

TUGAS 3 PRAKTEK PBO

Nama : M. Muqtadiryullah Iskandar

NIM : 13020220112

1. Output main1:

```
Baca string dan Integer

Masukkan sebuah string: Muqtadiryullah
String yang dibaca : Muqtadiryullah
```

Program meminta pengguna untuk memasukkan data bertipe string yang kemudian akan ditampilkan program.

2. Output main2:

```
Print satu baris ....
Print satu baris ....
Print satu baris ....
Print satu baris ....
Print satu baris ....
Print satu baris ....
```

Program akan melakukan perintah looping atau perulangan while dan menampilkan pesan yang sama tanpa henti.

3. Output main3:

```
Contoh IF satu kasus
Ketikkan suatu nilai integer : 2

Nilai a positif 2
```

Program meminta pengguna untuk memasukkan sebuah nilai bertipe int (integer) dan kemudian program akan memproses kondisi if, dan jika kondisinya terpenuhi maka sebuah pesan dengan nilai yang tadi dimasukkan oleh pengguna akan tampil.

4. Output main4:

```
Contoh IF dua kasus
Ketikkan suatu nilai integer : 3
Nilai a positif 3
```

```
Contoh IF dua kasus
Ketikkan suatu nilai integer :-3
Nilai a negatif -3
```

Program akan meminta pengguna untuk memasukkan sebuah nilai yang bertipe int dan jika nilai tersebut adalah positif maka program akan masuk ke kondisi if dan menampilkan

pesan yang terdapat di dalam kondisi, dan jika sebaliknya maka program akan menampilkan pesan yang terdapat dalam kondisi else.

5. Output main5:

```
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer : 4
Nilai a positif 4
```

```
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer : 0
Nilai Nol 0
```

```
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer : -4
Nilai a negatif -4
```

Sama seperti program sebelumnya, namun program ini memiliki 3 kondisi, jika pengguna memasukkan nilai positif maka program akan masuk ke kondisi if, jika pengguna memasukkan nilai nol maka program akan masuk ke kondisi else if, dan jika pengguna memasukkan nilai negatif maka program akan masuk ke kondisi else.

6. Output main6:

```
true
benar
false
salah
```

Program akan menampilkan pesan dalam kondisi yang terpenuhi, jika sebuah variabel bertipe data boolean bernilai true maka program akan menampilkan pesan true dan benar, dan jika sebaliknya program akan menampilkan pesan false dan salah.

7. Output main7:

```
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
a
Yang anda ketik adalah a
```

```
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
W
Yang anda ketik adalah huruf mati
```

Program meminta pengguna untuk memasukkan nilai bertipe char, jika nilai tersebut ada pada salah satu kasus yang terdapat dalam switch, maka pesan “Yang anda ketik adalah” akan tampil beserta nilai yang dimasukkan tadi, dan jika nilai tersebut tidak terdapat pada kasus di dalam switch maka program akan masuk ke kondisi default dan menampilkan pesan “Yang anda ketik adalah huruf mati”.

8. Output main8:

```
Jari-jari lingkaran = 12
Luas lingkaran = 452.37598
Akhir program
```

Program akan menghitung luas lingkaran dengan nilai jari-jari bertipe data float yang telah dimasukkan oleh pengguna.

9. Output main9:

```
Maksimum dua bilangan :  
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :  
2  
4  
Ke dua bilangan : a = 2 b = 4  
Nilai b yang maksimum: 4
```

Program meminta pengguna memasukkan 2 bilangan bertipe int yang kemudian akan dibandingkan yang mana bilangan paling besar menggunakan kondisi if else.

10. Output main10:

```
Baca N, print 1 s/d N N = 3  
1  
2  
3  
Akhir program
```

Program meminta pengguna memasukkan nilai bertipe int sebagai pembatas sampai berapa bilangan yang akan program tampilkan dengan looping for.

11. Output main11:

```
Nilai N >0 = 3  
Print i dengan ITERATE :  
1  
2  
3
```

Sama seperti program sebelumnya, namun program ini menggunakan kondisi if else dalam looping for.

12. Output main12:

```
Nilai N >0 = 4  
Print i dengan REPEAT:  
1  
2  
3  
4
```

Sama seperti program sebelumnya, tetapi program ini menggunakan looping do while.

13. Output main13:

```
Nilai N >0 = 2  
Print i dengan WHILE:  
1  
2
```

Sama seperti program sebelumnya, program ini menampilkan angka yang telah ditentukan batasnya oleh pengguna dengan menggunakan looping while.

14. Output main14:

```
Nilai N >0 = 3  
Print i dengan WHILE (ringkas):  
1  
2  
3
```

Sama seperti program sebelumnya, namun penulisan sintaksnya lebih singkat dibandingkan dengan yang sebelumnya.

15. Output main15:

```
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 10  
Masukkan nilai x (int) akhiri dg 999 : 12  
Masukkan nilai x (int) akhiri dg 999 : 999  
Hasil penjumlahan = 22
```

```
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 999  
Kasus kosong  
Hasil penjumlahan = 0
```

Program akan melakukan penjumlahan berulang dengan looping for dan akan berhenti jika pengguna memasukkan angka 999, namun jika pengguna memasukkan angka 999 pada awal program, maka program akan menampilkan pesan “Kasus kosong”.

16. Output main16:

```
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 30  
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 20  
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999  
Hasil penjumlahan = 50
```

```
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 999  
Kasus kosong  
Hasil penjumlahan = 0
```

Sama seperti program sebelumnya, namun program ini menggunakan looping do while.

17. Output main17:

```
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 1  
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 2  
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999  
Hasil penjumlahan = 3
```

```
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999  
Hasil penjumlahan = 0
```

Sama seperti program sebelumnya, namun program ini menggunakan looping while dan tidak menampilkan pesan “Kasus kosong” jika memasukkan angka 999 pada awal program.

18. Output main18:

```
Maksimum dua bilangan  
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :  
5  
4  
Ke dua bilangan : a = 5 b = 4  
Maksimum = 5  
Tukar kedua bilangan...  
Ke dua bilangan setelah tukar: a = 4 b = 5
```

Program meminta pengguna untuk memasukkan dua bilangan dan kemudian akan dibandingkan yang mana paling besar, setelah itu program akan menukarkan bilangan pada masing-masing variabel.

19. Output main19:

```
Contoh IF tiga kasus  
Temperatur (der. C) = -3  
Wujud air beku  
-3
```

```
Contoh IF tiga kasus  
Temperatur (der. C) = 20  
Wujud air cair  
20
```

```
Contoh IF tiga kasus  
Temperatur (der. C) = 101  
Wujud air uap/gas  
101
```

Program meminta pengguna memasukkan nilai bertipe int, jika nilai kurang dari 0 maka pesan yang akan tampil adalah “Wujud air beku”, jika nilai lebih dari 0 namun kurang dari sama dengan 100 maka pesan yang akan tampil adalah “Wujud air cair”, dan jika nilai lebih dari 100 maka pesan yang akan tampil adalah “Wujud air uap/gas”.