



정유림 서하은 위강은 김현지 구선화 김진우

목차 Contents

scale 우리만의 한정판 MarketPlace

1 | 기획의도

4 | 세부기능

2 | 유사사이트분석

5 | 개발환경

3 | UseCase Diagram

6 | 작업일정표



1. 첫 번째 소개 기획의도

scale의 기획의도를 알려드려요 !



01 중개 거래 사이트

02 진품 / 가품 검수

03 판매자와 구매자의 win-win

01 기획 의도

#1 가품은 No! #진품가품 #내돈내산 #가품싫어

가품과 진품의 구분이 너무 어려워 제돈을 주고 가품을 사는 경우도 허다하다. 가품사기를 방지하고 현명한 거래를 위한 **중간역할의 중개자**가 절실히 필요하다고 생각한다.



#2 원하는 가격에 get! #구매입찰 #내돈으로 #정품살래

1대1 거래서비스에 내가 원하는 가격에 **구매입찰**을 넣고 판매자는 원하는 가격에 **판매입찰**을 하는 win-win 서비스 시스템이 필요하다.



두 번째 소개

2.



유사사이트분석

scale과 유사한 사이트의 장/단점을 알려드려요 !

- 01 KREAM(크림)의 장/단점
- 02 SOLDOUT(솔드아웃)의 장/단점

02 유사사이트 분석 - KREAM(크림)

KREAM의 장 / 단점



#장점

- **스타일 커뮤니티**가 있어 착용사진과 코디를 볼 수 있음
- **폭넓은 카테고리**와 다양한 가격대로 구성돼있음
- 국내 스니커즈 **리셀 업계 1위로 입지 굳건함**

KREAM

STYLE SHOP ABOUT Q

인기 최신 팔로잉

#셋업고니 #무영비 #오원진 #cog #레이어드룩 #아웃패딩 #스트릿 #비리베리컬러진지



#단점

- 처음 이용하는 이용자들에게는 **입찰개념 생소함**
- 판매자입장에서 **거래완료-정산까지의 소요시간**이 김
- **키워드검색이 다소 부실**(상품명을 정확히 입력해야함)

02 유사사이트 분석 - SOLDOUT(솔드아웃)

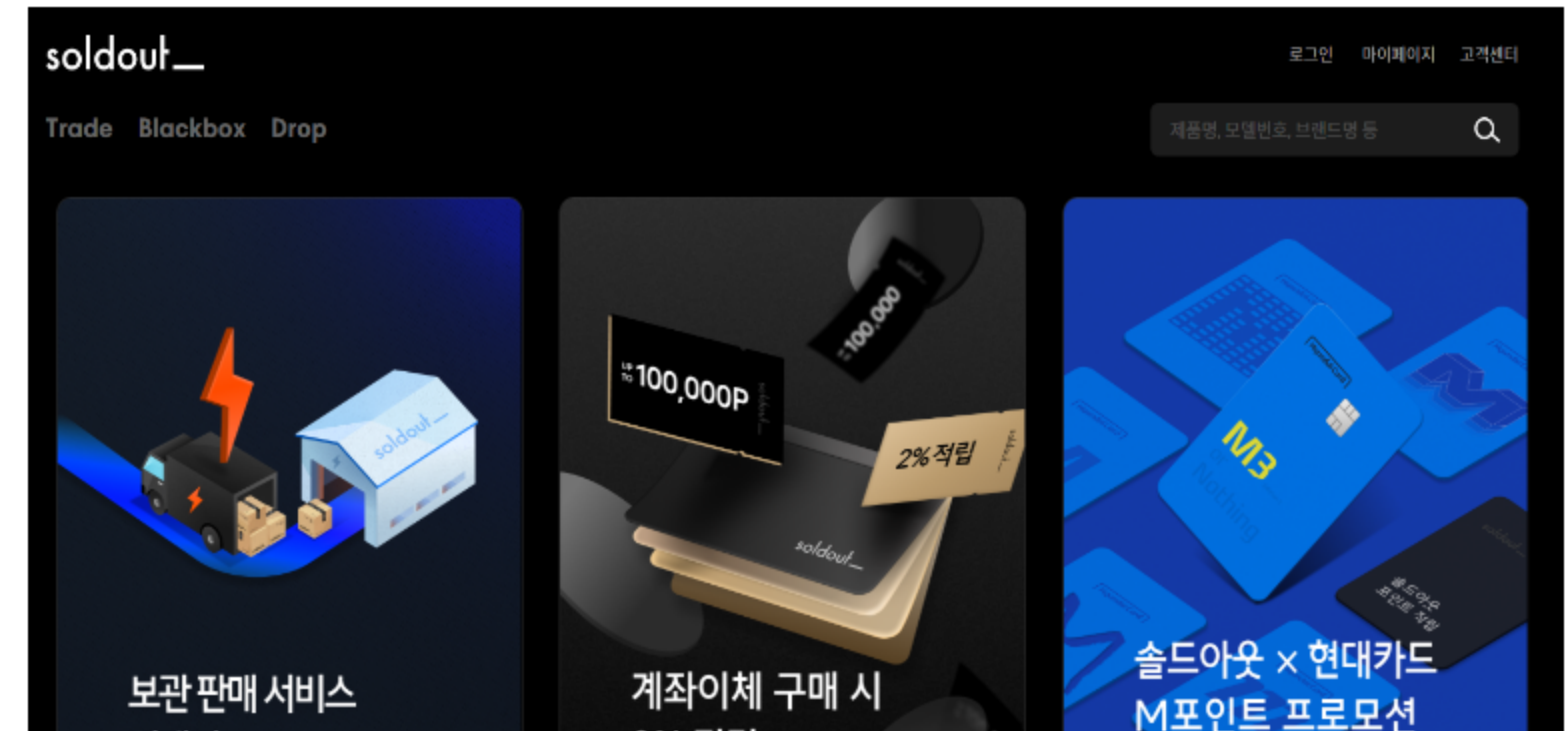
SOLDOUT의 장 / 단점

#장점

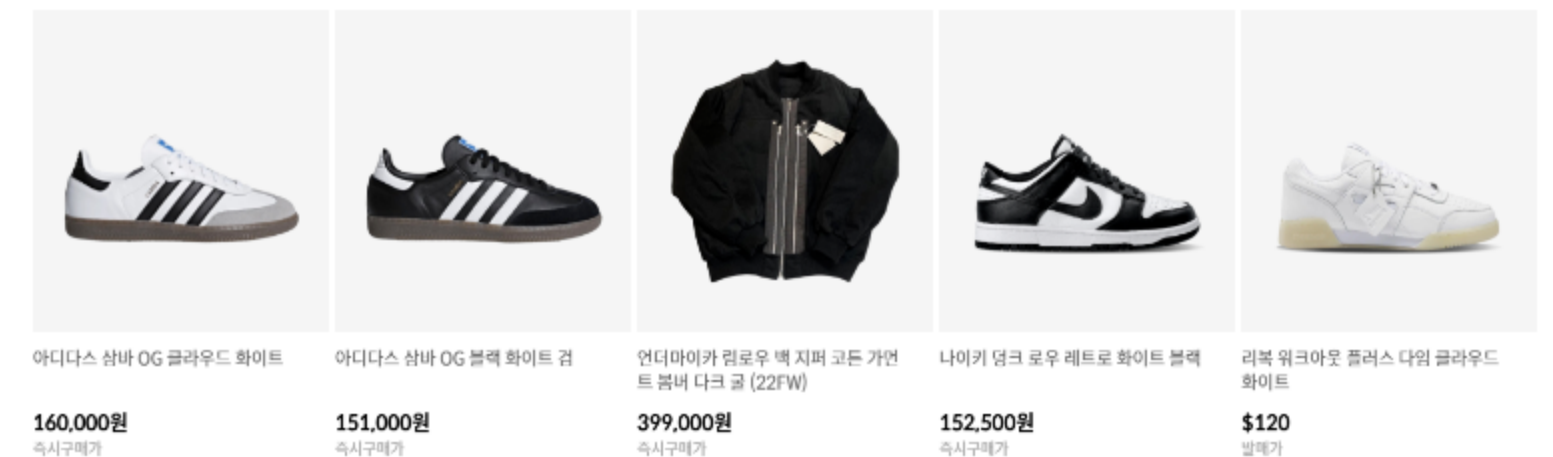
- 상품 필터 검색이 자세함(옵션, 가격, 시즌 사이즈 등)
- 지난 거래 가격을 확인하여 현재 시세 파악 가능
- 무신사의 한정판 마켓 및 판매자 택배비 무료

#단점

- 공지사항 게시판의 불편함(검색 불가, 구분불가)
- 상품리뷰 개념이 없기에 착용사진 확인이 불편함
- 고객센터 자체에 문의게시판이 없고 채팅으로만 가능



신규 발매



3.

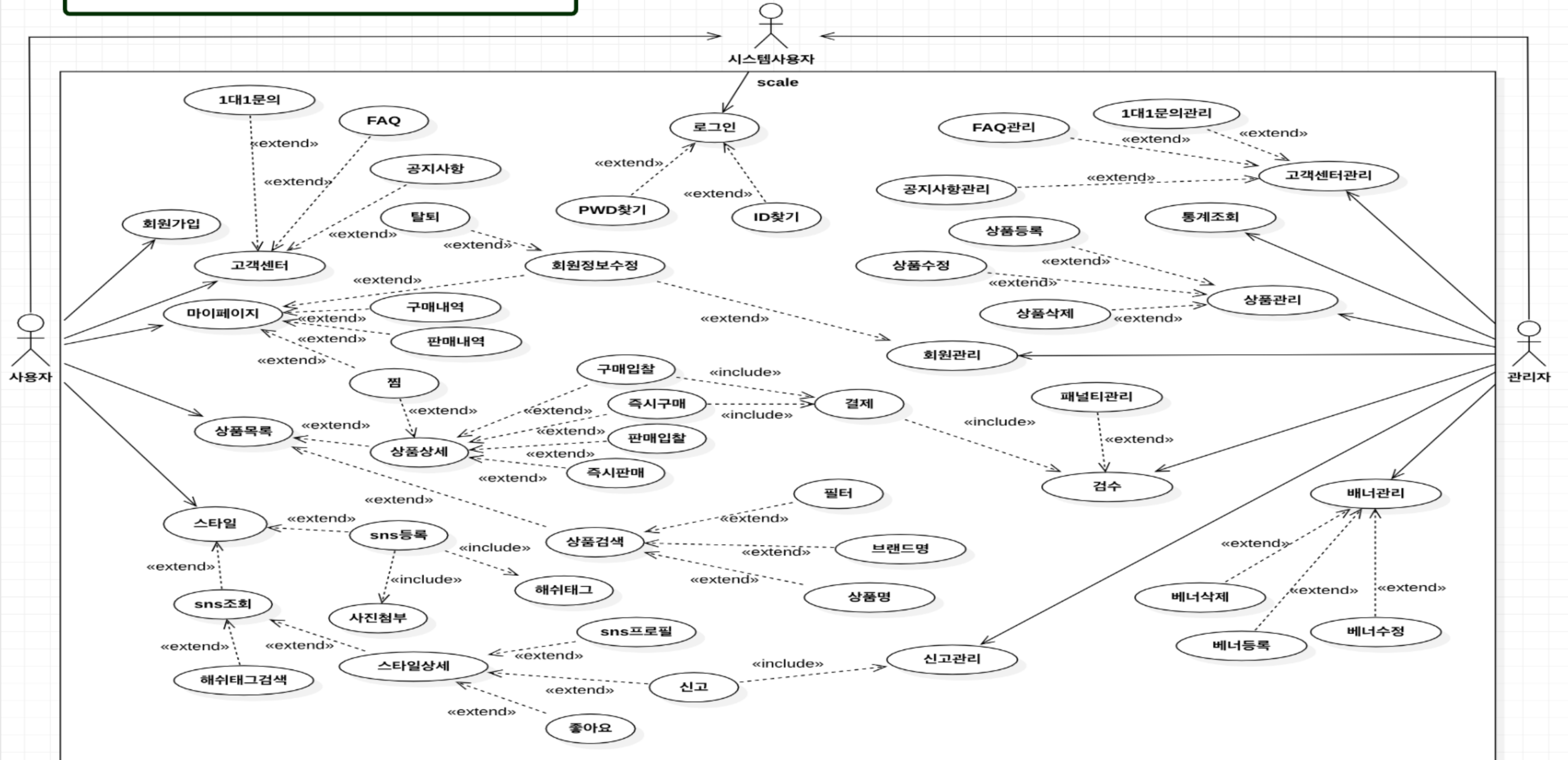
세 번째 소개

UseCase Diagram

scale의 usecase diagram을 알려드려요 !



UseCase Diagram



네 번째 소개

4.

세부기능

scale의 세부기능을 알려드려요 !!



- 01 사용자별 세부기능
- 02 관리별 세부기능

04 세부기능

01

scale의 사용자 세부기능을 알려드려요

사용자



회원서비스

- 회원가입
- 로그인
- ID / PWD 찾기

마이페이지

- 구매내역
- 판매내역
- 찜목록
- 회원정보수정
- 탈퇴

상품서비스

- 상품목록
- 상품검색
(필터/브랜드/상품명)
- 상품상세
- 구매입찰/즉시구매
- 판매입찰/즉시판매
- 상품결제

스타일서비스

- 스타일피드
(인기순/최신순)
- 내 스타일 목록
- 해시태그검색
- 게시글등록
- 게시글신고
- 좋아요

고객센터

- 공지사항
- FAQ
- 1대1문의 등록/조회

관리자



회원관리

- 회원정보관리
- 회원차단
- 스타일피드관리
- 페널티/신고관리

상품관리

- 상품리스트관리
- 상품정보관리

검수결제관리

- 결제내역관리
- 검수내역관리
- 판매자/구매자
정보조회

고객센터관리

- 공지사항관리
- 1대1문의관리
- FAQ관리
- 페널티정책관리

기타관리

- 배너관리
- 매출관리

다섯 번째 소개

scale의 개발도구를 알려드려요 !



05 개발환경

scale의 개발환경을 알려드려요 !



06 향후일정

일	월	화	수	목	금	토
12/25	26	27	28	29	30	31
	프로젝트 기획 및 요구사항 분석 회의 및 보고서 제출					
1/1	2	3	4	5	6	7
		화면 설계 회의 및 보고서 제출				
8	9	10	11	12	13	14
		데이터베이스 설계 회의 및 보고서 제출				
15	16	17	18	19	20	21
		팀별 피드백				
22	23	24	25	26	27	28
프로젝트 구현 및 디버깅						
29	30	31	2/1	2/2	2/3	
					최종발표	최종 보고서 및 프로젝트 결과물 제출