# 302 – Redis





## Au préalable

#### Redis

- Base clé / valeurs
- Grand nombre de clients sous plus de 50 langages différents
- OpenSource (BSD)
- Stockage en mémoire vive
- · Mécanismes de clustering et de haute disponibilité
- Support de scripts LUA

### Persistence sur disque

- RDB: Ram snapshot selon intervalles
- AOF: Log les opérations d'écriture
- Grands nombres d'options disponibles

### Clustering

- Redis Sentinel: Replication Master/Slave
- Redis Cluster: Sharding (v2+) + Réplication (v3+)

#### Les clés

- Théoriquement 512MB max
- Recommandation : < 1KB (1000 caractères)
- Construire une nomenclature!

```
user:1052:friends
U:1052/F
U1052F

U = user, F = friends
```

#### Les valeurs

- 512MB max
- Types:
  - String / Binary
  - List
  - Hash
  - Sets
  - Sorted Sets
  - HyperLogLogs

### Utilisation

### Téléchargement

- Windows port : <a href="https://github.com/MSOpenTech/redis/releases">https://github.com/MSOpenTech/redis/releases</a>
- OSX: Homebrew + brew install redis
- Linux: gestionnaire de package ou <a href="http://redis.io/download">http://redis.io/download</a>
- http://try.redis.io/

### Redis CLI

#### Lancement

Création \$

Récupération

Existence?

Renommage de clé

Suppression

Lancer et tester la cli (terminal 2)

```
$ redis-cli
> SET mykey toto
OK
> GET mykey
"toto"
> EXISTS mykey
> RENAME mykey test
> EXISTS mykey
> GET test
"toto"
> DEL test
> GET test
```

Lancer le serveur (terminal 1)

\$ redis-server

• • •

#### INCR

Incrémente la valeur d'une clé, tout en conservant l'atomicité

Par défaut si la clé n'existe pas, la valeur est définie à 0

```
> INCR counter
1
> INCR counter
2
> INCR counter
3
> GET counter
"3"
```

#### EXPIRE & TTL

```
> SET session:21345:userld "3d29a729-5311-42a5-bffb-af5cdcf56b99"
OK
> EXPIRE session:21345:userld 30
1
> TTL session:21345:userld
12
> GET session:21345:userld
"3d29a729-5311-42a5-bffb-af5cdcf56b99"
> GET session:21345:userld
(nil)
```

EXPIRE Permet d'ajouter un time-to-live à une clé
TTL Lit un TTL
EXPIREAT Expiration à un timestamp Linux
PEXPIRE, PEXPIREAT Milli-secondes au lieu de secondes

#### Les listes ordonnées

```
Ajout à droite > RPUSH user:23105:logs "GET /todos" "GET /todos/add"
                          > RPUSH user:23105:logs "POST /todos" "GET /todos/153"
           Ajout à gauche > LPUSH user:23105:logs "GET /sessions"
             POP à droite > RPOP user:23105:logs
      (LPOP = à gauche) "GET /todos/153"
  Récupération de parties > LRANGE user:23105:logs 0 -1
               du tableau 1) "GET /sessions"
-1 = éléments à partir de la 2) "GET /todos"
                   droite 3) "GET /todos/add"
                          4) "POST /todos"
                          > LRANGE user:23105:logs 0 0
                          1) "GET /sessions"
Récupération d'une valeur > LINDEX user:23105:logs -1
               à un index "POST /todos"
```

#### Les sets

Liste d'éléments uniques non ordonnée

```
Ajout d'un élément
                            > SADD status "draft" "published" "awaiting"
                            3
                            > SADD status "validating"
Suppression d'un élément
                            > SREM status "awaiting"
            Récupération
                            > SMEMBERS status
                            1) "published"
                            2) "draft"
                            3) "validating"
                            > SISMEMBER status "published"
 Vérification si dans le set
```

#### Les hashes

#### Des structures clés/valeurs

```
Set clé/valeur
                                 > HSET user:21031 pseudo "Tronix117"
                    Set multiple
                                 > HMSET user:21031 firstname "Jeremy" callCount 1
                 Incrémentation
                                 > HINCRBY user:21031 callCount 2
Récupération du hash sous forme
                                 > HGETALL user:21031
               de liste ordonnée
                                1) "pseudo"
                                   "Tronix117"
                                   "firstname"
                                   "Jeremy"
                                 5) "callCount"
                                > HGET user:21031 callCount
       Récupération d'une valeur
                        précice
```

#### Collections

```
> HMSET user:21031 pseudo "Tronix117" firstname "Jeremy"
OK
> HMSET user:21032 pseudo "Fitz" firstname "Chivalry"
OK
```

```
> SADD users "21032"1> SADD users "21031"1
```

Slow

```
> KEYS user:*
1) "user:21032"
2) "user:21031"
```

```
> SMEMBERS users
1) "21032"
2) "21031"
```

Fast

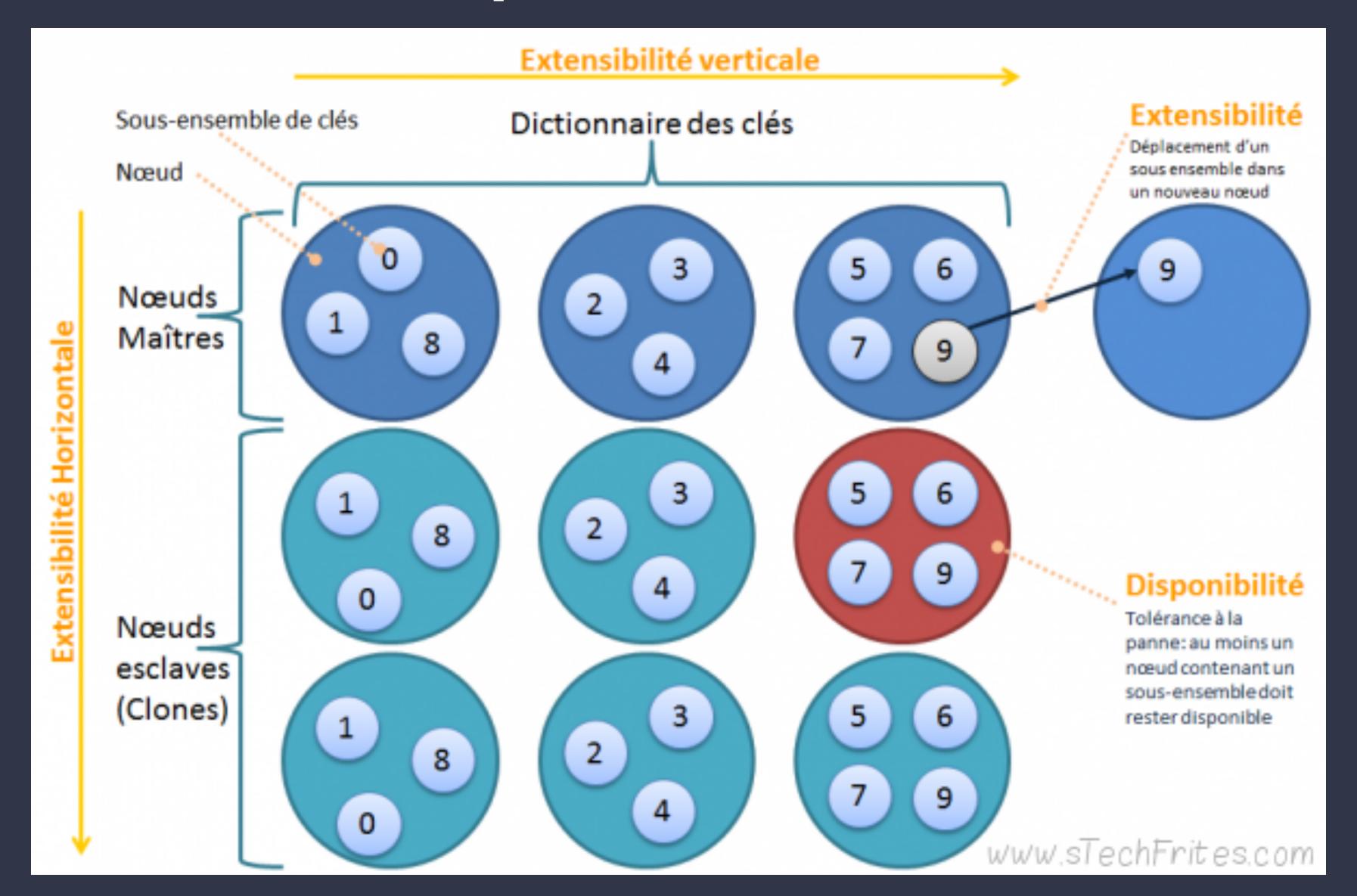
```
> HGET "user:21032" pseudo
"Fitz"
> HGET "user:21031" pseudo
"Tronix117"
```

### Réplication

#### Cluster Redis

- Haute disponibilité
- Replication des données sur Slave
- Répartition des données (Sharding)
- · Auto-promulgation d'un slave en master si défaillance

### Exemple de cluster

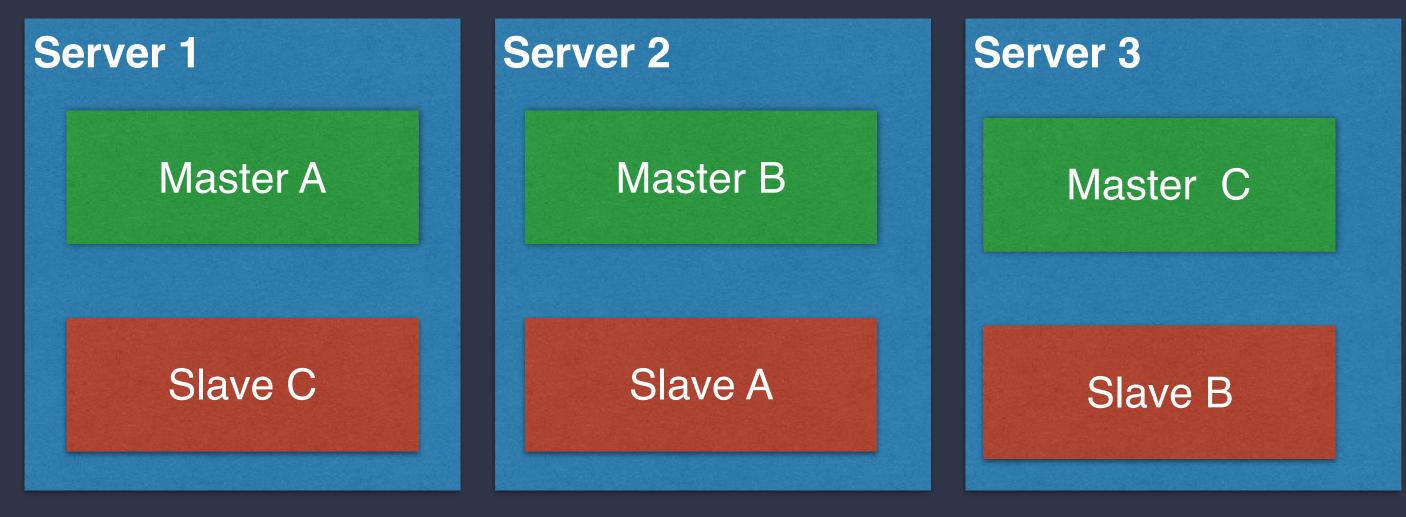


#### Cluster Redis

- Haute disponibilité
- Replication des données sur Slave
- Répartition des données (Sharding)
- · Auto-promulgation d'un slave en master si défaillance

### TD: Réplication Redis (réseau)

- 1. Démarrez 3 machines AWS
- 2. Démarrez 2 instances de Redis en mode cluster / machine
- 3. Créez un cluster Redis



- 4. Ajoutez des données (environ 10)
- 5. Simuler une défaillance du server 3
- 6. Affichez le résumé du cluster
- 7. Affichez les données

### NodeJS: IORedis

#### Utilisation

\$ npm install --save ioredis

```
const Redis = require('ioredis')
const redis = new Redis()
async function test() {
  await redis.set('test', 'lol')
  const val = await redis.get('test')
  console.log(val)
test().catch((err) => {
  console.log('Error: ', err)
```

#### Accès entier à l'API Redis

Exemple pour enregistrer et lire un Hash en redis

```
const Redis = require('ioredis')
const redis = new Redis()
async function test() {
  await redis.hset('user:1', 'pseudo', 'tronix')
  const val = await redis.hget('user:1', 'pseudo')
  console log(val)
test().catch((err) => {
  console.log('Error: ', err)
```

### Pipeline

Permet d'envoyer de multiples commandes Redis en une seule fois (optimise de 50% à 300%)

```
const Redis = require('ioredis')
const redis = new Redis()
async function test() {
  const pipeline = redis.pipeline()
  const userId = require('uuid').v4()
  pipeline.hmset(`user:${userId}`, {
    pseudo: params.pseudo,
    email: params.email
  pipeline.sadd('users', userId)
  await pipeline.exec()
test().catch((err) => {
  console.log('Error: ', err)
```

### TD: Redis (dev)

Reprendre la correction NodeJS : <a href="https://github.com/Tronix117/wik-njs-303-skeleton">https://github.com/Tronix117/wik-njs-303-skeleton</a> sur la branche qui correspond à votre classe

- 1. Supprimez les `(\\d+)` dans le fichier `routes/users.js`
- 2. Editez models/user.js
- 3. Supprimer le contenu de chaque fonction dans ce fichier
- 4. Implémenter ces fonctions de façons à ce que les données soient enregistrée dans Redis
- 5. Testez avec `npm start`

#### Félicitations!!

Cours WIK-NOSQL-302 burned:)