

# **Especificação dos Requisitos do Software**

## **GLOBO ESPORTE**

**Autores:**

**Artur Hildegardo de Moura Silva**

**Pablo Duarte da Silva**

**Picos - PI**

**Junho de 2023**

***Aprovação***

Aprovamos o documento de Especificação de Requisitos do projeto Globo Esporte.

<b>Responsável</b>	<b>Instituição</b>	<b>Data</b>	<b>Assinatura</b>
Artur Hildegardo de Moura Silva	UFPI - Universidade Federal do Piauí		
Pablo Duarte da Silva	UFPI - Universidade Federal do Piauí		

*Versões revisadas anteriores*

<b>Responsável</b>	<b>Versão</b>	<b>Data</b>	<b>Descrição</b>
Artur Hildegardo de Moura Silva	0.1	22/06/2020	Versão inicial com Introdução e Definição dos Requisitos.

# **Especificação dos Requisitos da Aplicação WEB Globo Esporte**

## ***Sumário***

<b>1.</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>5</b>
1.1.	Nome do Produto	5
1.2.	Escopo do produto	5
1.3.	Limites do Produto	5
1.4.	Definições e siglas	5
<b>2.</b>	<b>DEFINIÇÃO DOS REQUISITOS</b>	<b>6</b>
2.1.	Requisitos Funcionais	6
2.2.	Requisitos Não-Funcionais	7
<b>3.</b>	<b>DETALHAMENTO DOS REQUISITOS</b>	<b>9</b>
3.1.	Diagrama de contexto	9
3.2.	Casos de uso	9
3.3.	Atores	11
3.4.	Especificação dos Casos De Uso	12
3.4.1.	Visita do Auditor	12
3.4.2.	Agenda de Visitas	18
3.4.3.	Revisar Contas	20
<b>4.</b>	<b>DIAGRAMA DE CLASSES</b>	<b>23</b>

## 1. Introdução

### 1.1. Nome do Produto

<u>Globo Esporte</u>
----------------------

### 1.2. Escopo do produto

A Loja Globo Esporte deseja criar um website para expandir suas vendas de produtos esportivos. O objetivo do projeto é aumentar a visibilidade da loja, atrair novos clientes e fornecer uma plataforma online conveniente para a compra de produtos. O website terá um design atraente, intuitivo e responsivo, além de oferecer recursos de divulgação e promoção dos produtos.
---

### 1.3. Limites do Produto

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. O <u>Globo Esporte</u> não realizará transações financeiras diretas pelo website.</li><li>2. As informações e detalhes dos produtos, como camisetas de time de futebol, devem ser fornecidos pela loja física e atualizados manualmente no website.</li><li>3. O <u>Globo Esporte</u> não tratará de contestações relacionadas a glosas ou reclamações de clientes sobre os produtos.</li><li>4. O <u>Globo Esporte</u> não será responsável pelo backup ou recuperação dos dados do website.</li><li>5. O sistema do <u>Globo Esporte</u> não realizará automaticamente o controle dos cadastros de produtos.</li></ol> |
|---|

### 1.4. Definições e siglas

Nº	Sigla	Definição
1	Glosa	Termo que se refere ao não pagamento de valores por parte dos planos de saúde a hospitais credenciados. Esse não pagamento pode acontecer por discordância entre valores e quantidades relacionadas a atendimentos, materiais, medicamentos ou qualquer produto médico hospitalar.

## 2. Definição dos Requisitos

### 2.1. Requisitos Funcionais

ID	Requisitos	Descrição
RF1	Sistema de Cadastro e Login:	O sistema deve possuir um sistema de cadastro e login. No cadastro vai possuir entradas obrigatórias como nome, e-mail, CPF e telefone.
RF2	Adição de Produtos no Site:	Novos clientes ou produtos, que forem devidamente cadastrados, serão inseridos e salvos no sistema, ganhando um número de identificação que terá o nome de id.
RF3	Alteração de Dados Pessoais:	O sistema deve permitir que os usuários alterem seus dados pessoais cadastrados no sistema.
RF4	Cadastro de Produtos pelo Super Usuário:	O sistema deve permitir que o super usuário cadastre produtos no sistema, bem como as quantidades, tamanhos e preços.
RF5	Marcação de Produtos como Favoritos:	O sistema deve permitir que os usuários possam marcar ou desmarcar determinado produto como favorito.
RF6	Link de Contato com o Vendedor:	O sistema deverá fornecer um link de contato com o vendedor para o cliente finalizar sua compra.

### 2.2. Regras de Negócios

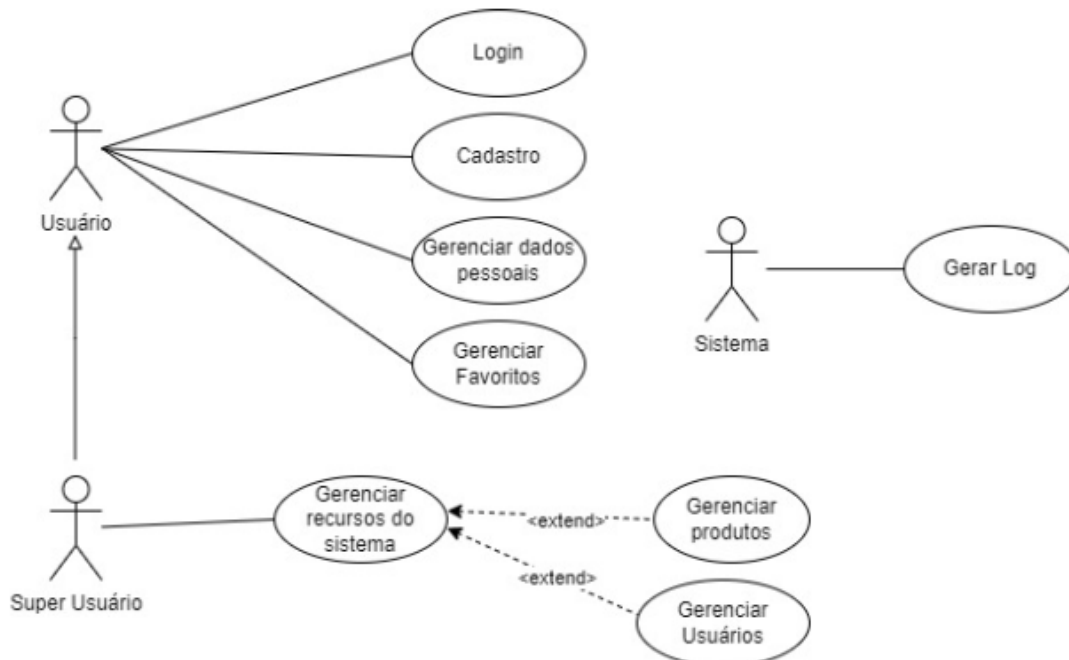
ID	Requisitos	Descrição
RN01		Os usuários não podem adicionar o mesmo produto duas vezes.
RN02		Cada usuário só pode ter um único cadastro no sistema.

### 2.3. Requisitos Não-Funcionais

ID	Requisito	Descrição
RNF1	Persistência das Informações:	A persistência das informações deve ser implementada, em um Sistema Gerenciador de Bancos de Dados Relacionais (SGBDR) livre (PostgreSQL). Contudo, deve ser possível alternar entre qualquer ferramenta do mercado.
RNF2	Integração com Sistema de Correio Eletrônico:	O sistema deve estar integrado a um sistema de correio eletrônico de modo que seja possível enviar emails de confirmação ou de outros gêneros para os usuários.
RNF3	Banco de dados	O sistema deve utilizar bancos de dados do domínio de softwares livres para evitar gastos com licenças proprietárias.
RNF4	Ambiente de Utilização	O sistema deve ser acessado por meio de dispositivos móveis para facilitar a realização do trabalho em campo dos auditores, principalmente na atividade de campo do médico auditor.

### 3. Detalhamento dos Requisitos

#### 3.1. Diagrama de contexto



#### 3.2. Casos de uso

ID	Caso de uso	Requisito associado	Descrição
CS1	Ator Principal		Usuário, que faz o uso do sistema.
CS2	Ator Secundário		O Sistema.
CS3	Resumo		Este caso de uso, realiza o login no sistema, ou seja, permite o usuário entrar no sistema.
CS4	Fluxo normal		1. O Usuário digita o seu e-mail e senha para logar no sistema. 2. O sistema verifica se existe algum usuário cadastrado com esses dados e valida os dados. 3. Após a validação, o usuário loga no sistema.



CS5	Fluxo Alternativo		2.1. Se os dados informados estiverem incorretos, uma mensagem de erro será exibida. 2.2. O usuário continua na mesma tela para tentar logar novamente.
CS6	Pré-condição		O usuário precisa estar cadastrado no sistema.
CS7	Pós-condição		Ação concluída com sucesso.

### 3.3. Atores

Nº	Ator	Descrição
1.	Usuário	Um usuário qualquer que tem conta no sistema
2.	Super Usuário	Conta com o maior privilégio possível dentro do sistema.
3.	Sistema	A plataforma do Globo Esporte.

### 3.4. Especificação dos Casos De Uso

#### 3.4.1. Login

Caso de Uso	Login
Ator principal	Usuário, que faz o uso do sistema.
Ator Secundário	O Sistema.
Resumo	Este caso de uso, realiza o login no sistema, ou seja, permite o usuário entrar no sistema.
Fluxo normal	1. O Usuário digita o seu e-mail e senha para logar no sistema. 2. O sistema verifica se existe algum usuário cadastrado com esses dados e valida os dados. 3. Após a validação, o usuário loga no sistema.
Fluxo Alternativo	2.1. Se os dados informados estiverem incorretos, uma mensagem de erro será exibida. 2.2. O usuário continua na mesma tela para tentar logar novamente.
Pré-condição	O usuário precisa estar cadastrado no sistema.
Pós-condição	Ação concluída com sucesso.

#### 3.4.2. Cadastro

Caso de Uso	Cadastro
Ator principal	Usuário, que faz o uso do sistema.
Ator Secundário	O Sistema.
Resumo	Neste caso de uso, realiza-se o cadastro de um novo usuário no sistema.
Fluxo normal	1. O usuário digita os seus dados para se cadastrar no sistema. 2. O sistema faz a validação desses dados. 3. Após a validação, o usuário é cadastrado no sistema.
Fluxo Alternativo	2.1. Se os dados informados estiverem incorretos, uma mensagem de erro será exibida, mostrando o que está errado. 2.2. O usuário continua na mesma tela para tentar se cadastrar novamente.
Pré-condição	

Pós-condição	Ação concluída com sucesso.
--------------	-----------------------------

### 3.4.3. Gerenciar Dados Pessoais

Caso de Uso	Gerenciar Dados Pessoais
Ator principal	Usuário, que faz o uso do sistema.
Ator Secundário	O Sistema.
Resumo	Este caso de uso, resume as etapas para gerenciar os dados pessoais dos usuários.
Fluxo normal	1. O usuário visualiza suas informações pessoais no site. 2. O usuário pode alterar os dados da sua conta no sistema.
Fluxo Alternativo	
Pré-condição	O usuário precisa estar logado.
Pós-condição	Ação concluída com sucesso.

### 3.4.4. Gerenciar Favoritos

Caso de Uso	Gerenciar Favoritos
Ator principal	Usuário, que faz o uso do sistema.
Ator Secundário	O Sistema.
Resumo	Neste caso de uso, realiza-se o gerenciamento dos produtos favoritos de um usuário.
Fluxo normal	O usuário poderá adicionar ou remover um produto aos favoritos.
Fluxo Alternativo	
Pré-condição	O usuário precisa estar logado no sistema.
Pós-condição	Ação concluída com sucesso.

**3.4.5. Recurso do Sistema**

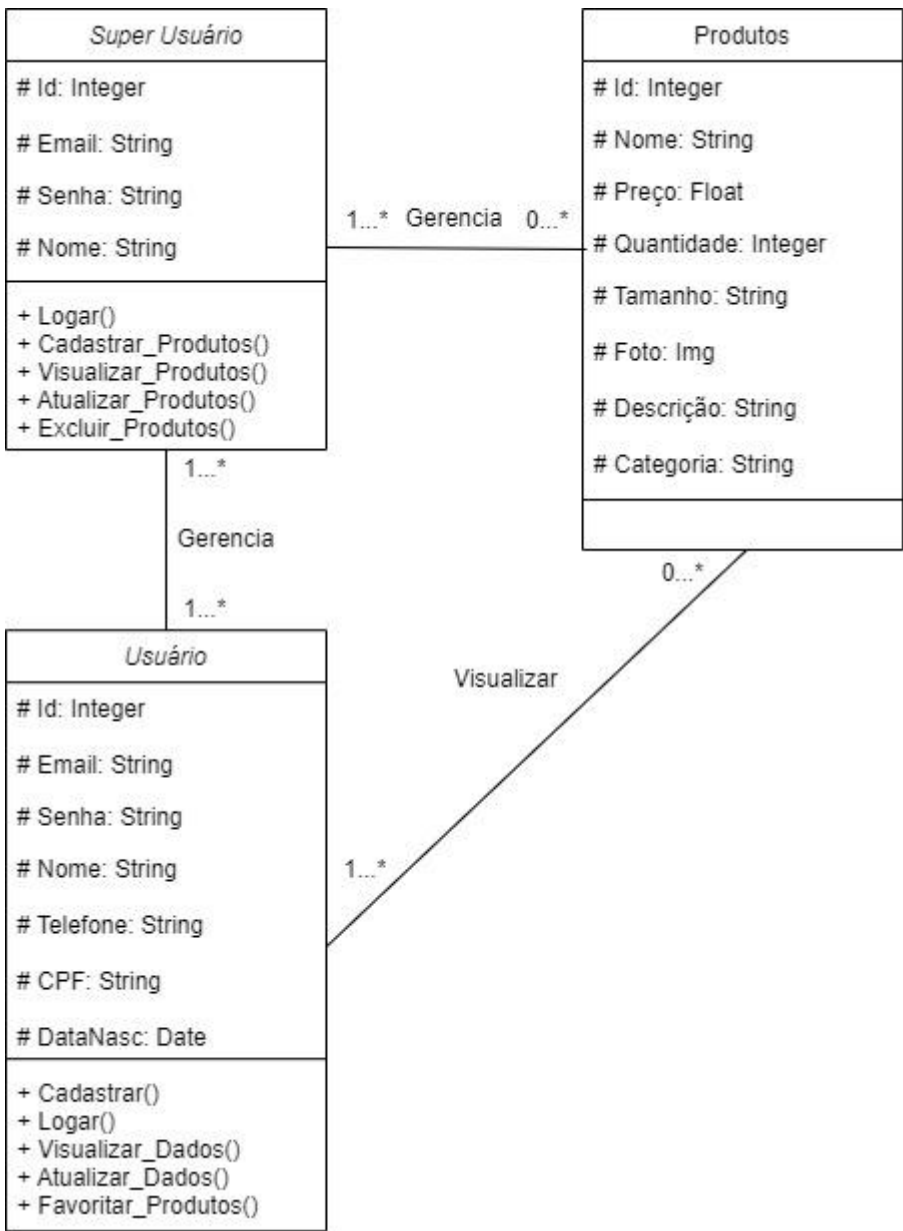
<b>Caso de Uso</b>	<b>Gerenciar Recurso do Sistema</b>
Ator principal	Super Usuário.
Ator Secundário	O Sistema.
Resumo	Neste caso de uso, gerencia-se produtos e usuários normais conforme a necessidade.
Fluxo normal	1. O Super Usuário pode cadastrar ou remover produtos no sistema, adicionando todos os dados daquele item. 2. O Super Usuário pode remover usuários normais do sistema.
Fluxo Alternativo	1. O produto já existia no sistema ou, há algum erro nos campos de cadastro do produto. 3. O Super Usuário permanece no mesmo menu para que tente novamente.
Pré-condição	Está logado no sistema como Super Usuário.
Pós-condição	Ação concluída com sucesso.

**3.4.6. Log Do Sistema**

<b>Caso de Uso</b>	<b>Gerar Log do Sistema</b>
Ator principal	O Sistema.
Ator Secundário	
Resumo	Este caso de uso mostra as informações relevantes sobre tudo que acontece no sistema.
Fluxo normal	1. O sistema registra um log de qualquer ação no sistema (exemplo: cadastrar produtos).
Fluxo Alternativo	
Pré-condição	Uma ação deve ser realizada no sistema.
Pós-condição	Ação concluída com sucesso.



4. Diagrama de Classes



Dicionário de Classe

Classe	Atributo	Descrição
Usuário	Id	Identificador único do usuário.
	Email	Login do usuário
	Senha	Senha do usuário
	Nome	Nome visível do usuário dentro do sistema

	Telefone	Número de telefone do usuário
	CPF	Número de CPF do usuário
	Data de Nascimento	Data de nascimento do usuário
Super Usuário	Id	Identificador único do super usuário.
	Email	Login do super usuário
	Senha	Senha do super usuário
	Nome	Nome visível do super usuário dentro do sistema
Produto	Id	Identificador único do produto dentro do sistema
	Nome	Nome do produto dentro do sistema
	Preço	Preço do produto
	Quantidade	Quantidade de cópias do produto em estoque
	Tamanho	Tamanho do produto
	Foto	Url para pasta de imagens do produto
	Descrição	Descrição do produto
	Categoria	Categoria do produto

## 5. Prototipação das Telas

Essa etapa é referente a criação dos protótipos das telas do Front-End, representando as ideias iniciais de organização de conteúdo e design.





**Figura 01:** Protótipo Tela de Galeria/Home.**REALIZA LOGIN EM NOSSO SITE**

# Login

E-mail

email@email.com

Senha

Sua senha

**Esqueceu a senha?****ENTRAR**Não tem cadastro? **Cadastre-se**Ao continuar com o acesso, você concorda com a nossa **política de privacidade**.

**Figura 03:** Protótipo Tela de Login.

REALIZA CADASTRO EM NOSSO SITE

# Cadastro

The wireframe shows a registration form with the following fields and layout:

- \*Nome**: A single-line text input field with the placeholder text "Nome".
- \*E-mail**: A single-line text input field with the placeholder text "email@email.com".
- \*Genero**: A group of four radio button options: "Masculino", "Feminino", and "Outro". Each option is preceded by a horizontal line segment for the radio button.
- \*Data de Nascimento**: A text input field with the placeholder "dd/mm/aaaa" and a calendar icon on the right.
- \*CPF**: A single-line text input field with the placeholder "CPF".
- \*Endereço**: A single-line text input field with the placeholder "Endereço".
- \*Telefone**: A single-line text input field with the placeholder "Telefone".
- \*CEP**: A single-line text input field with the placeholder "CEP".
- \*Bairro**: A single-line text input field with the placeholder "Bairro".
- \*Senha**: A single-line text input field with the placeholder "Sua senha".

At the bottom of the form is a dark blue button with the text **CADASTRAR** in white capital letters.

**Figura 04:** Protótipo Tela de Cadastro.**Figura 05:** Protótipo Tela de Compra.