Объект хандлагат шинжилгээний динамик ойлголт

# Ажлын явц

Ажлын явц нь ямар нэгэн зорилгод хүрэхийн тулд юмуу эсвэл хүссэн үр дүнг бий болгохын тулд тоглогчоор хийгддэг, хоорондоо уялдаатай олон тооны үүрэгт ажлаас тогтох үйл ажиллагаа хэлнэ.

Хэрэгжүүлэх гэж буй програм хангамжийн ашиглалтын үеийн үр дүнд суурилсан задаргааг хийхэд, хүссэн үр дүнд хүрэхийн тулд ямар даалгаварыг пх-ийн шинэ системээр хийж дуусгахыг олж тогтоох гэх зорилгуудын дагуу ажлын явцыг хэрэгжүүлдэг.

# Мэдээллын систем дахь ажлын явц

Хоорондоо уялдаатай цогц ажиллагааны дараалал бөгөөд энэ нь тоглогч системтэй харилцсан үндсэн дээр хэмжиж болохоор утга бүхий үр дүнг бий болгохын тулд гүйцэтгэгддэг. Тухайн системийг хэрэглэгч хэрхэн ашиглаж байна вэ? буюу ашиглах үеийн бүх боломжийг ажлын явцын тусламжтайгаар загварчилдаг. Үүгнийг ажлын явцын буюу use case model гэж нэрлэдэг.

Шинжилгээний үед тухайн даалгаварыг пх-аар гүйцэтгэх үү эсвэл хэрэглэгч шийдэл гаргах эсвэл тодорхой үйлдлийг хэрэгжүүлэхэд шаардлагатай зохион байгуулалтын алхамыг бас агуулса байна уу гэх зэрэг асуудлуудын шийдэхэд ажлын явц тодорхой үүрэг гүйцэтгэдэг.

# Тоглогч (actor) гэж юу вэ?

Тухайн системийн хэрэглэгчийг төлөөлж буй үүрэг гэх зүйл. Тухайн системээр тодорхой үйлдлийг хийлгэхийг хүсэж байгаа систем эсвэл хүнийг тоглогч гэж нэрлэнэ.

# Ажлын явцыг тайлбарлан бичих

Ажлын явцыг хагас формал эсвэл формал биш ярианы хэлний хэлбэрээр тайлбарлан бичдэг. Тухайн ажлын явц дахь үйл ажиллагааны үйл явцыг дараал хэлбэрээр тайлбарлан бичдэг. Ойлгомжтой болгохын тулд тухайн үйл ажиллагааны дарааллаа дугаарладаг. Мөн тухайн үйл ажиллагаагаа стандарт тохиолдол, өргөтгөл, өөр хувилбарын үйл явц, гэсэн 3 төрлөөр ялгаж ангилдаг.

Ажлын явцаг тайлбарлан бичихдээ үргэлж хэрэглэгчийн хэсгээс хамааралгүй тайлбарлан бичих нь чухал байдаг. Учир нь хэрэглэгчийн харьцах хэсэг байнга өөрчлөгдөж байдаг.

# Ажлын явц-Задаргааны хэв маяг

|  |  |
| --- | --- |
| Ажлын явц: | Ажлын явцын нэр |
| Зорилго: | Ажлын явцыг амжилттай гүйцэтгэх үеийн ерөнхий зорилго |
| Ангилал: | Анхдагч (шаардлагатай байнга хэрэг болдог)  Хоёрдогч (шаардлагатай, хааяа л хэрэг болдог)  Сонголт (тустай, зайлшгүй шаардлагагүй) |
| Угтвар нөхцөл: | Ажлын явц эхлэхийн өмнө хүлээж байсан төлөв |
| Дараах нөхцөл амжилт: | <> |
| Дараах нөхцөл бүтэлгүйтэл: | <> |
| Тоглогч: | Ажлын явцыг гүйцэтгэх тоглогч |
| Өдөөгч үзэгдэл: | <> |
| Тайлбарлалт: | Энд стандарт тохиолдолыг тайлбарлан бичдэг   1. Эхний ажиллагаа 2. Хоёр дахь ажиллагаа |
| Өргөтгөл: | 1а Эхний ажиллагааны цар хүрээний өргөтгөл |
| Хувилбар: | 1b Эхний ажиллагааны хувилбарын гүйцэтгэл |