Мобильная робототехника

Фильтр частиц

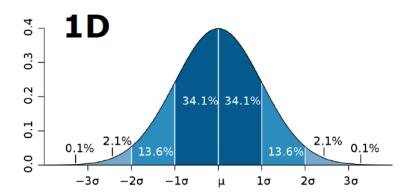




Фильтры Калмана

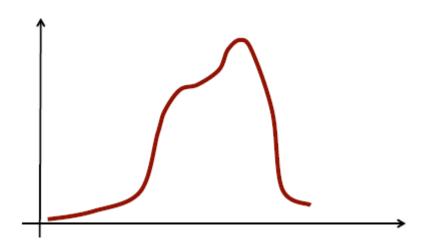
 Фильтры Калмана используют нормальное распределение

$$p(x) = \det(2\pi\Sigma)^{-\frac{1}{2}} \exp\left(-\frac{1}{2}(x-\mu)^T \Sigma^{-1}(x-\mu)\right)$$



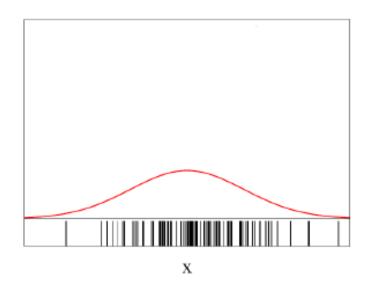
Произвольные распределения

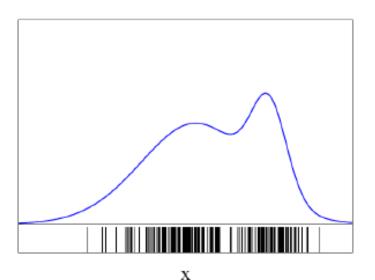
 Что если необходимо использовать произвольно распределенные величины



Выборка (Сэмплинг)

- Аппроксимация распределения сэмплами
- Чем больше сэмплов в отрезке, тем больше вероятность у этого отрезка





Частицы

• Частицы – множество взвешенных сэмплов

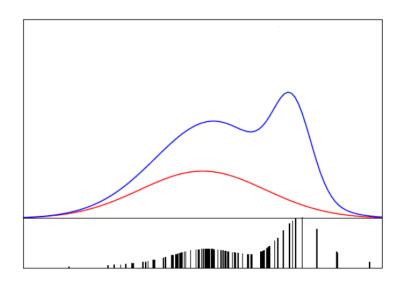
$$\mathcal{X} = \left\{\left\langle x^{[j]}, w^{[j]} \right
angle \right\}_{j=1,...,J}$$
 гипотеза вес состояния частицы

$$p(x) = \sum_{i=1}^{N} w_i \cdot \delta_{s[i]}(x)$$

Взвешенная выборка

- Получение взвешенной выборки из функции f при использовании распределения g
- Вес частицы определяется отношением *f u g*

$$w = f/g$$
$$f(x) > 0 \rightarrow g(x) > 0$$



Фильтр частиц

- Рекурсивный Фильтр Байеса
- Не параметрический подход
- Распределения представлены частицами
- Чем больше частиц, тем лучше оценка

Алгоритм фильтрации частиц

 Получение выборки из предыдущего распределения

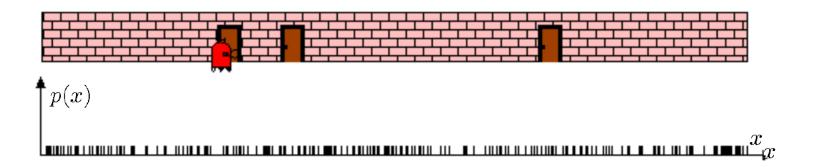
$$x_t^{[j]} \sim \pi(x_t \mid \ldots)$$

Вычисление весов частиц

$$w_t^{[j]} = \frac{f(x_t^{[j]})}{g(x_t^{[j]})}$$

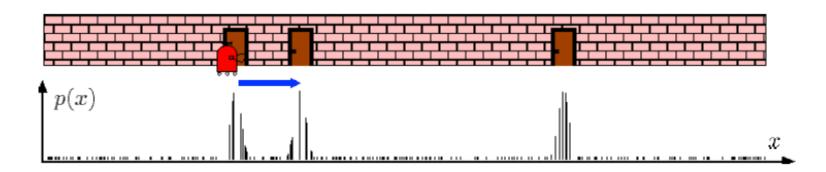
• Обновление выборки

Выборка

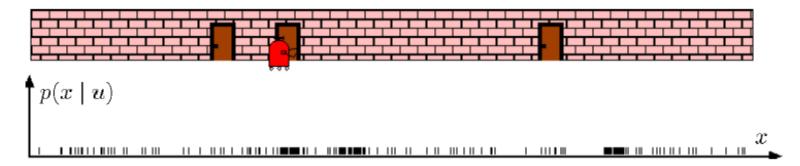


 $Bel(x) \leftarrow \alpha p(z|x) Bel^{-}(x)$ Определение $\leftarrow \frac{\alpha \ p(z \mid x) \ Bel^{-}(x)}{Bel^{-}(x)} = \alpha \ p(z \mid x)$ wвесов p(x) $p(z \mid x)$ $p(x \mid z)$

$$Bel^{-}(x) \leftarrow \int p(x \mid u, x') Bel(x') dx'$$



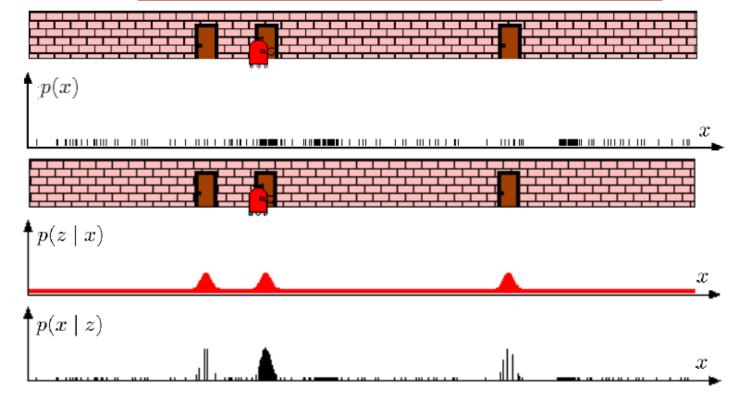
Перемещение и Обновление выборки

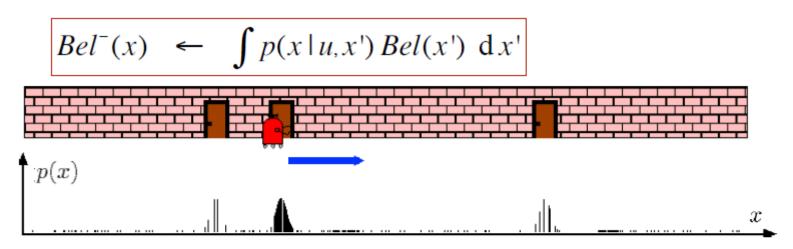


Определение весов

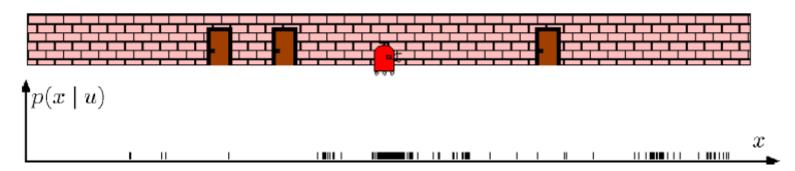
$$Bel(x) \leftarrow \alpha p(z \mid x) Bel^{-}(x)$$

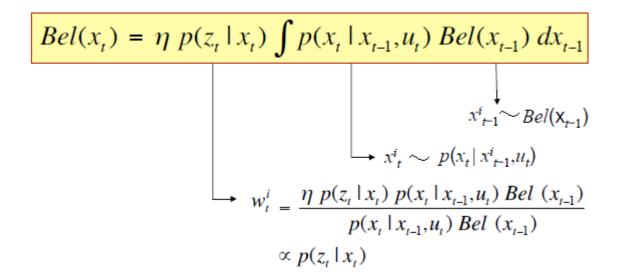
$$w \leftarrow \frac{\alpha p(z \mid x) Bel^{-}(x)}{Bel^{-}(x)} = \alpha p(z \mid x)$$





Перемещение и Обновление выборки





- Каждая частица гипотеза о положении робота
- Следующая гипотеза определяется согласно модели движения
- Вес частицы определяется моделью измерения

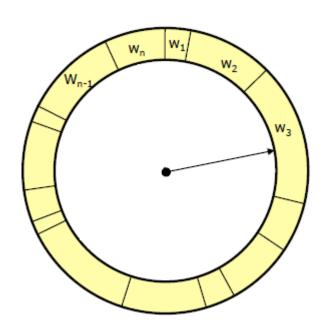
```
Particle_filter(\mathcal{X}_{t-1}, u_t, z_t):
1: \bar{\mathcal{X}}_t = \mathcal{X}_t = \emptyset
2: for j = 1 to J do

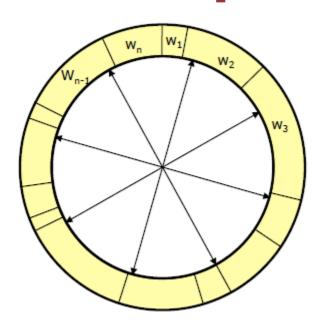
3: sample x_{\underline{t}}^{[j]} \sim p(x_t \mid u_t, x_{t-1}^{[j]})
                  w_t^{[j]} = p(\overline{z_t \mid x_t^{[j]}})
                  \bar{\mathcal{X}}_t = \bar{\mathcal{X}}_t + \langle x_t^{[j]}, w_t^{[j]} \rangle
6: endfor
7: for j = 1 to J do
                   draw i \in 1, \ldots, J with probability \propto w_t^{[i]}
                   add x_t^{[i]} to \mathcal{X}_t
9:
10: endfor
11:
        return \mathcal{X}_t
```

Обновление выборки

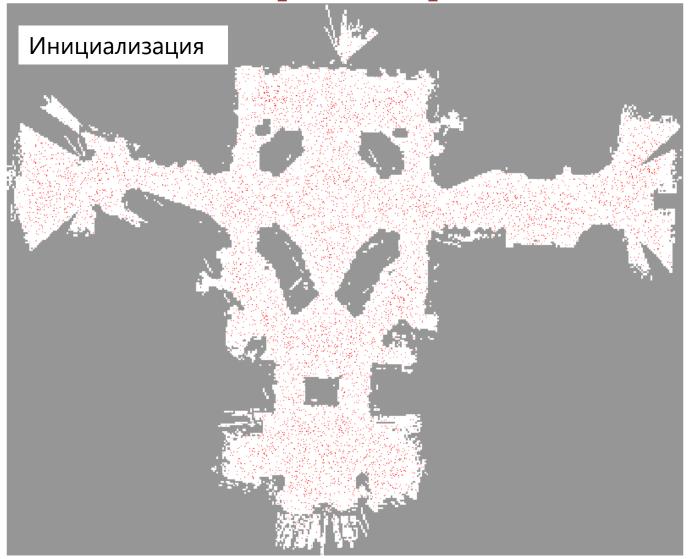
- Замена маловероятных частиц на более вероятные
- Остаются только наиболее подходящие сэмплы
- Удаляются сэмплы в местах, где положение робота маловероятно
- Повышает эффективность
- Необходимо использовать, когда количество сэмплов ограничено

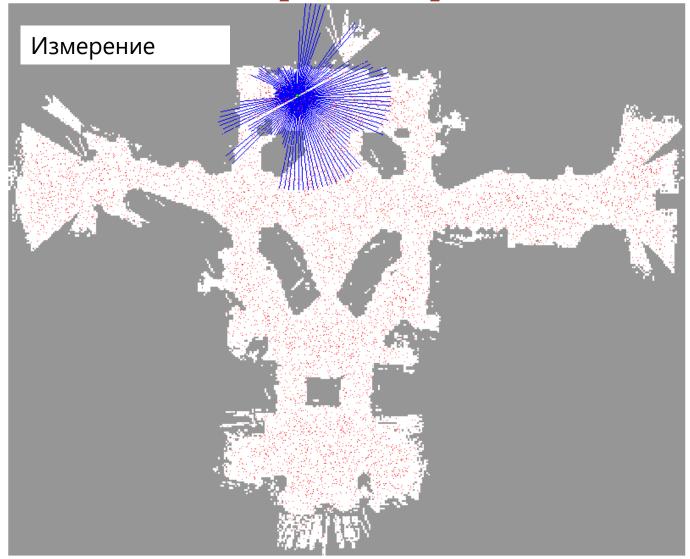
Обновление выборки

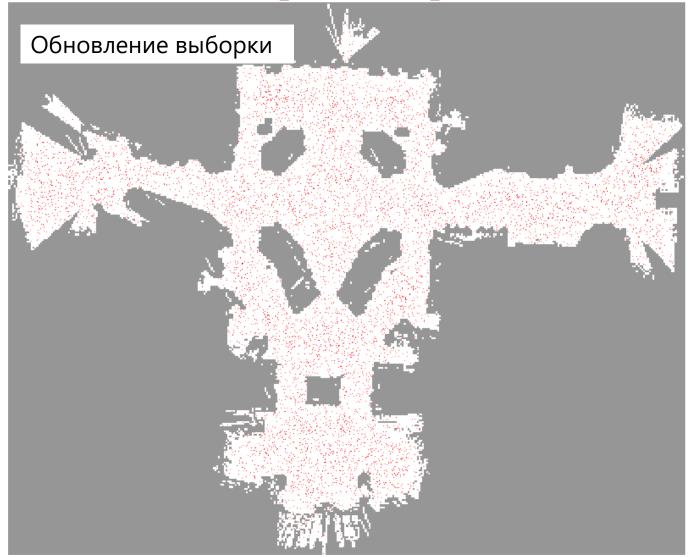


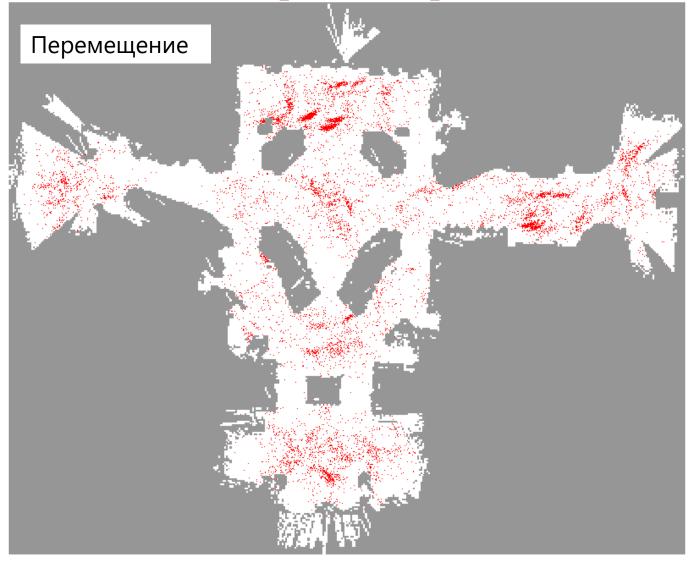


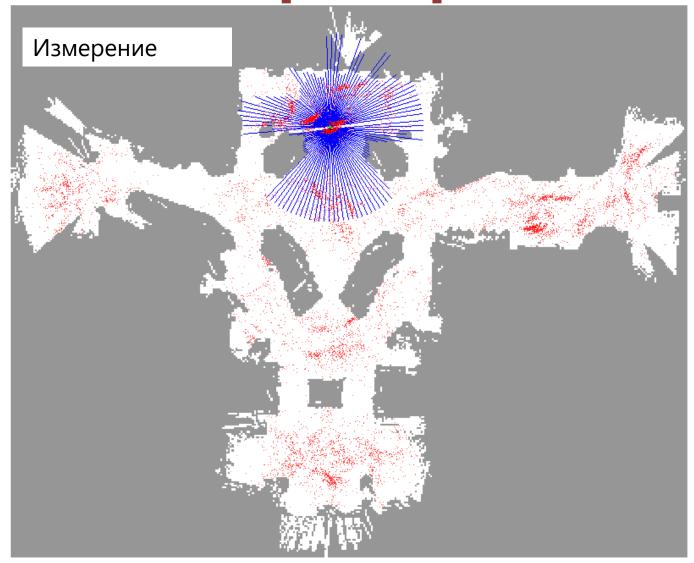
- Рулетка
- Сложность O(n log(n))
- Легко реализовать
- Сложность O(n)

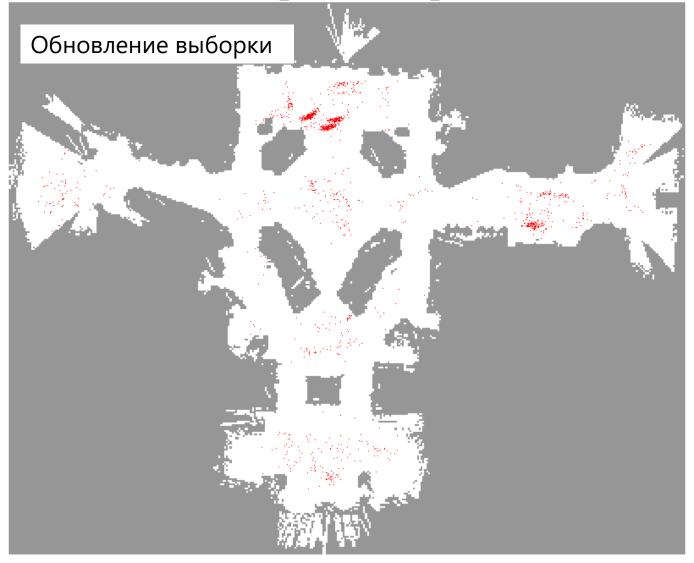


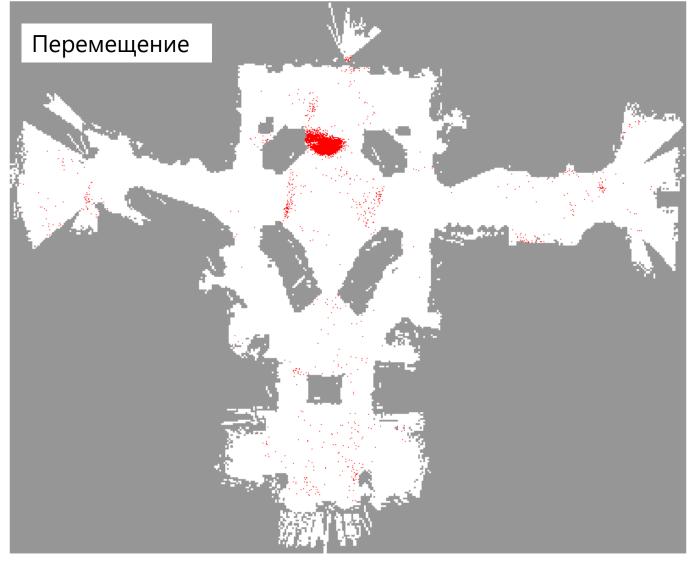


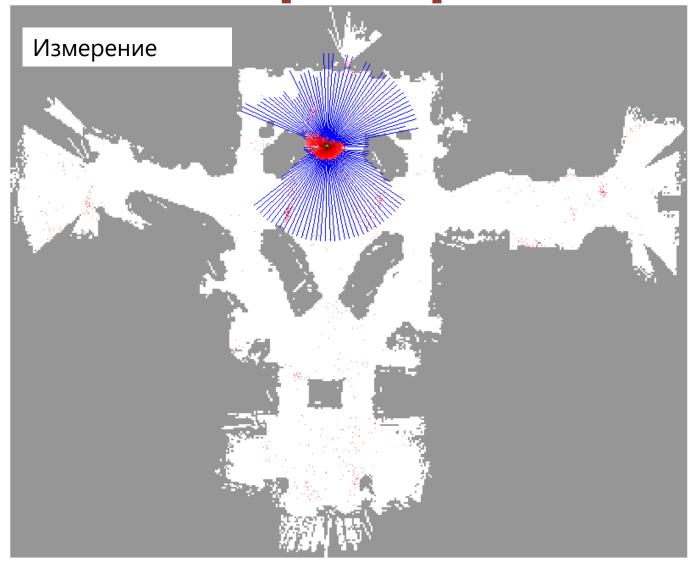


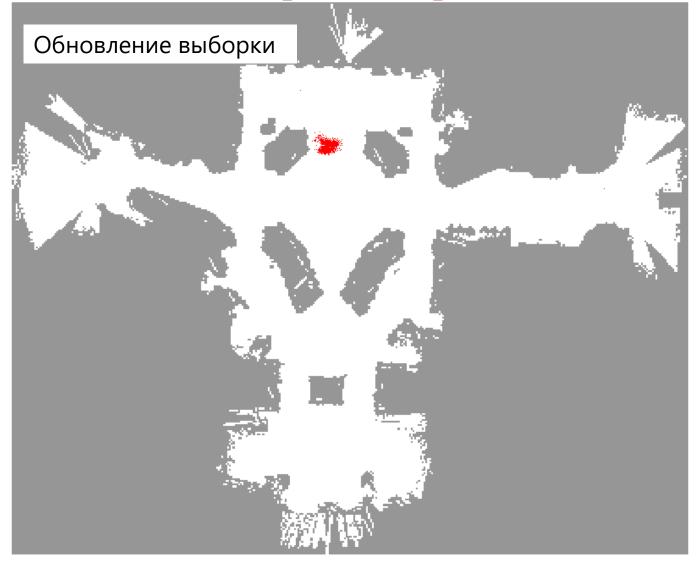


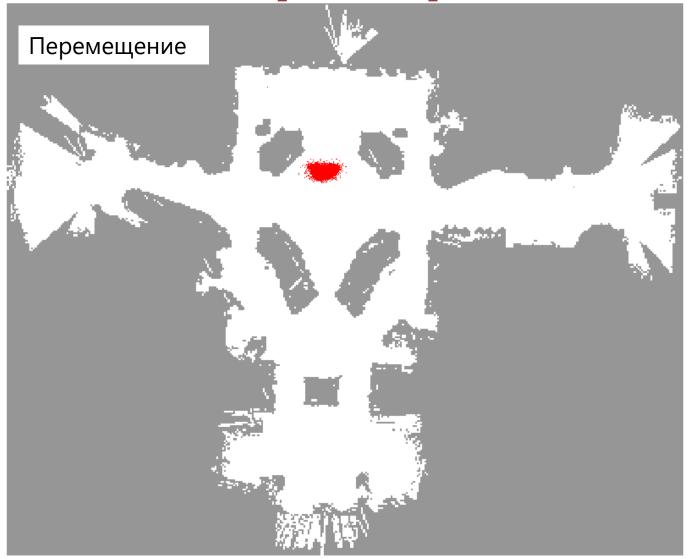


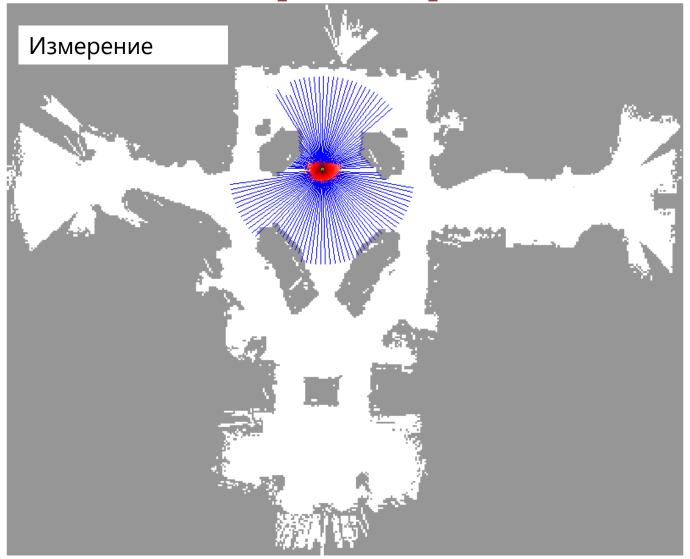


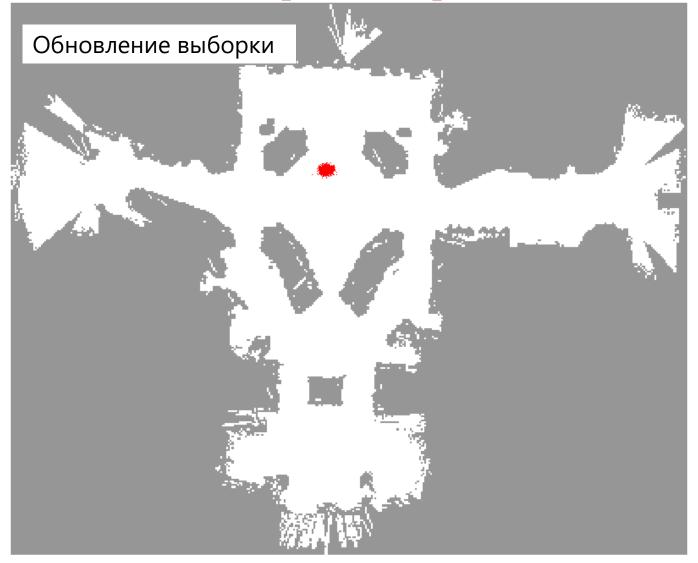


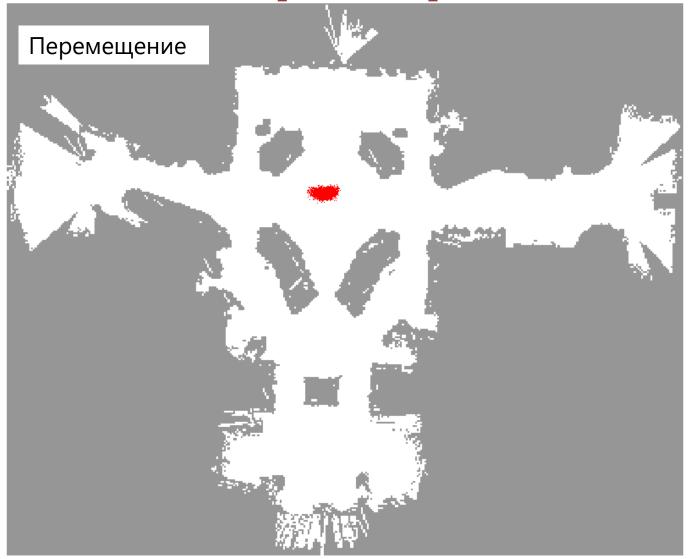












Резюме

- Фильтр частиц рекурсивный Фильтр Байеса
- Оценки представлены множеством взвешенных частицами
- Возможность моделирования не только нормальных распределений

Для локализации:

- Гипотеза положения определяется согласно модели движения
- Веса частицам назначаются согласно модели измерения
- Обновление выборки повышает эффективность

Следующая лекция

• Планирование движения