

Teknologi:

I skal konstant overveje hvilken teknologisk kontekst jeres løsning, og de enkelte produkter I udarbejder, skal fungere i. Selvom I ikke direkte implementerer eller kontrollerer de netværksmæssige værktøjer og teknologier, skal I have en overordnet forståelse af, hvad der er i spil "under motorhjelmene" samt hvad I skulle producere hvis disse værktøjer og teknologier ikke var til rådighed ("hvad hvis I skulle gøre det samme, men befandt jer i år 1999?").

I skal fremstille en liste over de emner/begreber fra faget Teknologi I anvender i jeres løsning med en kort beskrivende kommentar. Listen skal opbevares i jeres github-repository (se krav ovenfor).

Netværkstopologier

- Netværkstopologier er forholdet mellem tilsluttede netværksenheder.

OSI

- OSI-modellen (Open system interconnection) er et internationalt standardiseringsorgan, som har syv lag, hvor hvert lag beskriver en anden funktion af data, der rejser gennem et netværk.

TCP/IP

- Ligesom OSI-modellen beskriver den generelle retningslinjer for design og implementering af computer protokoller, men det består kun af fire lag.

Hvorfor MAC-adresser bruges (Log-in baseret)

- MAC (Media access control) adresse er en 48.bit adresse der er brændt på netværks enheden. Det er altså den rigtige adresse af enheden, altså den fysiske adresse.

Collisions domain

- Et Collision domain er den del af netværket, hvor "packet" kan kolliderer med hinanden. Man kan også definere det som hvor mange enheder kan sende data på samme tid.

Sim/Half/Full duplex

- Simplex kommunikation, hvor kommunikationen er en ensrettet vej, tænk på radio.
- Half duplex kommunikation, er en to vejs kommunikation, men data kan kun sendes en af gangen, tænk på en walkie talkie.
- Full duplex kommunikation, er også en to vejs kommunikation hvor data kan sendes samtidigt, tænk på en telefon samtale.

connection-oriented og connection-less service

- Connection-oriented: Der bliver dannet en kommunikation mellem netværksenheder før data bliver sendt.
- Connection-less: Hver dataenhed adresseres individuelt og sendes, altså real time.

Host

- Host er et generisk term for alle endestations-device (vores hjemmeside) på internettet.

Address Resolution Protocol

- ARP vil bruge en kendt IP adresse, for at finde den ukendte MAC-Adresse. Den nu opdaget MAC-Adresse vil nu blive tilføjet til en ARP-table, som er en tabel af IP-adresser der er tilknyttet til deres respektive MAC-adresser.