

Lesson	Topic
Lesson 1.1	Java nedir
Lesson 1.2	JDK ve JVM arasındaki fark, bu anlayışa gelecek derslerimizde bir daha kayıdacağı
Lesson 1.3	Java Development Kit. Java Virtual Machine
Lesson 1.4	IDE nedir
Lesson 1.4	kod nedir niye yazılır
Lesson 2.1	psvm nedir
Lesson 2.2	dayışan nedir
Lesson 2.4	Scanner vasıtasıyla müşterinin malumat dahil eda bılması.
Lesson 2.5	Arithmetic Operators
Lesson 2.6	hansı növ dayışanlar var.
Lesson 2.7	Relational Operators
Lesson 2.8	Logical Operators
Lesson 2.9	Assignment Operators
Lesson 2.10	Miscellaneous Operators
Lesson 2.3	casting nedir, down (narrowing) casting ve upcasting (widening) nedir.
Lesson 2.11	if, if-else, if-else-if, nested if, if-else-if, else-if-de else-in onemi
Lesson 2.12	Calculator appinin yazılması
Lesson 3.1	ASCII, UTF-8, char ve number elaqesi, backspace ve s. kodlarının istifadesi
Lesson 3.2	switch-case
Lesson 3.3	for
Lesson 3.7	break, continue
Lesson 3.4	while
Lesson 3.5	do-while
Lesson 3.6	dövr operatorlarının iç-içe istifadasi
Lesson 3.8	*-lar ile masələlərin həlli for ilə
Lesson 4.1	method nedir
Lesson 4.2	parameterli method, çoxparameterli method
Lesson 4.3	parametersiz method
Lesson 4.4	return edən method
Lesson 4.5	return etməyən method
Lesson 4.6	return-un dövr, if içində istifadəsi
Lesson 4.7	methodlarda local variable-lar. Methodlar bir birlərinin dayışanlarını görə bilərlər
Lesson 4.8	calculator appinin switch və methodlar ilə yazılması. (switch formasını evdə yazacaqlar)
Lesson 4.9	methodlarda rekursiya anlayışı
Lesson 4.10	faktorialin rekursiya vasitəsilə yazılması
Lesson 4.11	access və non-access modifier
Lesson 4.12	import, package, static import
Lesson 4.13	static keyword nə işə yarayır, static dayışan və static methodlar
Lesson 4.14	public static void main(String[] args)-dəki args
Lesson 5.1	array(massiv) nedir, bir sıralı massiv
Lesson 5.3	for-un massivlərə tətbiqi, massivin elementlərinin doldurulması və çap edilməsi
Lesson 5.4	methoda massivin ötürülməsi
Lesson 5.5	method Scanner ilə massiv doldurub geriye massiv qaytarır
Lesson 5.6	method ona göndərilən massivin içini dəyişir
Lesson 5.2	psvm-ye massivin ötürülməsi, console və IDE vasitəsilə
Lesson 5.2	çoxsıralı massiv
Lesson 5.7	String classının imtahan üçün lazımli methodları
Lesson 6 (Practice)	hackerrank - google leetcode - amazon leetcode - problem solving
Lesson 7.1	Obyekt və Class nedir
Lesson 7.2	Class və methodlar yazılış qaydası və faylın adlandırılma qaydası
Lesson 7.3	static olan dayışan və methodlar
Lesson 7.5	paket anlayışı, classların import olunması, static import
Lesson 7.9	niyə psvm staticdir
Lesson 7.10	Proyekt işi dğündə classların yüklənməsi, class yüklənən zaman yaddağa class və class-a aid olan
Lesson 7.6	access and non-access modifierlər, private və public access modifier-lər
Lesson 7.4	static-olmayan(instance) dayışanlar və methodlar
Lesson 7.11	static olan dayışanın obyektin daxilindən dəyişdirilməsi
Lesson 7.11	Static methodların static olmayanları çağırma bilməməsi, lakin static olmayanların yəni instance methodların static olanları çağırma bılması
Lesson 7.13	Obyektlərin methodlara ötürülməsi və methodların həmin obyektləri dəyişməsi
Lesson 7.12	reference nedir və reference-in qırılması, pointer, Garbage Collector anlayışı, JVM (C, C++-da yazılmalı haqqında)
Lesson 7.13	HotSpot VM və JIT

Lesson 13.8	Exception ve Error arasındaki fark
Lesson 13.9	Runtime ve Compile time exception
Lesson 13.10	Öz Exception classımızı nece yarada bilərlik
Lesson 13.11	checked exception RuntimeException olarak throw etmek
Lesson 13.12	throw nedir, throws nedir ve multiple throws
Lesson 15.1	Pattern nedir?
Lesson 15.3	Singleton Design Pattern nedir?
Lesson 15.2	Mutable ve Immutable claslar, String bir immutable classdır
Lesson 15.6	FactoryPattern nedir ve abstraction ve interface-in tatbiqi
Lesson 15.4	Proxy Pattern nedir?
Lesson 15.5	Builder Pattern nedir?
Lesson 15.8	SOLID principles
Lesson 15.9	Date nedir?
Lesson 15.10	SimpleDateFormat nedir, parse ve format nedir?
	2ci ayın imtahani
	Enum nedir? http://javacigencilik.blogspot.com/2012/03/enum-ndir-n-ucon-istifad-olunur.html
Lesson 16.1	Enum necə elan olunur?
Lesson 16.2	Enum sınıfının içindəki values(), ordinal(), valueOf() metodları və istifadəsi
Lesson 16.3	Enum-da constructor və dəyişənlərin istifadəsi
Lesson 16.4	Enum-da methods elan edilməsi
Lesson 16.5	Beləndə Enum nədir? http://javacigencilik.blogspot.com/2016/07/slind-enom-ndir.html
Lesson 17.1	Text faylının File-a IO ilə yazılması və oxunması
Lesson 17.2	Text faylının File-a NIO ilə yazılması və oxunması
Lesson 17.3	Media faylının File-a IO ilə yazılması və oxunması
Lesson 17.4	Media faylının File-a NIO ilə yazılması və oxunması
Lesson 17.5	Serialization nedir
Lesson 17.6	Obyektlərin File-a yazılması və File-dən oxunması
Lesson 17.7	private static final long serialVersionUID = 1L;
Lesson 17.8	transient
Lesson 17.9	File Serialization, evel verilən tapşırıq modifi edilir və Serialization tətbiq edilir
(Practice)	Teacher Student Registration System in Console (File ilə)
Lesson 18.1	Annotation nedir, öz annotationımızı nece yarada bilərlik
Lesson 18.2	AnnotationProcessor nedir
Lesson 18.3	Reflection nedir, istifadə qaydası
Lesson 18.4	Debug rejimində işləmək
Lesson 18.6	Git nedir, subversion nedir, git ile github, gittab, bitbucket arasındakı fərqlər nədir?
Lesson 18.7	Git installation
Lesson 19	TCP Client və Server, tcp üzərindən fayıl göndermək, TCP və UDP arasında fərq
Lesson 20.1	Thread nedir? core-un carı olaraq emal etdiyi proses
Lesson 20.2	Runnable nedir, extends Thread yosa implements Runnable
Lesson 20.3	race condition nedir
Lesson 20.4	synchronized nedir
Lesson 20.5	volatile nedir
Lesson 20.6	AtomicInteger
Lesson 20.7	Thread-safe anlayışı
Lesson 20.8	Parallel və Concurrency arasındakı fərqlər nədir? https://stackoverflow.com/questions/4844637/what-is-the-difference-between-concurrency-parallelim-and-asynchronous-methods
Lesson 20.9	monitor nedir, lock nedir, synchronization ()
Lesson 20.10	deadlock nedir
Lesson 20.11	deadlock qarşısı necə alınır?
Lesson 20.12	sleep
Lesson 20.13	ReentrantLock join, wait, notify in Threads https://www.geeksforgeeks.org/wait-method-in-java-with-examples/
Lesson 20.14	ExecutorService nedir? Callable, Future, invokeAll, invokeAny, shutdown, awaitForTermination
Lesson 20.15	2 fayıl götürürsünüz. 1-ci thread oz faylına 100 Salam yazır, en sonda System.nanoTime() fayla yazır 2-ci thread oz faylına 100 Sağ ol çapa verirsiniz, en sonda System.nanoTime() fayla yazır.
Lesson 21.1	Generics nedir?
Lesson 21.2	Type Erasure nedir, type safety nedir?
Lesson 21.3	Classlarda generics, Generic Class Generic Classdan extends edir
Lesson 21.4	Methodlarda Generics
Lesson 21.5	Wild Card, lower bound, upper bound, unbound
Lesson 21.6	<T> niye istifadə edirik? unbound, method List<T> qebul edir lakin hansı tip olduğunu bilmir. Bu zaman get-e icaze verir lakin add-e icaze vermir. chunki hansı tip data add olunacağını bilirmir. List<T> eveziye List olsaydı istenilen obyekt add oluna bilərdi. Mehz buna gore unbound wildcard istifadə edilir
Lesson 21.7	Collection Api, Umumi arxitektura, Collection interface-i, List interface-i, ArrayList, LinkedList, Vector https://javaconceptoftheday.com/collection-framework-class-hierarchy/
Lesson 21.8	LinkedList ilə ArrayList arasında performans cəhətdən nə fərq var, remove və get-da hansı üstündür?
Lesson 21.9	Vector ilə digər listlər arasında nə kimi fərqlər var?
Lesson 21.10	Collections.synchronizedList Collection interface-i ilə Implementation arasında Abstract class niyə istifadə olunub?
Lesson 21.11	Skeleton desing pattern
Lesson 21.12	Iterator, Iterable, for-each
Lesson 23	Map, HashMap, Hashtable
Lesson 23.1	hashCode ilə equals arasındakı convesiya-link
Lesson 23.3	TreeMap, SortedMap
Lesson 23.4	Set, HashSet, SortedSet, TreeSet

[illegible]

[illegible]























