



INSTITUTO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE OAXACA

Proyecto: Juego de la vida

Alumnos:

Gopar Morales Yosafat
Muñoz Amador Aldair Bladimir

Num.Control: 13161127

Materia: Diseño e Implementación de Software Orientado a la Reutilización

Ing. En Sistemas Computacionales

Semestre: Agosto-Diciembre 2018

Hora: 03:00 – 04:00 horas

DIAGRAMAS DE CLASES Y OBJETOS

Se implementó el juego de la vida usando las reglas propuestas por Conway.

El diseño del sistema que se propone se ha realizado pensando en futuras extensiones de este juego, como el uso de celdas no cuadradas, tableros de más de dos dimensiones, o reglas diferentes.

DIAGRAMA UML

