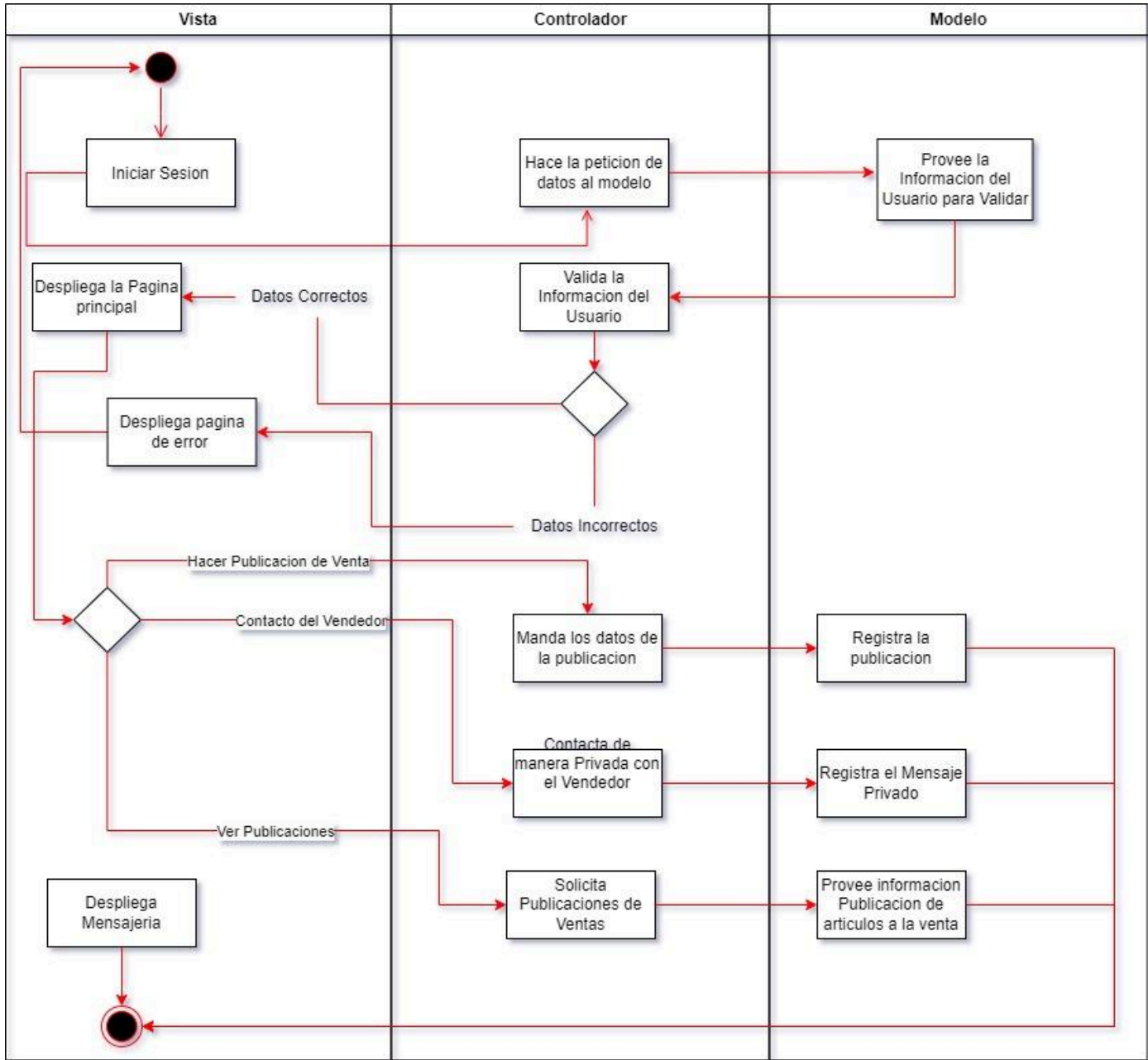


Diagrama de Interacciones:



Casos de Uso:

CASO DE USO	Registro en el sistema	CU1
Actor(es)	Usuario	
Poscondicion	El usuario se puede registrar en el sistema	
Resumen	El usuario se registra en el sistema por medio de un formulario que pide los campos, correo electronico y contrase;a	
Tipo	Primario	
CASO DE USO	Ingreso al Sistema	CU2
Actor(es)	Usuario	
Poscondicion	El usuario puede ingresar al sistema	
Resumen	El usuario ingresa al sistema a traves de un formulario con su usario y contrase;a	
Tipo	Primario	
CASO DE USO	Enlistar mensajes	CU3
Actor(es)	Usuario	
Poscondicion	El usuario puede enlistar sus mensajes	
Resumen	El usuario puede enlistar los mensajes entrantes	
Tipo	Primario	
CASO DE USO	Enviar mensajes	CU4
Actor(es)	Usuarios	
Poscondicion	El usuario puede enviar mensajes con los demas usuarios en la plataforma	
Resumen	El usuario envia mensajes para negociar productos con otros usuarios de la plataforma enlistados.	
Tipo	Primario	
CASO DE USO	Editar perfil	CU5
Actor(es)	Usuario	
Poscondicion	El usuario puede entrar a la seccion de editar perfil	
Resumen	El usuario puede entrar a la seccion de editar perfil para ver las publicaciones hechas por el, las monedas en su cuenta y mensajes.	
Tipo	Primario	

Enlace a todos los diagramas:
<https://drive.google.com/file/d/13-rfRN9fmsqkSTbbatUH1vdRs3GoJNZg/view?usp=sharing>

Presentación

Enlace a la presentación:

https://www.canva.com/design/DAGP7PIEmNo/2z3_ZnZLWLhoiYbWxR5bVg/edit?utm_content=DAGP7PIEmNo&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Manual Tecnico

Enlace a Manual Tecnico:

<https://docs.google.com/document/d/1OOqLAHzkkfFFkqWBtqp1nCieozYhZjs8-5Hkwb9vMVc/edit?usp=sharing>

Manual de Usuario

Enlace a Manual de Usuario:

https://docs.google.com/document/d/1HDNPkrcu2AlMyG_7zvc3KXTIjPXCu5HNYdxfnadlL5g/edit?usp=sharing