**DOM(document object model)**

**DOM vasitesi ile istenilen html css elementine Js-den tesir ede bilersiz.DOM-da butun html elementleri obyekt kimi saxlanilir**

**DOM-un get metodlari**

1. **GetElementById - bu tek bir element qaytarir qalanlari list**
2. **GetElementsByClassName - bu bize htmlde bu class adi gonderdiyimiz deyere beraber olan nece dene element varsa HtmlCollection yixib qaytarir array formasinda amma bu ancaq html taq qaytarir.qaytarilan elementlerde deyisiklik etmek ucun ya loop salib hamisin deyisirsen yada [] index mentiqiynen deyisirsen**
3. **GetElementsByName – select olan name misal getirmek olar bu cox istifade olunmur**

**DOM-un query metodlari**

1. **querySelectoAll-bu metoda ya html taqin bir basa yazib cagirirq yada class cagirmaq ucun “.” Istifade edirik buda list qaytarir amma NodeList bunun HtmlCollection ferqi taqnan bir yerde kodun daxilinde getirir**

**diger ferqi hisee htmlcolcetion daha dinamik isleyir**

**DOM-un diger metodlari**

1. **SetAttribute-bu metoda attribut elave edirik misal ( “class”,”P128”)**
2. **GetAttribute-elementin hansi attribut isteyirikse qeyd edirik**

**DOM Add ve deleting metodlar**

1. document.createElement-bu metod butun html taqlarin yaratmaqa

imkan verir

1. document.appendChild-verilen elementin daxiline atir
2. document.RemoveChild-elementi silir
3. previousElementSibling-evvelki qonsusun qaytarir
4. parentElement-elementin atasin cagirir

**Window-un scroll metodlari**

1. **scroll-kompun ekraninda mosun scroll hereketine uyqun header animasiyalari verilmesi ucun istifade olunur bunun top,bottom formalarida var ki yuxari ve asaqi mesafeleri teyin edir**

**DOM EventListener metodlar**

1. **addEventListener()-bir nov dinleme mentiqiynen isleyir default olaraq 2 deyer qebul edir ustunluyu bas veren hadiseni sile bilirsiz**

**bu metodda bir birinin daxilinde 3 div yaratsaq ve child div click etsek icerden sona butun metodlar oxunacaq bunun tersin etmek ucun kod blokun sonun true yazarsaq tersine bas verer bu prosesi saxlamaq ucun StopPropagation**

**JS-de PointEvent deyilen obyekt var ki elemente click ve ya basqa proses edende gonderilir ve icinde cilikin nece defe harda basildiqi kimi melumatlar yerlesir**

**Mouse bagli metodlar**

1. **onmousedown-basili tutduqumuz muddet**
2. **onmouseup-buraxdiqimzdan sonra**
3. **onmouseenter-divin erazsine daxil olmaq bir nov hover effect**
4. **onmouseleave-divin erazsinden cixdiqda**
5. **onfocus-inputa focus olanda ne bas verdiyin qeyd edirik**