3 yaradilma usulu var

1. Object obyekti ile
2. Create ile
3. Literal ile

Obyektin neted yazililisi-yeni obyektin icinde obyekt yaratmaq

Qeyd:javascript en boyuk obyekti windowdir.

Javascript inhertince-2 class miras almasin isteyirikse “extends” key classin adindan sonra istifade olunur. Inhertince 3 metodu var

1. Call-bir obyekti basqa obyekte parametir kimi otutusenve istifade edirsen
2. Apply –call nan eyni formada isleyir tek ferqi parametri [ ] array formasinda qebul edir
3. Bind-burda obyekti function gonderirik

Obyektin proportilerini gostermek ucun loop ve ya ad olaraq cagirmaq “ad.valuse” deyerek elimiz cata biler.ancaq values propun deyerini qaytarir propun adini bilmek ucun “keys” istifade edirik.obyektin entries adli metodu var buda obyektin her elementini array formasinda qaytarir

Obyektin keys adlarin for,return,let yaza bilerik

Obyekt Desturction- arrayin her elementini basqa deyere menimsedib hemin arraye beraber edirik

Garbage Collection-istifade olunmayan seyleri ramdan silir.

Json-size data gelende muxtelif formatlarda gele biler Json bir nov object demekdi

Prototype-her seyin base sayilir,constructon istifade olunanda teze prop elave ede bilmersen onun ancaq Prototype elave edirsen

Obyektin diger metodlari-

1. Freeze-bu obyekti readonly edir deyismek olmur butun obyekti donduru
2. IsFrozen –bu obyektin freeze olarsa true qaytarir.
3. Seal-propun valusun deyise bilersen amma yeni prop elave ede bilmersen