Лабораторная работа №4

Дискретная случайная величина

Цель работы: изучение законов распределения дискретной случайной величины

1. Порядок выполнения работы

- Составить ряд распределения дискретной случайной величины согласно индивидуальному заданию.
- По полученному ряду распределения построить многоугольник распределения.
- Написать подпрограмму, позволяющую вычислять значения функции распределения случайной величины по ряду распределения.
 - Построить график функции распределения

2. Индивидуальные задания

N₂	Опыт	Случайная величина	
1.	Производится три независимых опыта, в каждом из которых событие А появляется с вероятностью 0.4	Число появления события A в трех опытах	
2.	Бросание пары костей	Модуль разности выпавших очков	
3.	Производится четыре независимых опыта, в каждом из которых событие А появляется с вероятностью 0.3	Число появления события A ⁻¹ в четырех опытах	
4.	Производится 10 независимых опытов, в каждом из которых может появиться некоторое событие А. Вероятность события А равна 0.25. Опыты производятся до первого появления события А, после чего они прекращаются.	Число произведенных опытов	
5.	Производится четыре независимых опыта, в каждом из которых событие А появляется с вероятностью 0.5	Частота появления события А-1 в пяти опытах	
6.	Бросание монет 10 раз	Число выпавших гербов	
7.	Бросание пары костей	Сумма выпавших очков	

№	Опыт	Случайная величина			
8.	Производится пять независимых				
	опытов, в каждом из которых	Частота появления события А в пяти			
	событие А появляется с	опытах			
	вероятностью 0.6				
9.	Производится семь независимых				
	опытов, в каждом из которых	Число появления события А в семи			
	событие А появляется с	опытах			
	вероятностью 0.23				
	Производится 10 независимых				
	опытов, в каждом из которых				
1.0	может появиться некоторое				
10.	событие А. Вероятность события	Число произведенных опытов			
	А равна 0.5. Опыты производятся				
	до первого появления события А				
	, после чего они прекращаются.				
11.	Производится восемь	Число появления события A-1 в			
	независимых опытов, в каждом из	восьми опытах			
	которых событие А появляется с вероятностью 0.46				
	Производится 15 независимых				
12.	опытов, в каждом из которых				
	может появиться некоторое				
	событие А. Вероятность события				
	А равна 0.51. Опыты	Число произведенных опытов			
	производятся до первого				
	появления события А, после чего				
	они прекращаются.				
	Производится 10 независимых	_			
13.	опытов, в каждом из которых	Частота появления события А ⁻¹ в 10 опытах			
13.	событие А появляется с				
	вероятностью 0.67				
14.	Бросание монет 9 раз	Число выпавших цифр			
15.	Бросание пары костей	Частота появления четного числа			
		очков хотя бы на одной из костей			
16.	Производится семь независимых				
	опытов, в каждом из которых	Частота появления события А в семи			
	событие А появляется с	опытах			
	вероятностью 0.6				
17.	Производится 6 независимых	Hyone weathering esserting AD = (
	опытов, в каждом из которых	Число появления события АВ в 6-ти			
	событие А появляется с	опытах, если известно, что события А и В независимы.			
	вероятностью 0.4 , а событие B с вероятностью 0.3	А и <i>D</i> независимы.			
18.		<u> Изстота петной сумми горусов</u>			
10.	Бросание пары костей	ние пары костей Частота четной суммы очков.			

№	Опыт	Случайная величина		
19.	Производится четыре			
	независимых опыта, в каждом из	Число появления события BA ⁻¹ в		
	которых событие А появляется с	четырех опытах, если известно, что		
	вероятностью 0.3 , а событие B с	события А и В независимы.		
	вероятностью 0.8			
20.	Производится 8 независимых			
	опытов, в каждом из которых			
	может появиться некоторое			
	событие А. Вероятность события	Число произведенных опытов		
	А равна 0.45. Опыты			
	производятся до первого			
	появления события А, после чего			
	они прекращаются.			
21.	Производится четыре			
	независимых опыта, в каждом из	Частота появления события В ⁻¹ А ⁻¹ в		
	которых событие А появляется с	четырех опытах, если известно, что		
	вероятностью 0.5 , а событие B с	события А и В независимы.		
	вероятностью 0.6			
22.	Бросание монеты 15 раз	Число опытов, в которых гербов		
22.	Бросание монеты 15 раз	больше, чем монет		
23.	Гродолика порти ко отой	Число появлений нечетного очка,		
23.	Бросание пары костей	хотя бы на одной из костей		
	Производится пять независимых			
24.	опытов, в каждом из которых	Частота появления события (АВ)-1 в		
	событие А появляется с	пяти опытах, если известно, что		
	вероятностью 0.6 , а событие B с	события А и В независимы.		
	вероятностью 0.5			
25.	Производится 20 независимых	Частота появления герба в 20-ти		
23.	опытов бросаний монеты.	опытах.		

3. Пример выполнения работы.

Рассматривается работа трех независимых технических устройств. Вероятность нормальной работы первого устройства равна 0,2, второго — 0,4, а третьего — 0,5. Случайная величина X— число работающих технических устройств. Построить ряд распределения случайной величины X, многоугольник распределения, найти функцию распределения случайной величины X и построить ее график.

1) Случайная величина X может принимать значения из набора {0, 1, 2, 3}. «0» — если все три устройства не работают, «1» — если работает одно устройство; «2» — если работают 2 устройства, «3» — если работают все 3 устройства.

2) Ряд распределения случайной величины X имеет следующий вид:

X:	0	1	2	3
71.	0,24	0,46	0,26	0,04

- 3) Многоугольник распределения является графической интерпретацией ряда распределения: по оси абсцисс откладываются значения случайной величины, а по оси ординат их вероятности.
- 4) Функция распределения случайной величины может быть получена согласно выражению: $F(x) = P\{X \le x\}$

Пример выполнения этой работы приведен на рисунке 1.

