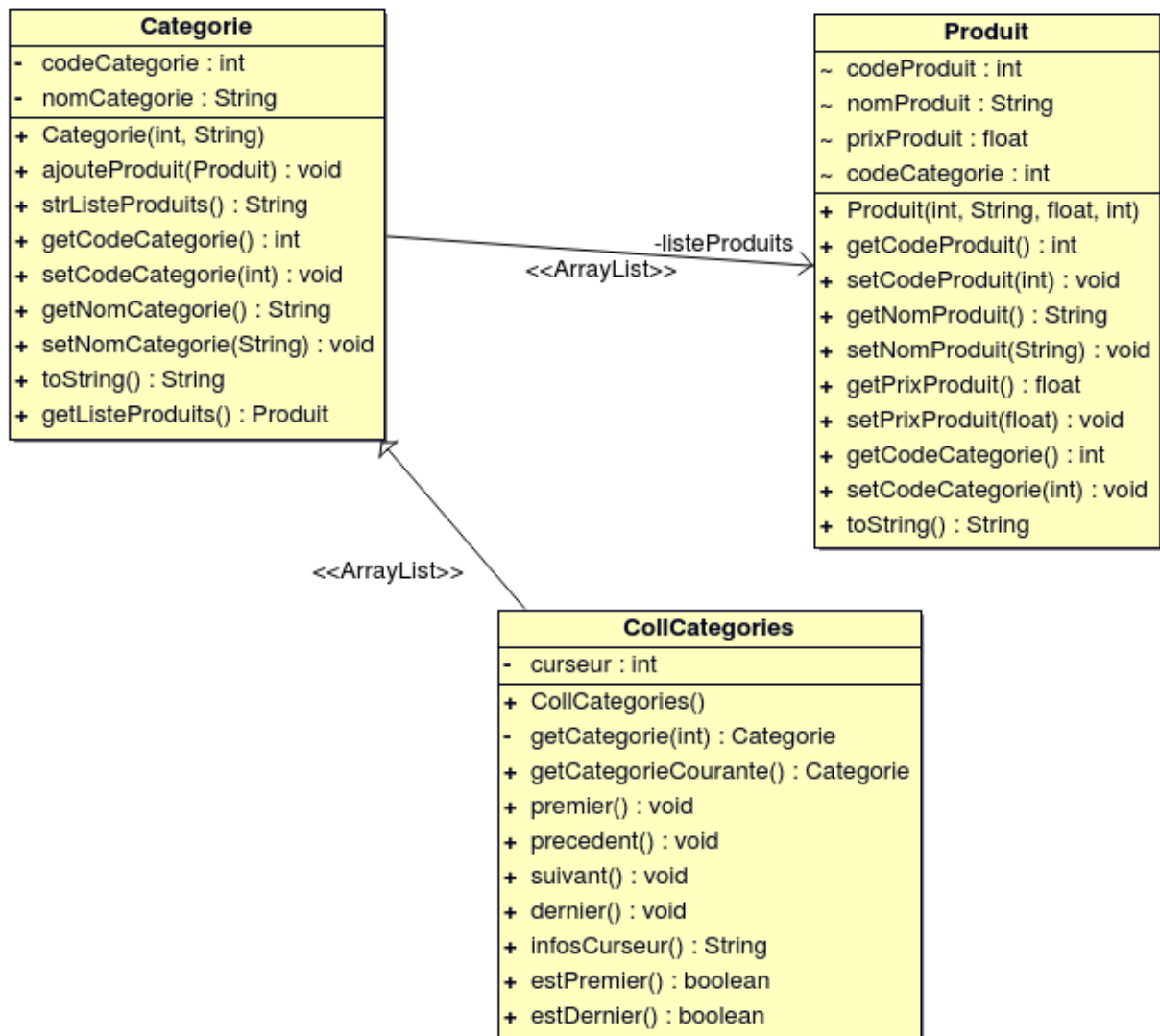


# Promotion B3 – Année 2017-2018

## Java

### A - Projet BDD

#### A.1 - Diagramme UML



#### A.2 - Explication générale

##### a) Produit

- Champs privés :
  - `codeProduit (int)`
  - `nomProduit (int)`

- prixProduit (float)
- codeCategorie (int) : le code de la catégorie associée au produit
- Constructeur (plein)<sup>1</sup>
- tous les getters et setters
- une méthode toString() permettant de retourner une chaîne conviviale du style :  
[code produit] : nomProduit ; prixProduit (codeCategorie)

## b) Categorie

- Champs privés :
  - codeCategorie (entier)
  - nomCategorie (String)
  - listeProduits (ArrayList<Produit>)
- Constructeur demandant le code de la categorie et son nom. Attention : pensez bien à instancier l'arraylist listeProduits (new).
- ajouteProduit(Produit p) : récupère le produit en paramètre et l'ajoute à listeProduits
- tous les getters, ainsi que les setters du code et du nom
- toString( ) : retourne le code, le nom, et la liste des produits associés à la catégorie

## c) CollCategories : hérite d'un ArrayList de Categorie

- Champs privés :
  - curseur (int)
- Constructeur : voir chapitre suivant pour son explication complète
- getCategorie(int code) : Categorie - CETTE METHODE EST PRIVEE.  
Retourne la catégorie correspondant au code donné en paramètre. Scanner la collection héritée (this) pour chaque catégorie : si le code de cette catégorie = le code en paramètre, retourner la catégorie courante. A la fin de la boucle, retourner null car le code n'existe pas dans la liste.
- GetCategorieCourante( ) : Categorie  
Retourne, depuis l'arraylist hérité, la catégorie correspondant au curseur (index dans l'arrayList)
- premier(), precedent(), suivant(), dernier() : se contente de manipuler le curseur (sous certaines conditions) :
  - premier : curseur est mis à zéro

---

1 Il demande tous les paramètres permettant de remplir tous les champs privés

- precedent : le curseur est décrémenté SEULEMENT SI il est supérieur à zéro
- suivant : le curseur est incrémenté SEULEMENT SI il est inférieur à la taille de this – 1
- dernier : le curseur est initialisé à la taille de this – 1
- estPremier( ) / estDernier( ) : retourne vrai si le curseur est placé sur le premier / dernier enregistrement
- infosCurseur( ) : retourne le texte correspondant à « Enregistrement x sur y » qui sera placé sur le bandeau de l'application graphique.

### **A.3 - Constructeur de CollCategories**

- Instancier un