МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ МЭДЭЭЛЭЛ, ХОЛБООНЫ ТЕХНОЛОГИЙН СУРГУУЛЬ



ИХБАЯР НУВААНЧИМЭД В140970471

Raspberry дээр суурилсан хяналтын камер

Мэргэжил: Системийн аюулгүй байдал

Систем хамгааллын төсөл

Улаанбаатар хот 2017 он

Удиртгал

Хулгайч болон хулгайд алддагдсан зүйл нь үргэлжийн асуудал байсан. Хувь хүн болон албан байгууллага өөрийн аюулгүй байдал, хэвийн үйл ажиллагаа, шинэ дэвшилтэд технологт ихээхэн анхаардаг болоод байна. Байгууллага болон хувь хүний эрх ашигт нийцсэн янз бүрийн хяналтын камерийн систем нэвтрүүлсээр байна. Тухайлбал: хотын аюулгүй байдал, нийтийн тээвэр үйлчилгээ, худалдааны салбар, банк санхүү, томоохон үйлдвэрлэл болон боловсролын салбар гээд бүхий л салбаруудыг тодорхой хэмжээгээр камержуулсан байдаг. Манай улсын хувьд байгууллага болгон харуул хамгаалалт,аюулгүй ажиллагаагаа сайжруулахын тулд камерийг ашиглах шаардлага нь улам ихэссээр байна.

Гарчиг

Удиртгал							ii									
Зургийн жагсаалт									v							
1	Epe	нхий :	хэсэг													1
	1.1	Зорил	ГО													1
	1.2	Зорил	T				•				•					1
2	Оно	олын х	эсэг													2
	2.1	Хянал	тын камерийн ерөнхи	ий ойлголт												2
	2.2	Хянал	тын камерийн үүсэл	хөгжил												2
	2.3	Хянал	тын камер системийн	и төрөл												3
		2.3.1	Аналог камер													3
		2.3.2	ІР буюу Сүлжээний	камер												5
	2.4	Камер	оын төрөл					 ٠								8
	2.5	Камер	ын ерөнхий үзүүлэлт													9
		2.5.1	Megapixel resolution	нарийвчлал												9
		2.5.2	Камерын боломж .													10
		2.5.3	Open Source Comput	er Vision						 •						11
3	Tex	никий	н судалгаа													13
	3.1	Raspb	erry Pi нь тухай													13
	3.2	Хөлдө	лгөөн мэдрэгч													15
	3.3	Raspb	ain үйлдлийн систем					 •					•			19
	3.4	Real 7	lime веб технологи су,	далгаа												20
		3 4 1	Real time веб технол	огийн ажил	гла.	гая	a .									20

Γ A	ГАРЧИГ						
	3.5	Motio	n JPEG		21		
		3.5.1	Видеог барих болон засварлах		21		
		3.5.2	Тоглоомын консол		21		
		3.5.3	Дижитал зургийн аппарат		21		
		3.5.4	HDTV media тоглуулагч		22		
		3.5.5	IP камер		22		
		3.5.6	HTTP дээрх M-JPEG		22		
		3.5.7	Хэрэглэгчийн программ хангамж		23		
4	Хэр	эгжүү	үлэлт		24		
	4.1	Техни	к хангамж		24		
	4.2	Прогр	рам хангамж		25		
		4.2.1	Mysql өгөгдлийн сан суулгах		28		
		4.2.2	Raspberry рі алсаас холбогдох		29		
	4.3	Энгий	ін хяналтын камерын судалгаа		30		
	4.4	Веб х	уудсын ажилгаа		31		
5	Дүг	тнэлт			36		

Зургийн жагсаалт

2.1	Analog камерын үйл ажиллагаа	4
2.2	IP камерын үйл ажиллагаа	6
2.3	WDR Wide dynamic range	10
3.1	Raspberry pi 3 model B	14
3.2	HC-SR501 мэдрэгчийн ажиллагаа	17
3.3	Хөдөлгөөн мэдрэгч	18
3.4	Raspbain үйлдлийн систем	19
4.1	Ерөнхий үйл ажилгаа	24
4.2	Камер угсарсан байдал	25
4.3	Блок сехм	27
4.4	mysql өгөгдлийн сан	29
4.5	arp-scan	30
4.6	karaoke хяналт	30
4.7	Нэвтрэх хэсэг	31
4.8	Бүртгүүлэх хэсэг	31
4.9	Камерын тохиргоо хийх хэсэг	32
4.10	Веб хуудсын үндсэн хэсэг	33
4.11	Камерын удирдлага хэсэг	33
4.12	Ухрааж үзэх хэсэг	34
4.13	Зураг нэг нэгээр нь үзэх хэсэг	34
4.14	Камернаас татаж авсан зураг	35
4 15	Камернаас татаж авсан зураг	3.5

Бүлэг 1

Ерөнхий хэсэг

1.1 Зорилго

Энэхүү төслийн ажлаар raspberry pi дээр суурилсан хяналтын камер хийх. Мөн хэрэглэгч веб хөтчөөр дамжуулан бичлэг үзэх болон камерын тохиргоог хийдэг байна. Камерын хэрэглээ нь судалгааны ажил болон хувийн хэрэглээнд жижиг өөрөө тасалгаанд хэрэглэх боломжтой байна. Дүрс бичлэгтэй холбоотой тохиргоо, туршилтыг хийж боломжоор хангахад төслийн зорилго оршино. Энэ систем нь бидний аюулгүй байдлын амин чухал асуудал хяналт тавихад маш их чухал үүрэг гүйцэтгэнэ.

1.2 Зорилт

Энэхүү төслийн нэн тэргүүний зорилт нь камерын хадгалах бичлэгийн хэмжээг багасгах тал дээл судалгаа хийх болон туршиж үзэх байна. Хөдөлгөөн мэдрэгч чип ашиглаж тухайн орчны хөдөлгөөныг мэдэрнэ. Хэрэглэгч өөрийн хэрэглээ нөхцөл байдалд таарсан тохиргоог веб хөтчөөр дамжуулан хийдэг байх мөн хяналтын бичлэгийг алсаас хандаж үзэх боломжтой байна.

Бүлэг 2

Онолын хэсэг

2.1 Хяналтын камерийн ерөнхий ойлголт

Хяналтын камер нь камер, програм болон техник хангамжийн тусламжтайгаар алсаас хэд хэдэн цэгийг нэгтгэж видео хяналт хийдэг техник хэрэгслийн цогц үйлчилгээ юм. Уг хяналтыг нэвтрүүлснээр хулгай дээрэм, гэмт хэрэг, болзошгүй аюул, эд хөрөнгийн бүрэн бүтэн байдал алдагдахаас цаг алдалгүй урьдчилан сэргийлэх, таны объектын харуул хамгаалалт, аюулгүй байдлыг 24 цагаар хянаж баримтжуулах боломжийг олгоно.

2.2 Хяналтын камерийн үүсэл хөгжил

Сүүлийн 20 жилийн турш видео хамгаалалт нь бүрэн аналог системээс бүрэн тоон системд шилжсэн байна. Хамгаалалтын системийн хөгжлийг нийтэд нь 3 үед хуваадаг ба анхны, хоёрдугаар, гуравдугаар үе гэж хуваадаг.

- Анхны үед хамгаалалтын систем нь ихэнхдээ аналог ССТС камер, аналог монитор VCR Ба Multiplexers зэргээс бүрддэг байсан. Дүрс бичлэгийг холбоосоор дамжуулан VCR кассетад бичиж авдаг байсан ба их хэмжээний бичлэгийг хадгалахын тулд байнга кассетыг солих шаардлагатай болдог байна.
- Хоёрдугаар 1990 оноос эхэн үеэс хоёрдугаар үе нь эхэлсэн бөгөөд энэ нь ССТV камер, дижитал монитор хэрэглэдэг байсан байна. Аналог камерын дүрсүүд дижитал болж дижитал видео бичигчинд хадгалагддаг. VCR-ийг DVR-ээр солисон нь хэрэглэгчдэд мэдээлэл үзэх ба хадгалах уян хатан байдлыг нэвтрүүлсэн юм.

2.3. ХЯНАЛТЫН КАМЕР СИСТЕМИЙН ТӨРӨЛ БҮЛЭГ 2. ОНОЛЫН ХЭСЭГ

2005 оны эхэн үеэс сүлжээний дижитал видео бичигч эрэлттэй болсон. Ингэсэнээр цэвэр сүлжээний видео бичигч бий болсон.

• Гуравдугаар үеийн хөгжлийн шатанд IP хамгаалалт 2000 оны үед нэвтэрсэн. Хамгаалалтын систем нь сүлжээний камерыг хэрэглэдэг нь ба TCP/IP интернетийг бүрэн гүйцэд ашигладаг байна. Хэрэглэгчид алсын зайнаас дүрс бичлэгийн хуулж хянаж болдог.

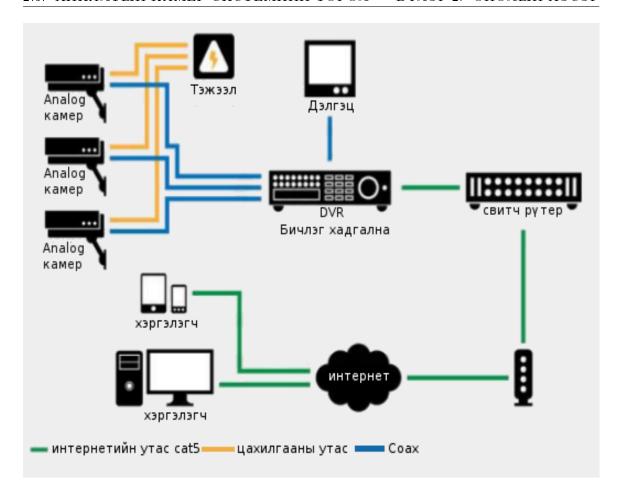
2.3 Хяналтын камер системийн төрөл

2.3.1 Аналог камер

ТВ-ийн болон бидний мэдэх WEBCAM-аас ч ажиглалтын камер эхтэй гэж үздэг. Аналог камерыг дүрсний нягтрал бага 720х480 учраас хүмүүс муу гэсэн ойлголттой байдаг. Технологийн эхлэл гэдэг утгаараа үзүүлэлт бага байсан байж болох ч Энэ нь HD болон IP буюу сүлжээний камер бий болоход нөлөөлсөн гол суурь юм. Аналог камерыг суурилуулахдаа хялбар, өртөг багатай, хадгалах хугацаа урттай, бат бөх юм аа. Хүмүүс өнөөг хүртэл аналог камерыг амьдрал ахуйдаа өргөнөөр хэрэглэсээр л байна. Аналог камерыг суурилуулахад зайлшгүй хэсэг бол DVR (Digital video recorder)юм.

HDCVI буюу Аналог камерын хөгжлийн дараагийн үе

Энэ төрлийн камер өндөр нягтралтай. 1280х720 үзүүлэлтийг үзүүлдэг. Энэ технологийг хэрэглэхэд бас л энгийн. Уламжлалт аналог камераас дүрсний нягтралаараа хавьгүй илүү болсон. Та хуучин аналог камераа HDCVI гэх камераар солиход л таны урьдын камерын харах чанар эрс дээшилнэ. Монтажлаж татсан кабелаа солих хэрэггүй. Камер болон бичигч төхөөрөмжөө л солиод гүйцээ. Хяналтын нэгдсэн систем ашиглахад зориулагдсан төхөөрөмжтэй NVR(Network Video Recorder) нь маш олон боломжуудтай (бичлэгээ өндөр чанартайгаар хадгалах, хаанаас ч удирдах боломж, интернетээр дамжуулан харах, сулжээ дэх бусад хэрэглэгч харах)



Зураг 2.1: Analog камерын үйл ажиллагаа

HD-CCTV

ССТV камерын хувьд HD зургийн дүрслэл хамгийн чухал асуудал юм. 720х486 гэсэн SD нягтралаас HD рүү шилжих үед системийг бүхлээр нь өөрчлөх учиртай болдог тул энэ нь үнэхээр хүндрэл учруулж байлаа. SD нягтрал нь зах зээлийн шаардлагыг төдийлөн хангахгүй байлаа. HD телевизийн үүсэлтэй зэрэгцэн ССТV-г HD гаралтаар боломжийн үнэтэйгээр зах зээлд нийлүүлэх эрэлт ихсэж байв. Тиймээс удалгүй HD-SDI камерыг бүтээж зах зээлд нийлүүлж эхэлсэн.

HD-SDI дамжуулалтыг HD-CCTV системд хэрэглэх нь:

HD-SDI дүрсийн дамжуулалт нь HD ангиллын цацралтын стандарт юм.HD-SDI гэдэг нь High DefinitionSerial Digital Interface гэсэн үгийн товчлол бөгөөд, дижитал дохиог сериал сигнал болгон сүлжээний кабел ашиглан дүрсийг даралгүй дамжуулах арга юм.

2.3. ХЯНАЛТЫН КАМЕР СИСТЕМИЙН ТӨРӨЛ БҮЛЭГ 2. ОНОЛЫН ХЭСЭГ

HD-SDI дамжуулалтын онцлог шинж нь зургийн сигналыг дүрсийн ямар ч сарниалтгүйгээр хол зайд дамжуулах чадвар юм. Мөн дууны, удирдлагын зэрэг сигналуудыг дамжуулах ба, мөн ирээдүйд цахилгаан дамжуулах боломжтой ч байж болох юм.

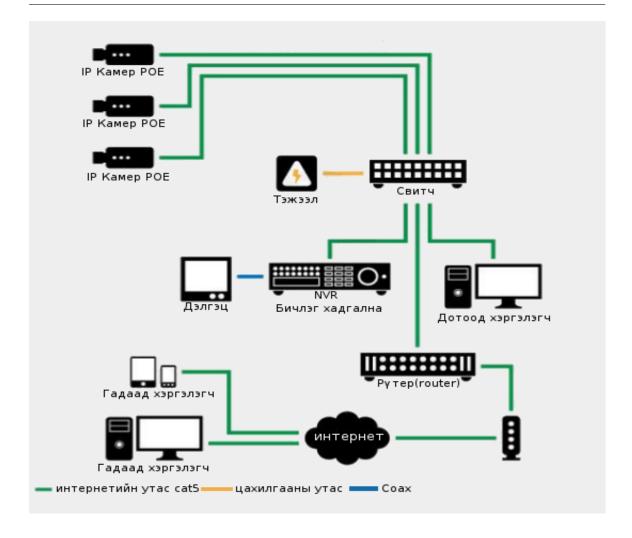
HD-CCTV: HD-SDI дүрсийн дамжуулалтыг хэрэглэдэг CCTV систем юм. Төрөл бүрийн кабелыг HD-SDI дамжуулалтаар холбосон ба HD-SDI камерууд, давтагчид, DVR зэрэг төхөөрөмжтэй холбосон байна. HD-CCTV гийн үед камерын бичлэг сүлжээний алдаанаас хамаарахгүйгээр бичигдэх болно.

HD-CCTV камерын сул тал

SD-CCTV гийн дамжуулах зай нь 300м бөгөөд сүлжээний Карель хэрэглэж буй үед илүү хол зайд дамжуулах боломжтой. HD-SDI камерын хувьд сүлжээний кабел хэрэглэж буй үед 150-200м байна. Мэдээж кабелын чанараас шалтгаалж бага зэрэг ялгаа байх болно. Танд гэж хэлэхэд UTP кабелын дамжуулах зай нь 100м байх бөгөөд үүнээс шалтгаалж дамжуулах зай нь сул тал болж болох юм. HD-SDI камерыг DVR эсвэл серверээр хянах боломжтой. Сүлжээгээр хянахад ямар ч асуудал байхгүй. Мөн ухаалаг гар утсаар хянах боломж зарим тохиолдолд байна. HD технологи нь SD технологиос 6 дахин илүү нягтралтай. SD нягтралын үед бичлэг сарних, тасалдах зэрэг дутагдал ихээр гардаг тул HD нягтрал хамаагүй чанар сайтай юм.

2.3.2 ІР буюу Сүлжээний камер

Ийм камерыг сүүлийн үед маш ихээр хэрэглэдэг болсон. Учир нь үнийн хувьд өндөр ч гэлээ чанарын хувьд маш сайн. Дүрсний нягтрал, үзүүлэлт нь үргэлж сайжрах боломжтой CMOS чипэнд суурилж хөгжсөн. CMOS гэх энэхүү чип нь алдарт CANON, NIKON аппаратуудад ч байдаг. Маш бага утас кабел татах замаар монтажийн гайхамшигт шийдлүүдийг боловсруулж суурилуулдаг. Дэлхийд өргөн дэлгэр хэрэглэдэг энэ камер нь 1 мега пикселээс 5 мега пиксел хүртэл одоогийн байдлаар бүтээгдсэн байна. Тун удахгүй 8 мега пикселээр гарах гэж байгаа тухай ч мэдээ бий. Харин эх оронд маань 1 – 3 мега пиксел хүртэл үзүүлэлттэй камерууд зарагдаж байгаа. 1 мега пикселийг 720п гэж, 1.3 мега пикселийг 960п гэж, 2 буюу түүнээс дээш бол 1080п гэж тэмдэглэдэг.



Зураг 2.2: ІР камерын үйл ажиллагаа

ІР камерын давуу тал:

- Цахилгаан болон дүрсний утсыг хол зайд хамтад нь сувагчлалаар татах тийм хялбар биш. Харин үүнийг ганцхан сүлжээний утсаар Poe (Power over Ethernet) ашиглан шийдэж өгсөн байдаг.
- Интернетийн сүлжээ холбогдсон ямар ч компьютер болон 3G дэмждэг бүх ухаалаг гар утас ашиглан байрлал хамаарахгүй хяналт хийх боломжтой.
- Сүлжээний ганц утас ашиглан PTZ(pan, tilt, zoom) камерыг удирдах боломжтой.
- Утасгүй сүлжээ (WIFI) ашиглан хяналт хийх боломжтой.

2.3. ХЯНАЛТЫН КАМЕР СИСТЕМИЙН ТӨРӨЛ БҮЛЭГ 2. ОНОЛЫН ХЭСЭГ

- Хамгаалалт: Өгөгдлийн нууцлалт (encryption) хийж дамжуулдаг.
- IP камерын дүрсийг бусад аналог төхөөрөмжтэй холбох шаардлага гарвал камерын дүрсний гаралтаас аналог сигнал гарган авах боломжтой.
- Дүрсний чанар сайн учир томруулах,татаж харахад тухайн зүйлийг танихад хялбар.
- уян хатан, хуваарилах болон өргөтгөх боломжтой.
- аналог камер нь дүрсээ DVR дээр боловсруулдаг бол IP камер нь өөр дээрээ боловсруулаад сүлжээгээр зөвхөн боловсруулагдсан мэдээлэл дамжуулдаг энэ нь гацах саатахгүй ажиллах боломж олгож өгдөг.

IP хяналтын камерын систем нь бичлэгээ секундэд 30 фреймтэйгээр хугацааны хоцрогдолгүйгээр өнгө дүрсний өндөр нягтралтай цацдаг, видео шахалтын сүүлийн үеийн MPEG технологитой гэх мэт олон давуу талуудтай. IP систем нь дүрсний нягтрал, бичлэгийн дүрс өндөр чанартай хийгддэг бөгөөд интернетийн сүлжээ ашиглан видео дүрсийг дүрсний өндөр нягтралаар орон зайнаас үл хамааран дамжуулах боломжтойгороо хуучин аналог системээс ялгаатай. Дүрсний нягтрал өндөр болох тусам хадгалах файлын хэмжээ ихсэх боловч түүнийг бие даасан хатуу диск тус бүр дээр хадгалалт хийгддэг. Энэ нь олон хатуу дискэнд бичих боломжийг гаргаж өгдөг. Бичлэг хадгалах нэг диск ажиллахгүй тохиолдолд дараагийн диск рүү шилжин бичлэг хийх давуу талтай.

ІР камерын сул тал:

- Аналог камерыг бодвол илүү өндөр үнэтэй.
- High network bandwidth буюу сүлжээний илүү өргөн урсгал шаардлагатай.
- Олон нийтийн сүлжээнд тавигдсан камер хакеруудын халдлагад өртөх магадлалтай.

IP камерын ангилал IP камерыг Centralized IP camera, Decentralized IP camera гэж дотор нь 2 ангилдаг.

- 1. Centralized IP саmera энэ төрлийн камер нь Network Video Recorder (NVR) шаарддаг.
- 2. Decentralized IP нь NVR төхөөрөмж шаардахгүй бөгөөд өгөгдлийг USB, SD карт, компьютер, сервер компьютерт хадгалах ба сүлжээний бусад төхөөрөмжийг дэмжин ажилдагаараа илүү өргөн боломжийг олгодог.

2.4 Камерын төрөл

Хяналтын камер болон төхөөрөмжүүдийг сонгоход хаана хэзээ ямар үзүүлэлттэй камер суурилуулах зэргийг тодорхойлох нь хамгийн чухал юм. Өнөө үед бидний мэдэхгүй олон төрлийн янз бүрийн хэлбэртэй камер маш их болсон. Иймээс хяналтын камерыг зөв сонгохдоо өөрийн болон албан байгууллагын хэрэгцээ шаардлагыг тодорхойлж тухайн обекттэйгээ танилцаж хаана хаана ямар ямар камер суурилуулах ямар хэрэгцээ шаардлагыг хангасан тодорхойлох шаардлагатай.

- Infrared camera
- Dome camera
- Box camera
- PTZ camera
- Hidden and cover camera гэж ангилна.

Infrared (IR) security camera - хэт улаан туяагаар хардаг шөнийн камер Бага гэрэлтэй эсвэл ямарч гэрэлгүй нөхцөлд илүү хардаг камер юм. Камер нь гэрлийг өөрөө мэдэрч гэрэлгүй харанхуй талбайг гэрэлтүүлж хяналт хийнэ. Хэт улаан туяаны аппарат (IR) заримдаа учир нь энэ нь хэт ягаан туяаны аппарат эсвэл "шөнийн аюулгүй байдлын камер"гэж нэрлэдэг байна. Хэт улаан туяаны аппарат камер түүний "Night Vision"өгдөг камер линз гадна ирмэг орчим байр суурь нь хэт ягаан туяаны диод байна.

Dome буюу таазанд суурилдаг бөмбөлөг хэлбэртэй камер Гадаа болон дотор суурилуулдаг. Албан өрөө, гэр тасалгаа, сургууль, цэцэрлэг, орц, шат, тэнхим гээд л хаач суурилуулахад хялбар үзэмжтэй. Зориулалтын хөлөнд бэхэлж байрлуулдаг байхад дотор таазанд суурилуулах нь нэн тохиромжтой.

Box camera Энэ төрлийн камер нь өндөр чанарын видео гаралттай. Энэ камерыг ихэвчлэн супермаркет, дэлгүүр, банкинд мөнгөн дэвсгэртийн тоог харах гэх мэт зориулалтаар ашигладаг. Томруулах эсвэл илүү өргөн өнцгөөр харах бол линзийг сольж тааруулж болдог

РТЗ (РАN, TILT, ZOOM)удирдах боломжтой камер Энэ камерыг хяналтад ашиглахдаа баруун зүүн дээшээ доошоо гээд удирдаж болдог мөн тухайн байг татаж томруулж харддагаараа бусад төрлийн камераас илүү давуу талтай. Ихэвчлэн гудамж талбай, замын хөдөлгөөн хянахад ашиглагдаг. Мөн хөдөлгөөн мэдрэгч (Motion detection)-тэй. Энэхүү мэдрэгч нь камерын автомат мэдрэгч эсвэл компьютер дээрээс тохируулж өгсөн бүсэд хөдөлгөөнийг мэдэрч бичлэг хийнэ. Хөдөлгөөн илрээгүй үед бичлэг хийхгүй байх боломжтой ба хийсэн бичлэгээ SD карт, эмэйл хаяг руу илгээх боломжтой. Мөн аlarm, бичлэг хийх хугацааг зааж өгдөг 7 хоногийн хэдэн өдөр бичлэг хийх хэдээс хэдэн цагийн хооронд бичлэг хийх гэх мэт.

2.5 Камерын ерөнхий үзүүлэлт

2.5.1 Megapixel resolution нарийвчлал

Нарийвчлал нь зураг хэр деталь сайтай харагдахыг хэмжинэ. IP систем хөндлөн болон босоо шугамууд дахь битийн тоогоор мегапикселээр илэрхийлэгдэнэ. Мегапиксель камер нь ямар ч аналог камераас 3 дахин илүү дүрсийн нягтралыг харуулдаг.

	Term	Pixels (W x H)	нийт pixels
Q.	2CIF	704×288	202752
камер	4CIF	704×576	405504
TOL	D1	720×576	414 720
Аналог	960p HD	1280×720	921600
камер	1080p FULL HD	1920×1080	2073600
	3MP	2048×1536	3 Megapixel
- IP	5MP	2592×1944	5 Megapixel
	8MP	3840×2160	Ultra HD 4K

Хүснэгт 2.1: Аналог болон IP камерын дүрсний нягтралын харьцуулалт

Мегапиксель нягтралыг үзүүлэх сүлжээний камер нь нэг сая болон түүнээс дээш цэгийн нягтралтай дүрсийг үзүүлэх боломжтой мэдүүр ашигладаг. Мэдрүүрийн пиксель өндөр байх тусам өндөр чанартай нарийн зураг авах чадвар нэмэгдэнэ гэсэн үг.

2.5.2 Камерын боломж

Motion detection- хөдөлгөөн мэдрэгч Энэхүү мэдрэгч нь камерын автомат мэдрэгч эсвэл компьютер дээрээс тохируулж өгсөн бүсэд хөдөлгөөнийг мэдэрч бичлэг хийнээ. Хөдөлгөөн илрээгүй үед бичлэг хийхгүй байх боломжтой ба хийсэн бичлэгээ SD карт, эмэйл хаяг руу илгээх боломжтой. Мөн аlarm, бичлэг хийх хугацааг зааж өгдөг 7 хоногийн хэдэн өдөр бичлэг хийх, хэдээс хэдэн цагийн хооронд бичлэг хийх гэх мэт тохируулж болно.

WDR Wide dynamic range нь гэрэл ихтэй ойсон нөхцөлд дүрс харлаж харанхуй харагдахыг тодоор харуулдаг технологи юм.



WDR унтарсан



WDR асаалтай

Зураг 2.3: WDR Wide dynamic range

PoE (**Power Over Ethernet**) Хяналтын камер нь интернет болон тэжээл хоёрыг нэгэн зэрэг интернетийн утаснаас авах боломжтой. Cat-5, Cat-5e, or Cat-6 утас нь боломжтой байна. Энэ нь зөвхөн утастай сүлжээнд хэрэглэгдэн. Одоогоор PoE, PoE+гэсэн хоёр төрөл байдаг.

Night Vision Ихэвчлэн гэмт хэргийн үйл ажиллагааг шөнийн цагаар болдог. Шөнө бичлэг хийх боломжтой камер нь гэрэл ямар ч байсан дүрсийг маш үр ашигтай авна.

Rspberry рі-ын шөнийн камер байдаг.

Movement хөдөлгөөнт Хөдөлгөөнгүй тогтоосон камер нь том талбайг бичиж чадахгүй.Хөдөлдөг камер нь камер нийт тоог бууруулах болон нэг камер нь тухайн газар нутгийг хэсэгчлэн харах боломжтой.

Edge/Local Recording өөр дээрээ бичлэг хадгалдаг камер. NVR руу бичлэгийг цаг үргэлж хадгалдаг боловч холболт тасрах үед өөр дээрээ memmory бичлэгээ хадгалж байдаг. Найдвартай байдал сайтай байна.

2.5.3 Open Source Computer Vision

Төв процессын хэсэг буюу СРИ зарцуулалт ихтэй програмуудад дэвшилт гаргах судалгааны санаачлагчаар Интел(Intel) корпорац нь анх OpenCV-г гаргаж ирсэн. Интел корпорац нь одоо үеийн цацраг судлал, 3D, Firewall зэрэг олон төслүүдийг эхлүүлж байсан. Интелийн зарим нэг эрдэмтэн ажилтангууд дотоодын шилдэг их дээд сургуулиудаар зочилно туршлага судалсан ба энэ уедээ шилдэг хамт олноор багаа бурдуулсэн MIT(Massachusetts Institute of Technology) хэвлэл мэдээллийн лаборатори нь дотооддоо боловсруулсан нээлттэй дэд бүтцийг анзаарсан. Энэхүү дотооддоо боловсруулсан нээлттэй дэд бүтцийг хөгжүүлэхэд төсөлд хамрагдсан хүн бүрийн оролцоо үнэ цэнэтэй байдаг. МІТ хэвлэл мэдээллийн лабораторийн багт шаардлага хангасан чадварлаг оюутнууд их байдаг. Ийнхүү туршлага судалсны үндсэн дээр OpenCV-н кодчилол болон алгоритмын тодорхойлолтыг ОХУ(Оросын Холбооны Улс)-н PL сангийн багийн гишуудэд илгээсэн байна. ОХУ-ын мэргэшсэн SPL(Software Performance Library) багтай хамтран интелийн судалгааны лабораторид ОреnCV-г хэрэгжүүлж эхэлсэн. ОХУ-ын багийн гишүүдийг Вадим Писаревсик ахалж байсан бөгөөд энэ хүн нь багийн гишүүдийг нэг төвд удирдан зохион байгуулж, туунтэй хамт Виктор Ерухимов дэд бутцийг хөгжүүлэхэд тусалж, Куриакин ОХУ-ын лабораторийг удирдан ОрenCV оновчтой болгоход их хүчин чармайлт гарган дэмжлэг үзүүлсэн. Олон цөмт (multicore) процессор болон дурс боловсруулах шинэ програмууд олноор бий болсноор OpenCV-н үнэ цэнэ өсөж эхэлсэн. 1999 онд анхны хувилбарыг Интел компанийн дурс боловсруулалтын сангийн тусламжтай ашиглагддаг байсан бол одоо бие даасан сантай болсон. 2001-2005 оны хооронд туршилтын 5 хувилбар гаргасны эцэст 2006 онд анхны 1.0 хувилбараа нийтэд хүргэсэн. Дурс боловсруулах OpenCV гэж юу вэ? Дурс боловсруулах гэдэг нь комьпютерийн хараа буюу Computer vision(CV) салбар бөгөөд хиймэл оюун ухаан гэж нэрлэгддэг комьпютерийн шинжлэх ухааны төрөлд хамаарагддаг. Энэ салбарт хийгдэж буй бүтээлүүдийн нэг нь Орепс юм. Ореп CV (Open source Computer vision library) нь сотритег vision болон машин хэлний нээлттэй сан юм. Ореп CV нь computer vision болон машин хэлний дэд бүтцийг хангахаар бүтээгдсэн. Энэ сан нь сотритег vision болон машин хэлний бүх талыг багтаасан 2500 гаруй оновчилсон алгоритмуудтай. Эдгээр алгоритмууд нь хүний царай таних, объект илрүүлэх, видеоноос хүний хөдөлгөөнийг ялгах, 3D объектыг задлах, төстэй зургийг зургийн сангаас хайх, нүдний хөдөлгөөнийг дагах зэрэгт хэрэглэгддэг. Ореп CV-ийг компаниуд болон эрдэм шинжилгээний багууд өргөнөөр ашиглаж байна. Google, Yahoo, Microsoft, Intel, IBM, Sony, Samsung, Honda, Тоуота зэрэг компанийг энэ санг ашиглаж байна. Ореп CV BSD лицензийн дагуу бүтээгдсэн, ийм учир бизнесийн болон эрдэм шинжилгээний хэрэглээнд нээлттэй. C++, C, Python болон Java интерфейстэй бөгөөд Windows, Linux, Mac, IOS, Андройд үйлдлийн системүүдийг дэмждэг. Ореп CV нь тооцооллын үр ашгийн төлөө болон бодит хугацааны (real time) хэрэглээний програмд түлхүү зориулж бүтээгдсэн.

Бүлэг 3

Техникийн судалгаа

3.1 Raspberry Pi нь тухай

Raspberry Pi гэдэг нь бүх насны хүнд судалгааны зориулалтаар ашиглаж болохуйц үнэ өртөг багатай кредит картын хэмжээтэй компьютер гэж хэлж болно. Мөн үнэгүй эхийн программ хангамж ашиглах эрхээр хангагдсан чадварлаг бяцхан төхөөрөмж юм. Raspberry Pi-г анх 2006 оноос хойш Atmel Atmega 644 микро контроллер дээр суурилж хийгдсэн бөгөөд одоогийн байдлаар зориулалт, хүчин чадал, нөөц ашиглалт зэргээс хамааран ангилагдаж байна. Raspberry Pi нь A,B гэсэн хоёр ангилалтай бөгөөд одоогийн байдлаар үйлдвэрлэгдсэн хувилбарууд нь:

- Pi Zero
- Pi 1 model A
- Pi 1 model A+
- Pi 2 model B
- Pi 2 model B+
- Pi 3 model B

Миний энэхүү судалгаандаа ашиглах Raspberry Pi 3 Model B нь 2016 оны 2 сард Raspberry Pi үйлдвэрлэгчдийн гаргасан хамгийн сүүлийн хувилбар. **Raspberry pi**

3-ын үзүүлэлт

- 1GB RAM
- 4 USB ports
- 40 GPIO pins
- Full HDMI port
- Ethernet port
- $\bullet\,$ A 1.2GHz 64-bit quad-core ARMv8 CPU
- \bullet 802.11n Wireless LAN
- Bluetooth 4.1
- Bluetooth Low Energy (BLE)
- Display interface (DSI)
- Camera interface (CSI)
- Combined 3.5mm audio jack and composite video



Зураг 3.1: Raspberry pi $3\ \mathrm{model}\ \mathrm{B}$

3.2 Хөлдөлгөөн мэдрэгч

Мэдрэгчийн тухай Физик хэмжигдэхүүнийг цахилгаан хэмжигдэхүүн болгон хувиргах элементийг мэдрүүр гэнэ. Физик хэмжигдэхүүнд нь механик хүч даралт, хурд, хурдатгал, хүндийн жин, зай, чийгшил, температур гэх мэт механик хэмжигдэхүүнүүд орно. Мэдрүүрийг дотор нь идэвхтэй та идэвхгүй гэж 2 ангилдаг. Идэвхгүй мэдрүүр нь гаднаас ямар нэг нэмэлт энергийн үүсгүүр шаарддаггүй бол идэвхтэй мэдрүүр нь нэмэлт энергийн үүсгүүр шаарддаг байна. Мэдрүүрийг дотор нь хувиргалт хийх аргаар нь физик, хими, биологийн гэж ангилдаг. Үүнд: физик мэдрүүрүдэд дулаансоронзоны, цахилгаан-уян харимхайн, соронзон-дулааны, дулааны оптик, фото-уян гэх мэт. Химийн хувиргалттай мэдрүүрийг дотор нь цахилгаан химийн процесстой, физик хувиргалттай ба биологийн хувиргалттай мэдрүүрийг дотор нь биологийн, биохимийн физик хувиргалттай организмын нөлөөллийг хянах, шалгах гэж ангилдаг. Хэрэглэдэг хүрээгээр нь мэдрүүрийг архитектурын, иргэний барилгын, хүнсний үйлдвэрийн, санхүү банкны, эрүүл мэндийн буюу эмнэлгийн, хүнд механизмын, авто тээврийн, шинжлэх ухааны зориулалттай, сансрын холбооны зориулалттай, амралт сувиллын, хянах шалгах гэх мэт ангилдаг.

Гаднах үйлчлэлээр нь Акустик, биологи, химийн, цахилгаан, соронзон, оптик, механик, дулаан гэж ангилдаг. Акустик буюу дууны мэдрүүрүүд нь цахилгаан соронзон долгионы агууриг, фаз, спектр долгион тархалтын хурд зэргээс хамаарч өөр өөр байдаг. Биологийн мэдрэгчүүд нь биомасс болон биологийн идэвхит бодис тодорхойлоход хэрэглэдэг ба С хувь төлөв тодорхойлдог.Химийн мэдрүүр нь бодисын найрлага тодорхойлоход зориулагдсан. Цахилгаан мэдрүүрүүд нь цахилгаан орныг тодорхойлох, диэлектрикийн тусгаарлах чадвар тодорхойлоход хэрэглэгдэнэ. Соронзон мэдрүүрүүд нь соронзон урсгал, соронзоны туйлшрал, соронзон нэвтрэлтийг тодорхойлно. Оптик мэдрүүрийн тусламжтай цахилгаан соронзон долгионы тархалтын хурд ойлтын шингэлтийн коэффициент зэргийг тодорхойлно. Механик мэдрүүрээр биетийн байрлал хурдатгал даралт шингэний түшин зэргийг тодорхойлно. Дулааны мэдрүүрээр температур, агаарын дулааны солилцоо чийгшил зэргийг тодорхойлно. Мэдрүүрийн хийц технологийн хувьд хувиргаж байгаа элементийн төрлөөр нь потенциометрийн, багтаамжийн, индуктивий, трансформаторын, транзисторын, химийн гэж ангилдаг. Хэрэглээ Хэрэглэдэг хүрээгээр нь мэдрүүрийг архитектурын иргэний барилгын хүнсний

үйлдвэрийн, санхүү банкны, эрүүл мэндийн буюу эмнэлэгийн, хүнд механизмийн, авто тээврийн, шинжлэх ухааны зориулалттай сансрын холбооны, амралт сувиллын, хянан шалгах гэх мэт ангилдаг. Хөдөлгөөн мэдрэгч төхөөрөмж Английн эрдэмтэн В.Гершел 1800 онд инфра улаан туяаг нээсэн. Гершел нарны гэрлийн призмийн тусламжтайгаар спектр болгон хуваагаад улаан гэрлийн цаана бидний нүдэнд харагдахгүй байгаа хэсэгт аваачсан термометрийн заалт нэмэгдэж байгааг анзаарчээ. Ингэж инфра улаан туяаг анх нээсэн байна. Хэт улаан туяа нь 0.7-300 км долгионы урт, ойролцоогоор 1-430Э Тгц давтамж бүхий цахилгаан соронзон долгион юм. Infrared нэрийн утга нь "улаанаас доор" (infra гэж Латинаар " доор"). Хүний биеэс ялгарах дулааны цацрагийн долгионы урт нь 10 микрометр.

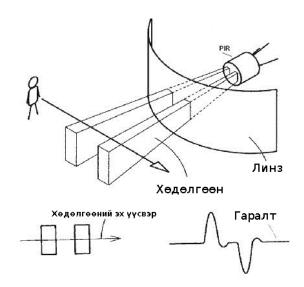
Инфра улаан туяаг долгионы уртаар нь 3 ангилдаг.

- Богино долгион IR -A :=0.74-2.5мкм
- Дундын долгион IR -B :=2.5 50мкм
- \bullet Урт долгион IR C := 50- 2000 мкм

Эдгээрээс урт долгионы инфра улаан туяа нь хүний биед нэн тустай. Инфра улаан туяаг мөн дулааны туяа гэж нэрлэдэг. Тодорхой хэмжээгээр халсан бүх шингэн болон хатуу эд зүйлс, нар, од эрхэс, лазер, халаагч тоног төхөөрөмж төвийн халаалтын паар, радиатор, автомашины хөдөлгүүр, хүн амьтад бүгд өөрөөсөө инфра улаан туяаг ялгаруулдаг. Инфра улаан туяа мэдрүүрүүд нь өнөөдөр дохиоллын системийн үндсэн төхөөрөмжид хамгийн их хэрэглэгддэг. Дохиолол хамгаалалтын төхөөрөмж нь ямар нэгэн гадны биет илрэх үед түүний хөдөлгөөн болон чимээг мэдрэх RIP төхөөрөмжийг ашиглана. Хөдөлгөөний детекторууд нь хамгийн орчин үеийн технологи дээр үндэслэгдсэн. Аливаа амьд биетээс дулаан ялгарч орчин тойрондоо имфра улаан гэрлийн долгион дацруулж байдаг зарчим дээр үндэслэгдсэн. Орчноосоо ирж буй нам давтамж бүхий гэрлийн долгионы линзийн тусламжтай багцлаад хагас дагжуулагч ялтас дээр тусгахад хагас дамжуулагчийн хоёр үзүүрт хүчдэлийн өөрчлөлт болох ба энэ дохионд тоон боловсруулалт хийсний үндсэн дээр хөдөлгөөнийг мэдэрдэг. Мэдрэгчийг 2 ангилна. Үүнд: идэвхтэй ба идэвхгүй гэх ба идэвхтэй мэдүүр нь идэвхгүй мэдрүүрээ бодвол хэрэглэхэд илүү тохиромжтой байдаг. Учир түүний сигналыг удирдах боломжтой байдаг. Энэ нь хэзээ хаана гэдгээ удирдах боломжтой. Эдгээр мэдрүүрүүд нь цацруулсан энергийнхээ

тусламжтай орчноо мэдэрдэг. Харин идэвхгүй мэдрүүр нь орчнлуугаа энерги цацруулдаггүй. Гадны энергийн үүсгүүр ашигладаг. Шууд орчин тойрныхоо энергийг мэдрэн түүнийг цахилгаан хэмжигдэхүүн болгон хувиргана. Энэ төхөөрөмж нь хөдөлгөөнийг мэдрэхийн тулд RIP(Passive infarad sensor) буюу идэвхгүй хэт улаан туяаны мэдрэгч хэрэглэнэ. RIP мэдрэгч нь ямар нэгэн биетийн хөдөлгөөн мэдрэх мэдрэгч юм.

РІК мэдрэгчийн ажиллагаа Мэдрэгч элементүүд нь маш өргөн хүрээнд цацралыг мэдрэхийн тулд төхөөрөмжид хүний биеийн цацрагийг хамгийн сайн мэдрэх 8-14нм-т орох цацрагыг хязгаарлах зорилгоор шүүх цонх байрлуулсан. РІК мэдрэгч нь чичиргээ температурын өөрчлөлт нарны гэрлийг мэдрэхгүй байхаар зохион байгуулагдсан байдаг. Мэдрэгчийн өмнүүр өнгөрөх бие эхний элементийг идэвхжүүлэх бөгөөд өөр хүчин зүйлүүд хоёр элементэд хоёуланд нь нөлөөлснөөр идэвхжил сарнихгүй бол хоёр дахь элемент удаалан идэвхжин. Мэдрэгч шон 1, 2ийг босоо тэгш хавтгай дээр байрлуулсан үед цацраг үүсгэж байгаа бие мэдрэгчийн өмнүүр ташуу байдлаар өнгөрөх ёстой ба ингэснээр элементүүд ээлж дараалсан байдлаар IR-т мэдрэгдэнэ.

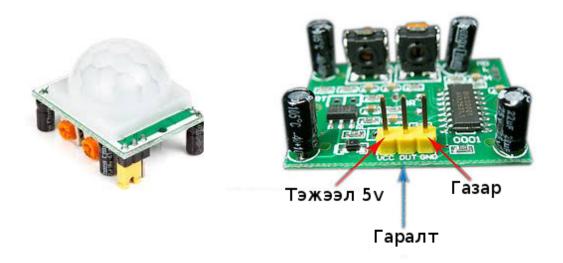


Зураг 3.2: HC-SR501 мэдрэгчийн ажиллагаа

Хэт улаан туяаг мэдрэх буюу хүлээн авах 2 хэсэг байна. Хүлээн авагч хэсгүүдэд өөр өөр хэмжээтэй хэт улаан туяа хүлээн авах буюу илрүүлэх тохиолдолд үүнийг хөдөлгөөн илрүүлсэн гэж үзнэ. Аль нэг хүлээн авагч нь нөгөөхөөсөө илүү эсвэл бага хэт улаан туяаг илрүүлсэн тохиолдолд гаралтын хүчдэл хувьсана.

HC-SR501 нь хэт ягаан туяаны (infrared) технологи дээр суурилж, автомат удирдлагат модультой, Германы LHI778 загварыг ашигладаг, өндөр мэдрэгчтэй (sensitivity), хэт бага хүчдэлийн горимтой, баталгаат чанар сайтай, төрөл бүрийн автомат мэдрэгч цахилгаан тоног төхөөрөмжид өргөн хэрэглэгддэг, ялангуяа алсын зайны автомат удирдлагад ашигладаг бүтээгдэхүүн юм.

- Хүчдэл : 5V 20V
- TTL гаралт : 3.3V, 0V
- Хүлээх хугацаа(Delay Time): Тохируулга нь (3->5мин)
- Lock Time(Цоожлох хугацаа): 0.2сэк
- Trigger арга : L идэвхгүй , H идэвхтэй
- Мэдрэх хүрээ : 7 метр хүртэлх
- Температурын хэмжээ : -15 +70
- Хэмжээ: 32*24 mm, шураг хоорондын зай 28mm, M2, линз-ний диаметрийн хэмжээ 23mm



Зураг 3.3: Хөдөлгөөн мэдрэгч

3.3. RASPBAIN ҮЙЛДЛИЙН СИСТЕМ БҮЛЭГ 3. ТЕХНИКИЙН СУДАЛГАА

Автоматаар гэрэл мэдэрнэ. Үүнд: (Шал, ариун цэврийн өрөө, агуулах, саравч, гаргаж гэх мэт)

HC-SR501 онцлог:

- Мэдрэх хүрээ нь өргөн
- Гэрэл мэдрэх нь өдөр, шөнийн үед өөрөөр мэдэрнэ.
- Хаах хугацаа тогтмол 2.5сэк байдаг. Энэ үед ямар ч мэдрэх дохио ажиллахгүй.
- Ажиллах хүрээ өргөн: DC4.5 20V
- Гаралтын дохио өндөр
- Микро хүчин чадал нь тогтмол төлөв нь 50 микроом (microamps) -аас бага.

3.3 Raspbain үйлдлийн систем

Raspberry Pi нь маш олон үйлдлийн системийг дэмжин ажилладаг түгээмэл ашиглагддаг үйлдлийн систем нь Raspbain, Ubuntu, Archlinux нар юм.

Өөрийн энэхүү судалгаандаа зориулж Raspberry Pi-даа суулгасан үйлдлийн систем нь Raspberry Pi өөрт нь зориулж гаргасан хувилбар болох Raspbain юм.Энэ нь нээлттэй эхийн үйлдлийн систем бөгөөд үүнийг Raspberry Pi-н албан ёсны сайтаас татаж авах боломжтой. Гол онцлог нь Linux дээр суурилагдсан ба Raspberry Pi-н техник хангамжийг дэмжиж ажиллахаар хийгдсэн.



Зураг 3.4: Raspbain үйлдлийн систем

3.4. REAL TIME ВЕБ ТЕХНОЛОГИ СУДАЛ**БАУЛ**ЭГ 3. ТЕХНИКИЙН СУДАЛГАА

3.4 Real Time веб технологи судалгаа

Real Time веб технологи нь хэрэглэгчид веб хуудсаа дахин шинэчлэх шаардлагагүйгээр (reload хийхгүйгээр) мэдээллийн, өгөгдлийн хугацааны өөрчлөлтийг хурдтайгаар харуулах боломжийг олгодог технологи юм. Real time технологи нь өнөө үеийн веб технологийн үр бүтээмжийг нэмэгдүүлэх өндөр боломжийг олгох болсон. Тус технологийг нэг үгээр сервер талд ажиллах чадвартай javascript юм. Орчин үеийн интернет хөтчүүд маань javascript кодыг илүү хүчирхэг хурдтай ажиллуулахыг зорих болсон. Энэ Real time веб технологийг бий болох гол үндэс суурь болж өгсөн. Энэ технологийн хамгийн гол давуу тал нь клиент болон серверийн хооронд асинхрон ажиллагааг бий болгож чаддаг юм.

Энэ технологийг ашиглах тоо эрс өссөөр байгаа билээ. Веб хөгжүүлэгчид уг технологийг олон хэрэглэгчийн чат, спортын оноо харуулах, онлайн хичээл гээд өөрчлөлтийг хурдтай үзүүлэх шаардлагатай бүхий л вебүүдэд ашиглаж байна. Уг технологийг ашигласнаар хөгжүүлэгчдэд веб серверийнхээ хүчин чадлыг нэмэхгүйгээр сүлжээний ачаалал траффикийг бууруулах боломжийг олгоно.

Real time технологи ашигласан веб сайтын ажиллагааны гол зорилго нь мэдээлэл болон өөрчлөлтийг хугацааны алдагдалгүй хүргэхэд оршино. Өөрөөр хэлбэл мэдээ шинэчлэгдэх юм уу ямар нэгэн өөрчлөлт гарахад үйл явдлыг тухайн агшинд мэдээлэлж байх үүрэгтэй. Жишээ нь: Ямар нэгэн тэмцээний оноо танилцуулдаг сайт байлаа гэхэд тухайн багийн оноо нэмэгдэхэд хуудсыг ачаалахгүйгээр тухайн оноо нэмэгдэж харагдана.

3.4.1 Real time веб технологийн ажиллагаа

Клиент болон серверийн хооронд HTML5 websocket протоколын тусламжтайгаар холболт үүсгэдэг. HTML5 websocket протоколын толгойн мэдээлэл маш их ачаалал авч хаяж саатлыг багасгах нэг TCP холболтоор клиент болон серверийн хоорондох холболт үүсдэг. Клиент болон серверийн хооронд бүрэн дуплекс холболт бий болгох чадвартай ба real time технологид тулгуурласан веб хэрэглээний программуудыг хөгжүүлэх боломжийг олгодог. Websocket нь бага зэргийн хязгаарлалттай TCP холболт гэж болно, клиент тал дээр сервер сокет үүсгэх боломжгүй байдаг. Ихэнх веб хөтчүүд одоо websocket- ийг дэмждэг болсон байна.

3.5 Motion JPEG

Программ хангамж болон төхөөрөмжүүд нь M-JPEG стандарт буюу веб хөтөч, медиа тоглуулагчид, тоглоомын консол, дижитал зургийн аппарат, IP камер, Вэбкам,урсгалын сервер, видео камер, болон шугаман бус видео редакторууд багтана.

3.5.1 Видеог барих болон засварлах

M-JPEG нь ихэвчлэн шугаман бус видео засварлах системд хэрэглэгддэг.орчин үеийн ширээний CPU нь өндөр нягтаршилтай ажиллах хангалттай хүчтэй байдаг. Иймээс ямар нэгэн тусгай тоног төхөөрөмж шаардлагагүй ба тэдгээр санамсаргүй frame лүү хандахыг санал болгож байна. M-JPEG нь Видеог барих болон засварлах тархсан төхөөрөмжүүдийг дэмжинэ.

3.5.2 Тоглоомын консол

Playstation тоглоомын консол дахь тоглолтын FMV дарааллын хувьд M-JPEG Багасгах тоног төхөөрөмжтэй нэгдсэн, үүний хажуугаар зөөврийн авсаархан тоглоомын консол нь M-JPEG нь санах ойн зөөгчид зориулсан Pro Duo ашиглан 480x272 нарийвчлалтай, аvi өргөтгөлийн хүрээнд тоглож чадна.

Nintendo-гийн Wii тоглоомын консол, түүнчлэн V-Tech-ийн InnoTAB, эдгээрүүд нь SD карт дээр photo channel ашиглан кодлогдсон бичлэгийг M-JPEG ашиглан тоглуулж болно. SanDisk Sansa E200 болон Zen V дижитал аудио тоглуулагчид нь богино хэмжээний M-JPEG видеог тоглуулна. Сүүлийн үеийн программын шинэчлэлүүдэд Nintendo 3DS буюу "3D-AVI", M-JPEG кодлогдсон файлуудыг тоглуулах болон барьж чаддаг болсон. Үүний видео үргэлжлэх хугацаа нь 10минутаас хэтрэхгүй байх ба 320x240 хэмжээтэй бөгөөд Fujifilm FinePix Real 3D цувралуудтай адилхан формат хэрэглэдэг

3.5.3 Дижитал зургийн аппарат

Сүүлийн үеийн өсөлтөөс өмнө MPEG-4 кодчилолд хэрэглээний төхөөрөмжүүд , M-JPEG-ийн дэвшилтэт-скан хэлбэрийн дижитал камеруудын төрөлийг өргөн хүрээтэй ашиглах, видеог кодлох болон зөвхөн програм хангамжийн өөрчлөлттэйгөөр нэгдсэн JPEG шахалтат тоног төхөөрөмжийг тоглуулах боломжыг олгодог. Үр дүнгийн чанар нь ижил хэмжээний MPEG-тэй харьцуулахад доогуур үзүүлэлттэй хэвээр байна. Ялангуяа дууг РСМ шахаагүй болон бага шахалтын үед бичигдсэн үед.Файлын хэмжээг хадгалах болон хяналтан дор үнэлгээг дамжуулах, хүрээний хэмжээ болон үнэлгээ, дууг үнэлэх, эдгээр нь бие даасан хүрээнд тус бүрийн шахалтын маш өндөр түвшинд харьцангуй бага хэмжээтэйгээр хадгалагдаж байна. 160x120, эсвэл 320x240 гэсэн тогтсон нийтлэг хэмжээтэй, секундэд ихэвчлэн 10,12,15 хүрээг, зургийн чанар нь JPEG-ийн "50"моно ADPCM дууны тохиргоо нь 8 кГц-ийн тохиргоотой тэнцэнэ. Үүний үр дүн нь маш энгийн гэвч тустаа видеоны гаралт нь MPEG-тэй адил хадгалах үнээр хийгдэнэ. Энэ видео нь ихэвчлэн WINDOWS AVI болон APPLE QUICKTIME MOV гэх мэт өргөн дэлгэрсэн программд хадгалагдана. Ерөнхийдөө ихэнх хувилбарууд үйлдлийн системтэй холбогдоно.

3.5.4 HDTV media тоглуулагч

Аррlе-ийн 2010оны 9сарын 1-нд зарласнаар тэдний шинээр гаргаж буй APPLE TV нь M-JPEG-г ашигласан нэгэн хувилбар бөгөөд 720-1280 хүртэл пикселтэй, секундэд 30 хүрээ, .avi файл форматаар PCM аудиог гаргах хүчин чадал бүхий телевиз хэмээн мэдэгдсэн. Зарим медиа тоглуулагч нь NeoTV 550-ийг ашигладаг боловч энэ нь M-JPEG-ийг дэмждэггүй байна.

3.5.5 IP камер

Ихэнх сүлжээний камерууд M-JPEG урсгалаар дамжуулан сүлжээний хэрэглэгчидтэй холбож өгдөг. Mozilla болон WebKit-уудад суурилсан веб хөтөчүүд нь M-JPEG урсгалаар эх хувь хэлбэрээр нь үзэхэд дэмжлэг болж өгдөг. Зарим сүлжээний камерууд нь өөрсдийн M-JPEG интерфэйсийг онцлог хэсэг болгон ашигладаг. Камерууд энэхүү боломжыг ашиглаж чадах нь ховор ба сервер нь M-JPEG урсгалд камер зургийн transcode ашиглаж бусад сүлжээний хэрэглэгчдэд урсгалыг хангах юм.

3.5.6 HTTP дээрх M-JPEG

HTTP урсгал дахьзураг бүрийг тусгаарлан HTTP-ээр заасан тодорхой тэмдэглэгээн дээо хариу илгээнэ. HTTP урсгалын пакетуудыг JPEG зурагуудын дарааллаар үүсгэх ба QuickTime болон VLC ашиглан хэрэглэгчрүү илгээнэ. MJPEG файл эсвэл урсгалын хувьд GET хүсэлтээр хариу илгээнэ, серверийн урсгал нь HTTP дээрх JPEG хүрээний дараалал юм. TCP холболтын үед хэрэглэгч шинээр хүрээг авах хүсэлт илгээдэг

шиг сервер шинэ хүрээг дамжуулахыг хүсдэг. M-JPEG урсгалын сервер нь 2төрөлд хуваагдаж болох юм. Эдгээр нь cambozola болон MJPG-урсгал юм. Илүү хүчирхэг ffmpeg-сервер нь M-JPEG урсгалыг дэмждэг.

3.5.7 Хэрэглэгчийн программ хангамж

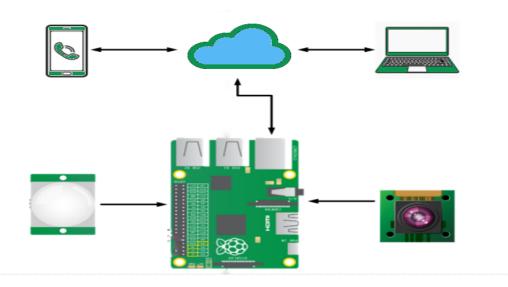
Веб хөтөч дэмжлэг болгон: Safari ,Google chrome , Microsoft Edge болон Firefox багтана. Бусад хөтөчүүд болох Internet Explorer зэрэг M-JPEG урсгалтай гадаад холбоосоор холбогддог байна. Дижитал видео нь тус тусдаа байх видеоны хүрээг шахаж ижил төстэй аргыг болгож байна.

Бүлэг 4

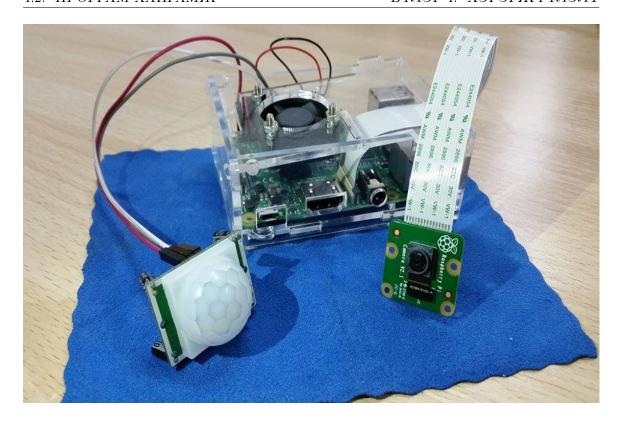
Хэрэгжүүлэлт

4.1 Техник хангамж

Манай камерын төхөөрөмж нь газрberry рі хавтан, камерын модуль, хөдөлгөөн мэдрэгч гэсэн гурван хэсгээс бүрднэ. Их хавтан дээрх камер сериал интерфейстэй дээр камер нь AWM холбогчоор холбогдоно. Хөдөлгөөн мэдрэгч нь 3 нь утсаар холбогдоно. Тэжээлийн болон газардуулах утас нь ріп02, ріп03 дээр холбогдоно. Хөдөлгөөн мэдрэгчийн гаралт нь ріп11 дээр холбогдоно.



Зураг 4.1: Ерөнхий үйл ажилгаа



Зураг 4.2: Камер угсарсан байдал

4.2 Програм хангамж

Тухайн веб сайт руу зөвхөн бүртгэлтэй хэрэглэгч л нэвтрэн ордог байна. Хэрэглэгчийн хоёр төрөл байна. Нэг нь админ буюу камерийн тохиргоог хийдэг байна. Нөгөө нь тохиргоо хийхгүй зөвхөн бичлэг үзэх болон хадгалж байгаа бичлэг зургийг татах боломжтой байна. Гол веб сайтын үйл ажиллагааны чиглэлүүд нь яг одоо явагдаж буй камерийн бичлэг үзэх, хэд хэдэн тооны удирдлагын товч, камерийн тохиргооны удирдлагууд. Дэлгэцийн хамгийн дээр хийсэн үйлдлээ 1-ээр ухраах view байна.

Камерийн тохиргоо хийх болон системийн хяналтын хэсгүүдтэй байна. Зурган дээр дарвал энгийн хэмжээгээр харагдах эсвэл дэлгэц дүүргэн том харагдах горимд шилжих болно. Анх эхэлж ажиллахдаа энгийн хэмжээгээр харагдах бол дэлгэц маань config хувьсагчийг хэрэглэгдэж дүүрэн буюу том хэмжээтэйгээр харагдана. Камерийн тохиргоон дээр дарахад өргөн хүрээтэй камерийн удирдлагыг ашиглах боломжтой болох ба

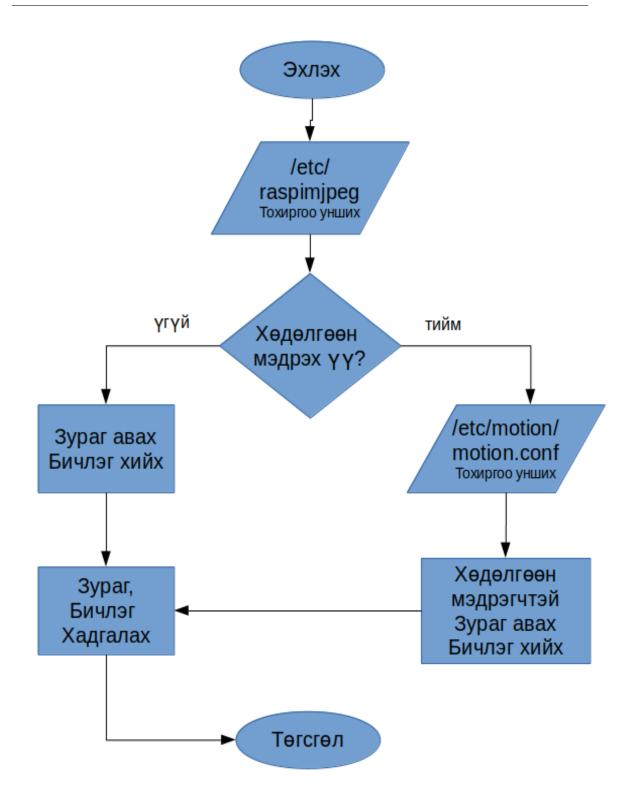
контролууд нь зургийн болон бичлэгийн форматыг бас тодруулалтуудыг удирдах боломжтой болно. Системийн хяналтын хэсэг нь streaming горимын сонголт, системийг асаах болон ахин ачаалуулах, тохиргоонуудыг цэвэрлэх мөн гарааг тохируулах боломжтой байна. Анхдагчаараа авсан төгсгөлгүй зургуудыг харагдаж буй байдлыг хөтчийн нийцэх байдлаар харуулна.

Зураг, бичлэг татах гэсэн товчин дээр дархад өмнө нь бичиж байсан бичлэг болон зургийг харуулна. Нэг нэгээр нь татах бас олныг сонгоод zip файл хэлбэрээр татаж авж болно. Zip болон энгийн татах нь хэрэглэгчийн сонголт байна.

raspimjpeg /etc хавтас дотор байрлах raspimjpeg нь raspimjpeg процесс ажиллаж байгаад зогссон, browser өөс ажиллуулсан гэх мэт ямар нэг байдлаар ажиллаж эхэлсэн л бол уншигддаг. Үүнд ерөнхий зам болон raspimjpeg нь ажиллах болон default аар ажиллах камерын тохиргоо хадгалагдана.

uconfig /var/www хавтас дотор байрлах uconfig нь raspimjpeg –ын default тохиргоог web browser оос өөрчлөлт бүх өөрчлөлтүүдийг хадгалдаг. Тохиргоонд өөрчлөлт оруулаагүй үед энэхүү файл нь байхгүй байх бөгөөд browser өөс ямар нэгэн өөрчлөлт ороход шинээр нэмэгддэг. CMD_PIPE процессоор өөрчлөлтүүдийг raspimjpeg процессод хийдэг учир өөрчлөлтүүд нь шууд хийгддэг, мөн эдгээр өөрчлөлтүүд нь raspimjpeg—ын тусламжтайгаар uconfig файлруу бичигдэж байдаг. Raspimjpeg эхлэхэд хамгийн түрүүнд үндсэн тохиргоо буюу raspimjpeg файлаас тохиргоог уншиж ажилна үүний дараа uconfig файлд тохиргоогоор солигддог. Хэрэглэгч өөрийн тохиргоог болиулах буюу үндсэн тохиргоог идэвхжүүлэх үед unconfig.bak хэрэглэгчийн тохиргоог нөөцөлж авна. Маіп хуудас нь мөн адил гаsрітіред ийн тохиргоо болон uconfig файлыг уншдаг, ингэснээр яг одоо байгаа тохиргоог харуулж чадна. Тохиргоонд өөрчлөлт хийгдэхэд cmd_pipe ажиллах ба энэ нь uconfig болон веб хуудсыг ахин ачаалуулж өөрчлөлтийг харуулдаг.

motion.conf Тухайн орчиний хөдөлгөөний уншиж байгаа. Тухайн хөдөлгөөн мэдрэгчийн үндсэн тохиргоо хадгалагдана.



Зураг 4.3: Блок сехм

schedule.json Манай системийн автоматжуулалтын тохиргоо байна. Оролт гаралтын файлын нэр гэх мэт. Энэ файлыг schedule.php хуудас хэрэгдэг бас өөрчлөх боломжтой байна.

schedule.php нь веб тохиргооны интерфейс мөн ажиллаж байх үеийн автоматжуулалт хийдэг. Бүх тохиргоо нь schedule.json config файлд агуулагдаж байдаг. Хамгийн чухал нь schedule процесс нь ажиллахаа больж энгийн функцүүдэд шинэчлэл хийж эхэлнэ. Scheduler нь ямар ч асуудалгүй эхлүүлээд урт хугацааны турш ажиллуулаад орхиж болно. Зогсоох товч нь давхар ажиллаж буй background scheduling программ ажиллаж байгаад зогсоогүй бол эхлүүлэх товч болж хувирахыг харуулна.

FIFO нь төлөвлөлтийн удирдах төхөөрөмжийг нэрлэсэн хоолойнуудыг тодорхойлдог. Энэ нь хөдөлгөөн илгээх командтай ижил байх ёстой.

Cmd Poll нь FIFO-д ирж буй командуудыг төлөвлөгч хэр ойрхон ирж байгааг шалгадаг. Ямар ч хэрэгцээгүй саатлаас зайлсхийхийн тулд богинохон зайд хадгалагдах ёстой.

Зургийн чанар болон нягтруулаг

Энд чанар болон нягтруулгыг тохируулах хоёр тохиргоо байгаа. Чанар(1-100) зургийн чанарыг тохируулах удирдлага мөн image quality(1-100) удирдлага.Энгийн jpej Raspberry камерийн нягтралын үйлдлийн системийн Q коэффициент нь шугаман бус Q коэффициенттой таарахгүй байна. Анхдагч нь 10 ба ойролцоогоор 75 тэнцэж байна энгийн JPEG-ийн хэрэглээ нь чанар болон файлын хэмжээ хоёрын сайн холбож байна. 7ийн Q коэффициент ойролцоогоор 50 харин 20 нь ойролцоогоор 95.

Хөдөлгөөн мэдрэх

Хөдөлгөөн эхэлж бичлэг эхлэхэд motion trigger нь эхлэлийг хүлээж авна. Хэрвээ хоосон үлдээвэл (жишээ нь шөнө) хөллөгөөн илэрсэн ч бичлэг хийхгүй байна. Хөдөлгөөн эхэлж бичлэг эхлэхэд motion trigger нь эхлэлийг хүлээж авна. Хэрвээ хоосон үлдээвэл (жишээ нь шөнө) хөллөгөөн илэрсэн ч бичлэг хийхгүй.

4.2.1 Mysql өгөгдлийн сан суулгах

Манай систем нь нэвтрэх эрхтэй хэрэглэгчдийн мэдээллийг mysql сервер дээр хадгалж байна. Доор mysql сервер суулгах заавар орууллаа.

mysql сервер raspberry дээр суулгах команд байна. Mysql өгөгдлийн санруу нэвтрэх нэр нууц үгийг доорх командын дараа бичнэ. $sudo\ apt-get\ install\ mysql-server$

Mysql бүрэн суусан эсэхийг шалгах

mysql -u нэр -p

Mysql сервер дээр өгөгдлийн сан үүсгэх

create database thesis;

thesis өгөгдлийн сан дээр Нэр, нууц үгийг md5 алгоритмаар оруулан хаш утга хадгалах хэсэг болон имайл, бүртгүүлсэн өдөр, хэрэглэгчийн эрхийг заах хэсгүүдтэй хүснэгт үүсгэж байна.

create table users (id int AUTO INCREMENT PRIMARYKEY, name varchar(200), mail varchar(200), password varchar(200), date date);



Зураг 4.4: mysql өгөгдлийн сан

4.2.2 Raspberry рі алсаас холбогдох

Raspberry рі төхөөрөмж нь ямар ір хаяг авсан вэ гэдгийг мэдэхийн тулд arp-scan програмыг хэрэглэнэ. Энэ програмаар IP хаяг, MAC хаяг, хостын нэрийг харах боломжтой. Raspberry рі төхөөрөмжтэй алсаас ssh хэрэглэн холбогдож болно. Би хийж байх явцдаа **SSH**, **SCP** протоколыг хэрэглэж байна. Raspberry рі дээрх ssh-ийн нууц үг нь анхандаа газрberry байдаг. Мөн файл зөөхөд энэ нууц үгийг хэрэглэнэ.

Командуудын жишээ:

- \bullet arp scan хийх $sudo\ arp-scan\ -I\ eth0\ 10.4.213.0/24$
- ssh хэрэглэж холбогдох $ssh\ pi@10.4.213.48$
- \bullet scp хэрэглэж файл хуулах $scp\ index.php\ pi@10.4.213.48:/var/www/html$
- scp хэрэглэж файл татах scp pi@10.4.213.48: /var/www/html/index.php Desktop

4.3. ЭНГИЙН ХЯНАЛТЫН КАМЕРЫН СУДАЛГАА БҮЛЭГ 4. ХЭРЭГЖҮҮЛЭЛТ

Зураг 4.5: arp-scan

4.3 Энгийн хяналтын камерын судалгаа



Зураг 4.6: karaoke хяналт

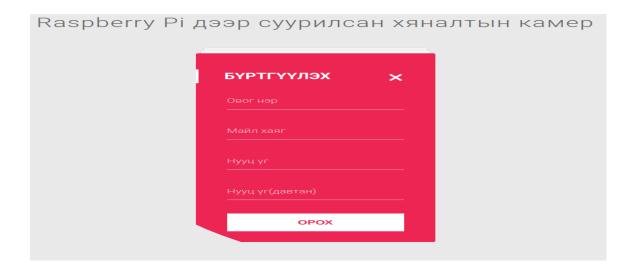
Манайх судалгаагаа 5н ширхэг камер ажилдаг нэгэн karaoke сонгон авсан. Судалгаа хийсэн karaoke газар нь 16 цагаас 04 цаг хүртэл өдөр болгон ажилладаг. 5 камераар тасралтгүй бичлэг хийдэг бөгөөд 14 хоногт бичлэгээ бүрэн устгадаг. Учир нь 200gb хадгалах диск дүүрдэг байна. Нэг камер нь 87000 төгрөг 5н ширхэг камер нь 435000 төгрөг болж байна. DVR нь 11000 төгрөгний үнэтэй байна.

4.4 Веб хуудсын ажилгаа

Raspberry Pi	ээр суурилсан	хяналтын камер
	нэвтрэх	
	Э-майл	
	Нууц үг	_
	ОРОХ	

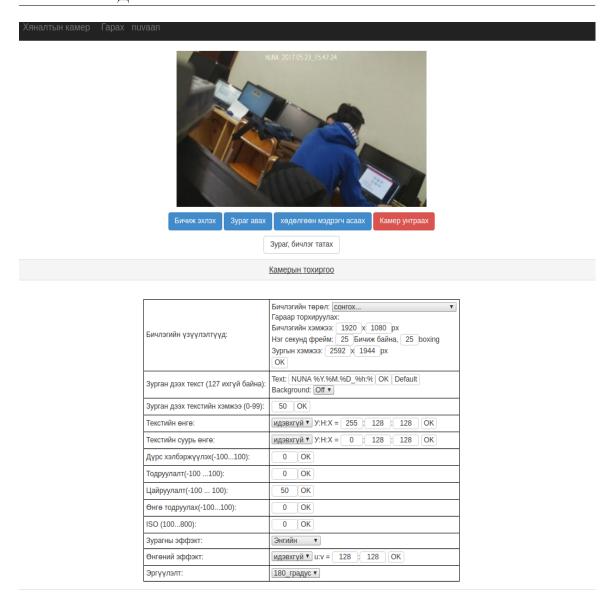
Зураг 4.7: Нэвтрэх хэсэг

Манай хуудсанд зөвхөн бүртгэлтэй хэргэлэгч нэвтэрдэг байгаа. Хэргэлэгч нэр нууц үгийг зөв оруулж нэвтэрснээр хуудас бүр дээр шалгах session үүснэ.



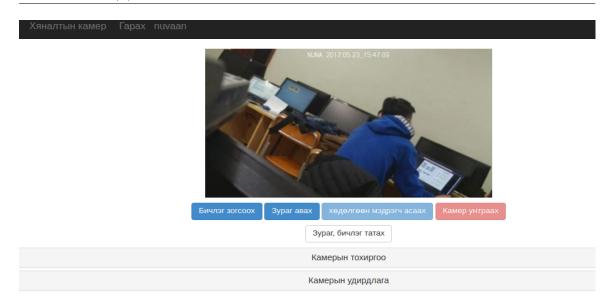
Зураг 4.8: Бүртгүүлэх хэсэг

Дээрх бүртэглийн хэсгийг ашиглаж бүртгүүлсэн бол хэргэлэгчийн эрхээр буюу тохиргоо хийх эрхгүй байна. Одоо хийж байгаа бичлэгийг үзэх болон бичлэг, зурга татах эрхтэй байна. Мөн өмнө хийсэн бичлэг, зургийг ухраан үзэж болно.



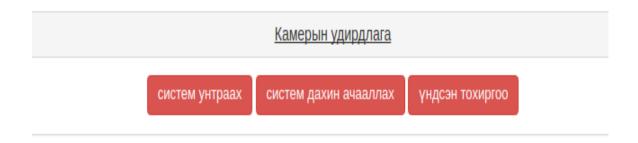
Зураг 4.9: Камерын тохиргоо хийх хэсэг

Камерын тохиргоо хийх хэсэгт бичлэг хийх үзүүлэлт, камер эргүүлэх, бичлэг дээр текст бичих түүний өнгө, үсгийн хэмжээг өөрчлөх, дүрс хэлбэржүүлэх, тодруулах, цайруулах, зурагны эффэкт гэх мэтийн тохиргоог хийнэ.



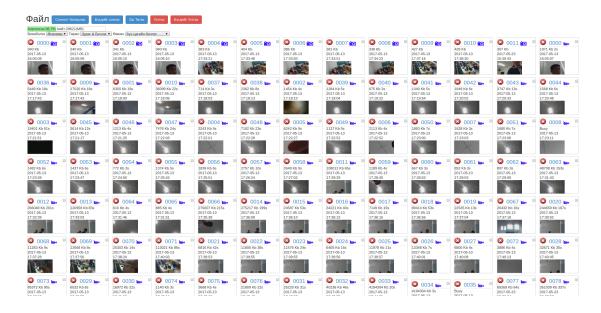
Зураг 4.10: Веб хуудсын үндсэн хэсэг

Дээрх хэсэг нь хэргэлэгч нэвтэрж орох үед буюу веб хуудсын үндсэн хэсэг ийм байна. Зургийн баруун дээд буланд хэргэлэгчийн нэр болон гарах товч байна. Гарах товчин дээр дарх үед хэргэлэгчийн session устна. Админ эрхээр орсон хэргэлэгч учир камерын тохиргоо болон камерын удирдлага хэргэлэх эрхтэй байна.



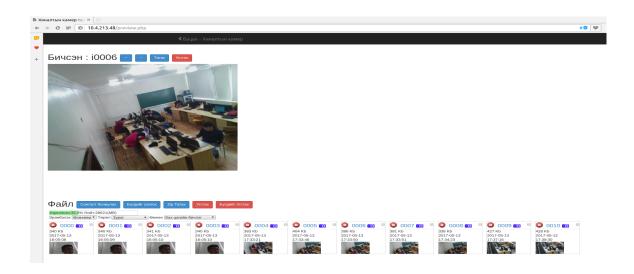
Зураг 4.11: Камерын удирдлага хэсэг

Камер буюу raspberry pi унтраах, Камерын үндсэн тохиргоог дахин тохируулах, Камер буюу raspberry pi дахин ачаалуулах гэсэн удирдлагатай байна.



Зураг 4.12: Ухрааж үзэх хэсэг

Дээрх хэсэгт өмнө нь бичсэн бичлэг болон зургийг үзэх болон татах боломжтой байна. Хугцааны хязгаар хайх болон зөвхөн зурга, зөвхөн бичлэг гэсэн ангилаар харж болно. Олон файл сонгоод zip файл болгон татах боломжтой.



Зураг 4.13: Зураг нэг нэгээр нь үзэх хэсэг

Бичлэг болон зураг нэг нэгээр нь ийм хэмжээтэй үзэж болно. Мөн тухайн бичлэг зураг татах боломжтой байна.



Зураг 4.14: Камернаас татаж авсан зураг



Зураг 4.15: Камернаас татаж авсан зураг

Бүлэг 5

Дүгнэлт

Хөгжүүлэгч бид нар том том нүсэр төхөөрөмж авах эсвэл үнэтэй програм хангамжийг хэрэглэснээс илүү үнэгүй нээлттэй эх дээр хийвэл дэлхий даяар хөгжүүлэгдэж байгаа учир олон олон боломж байна.

Манай судалгаан дээр байсан karaoke ажиллуулдаг газрын төхөөрөмжүүдийг харахад камер, дэлгэц, dvr гэсэн хэсгээс бүрдэж байгаа бол манай төхөөрөмж бол raspberry pi 3 хавтан хөдөлгөөн мэдрэгч болон камер гэсэн гурван хэсгээс бүрдсэн атгасан гарын хэмжээтэй болсон. Манай хөдөлгөөн мэдрэгч нь 7м радиустай газар бүрэн мэдэрч байгаа учир хувийн ажлын өрөө, Банкны хувцас солих өрөө, зогсоолд орох хэсэг байрлуулхад тохиромжтой. Хэрэглэгч өөрт тааруулж тохиргоох хийх боломжтой юм. Одоо бичиж байгаа бичлэгийг шууд үзэх боломжтой бас өмнөх зураг, бичлэгийг үзэх болон татах боломжтой байна.

Манай камер нь үнэ өртөгийн хувид raspberry pi 3 хавтан нь 110000 төгрөг, хөдөлгөөн мэдрэгч нь 5000 төгрөг, камерийн модул нь 45000 төгрөг нийт үнэ нь 160000 төгрөг болж байна.

Номзүй

```
[1] Raspberry pi 3 model B
   http://www.elec.mn/category/9/450
   [хандсан 24/05/2017]
[2] Accessing the Raspberry Pi Camera with OpenCV and Python
   http://www.pyimagesearch.com/
   [хандсан 24/05/2017]
[3] Camera Module
   https://www.raspberrypi.org/products/camera-module/
   [хандсан 24/05/2017]
[4] Motion Detector
   https://www.raspberrypi.org/learning/parent-detector/worksheet/
   [хандсан 24/05/2017]
[5] RPi-Cam-Web-Interface
   http://elinux.org/RPi-Cam-Web-Interface
   [хандсан 24/05/2017]
[6] RPi Cam Web Interface
   https://www.raspberrypi.org/forums/viewtopic.php?f=43&t=63276
   [хандсан 24/05/2017]
[7] Raspberry Pi GPIO Sensing: Motion Detection
   https://www.modmypi.com/blog/raspberry-pi-gpio-sensing-motion-detection
   [хандсан 24/05/2017]
```

Хавсралт

Хэргэлэгч нэвтэрж орох болон бүртгэлийн хэсгийн рһр код.

```
<?php
   define('BASE_DIR', dirname(__FILE__));
   require_once(BASE_DIR.'/config.php');
   session_start();
   $servername = "localhost";
   $username = "root";
   $password = "root";
   $dbname = "thesis";
   // holbolt toghooh
   $conn = new mysqli($servername, $username, $password, $dbname);
   // holbolt shalgah
   if ($conn->connect_error) {
       die("Connection_failed: " . $conn->connect_error);
1.4
   if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
       if ("logup"==$_POST["type"]) {
17
           if ($_POST["pass"]!=$_POST["repass"]) {
               echo "pass⊔oor⊔bna";
19
           }
           else{
               $sql = "insert_into_users_(name_,,_mail_,,_password_,,_
                   date_)_values_('".\$_POST["name"]."',_
                   '".$_POST["mail"]."', _ '".md5($_POST["pass"])."', _
                   CURRENT_DATE__)";
```

```
if ($conn->query($sql) === TRUE) {
23
                    echo "<script utype='text/javascript'>alertАмжилттай('u
                        бүртэглээ');</script>";
                    header("Location: umain.php");
25
                } else {
                    $_SESSION["error"]="error";
                    header("Location: uindex.php");
                }
           }
30
       }
31
       else if ("login"==$_POST["type"]) {
32
            $sql = "SELECT_id,_name,_rule_FROM_users_where_
               mail='".\$_POST[mail]."'uandu
               password='".md5($_POST[pass])."'\_\";
            $result = $conn->query($sql);
34
            if ($result->num_rows > 0) {
35
                // output data of each row
                while($row = $result->fetch_assoc()) {
                    $_SESSION['name'] = $row["name"];
38
                    $_SESSION['id'] = $row["id"];
                    $_SESSION['rule'] = $row["rule"];
40
                    header("Location: _ main.php");
                }
            }
43
            else {
                $_SESSION["error"]="error";
45
                header("Location: uindex.php");
46
           }
       }
48
49
   $conn->close();
   ?>
51
```

Raspimjpeg файл доторх камерын тохиргоо

```
# бичлэгдээргарахтекст
  annotation NUNA %Y.%M.%D_%h:%m:%s
   anno_background false
   anno3_custom_background_colour 0
   anno3_custom_background_Y 0
   anno3_custom_background_U 128
   anno3_custom_background_V 128
   anno3_custom_text_colour 0
   anno3_custom_text_Y 255
   anno3_custom_text_U 128
   anno3_custom_text_V 128
   anno_text_size 50
   sharpness 0
   contrast 0
1.5
  brightness 50
   saturation 0
  iso 0
   metering_mode average
   video_stabilisation false
   exposure_compensation 0
   exposure_mode auto
  white_balance auto
  autowbgain_r 150
   autowbgain_b 150
  image_effect none
   colour_effect_en false
   colour_effect_u 128
   colour_effect_v 128
  rotation 0
  hflip false
  vflip false
sensor_region_x 0
sensor_region_y 0
```

```
sensor_region_w 65536
    sensor_region_h 65536
37
    shutter_speed 0
    raw_layer false
    stat_pass 0
    camera_num 0
    minimise_frag 0
43
    mmal_logfile
45
    width 512
    quality 10
    divider 1
    video_width 1920
50
    video_height 1080
    video_fps 25
    video_bitrate 17000000
    video_buffer 0
   h264_buffer_size 131072
   h264_buffers 0
    video_split 0
58
    MP4Box background
    MP4Box_fps 25
     \label{eq:mp4Box_cmd} \texttt{MP4Box} - \texttt{cmd} \ (\texttt{set} -\texttt{e}; \texttt{MP4Box} - \texttt{fps} \ \% \texttt{i} -\texttt{add} \ \% \texttt{s} \ \% \texttt{s} > /\texttt{dev/null} \ 2>\&1; \texttt{rm} 
        "%s";) &
63
    image_width 2592
    image_height 1944
    image_quality 10
67
    tl_interval 30
68
```

```
motion_external true
   vector_preview false
   vector_mode ?
72
   motion_noise 1010
   motion_threshold 250
   motion_clip 0
   motion_image
   motion_startframes 3
77
   motion_stopframes 150
   motion_pipe /var/www/html/FIF01
   motion_file 0
   base_path /var/www/html
   preview_path /dev/shm/mjpeg/cam.jpg
   image_path /var/www/html/media/im_%i_%Y%M%D_%h%m%s.jpg
   lapse_path /var/www/html/media/tl_%i_%t_%Y%M%D_%h%m%s.jpg
   video_path /var/www/html/media/vi_%v_%Y%M%D_%h%m%s.mp4
   status_file /dev/shm/mjpeg/status_mjpeg.txt
   control_file /var/www/html/FIF0
88
   media_path /var/www/html/media
   macros_path /var/www/html/macros
   user_annotate /dev/shm/mjpeg/user_annotate.txt
   boxing_path
   subdir_char @
   count_format %04d
   error_soft error_soft.sh
96
   error_hard error_hard.sh
   start_img start_img.sh
98
   end_img &end_img.sh
   start_vid &start_vid.sh
100
   end_vid end_vid.sh
101
   end_box &end_box.sh
   do_cmd &do_cmd.sh
103
104
thumb_gen vit
```

```
autostart standard
motion_detection false

callback_timeout 30
user_config /var/www/html/uconfig
```

Шууд бичлэг дамжуулж байгаа кодны хэсгийг ойлгомжтой байлгах үүднээс багасгасан кодыг орууллав.

```
<br/><body onload="setTimeout('init(0,25,1);',_{\square}100);">
         <div><img id="mjpeg_dest" onclick="toggle_fullscreen(this);"</pre>
            /></div>
       </center>
    </body>
   //javascript file
   var mjpeg_img ;
   function reload_img () {
   mjpeg_img . src = "cam_pic.php?time="+new Date().getTime();
12
   function error_img () {
   setTimeout ("mjpeg_img.src='cam_pic.php?time='+new_
      Date().getTime();", 100);
   }
15
  function init () {
   mjpeg_img = document.getElementById("mjpeg_dest");
   mjpeg_img . onload = reload_img ;
   mjpeg_img . onerror = error_img ;
reload_img ();
   }
2.1
```

Өгөгдөл авах хэсэг

Камерийг унтраах, ачаалуулах хэсэг

```
<?php
     define('BASE_DIR', dirname(__FILE__));
     require_once(BASE_DIR.'/config.php');
     function sys_cmd($cmd) {
5
       if(strncmp($cmd, "reboot", strlen("reboot")) == 0) {
         shell_exec('sudo_shutdown_-r_now');
       }else if(strncmp($cmd, "shutdown", strlen("shutdown")) == 0) {
         shell_exec('sudoushutdownu-hunow');
       } else {
10
       }
     }
1.3
15
     if(isset($_GET['cmd'])) {
16
       $cmd = $_GET['cmd'];
17
       sys_cmd($cmd);
18
     }
19
20
   ?>
21
```

```
<div class="panel_panel-default">
      <div class="panel-heading">
         <h2 class="panel-title">
25
            <a data-toggle="collapse" data-parent="#accordion"</pre>
                href="#collapseThree"Камерын> удирдлага</a>
         </h2>
27
      </div>
2.8
      <div id="collapseThree" class="panel-collapse">
         <div class="panel-body">
            <input id="shutdown_button" type="button" value="cистем_</pre>
                yHTpaax" onclick="sys_shutdown();" class="btn_
                btn-danger">
            <input id="reboot_button" type="button" value="системыдахины</pre>
                ачааллах" onclick="sys_reboot();" class="btn_btn-danger">
            <input id="reset_button" type="button" value="үндсэн_
                тохиргоо" onclick="if(confirmTa(', итгэлтэй, байна, уу?')),
                {send_cmd('rsu
                1'); setTimeout(function() {location.reload(true);}, ___
                1000);}" class="btn__btn-danger">
         </div>
34
      </div>
   </div>
```

```
<option value="1296_972_25_25_25_1944">Max View 972p
10
                  4:3</option>
               <option value="768_576_25_25_25_2592_1944">SD TV 576p
                  4:3</option>
               <option value="1920_1080_01_30_2592_1944">Full HD
12
                  Timelapse (x30) 1080p 16:9</option>
      <?php else : include 'uPresets.html'; endif; ?>
1.3
            </select><br>
Гараарторхируулах
             : <br >Бичлэгийнхэмжээ
             : <?php makeInput('video_width', 4); ?>x<?php</pre>
                makeInput('video_height', 4); ?>px<br>Нэгсекундфрейм
              : <?php makeInput('video_fps', 2); Бичиж?> байна, <?php
                 makeInput('MP4Box_fps', 2); ?>boxing <br/> Зургынхэмжээ
             : <?php makeInput('image_width', 4); ?>x<?php
1.8
                makeInput('image_height', 4); ?>px<br>
            <input type="button" value="OK" onclick="set_res();">
19
         20
      <!-- <tr>
23
          хязгаар (0.1...3200):
         <?php makeInput('tl_interval', 4); секунд?> <input
            type="button" value="OK" onclick="send_cmd('tvu', +u10, *u
            document.getElementById('tl_interval')
26
   ).value)">
28
      30
         <tdБичлэг> салгахүндсэн ( 0 секунд):
31
         <?php makeInput('video_split', 6); секунд?> <input
            type="button" value="OK" onclick="send_cmd('vi_', '_+, '_
            document.getElementById('video_split').value)">
       -->
      34
         <tdЗурган> дээхтекст (127 ихгүйбайна ):
```

```
>
            Text: <?php makeInput('annotation', 20); ?><input</pre>
               type="button" value="OK" onclick="send_cmd('an_,',+,
               encodeURI(document.getElementById('annotation').value))"><input
               type="button" value="Default"
               onclick="document.getElementById('annotation').value = ...
               'NUNA_{\sqcup\sqcup}\%Y.\%M.\%D_\%h:\%m:\%s'; \_send\_cmd('an_\'\_+_\'
               encodeURI(document.getElementById('annotation').value))"><br>
            Background: <select onchange="send_cmd('abu'u+u
3.8
               this.value) "><?php makeOptions($options_ab,
               'anno_background'); ?></select>
         41
         <tdЗурган> дээхтекстийнхэмжээ
                                     (0-99): 
         >
            <?php makeInput('anno_text_size', 3); ?><input</pre>
               type="button" value="OK" onclick="send_cmd('as_,'_+,
               document.getElementById('anno_text_size').value)">
         45
      47
          өнгө: 
         <select id="at_en"><?php makeOptions($options_at_en,
            'anno3_custom_text_colour'); ?></select>\forall HX
            :: = <?php makeInput('at_y', 3, 'anno3_custom_text_Y');</pre>
               ?>:<?php makeInput('at_u', 4, 'anno3_custom_text_U');</pre>
               ?>:<?php makeInput('at_v', 4, 'anno3_custom_text_V'); ?>
            <input type="button" value="OK" onclick="set_at();">
51
         52
      54
          суурьөнгө :
         < select id="ac_en"><?php makeOptions($options_ac_en,
            'anno3_custom_background_colour'); ?></select>VHX
            :: = <?php makeInput('ac_y', 3,</pre>
```

```
'anno3_custom_background_Y'); ?>:<?php</pre>
              makeInput('ac_u', 4, 'anno3_custom_background_U');
              ?>:<?php makeInput('ac_v', 4,</pre>
              'anno3_custom_background_V'); ?>
           <input type="button" value="OK" onclick="set_ac();">
        61
     <?php if (file_exists("pilight_on")) pilight_controls(); ?>
62
           Buffer (1000... ms), default 0:
64
        <?php makeInput('video_buffer', 4); ?><input
           type="button" value="OK" onclick="send_cmd('bu_,',+,
           document.getElementById('video_buffer').value)">
     -->
                                    <tdДурс> хэлбэржүүлэх(-100...100):
        <?php makeInput('sharpness', 4); ?><input type="button"
           value="OK" onclick="send_cmd('shu', +u
           document.getElementById('sharpness').value)">
     69
     <tdТодруулалт>(-100 ...100):
        <?php makeInput('contrast', 4); ?><input type="button"
           value="OK" onclick="send_cmd('co_,',+,-
           document.getElementById('contrast').value)">
        73
     74
     (-100 ... 100):
        <?php makeInput('brightness', 4); ?><input type="button"</pre>
           value="OK" onclick="send_cmd('bru'u+u
           document.getElementById('brightness').value)">
     79
         тодруулах(-100...100):
80
        <?php makeInput('saturation', 4); ?><input type="button"
```

```
value="OK" onclick="send_cmd('sa_\',\_+\_
           document.getElementById('saturation').value)">
      82
      83
        ISO (100...800):
        <?php makeInput('iso', 4); ?><input type="button"
85
           value="OK" onclick="send_cmd('is_','_+,
           document.getElementById('iso').value)">
      86
      88
        <tdЗурагны> эффэкт:
        < select onchange = "send_cmd('ie_,',+,this.value)"><?php
           makeOptions($options_ie, 'image_effect'); ?></select>
      91
      92
         э ф ф э к т : 
        < select id="ce_en"><?php makeOptions($options_ce_en,
           'colour_effect_en'); ?></select>
           u:v = <?php makeInput('ce_u', 4, 'colour_effect_u');</pre>
95
              ?>:<?php makeInput('ce_v', 4, 'colour_effect_v'); ?>
           <input type="button" value="OK" onclick="set_ce();">
96
        98
99
      100
        >td pryyrant>:
101
        <select onchange="send_cmd('rou',u+uthis.value)"><?php
           makeOptions($options_ro, 'rotation'); ?></select></rr>
      103
104
      <br>>
   106
   </div>
107
   </div>
108
   </div>
```