**Expert Soluções em Sistemas**

**Especificação dos Requisitos do Software**

**GLOBO ESPORTE**

**Autores:**

**Artur Hildegardo de Moura Silva**

**Pablo Duarte da Silva**

**Picos - PI**

**Junho de 2023**

***Aprovação***

Aprovamos o documento de Especificação de Requisitos do projeto Globo Esporte.

| **Responsável** | **Instituição** | **Data** | **Assinatura** |
| --- | --- | --- | --- |
| Artur Hildegardo de Moura Silva | UFPI - Universidade Federal do Piaui |  |  |
| Pablo Duarte da Silva | UFPI - Universidade Federal do Piaui |  |  |

***Versões revisadas anteriores***

| **Responsável** | **Versão** | **Data** | **Descrição** |
| --- | --- | --- | --- |
| Artur Hildegardo de Moura Silva | 0.1 | 22/06/2020 | Versão inicial com Introdução e Definição dos Requisitos. |

**Especificação dos Requisitos da Aplicação WEB Globo Esporte**

***Sumário***

**1.** **Introdução 5**

**1.1.** **Nome do Produto 5**

**1.2.** **Escopo do produto 5**

**1.3.** **Limites do Produto 5**

**1.4.** **Definições e siglas 5**

**2.** **Definição dos Requisitos 6**

**2.1.** **Requisitos Funcionais 6**

**2.2.** **Requisitos Não-Funcionais 7**

**3.** **Detalhamento dos Requisitos 9**

**3.1.** **Diagrama de contexto 9**

**3.2.** **Casos de uso 9**

**3.3.** **Atores 11**

**3.4.** **Especificação dos Casos De Uso 12**

3.4.1. Visita do Auditor 12

3.4.2. Agenda de Visitas 18

3.4.3. Revisar Contas 20

**4.** **Diagrama de Classes 23**

# Introdução

## Nome do Produto

| **Globo Esporte** |
| --- |

## Escopo do produto

| A Loja Globo Esporte deseja criar um website para expandir suas vendas de produtos esportivos. O objetivo do projeto é aumentar a visibilidade da loja, atrair novos clientes e fornecer uma plataforma online conveniente para a compra de produtos. O website terá um design atraente, intuitivo e responsivo, além de oferecer recursos de divulgação e promoção dos produtos. |
| --- |

## Limites do Produto

| 1. O **Globo Esporte** não realizará transações financeiras diretas pelo website. 2. As informações e detalhes dos produtos, como camisetas de time de futebol, devem ser fornecidos pela loja física e atualizados manualmente no website. 3. O **Globo Esporte** não tratará de contestações relacionadas a glosas ou reclamações de clientes sobre os produtos. 4. O **Globo Esporte** não será responsável pelo backup ou recuperação dos dados do website. 5. O sistema do **Globo Esporte** não realizará automaticamente o controle dos cadastros de produtos. |
| --- |

## Definições e siglas

| **N°** | **Sigla** | **Definição** |
| --- | --- | --- |
|  | Glosa | Termo que se refere ao não pagamento de valores por parte dos planos de saúde a hospitais credenciados. Esse não pagamento pode acontecer por discordância entre valores e quantidades relacionadas a atendimentos, materiais, medicamentos ou qualquer produto médico hospitalar. |

# Definição dos Requisitos

## Requisitos Funcionais

| **ID** | **Requisitos** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| RF1 | Sistema de Cadastro e Login: | O sistema deve possuir um sistema de cadastro e login.  No cadastro vai possuir entradas obrigatórias como nome, e-mail, CPF e telefone. |
| RF2 | Adição de Produtos no Site: | Novos clientes ou produtos, que forem devidamente cadastrados, serão inseridos e salvos no sistema, ganhando um número de identificação que terá o nome de id. |
| RF3 | Alteração de Dados Pessoais: | O sistema deve permitir que os usuários alterem seus dados pessoais cadastrados no sistema. |
| RF4 | Cadastro de Produtos pelo Super Usuário: | O sistema deve permitir que o super usuário cadastre produtos no sistema, bem como as quantidades, tamanhos e preços. |
| RF5 | Marcação de Produtos como Favoritos: | O sistema deve permitir que os usuários possam marcar ou desmarcar determinado produto como favorito. |
| RF6 | Link de Contato com o Vendedor: | O sistema deverá fornecer um link de contato com o vendedor para o cliente finalizar sua compra. |

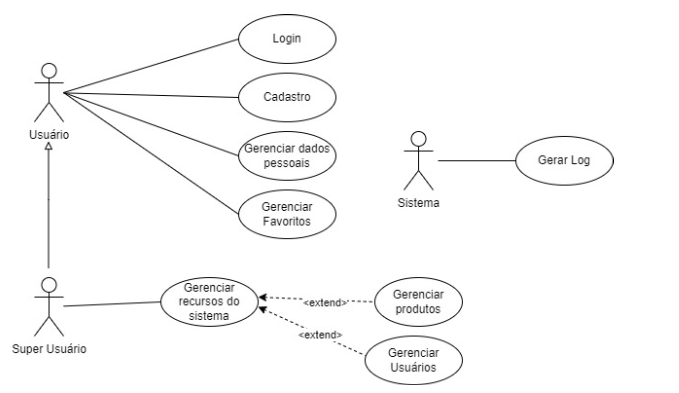
## Requisitos Não-Funcionais

## 

| **ID** | **Requisito** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| RNF1 | Persistência das Informações: | A persistência das informações deve ser implementada, em um Sistema Gerenciador de Bancos de Dados Relacionais (SGBDR) livre (PostgreSQL). Contudo, deve ser possível alternar entre qualquer ferramenta do mercado. |
| RNF2 | Integração com Sistema de Correio Eletrônico: | O sistema deve estar integrado a um sistema de correio eletrônico de modo que seja possível enviar emails de confirmação ou de outros gêneros para os usuários. |
| RNF3 | Banco de dados | O sistema deve utilizar bancos de dados do domínio de softwares livres para evitar gastos com licenças proprietárias. |
| RNF4 | Ambiente de Utilização | O sistema deve ser acessado por meio de dispositivos móveis para facilitar a realização do trabalho em campo dos auditores, principalmente na atividade de campo do médico auditor. |

# Detalhamento dos Requisitos

## Diagrama de contexto

****

## Casos de uso

| **ID** | **Caso de uso** | **Requisito associado** | **Descrição** |
| --- | --- | --- | --- |
| CS1 | Ator Principal |  | Usuário, que faz o uso do sistema. |
| CS2 | Ator Secundário |  | O Sistema. |
| CS3 | Resumo |  | Este caso de uso, realiza o login no sistema, ou seja, permite o usuário entrar no sistema. |
| CS4 | Fluxo normal |  | 1. O Usuário digita o seu e-mail e senha para logar no sistema.  2. O sistema verifica se existe algum usuário cadastrado com esses dados e valida os dados.  3. Após a validação, o usuário loga no sistema. |
| CS5 | Fluxo Alternativo |  | 2.1. Se os dados informados estiverem incorretos, uma mensagem de erro será exibida.  2.2. O usuário continua na mesma tela para tentar logar novamente. |
| CS6 | Pré-condição |  | O usuário precisa estar cadastrado no sistema. |
| CS7 | Pós-condição |  | Ação concluída com sucesso. |

## Atores

| **Nº** | **Ator** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
|  | Usuário | Um usuário qualquer que tem conta no sistema |
|  | Super Usuário | Conta com o maior privilégio possível dentro do sistema. |
|  | Sistema | A plataforma do Globo Esporte. |

## Especificação dos Casos De Uso

### Login

| **Caso de Uso** | **Login** |
| --- | --- |
| Ator principal | Usuário, que faz o uso do sistema. |
| Ator Secundário | O Sistema. |
| Resumo | Este caso de uso, realiza o login no sistema, ou seja, permite o usuário entrar no sistema. |
| Fluxo normal | 1. O Usuário digita o seu e-mail e senha para logar no sistema.  2. O sistema verifica se existe algum usuário cadastrado com esses dados e valida os dados.  3. Após a validação, o usuário loga no sistema. |
| Fluxo Alternativo | 2.1. Se os dados informados estiverem incorretos, uma mensagem de erro será exibida.  2.2. O usuário continua na mesma tela para tentar logar novamente. |
| Pré-condição | O usuário precisa estar cadastrado no sistema. |
| Pós-condição | Ação concluída com sucesso. |

* + 1. **Cadastro**

| **Caso de Uso** | **Cadastro** |
| --- | --- |
| Ator principal | Usuário, que faz o uso do sistema. |
| Ator Secundário | O Sistema. |
| Resumo | Neste caso de uso, realiza-se o cadastro de um novo usuário no sistema. |
| Fluxo normal | 1. O usuário digita os seus dados para se cadastrar no sistema.  2. O sistema faz a validação desses dados.  3. Após a validação, o usuário é cadastrado no sistema. |
| Fluxo Alternativo | 2.1. Se os dados informados estiverem incorretos, uma mensagem de erro será exibida, mostrando o que está errado.  2.2. O usuário continua na mesma tela para tentar se cadastrar novamente. |
| Pré-condição |  |
| Pós-condição | Ação concluída com sucesso. |

* + 1. **Gerenciar Dados Pessoais**

| **Caso de Uso** | **Gerenciar Dados Pessoais** |
| --- | --- |
| Ator principal | Usuário, que faz o uso do sistema. |
| Ator Secundário | O Sistema. |
| Resumo | Este caso de uso, resume as etapas para gerenciar os dados pessoais dos usuários. |
| Fluxo normal | 1. O usuário visualiza suas informações pessoais no site.  2. O usuário pode alterar os dados da sua conta no sistema. |
| Fluxo Alternativo |  |
| Pré-condição | O usuário precisa estar logado. |
| Pós-condição | Ação concluída com sucesso. |

* + 1. **Gerenciar Favoritos**

| **Caso de Uso** | **Gerenciar Favoritos** |
| --- | --- |
| Ator principal | Usuário, que faz o uso do sistema. |
| Ator Secundário | O Sistema. |
| Resumo | Neste caso de uso, realiza-se o gerenciamento dos produtos favoritos de um usuário. |
| Fluxo normal | O usuário poderá adicionar ou remover um produto aos favoritos. |
| Fluxo Alternativo |  |
| Pré-condição | O usuário precisa estar logado no sistema. |
| Pós-condição | Ação concluída com sucesso. |

* + 1. **Recurso do Sistema**

| **Caso de Uso** | **Gerenciar Recurso do Sistema** |
| --- | --- |
| Ator principal | Super Usuário. |
| Ator Secundário | O Sistema. |
| Resumo | Neste caso de uso, gerencia-se produtos e usuários normais conforme a necessidade. |
| Fluxo normal | 1. O Super Usuário pode cadastrar ou remover produtos no sistema, adicionando todos os dados daquele item.  2. O Super Usuário pode remover usuários normais do sistema. |
| Fluxo Alternativo | 1. O produto já existia no sistema ou, há algum erro nos campos de cadastro do produto.  3. O Super Usuário permanece no mesmo menu para que tente novamente. |
| Pré-condição | Está logado no sistema como Super Usuário. |
| Pós-condição | Ação concluída com sucesso. |

* + 1. **Log Do Sistema**

| **Caso de Uso** | **Gerar Log do Sistema** |
| --- | --- |
| Ator principal | O Sistema. |
| Ator Secundário |  |
| Resumo | Este caso de uso mostra as informações relevantes sobre tudo que acontece no sistema. |
| Fluxo normal | 1. O sistema registra um log de qualquer ação no sistema (exemplo: cadastrar produtos). |
| Fluxo Alternativo |  |
| Pré-condição | Uma ação deve ser realizada no sistema. |
| Pós-condição | Ação concluída com sucesso. |

# Diagrama de Classes

