



# **Programação Funcional com Elixir**

The background of the slide features a series of overlapping, semi-transparent gray shapes that resemble stylized, flowing liquid or smoke. These shapes are concentrated on the left side of the frame, creating a sense of movement and depth. The right side of the slide is a plain, light gray.

# **Controlando Fluxos**

# Controlando Fluxos

- O Elixir, assim como outras linguagens, possui alguns controles de fluxo e é isso que veremos agora.

# Controlando Fluxos

- **If**

- Esse é o controle de fluxo mais tradicional de todos

```
iex(1)> x = 10  
10  
iex(2)> if x == 10 do  
... (2)> "x é 10"  
... (2)> end  
"x é 10"
```

# Controlando Fluxos

- **Unless**

- O unless pode ser lido como “a menos que”, ou seja, ele é o contrário do If.

```
iex(1)> unless x == 10 do  
... (1)> "x não é 10"  
... (1)> else  
... (1)> "x é 10 sim"  
... (1)> end  
"x é 10 sim"
```

# Controlando Fluxos

- **Forma reduzida (one line)**
  - Também é permitida a forma reduzida.

```
iex(1)> if true, do: 1 + 2  
3
```

```
iex(2)> if false, do: :tiago, else: :joao  
:joao
```

# Controlando Fluxos

- **Cond**

- Usamos o cond quando precisamos checar diversas condições e encontrar a primeira condição válida. Podemos compará-lo ao **else if** em linguagens imperativas.

```
iex(1)> cond do
... (1)> 2 + 4 == 5 -> "Isso não é verdade"
... (1)> 2 + 3 == 6 -> "Isso também não é verdade"
... (1)> 2 + 2 == 4 -> "Ok, você acertou!"
... (1)> end
"Ok, você acertou!"
```

# Controlando Fluxos

- **Cond**

- Ainda sobre o cond, é importante saber que, se nenhuma das condições for verdadeira, um erro será levantado.

```
iex(1)> cond do
... (1)> 2 + 4 == 5 -> "Isso não é verdade"
... (1)> 2 + 3 == 6 -> "Isso também não é verdade"
... (1)> 2 + 2 == 7 -> "Você está louco!"
... (1)> end
** (CondClauseError) no cond clause evaluated to a true value
```



# Controlando Fluxos

- **Case**

- O case tenta casar um valor com vários padrões até encontrarmos um que corresponde e faça match com sucesso.

```
iex(1)> case :tobias do
...(1)> :manoel -> "Isso não casa com :tobias"
...(1)> 10 -> "Isso muito menos"
...(1)> :junior -> "Estou ficando cansado..."
...(1)> :tobias -> "Ok, você casou :tobias com :tobias!"
...(1)> end
"Ok, você casou :tobias com :tobias!"
```

# Controlando Fluxos

- **Case**

- Lembre-se que por se tratar de match, podemos usar o corinda “\_” underscore

```
iex(1)> case 10 do
... (1)> 11 -> "10 não é 11"
... (1)> 12 -> "10 não é 12"
... (1)> _ -> "10 não é underscore, mas underscore é um coringa
que casa com tudo, ok?"
... (1)> end
"10 não é underscore, mas underscore é um coringa que casa com tudo,
ok?"
```

# Controlando Fluxos

- **Case com cláusulas guarda**
  - Podemos também usar cláusulas guarda para o case.

```
iex(1)> case {1,2,3} do
... (1)> {1,x,3} when x > 0 -> "Isso vai casar porque 2 é maior qu
e zero"
... (1)> _ -> "Isso casaria se não tivesse casado antes"
... (1)> end
"Isso vai casar porque 2 é maior que zero"
```