



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**Universidade Federal do Piauí - UFPI**  
Campus Senador Helvídio Nunes de Barros - CSHNB  
Curso de Sistemas de Informação  
Disciplina: Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação I



## Atividade 02

ALUNO

Artur Hildegardo

Pablo Duarte

## 1. Cronograma

A primeira sprint é a elaboração do cronograma de entregas, onde será traçado todo o plano de desenvolvimento do projeto.

Tópico Abordado	Descrição	Data Inicial	Data Final
Planejamento Inicial	Elaboração do cronograma		
	Levantamento dos requisitos - funcionais e não funcionais		
	Criação do diagrama de casos de uso		
Prototipação	Criação do protótipo das telas		
Desenvolvimento	Começo do desenvolvimento das telas (Front-end): Telas - contato/sobre.		
	Continuação do desenvolvimento das telas (Front-end): Telas: login, cadastro e começo da galeria.		
	Continuação do desenvolvimento das telas (Front-end): Telas - finalização da galeria.		
	Finalização do desenvolvimento das telas (Front-end): Telas - index/home.		
	Exportando o front-end para o django (Back-end)		

	Criação do banco de dados para cadastro dos clientes (Back-end)		
	Criação do banco de dados para cadastro dos produtos (Back-end)		
	Filtros de busca para os clientes (Back-end)		
	Ligação dos produtos favoritos com os clientes (Back-end)		
Testes	Execução do projeto a fim de verificar se está ocorrendo tudo bem		
Finalização	Revisão da documentação para entrega		

**Tabela 01:** Cronograma.

## 2. Alocação de recursos

### 2.1. Recursos

Para o desenvolvimento do sistema de mostruário alguns recursos serão necessários, abaixo segue a lista dos mesmos:

- Aluguel de um local para o desenvolvimento do trabalho durante os seis meses;
- Energia, água e internet se fazem necessários durante o tempo de desenvolvimento, pois a ideia é de projetar um laboratório temporário e para isso os itens básicos precisam ser fornecidos;
- Computadores para o desenvolvimento do projeto e controle dos dados do mesmo;
- Itens como roteador, estabilizadores, mesas e cadeiras;
- Fundos financeiros dedicados ao pagamento do pessoal envolvido no projeto durante os seis meses;

Fundos financeiros para custear a compra da máquina que irá hospedar o sistema para na biblioteca.

## 2.2. Custo dos Recursos

Com base nos recursos a ser fornecidos a tabela abaixo apresenta o custo para o projeto a ser desenvolvido.

Descrição	Qtde	Valor	Meses	Total
Aluguel do local e custos fixos	-	850	6	4.250,00
Salário dos programadores	3	1.200,00	6	18.000,00
Salário do projetista do banco	1	1.500,00	6	7.500,00
Salário do gerente de projetos	1	2.000,00	6	10.000,00
Computadores para desenvolvimento 3 2.700,00				8.100,00
Equipamento para o laboratório - 2.000,00 - <b>Custo parcial do projeto:</b>				2.000,00
				49.850,00
<b>Margem de segurança (10%):</b>				4.985,00
<b>Custo total do projeto:</b>				54.835,00

5

O orçamento parcial do projeto está estimado em R\$ 49.850,00. Um cálculo de margem de erro de 10% é calculado sobre esse valor gerando um acréscimo de R\$ 4.985,00. O total do orçamento do projeto é estimado em R\$ 54.835,00.

### 3. Gerenciamento de riscos

#### 3.1. Identificação dos Riscos

Essa etapa da análise de riscos consiste em levantar os riscos envolvidos na concepção do projeto. Os riscos levantados foram:

- Prazo;
- Custo;
- Escopo;
- Qualidade;
- Segurança;
- Treinamento.

#### 3.2. Projeção dos Riscos

A tabela abaixo possui a finalidade de definir o impacto causado se o risco não for controlado, e a possibilidade de ocorrência do mesmo no desenvolvimento do sistema de mostruário em questão.

Escala de Risco						
Riscos	Impacto	AI	I	M	P	AP
Prazo	A entrega do produto de software a ser desenvolvido pode extrapolar o prazo de entrega.				X	
Custo	O custo com a equipe ou com equipamentos podem se tornar maior por conta de imprevistos surgidos.					X
Escopo	O cliente pode solicitar a mudança de alguma funcionalidade afetando todas as outras atividades.					X
Qualidade	Alguma funcionalidade desenvolvida pode apresentar mal desempenho		X			
Segurança	O sistema pode ficar vulnerável devido à má utilização do sistema de backup, caso isso ocorresse os dados poderiam ficar inconsistentes e haveria perda de informações de estados de operações mais recentes.			X		

Treinamento	O pessoal a ser treinado pode sair do emprego no momento da etapa, assim mais tempo seria gasto com treinamento de novo pessoal, isso tudo é levado em conta considerando as novas eleições realizadas no ano da implantação do sistema			X		
<b>LEGENDA</b>						
AI – Altamente Improvável I – Improvável M – Moderado P – Provável AP – Altamente Provável						

### 3.3. Administração e Monitoração do Risco

A tabela abaixo define as ações que devem ser tomadas para a eventual ocorrência dos riscos no desenvolvimento do projeto.

<b>Risco</b>	<b>Ações</b>
Prazo	Aumentar a qualidade e quantidade da equipe.
Custo	Usar fundo de garantia definido nos 10%.
Escopo	Controlar alterações no projeto de modo que não aumente o prazo e o custo.
Qualidade	Aumentar o desempenho com a aplicações de correções nos problemas surgidos com os testes.
Segurança	Alerta sobre a importância do backup periodicamente.
Treinamento	Manter ao menos 50% da equipe de funcionários após a implantação do sistema.